1. javascript的typeof返回哪些数据类型

 alert(typeof [1, 2]); //object

    alert(typeof 'leipeng'); //string

    var i = true;

    alert(typeof i); //boolean

    alert(typeof 1); //number

    var a;

    alert(typeof a); //undefined

    function a(){;};

    alert(typeof a) //function

1. 例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?

强制（parseInt(),parseFloat(),Number()）

隐式（== ,!!）

1. split() 、join() 的区别

前者是切割成数组的形式，后者是将数组转换成字符串

1. 数组方法pop() push() unshift() shift()

Push()尾部添加 pop()尾部删除

Unshift()头部添加 shift()头部删除

1. 事件绑定和普通事件有什么区别

普通添加事件的方法：

var btn = document.getElementById("hello");

btn.onclick = function(){

alert(1);

}

btn.onclick = function(){

alert(2);

}

执行上面的代码只会alert 2

事件绑定方式添加事件：

var btn = document.getElementById("hello");

btn.addEventListener("click",function(){

alert(1);

},false);

btn.addEventListener("click",function(){

alert(2);

},false);

执行上面的代码会先alert 1 再 alert 2

普通添加事件的方法不支持添加多个事件，最下面的事件会覆盖上面的，而事件绑定（addEventListener）方式添加事件可以添加多个。

addEventListener不兼容低版本IE

普通事件无法取消

addEventLisntener还支持事件冒泡+事件捕获

1. IE和DOM事件流的区别

1.执行顺序不一样、

2.参数不一样

3.事件加不加on

4.this指向问题

1. IE和标准下有哪些兼容性的写法

Var ev = ev || window.event

document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth

Var target = ev.srcElement||ev.target

1. call和apply的区别

**call方法:**   
语法：call(thisObj，Object1,Object2...)  
定义：调用一个对象的一个方法，以另一个对象替换当前对象。  
说明：  
call 方法可以用来代替另一个对象调用一个方法。call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由 thisObj 指定的新对象。   
如果没有提供 thisObj 参数，那么 Global 对象被用作 thisObj。   
  
**apply方法：**   
语法：apply(thisObj，[argArray])  
定义：应用某一对象的一个方法，用另一个对象替换当前对象。   
说明：   
如果 argArray 不是一个有效的数组或者不是 arguments 对象，那么将导致一个 TypeError。   
如果没有提供 argArray 和 thisObj 任何一个参数，那么 Global 对象将被用作 thisObj， 并且无法被传递任何参数。

1. b继承a的方法

function A( age, name ){

this.age = age;

this.name = name;

}

A.prototype.show = function(){

alert('父级方法');

}

function B(age,name,job){

A.apply( this, arguments );

this.job = job;

}

B.prototype = new A();

var b = new A(14,'侠客行');

var a = new B(15,'狼侠','侠客');

1. 如何阻止事件冒泡和默认事件

canceBubble()只支持IE,return false,stopPropagation()

1. 添加 删除 替换 插入到某个接点的方法

obj.appendChid()

obj.insertBefore()

obj.replaceChild()

obj.removeChild()

1. javascript的本地对象，内置对象和宿主对象

本地对象为array obj regexp等可以new实例化

内置对象为gload Math 等不可以实例化的

宿主为浏览器自带的document,window 等

1. window.onload 和document ready的区别

window.onload 是在dom文档树加载完和所有文件加载完之后执行一个函数Document.ready原生种没有这个方法，jquery中有 $().ready(function),在dom文档树加载完之后执行一个函数（注意，这里面的文档树加载完不代表全部文件加载完）。

$(document).ready要比window.onload先执行

window.onload只能出来一次，$(document).ready可以出现多次

1. ”==”和“===”的不同

前者会自动转换类型

后者不会

1. javascript的同源策略

一段脚本只能读取来自于同一来源的窗口和文档的属性，这里的同一来源指的是主机名、议和端口号的组合

1. JavaScript是一门什么样的语言，它有哪些特点？

没有标准答案。

javaScript一种[直译](http://baike.baidu.com/view/295412.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)式[脚本语言](http://baike.baidu.com/view/76320.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)，是一种动态类型、弱类型、基于原型的语言，内置支持类型。它的[解释器](http://baike.baidu.com/view/592974.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)被称为JavaScript引擎，为[浏览器](http://baike.baidu.com/view/7718.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)的一部分，广泛用于[客户端](http://baike.baidu.com/view/930.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)的脚本语言，最早是在[HTML](http://baike.baidu.com/view/692.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)网页上使用，用来给[HTML](http://baike.baidu.com/view/692.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)网页增加动态功能。JavaScript[兼容](http://baike.baidu.com/subview/348591/5144387.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)于ECMA标准，因此也称为[ECMAScript](http://baike.baidu.com/view/810176.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)。

**基本特点**

1. 是一种解释性脚本语言（代码不进行[预编译](http://baike.baidu.com/view/176610.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)）。
2. 主要用来向[HTML](http://baike.baidu.com/view/692.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)（[标准通用标记语言](http://baike.baidu.com/view/5286041.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)下的一个应用）页面添加交互行为。
3. 可以直接嵌入HTML页面，但写成单独的[js](http://baike.baidu.com/subview/9866/6241710.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)文件有利于结构和行为的[分离](http://baike.baidu.com/view/351036.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)。
4. 跨平台特性，在绝大多数浏览器的支持下，可以在多种平台下运行（如[Windows](http://baike.baidu.com/view/4821.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)、[Linux](http://baike.baidu.com/view/1634.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)、Mac、Android、iOS等）。
5. JavaScript的数据类型都有什么？(查查看)

基本数据类型：String,boolean,Number,Undefined, Null

引用数据类型：Object(Array,Date,RegExp,Function)

那么问题来了，如何判断某变量是否为数组数据类型？

方法一.判断其是否具有“数组性质”，如slice()方法。可自己给该变量定义slice方法，故有时会失效

方法二.obj instanceof Array 在某些IE版本中不正确

方法三.方法一二皆有漏洞，在ECMA Script5中定义了新方法Array.isArray(), 保证其兼容性，最好的方法如下：

|  |  |
| --- | --- |
|  | if(typeof Array.isArray==="undefined")  {    Array.isArray = function(arg){          return Object.prototype.toString.call(arg)==="[object Array]"      };  } |

1. 已知ID的Input输入框，希望获取这个输入框的输入值，怎么做？(不使用第三方框架)

|  |  |
| --- | --- |
|  | document.getElementById(“ID”).value |

1. 希望获取到页面中所有的checkbox怎么做？(不使用第三方框架)

|  |  |
| --- | --- |
|  | var domList = document.getElementsByTagName(‘input’)  var checkBoxList = [];  var len = domList.length;　　//缓存到局部变量  while (len--) {　　//使用while的效率会比for循环更高  　　if (domList[len].type == ‘checkbox’) {      　　checkBoxList.push(domList[len]);  　　}  } |

1. 设置一个已知ID的DIV的html内容为xxxx，字体颜色设置为黑色(不使用第三方框架)

|  |  |
| --- | --- |
|  | var dom = document.getElementById(“ID”);  dom.innerHTML = “xxxx”  dom.style.color = “#000” |