**EACTS**

**业务****需求书**

**组长：** 张建中、黄庆元、刘明

**编写：**张建中、黄庆元、刘明等

**时间：**20180121

目录

[1. 用户及权限管理 3](#_Toc504314943)

[.1.1 角色管理 3](#_Toc504314944)

[.1.2 用户管理 3](#_Toc504314945)

[2. 信用模块 3](#_Toc504314946)

[3. 交易成交 4](#_Toc504314947)

[4. 产品发布及管理 5](#_Toc504314948)

[5. 交易管理 6](#_Toc504314949)

[6. 资金与支付 6](#_Toc504314950)

[7. 行情系统 7](#_Toc504314951)

## 用户及权限管理

### 角色管理

角色可分为系统: 一般用户角色, 业务管理员角色,系统管理员角色,托管员角色.

1. 一般用户角色

此角色一般是为了发布产品信息,发布买卖信息,及自身信息修改等

* 1. 交易用户,厂商用户,产品发布用户

用户信息注册, 用户信息修改, 发布产品, 买卖操作,查看托管物品, 查看交易信息(挂单/已成交/历史记录), 盈亏信息显示.

1. 业务管理员角色

业务管理员主要是对于所有用户及,物品信息进行查看和修改及审核

* 1. 业务管理员

添加用户信息, 查看用户信息, 审核用户信息, 冻结用户信息,查看托管物品, 发布产品, 审核产品发布, 查看交易信息(挂单/已成交/历史记录)

1. 系统管理员角色

维护系统模块信息,及功能模块.

* 1. 系统管理员

1. 托管员角色

对于买卖方成交后的产品,假如属于托管类,则表明买方不需要自己保管的,由托管员来托管.

* 1. 平台托管员,三方托管员

用户信息注册, 用户信息修改,查看托管物品,托管客户ID.托管客户属性(游戏名/账号/服务器).

用户ID,昵称,登录密码,密码提示,密码提示答案,支付密码,真实姓名,身份证,电话,常用邮箱,家庭地址,用户角色,信用编码,是否暂停,是否冻结,(附件1(当前个人照片),附件2(身份证正反面照片),银行,账号,银行开户地,第三方账号1, ,第三方账号2, ,第三方账号3),备注字段1, 备注字段2, 备注字段3

## 信用模块

信用提现了用户的诚信信息,诚信记录影响撮合交易成交概率.

撮合成交考虑信用等级.

方案1

信用评估模型: 买卖交割违约(100%),恶意发布产品(100%),货物质量投诉(100%),

初始等级为3, 违约扣除20%不违约增加10%

等级制度最低200, 初始500, 最高800

1\* 100-200, 1.1 0.8

1.5\* 200-250, 1.1 0.8

2\* 250-450, 1.02 0.8

2.5\* 450–500, 1.01 0.8

3\* 500–550, 1.01 0.85

3.5\* 600-650, 1.01 0.85

4\* 650-700, 1.005 0.9

4.5\* 700-750, 1.0005 0.9

5\* 750-800, 1.0005 0.9

第1次 违约 (200 + 100 + 100 + 100) x 0.8 = 400

第2次 不违约 (400) x 1.02 = 408

第3次 不违约 (408) x 1.02 = 416

第4次 不违约 (416) x 1.1 = 424

第5次 违约 (424) x 0.8 = 339

方案2

信用评估模型: 买卖交割违约(100%),恶意发布产品(100%),货物质量投诉(100%),

买卖交割违约, 扣0.1

恶意发布产品, 扣0.1

货物质量投诉 扣0.1

1. 信用等级 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4, 4.5, 5

用户ID,信用ID,昵称,信用等级,成交次数,违约次数,最近违约时间,备注.

信用ID,订单号,违约事件

## 交易成交

交易系统用来接收来自买卖双方发布的单子，并根据一定的规则匹配并撮合单子成交。撮合规则,撮合时间30分钟;30分钟内卖家必须上线提交实物于系统托管员,否则单子撤销.

1. 成交原则：
   1. 实物与实物交易可成交.
      1. 物品直接交割(用户直接交割,由平台担保交易)
      2. 物品托管.
2. 系统撮合()
   1. 买卖双方价格完全一致可成交.
      1. 买家设定最高浮动价格比%.超出不成交(如设定,则考虑).
      2. 卖家设定最底浮动价格比%.超出不成交(如设定,则考虑).
   2. 信用等级优先成交.
3. 用户自定义成交
   1. 买卖双方价格完全一致可成交.
      1. 买家设定最高浮动价格比%.超出不成交(如设定,则考虑).
      2. 卖家设定最底浮动价格比%.超出不成交(如设定,则考虑).
   2. 信用等级.
   3. 系统推送五个(小于等于五)卖方单子给买家, 由买家手动筛选最优卖家成交(用户抢单模式).
4. 交易买卖信息

对于买卖双方无法确切的了解该产品价格的情况下,系统推送该产品目前的最新价格.

