1. 列举BOM中常用的几个全局变量和全局方法

全局对象：window

全局变量：document location history navigator screen

全局方法：alert() confirm() prompt() open() close()

1. 在js中如何创建一个对象

var p1 = {name:”Tom”,age:12}

function Person(name,age){

this.name = name;

this.age = age;

}

var p2 = new Person(“jack”,14);

1. 在js中获取对象属性

var age = p1.age;

var age = p1[‘age’];

1. 谈谈ajax技术

Ajax 的原理简单来说通过 XmlHttpRequest 对象来向服务器发异步请求，从服

务器获得数据，然后用 javascript 来操作 DOM 而更新页面的局部显示。

Ajax优点：

1.最大的一点是页面无刷新，给用户的体验非常好。

2.使用异步方式与服务器通信，不需要打断用户操作，具有更加迅速的响应能力。

3.ajax 的原则是“按需取数据”，最大程度的减少冗余请求，减少服务器的负荷。

Ajax缺点：

1.破坏浏览器后退按钮的正常行为。在动态更新页面后，用户无法回到前一个页面的状态.

2.使用 JavaScript 作 Ajax 的引擎，JavaScript 的兼容性和 Debug 本身就让人头大。

1. 你觉得jquery有哪些好处

jQuery 是轻量级的 javascript 框架 强大的选择器

出色的 DOM 操作的封装

可靠的事件处理机制

完善的 ajax 封装

出色的浏览器的兼容性

支持链式操作，隐式迭代

支持丰富的插件

jquery的文档也非常的丰富

1. jquery对象和dom对象如何转换
2. jquery 转 DOM 对象: jQuery对象是一个数组对象，可以通过[index]的丰富得到 DOM 对象还可以通过 get[index]去得到相应的 DOM 对象。
3. DOM 对象转 jQuery 对象: $(DOM 对象)
4. jquery中$.get()提交和$.post()提交的区别

1. $.get() 方法使用 GET 方式提交请求,而$.post()使用 POST 方式。

2. GET 方式传输的数据大小不能超过 2KB 而 POST 要大的多

3. GET 方式请求的数据会被浏览器缓存起来，因此有安全问题。

1. $(document).ready()方法和window.onload区别

两个方法有相似的功能，但是在实行时机方面是有区别的。

1 window.onload 方法是在网页中所有的元素(包括元素的所有关联文件)完全加 载到浏览器后才执行的。

2 $(document).ready() 方法可以在 DOM 载入就绪时就对其进行操纵，并调用执 行绑定的函数

1. xml有哪些解析技术

有DOM,DOM4j,SAX,PULL 等

DOM: 一次性将整个文档加载到内存中, 生成一个对象树, 在处理大型文件时其性 能下降的非常厉害。

DOM4J: 对 DOM 的进一步封装, API 使用更简洁

SAX:基于事件驱动的方法回调机制。每读取一小部分数据时就会回调事件处理 器对象的方法, 但解析一旦开始就不能停止.

PULL: 也是基于事件驱动, 只是需要手动控制读取下一部分数据,这样得到想要的 数据后就可以停止解析.

1. 你在项目中用到了xml技术的哪些方面？如何实现的？

用到了数据存贮，信息配置两方面。在做数据交换平台时，将不能数据源的数据组装成 XML 文件，然后将 XML 文件压缩打包加密后通过网络传送给接收者，接收解密与解压缩后再同 XML 文件中还原相关信息进行处理。在做软件配置时，利用 XML 可以很方便的进行，软件的各种配置参数都存贮在 XML 文件中。

1. 说说你对json的理解

JSON(JavaScript Object Notation)是一种轻量级的数据交换格式。它基于标准JavaScript的一个子集，是一个js对象或数组结构的字符串

JSON有三类数据

1. 单个数据

有number,string,boolean,null四种类型数据

1. 多个有序的数据：数组

用[]包含起来, 其元素可以是三类数据中的任意一种, 元素之间用,号隔开

1. 多个无序的数据: 对象用{}包含起来, 其元素必须由 key-value 组成, key 是一个字符串, value 可以是 任意类型数据, key 与 value 之间用:号隔开, 两个 key-value 之间用,号隔开。

12.javascript的typeof返回哪些数据类型

Object number string boolean underfind

13.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?

