****张嘉焰

**男 | 24岁 | 汉 | 硕士 | 湖北武汉| 18607251117 | 1063145752@qq.com**

**问大苏打**

**教育背景**

**2011.09至 2015.07 华北电力大学（保定） | 软件工程 | 本科**

**2017.09至 今** **华中科技大学 | 软件工程 | 硕士**

**基本能力**

**英 语：大学英语六级**

**计算机：熟练运用C#语言编写Unity3D脚本；**

**熟练使用Unity3D游戏引擎和UGUI、iTween等插件的使用；**

**熟悉Unity Shader编程；**

**其　他：游戏经验丰富**

**实习经历**

**研究生期间在导师实验室研究VR领域，主要的开发环境为Unity3D、HTC VIVE。**

**项目经验**

**项目名称：Unity3d塔防游戏**

**开发平台：Windows 10**

**开发工具：Unity3d游戏引擎**

**项目描述：玩家通过建立普通炮塔、导弹炮塔和激光炮塔攻击固定路径上的敌人，三种炮塔均可升级一次。**

**获奖情况**

**2017-2018年 获院系二等奖学金**

**兴趣爱好**

**跑步、打游戏等。**

**自我评价**

**热爱游戏，热爱工作。善于和他人交流，有较强的团队合作意识，对游戏有充分的热情和梦想。**