当前价格 $100

买1 $99 100 卖1 $101 20

买2 $98 200 卖2 $102 20

买3 $91 300 卖3 $103 20

买4 $89 50 卖4 $104 20

买5 $80 21 卖5 $110 200

* 1. 买方:买方不需要托管员

产品编号、产品名称、产品详细信息、成交类型(系统撮合、用户自定义)、交割类型(是否托管) 、托管员(托管员相应信息)、买入单价、成交波动范围、成交数量、总金额、费用、交易密码、交割周期(30m)、交易对手方ID，交易方ID、交易状态,备注

* 1. 卖方:卖方发布信息之后,可以直接托管物品到托管员.

产品编号、产品名称、产品详细信息、成交类型(系统撮合、用户自定义)、交割类型(是否托管) 、托管员(托管员相应信息)、卖出单价、成交波动范围、成交数量、总金额、费用、交易密码、交割周期(30m)、交易对手方ID，交易方ID、交易状态,备注

## 产品发布及管理

EACTS是一个C2C,完全有用户来发布产品,用户定价的平台.平台只是作为一个中介存在;一切价格行为由用户决定.

1. 交易产品发布
   1. 产品的发布由一般用户,业务管理员完成.用户如有买卖趋向,对于卖方,假如市场上目前不存在该产品,支持发布者一键发布操作,即发布产品的同时产生一笔买卖的交易(对于卖方,必须符合正常挂单的要素,即托管员等),此操作供生成2笔业务:产品买卖发布,交易买卖挂单.

发布的产品名称必须和游戏中的装备/金币名称一致(名称,属性一致)

名称相同的产品使用同一K线(即总K线), 用户可以查看不同服不同区的K线(该功能由用户手动选择后显示,默认显示为有数据的K线)

ID(由系统生成,唯一主键),游戏种类,游戏名,游戏所在服务器,电子资产名字,具体资产类型(资产详细属性),单价/套价,发布时间,发布人,是否收取费用,费用,买卖类型.

1. 交易产品维护
   1. 产品维护由业务管理员来操作,不支持其它用户删除发布产品.

交易产品维护是为了应对目前市场上不活跃的产品.

若某产品在30天内无任何成交记录或者无任何用户发布买入或者卖出的记录,则说明此产品无市场流动性，系统可以将其下线.对于挂单记录.系统将对该未成交挂单标识为下架.

## 交易管理

为了更快的方便用户及管理员查看交易信息,此功能实现了对所有交易及物品的查询,包括当前成交交易,历史成交交易,历史托管物品,当前托管物品.

1. 当前成交记录
   1. 一般用户可查看自己的当前成交记录,及挂单记录
   2. 业务员用户可查看所有当前成交记录,及挂单记录
2. 历史成交记录
   1. 一般用户可查看自己的历史成交记录
   2. 业务员用户可查看自己的历史成交记录
3. 产品托管
   1. 托管员用户可查看自己当前成交记录,历史托管记录(仅显示时间,货物名字,费用,敏感信息不显示(客户信息))
   2. 业务员用户可查看所有当前成交记录,所有历史托管记录(仅显示时间和货物名字,费用,敏感信息不显示(客户信息))

订单号,单价,数量,总金额,手续费,买方客户ID,买方客户,买方类型, 卖方客户ID,卖方客户,卖方类型,成交方式,成交时间,产品明细,是否托管,托管天数,托管费用,是否为历史记录

## 资金与支付

1. 出金(提现):
   1. 适用于一般用户及托管员用户,一般用户既有余额又有持仓的情况下, 提现仅局限于余额; 托管员用户提现仅为已结束托管物品的费用,对于正在托管的物品的费用不予以提取.

ID,昵称,信用,银行,账号(默认使用入金账号),银行开户地,总金额,手续费,订单号,提取时间,状态,是否自动审批通过,电话号码,备注

1. 入金(购买,押金):
   1. 一般用户购买物品需直接打款到公司户头,为购买费用; 托管员挣取托管费用需缴纳相应的押金(可托管物价值不能超过押金的X%-8PEC)

ID,昵称,信用,购买方式,账号,总金额,手续费,订单号,购买时间,电话号码,备注

1. 费用
   1. 交易手续费:费率待定制

手续费用来自于买卖双方

买入收取1.5%,卖出收取1.5%,100000块以内最高收取1%,100000万以外最高收取1000块.

ID,昵称,信用,手续费,订单号, 购买时间,备注

* 1. 托管费:费率待定制

此费用适用于持有物品用户.

每天收取0.1%,100000块以内最高收取1%,100000万以外最高收取1000块.

* 1. 托管费税费

此费用适用于挣取托管费的托管员用户,仅在提现时收取.

ID,昵称,信用,手续费,订单号, 购买时间,托管天数,备注

1. 支付接口

接口规范需参考相关支付接口文档.

* 1. 三方支付: 支付宝,微信
  2. 银行

## 行情系统

1. 分时图

显示K线图、成交量柱状图、均线等信息

1. 搜索功能

搜索ID(用户发布产品时由系统自动生成),服务端根据此主键获取该产品的当前价格,并反馈到分时图.

1. 数据实时更新

根据当前打开产品的界面,实时刷新分时图信息(响应时间小于5秒,失败实物率小于百分之5)

1. 显示产品K线图的点具体信息(若是电子资产显示服/区/价格)
2. 显示具体区域K线图,在此K线图上支持右键买卖