强制（parseInt,parseFloat,number）

隐式（== – ===）

14.split() join() 的区别

前者是切割成数组的形式，后者是将数组转换成字符串

15.数组方法pop() push() unshift() shift()

push()尾部添加 pop()尾部删除

unshift()头部添加 shift()头部删除

16.IE和标准下有哪些兼容性的写法

var ev = ev || window.event

document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth

var target = ev.srcElement||ev.target

17.ajax请求的时候get 和post方式的区别

一个在url后面 一个放在虚拟载体里面 请求头里面

有大小限制

安全问题

应用不同 一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的

18.call和apply的区别

Object.call(this,obj1,obj2,obj3)

Object.apply(this,arguments)

19.ajax请求时，如何解释json数据

使用eval parse 鉴于安全性考虑 使用parse更靠谱

20.写一个获取非行间样式的函数

function getStyle(obj,attr,value){

if(!value){

if(obj.currentStyle){

return obj.currentStyle(attr)

}else{

obj.getComputedStyle(attr,false)

}

}else{

obj.style[attr]=value

}

}

21.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响

闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。

22.添加 删除 替换 插入到某个接点的方法

obj.appendChidl()

obj.innersetBefore()

obj.replaceChild()

obj.removeChild()

23.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象

本地对象为array obj regexp等可以new实例化

内置对象为gload Math等不可以实例化的

宿主为浏览器自带的document,window等

24.document.load 和document.ready的区别

Document.onload 是在结构和样式加载完才执行js

Document.ready原生种没有这个方法，jquery中有 $().ready(function)

25.”==”和“===”的不同

前者会自动转换类型

后者不会

26.Javascript的语法

1.区分大小写

2.弱类型变量 var age=10 var name=”dd”

3.每行结尾的分号可有可无，但建议还是加上

4.注释与java相同

27.变量

变量是通过var关键字来声明的。（variable）

变量的命名规则与java一致

注释有三种：// /\*\*/ <!-- --> 这个只能注释单行

28.javascript的Hello world

document.write()是写在文档的最前面

29. slice()、substring()、subtr

Slice和substring (2,5) 指的是从第3为开始，取（5-2）=3个数，其中slice的参数可以为负

substr（2,5）指的是从第3为开始，取5个数。但ECMAscript 没有对该方法进行标准化，因此尽量少使用该方法

30. indexOf()和lastIndexOf(),isNan,typeOf

indexOf（”i”） //从前往后,i在第几位

indexOf（”i”,3）可选参数，从第几个字符开始往后找

lastIndexOf（”i”） //从后往前,i在第几位

lastIndexOf (”i”,3) //从后往前,i在第几位

如果没找到，则返回-1

String类型的变量，在Java中，用“”符号表示字符串，用’’表示单个字符。而在javascript中这两种都可以

Nan（not a number）

Alert(nan ==nan)返回false,因此不推荐使用nan本身，推荐函数isNan

Alert(isNan(“ab”));//返回false

typeof运算符

var stmp = “test”;

alert(typeof stmp); //输出string

alert(type of 1);//输出number

此外：还有boolean,undefined,object(如果是引用类型或者null值,null值返回object，这其实是ecmascript的一个错误)

当声明的变量未初始化的时候，它的值就是undefined.当没有这个变量的时候，typeof 变

返回的值也是undefined。但是没声明的变量是不能参与计算的。

当函数无明确返回值时，返回的也是undefined

function a(){

}

Alert(a() == undefined) //返回true

Alert(null == undefined)//返回true

31.数值计算

var mynum1 = 23.345;

var mynum2 = 45;

var mynum3 = -34;

var mynum4 = 9e5; //科学计数法 为 9\*10五次方

var fNumber = 123.456;

alert(fNumber.toExponential(1));//保留的小数点数 1.2e+2

alert(fNumber.toExponential(2));//1.23e+2

32.布尔值

var married = true;

alert("1." + typeof(married));//Boolean

married = "true";

alert("2." + typeof(married));//String

33.类型转换

转换成string类型有三种方式

var a = 3;

var b = a + "";

var c = a.toString();

var d = "student" + a;

toString()

var a=11;

document.write(a.toString(2) + "<br>");//转成2进制

document.write(a.toString(3) + "<br>");//转成3进制

如果不是数值，则转换报错

parseInt()

document.write(parseInt("1red6") + "<br>");//返回1，后面非数值的将全部忽略

document.write(parseInt("53.5") + "<br>");//返回53

document.write(parseInt("0xC") + "<br>"); //直接十进制转换12

document.write(parseInt("isaacshun@gmail.com") + "<br>");//NAN

document.write(parseInt("011",8) + "<br>"); 返回9

document.write(parseInt("011",10) + "<br>"); //指定为十进制 返回11

parseFloat()与parseInt()类似

34.数组

var aMap = new Array("China","USA","Britain");

aMap[20] = "Korea";

alert(aMap.length + " " + aMap[10] + " " + aMap[20]);//aMap[10]返回undefined

document.write(aMap.join("][") + "<br>"); //用“][”来连接

var sFruit = "apple,pear,peach,orange";

var aFruit = sFruit.split(",");

var aFruit = ["apple","pear","peach","orange"];

alert(aFruit.reverse().toString());

var aFruit = ["pear","apple","peach","orange"];

aFruit.sort();

var stack = new Array();

stack.push("red");

stack.push("green");

stack.push("blue");

document.write(stack.toString() + "<br>");

var vItem = stack.pop(); // blue

document.write(vItem + "<br>");

document.write(stack.toString()); // red green

35. switch

iWeek = parseInt(prompt("输入1到7之间的整数",""));

switch(iWeek){

case 1:

document.write("Monday");

break;

case 2:

document.write("Tuesday");

break;

case 3:

document.write("Wednesday");

break;

case 4:

document.write("Thursday");

break;

case 5:

document.write("Friday");

break;

case 6:

document.write("Saturday");

break;

case 7:

document.write("Sunday");

break;

default:

document.write("Error");

}

36.while语句

var i=iSum=0;

while(i<=100){

iSum += i;

i++;

}

alert(iSum);

do.while for break continue (与JAVA语法一致)

37.函数

function ArgsNum(){

return arguments.length;

}

document.write(ArgsNum("isaac",25) + "<br>");

document.write(ArgsNum() + "<br>");

document.write(ArgsNum(3) + "<br>");

从这个例子可以看出，方法可以没有参数，也可以没有返回值，但是照样可以传入参数和返回值。

38.Date对象

var myDate1 = new Date(); //运行代码前的时间

for(var i=0;i<3000000;i++);

var myDate2 = new Date(); //运行代码后的时间

document.write(myDate2);

var oMyDate = new Date();

var iYear = oMyDate.getFullYear();

var iMonth = oMyDate.getMonth() + 1; //月份是从0开始的

var iDate = oMyDate.getDate();

var iDay = oMyDate.getDay(); //0 为 星期日 1 为 星期一

function disDate(oDate, iDate){

var ms = oDate.getTime(); //换成毫秒数

ms -= iDate\*24\*60\*60\*1000; //计算相差的毫秒数

return new Date(ms); //返回新的时间对象

}

var oBeijing = new Date(2008,7,8);

var iNum = 100; //前100天

var oMyDate = disDate(oBeijing, iNum);

39.Global对象

其实isNan，paraseInt等都是Global对象的方法

EncodeURI.因为有效的URI不能包含某些字符，如空格。这个方法就是用于将这个字符转换成UTF-8编码，使浏览器可以接受他们。

var suil = “www.oseschool.com/pro file/a.html”;

alert(encodeURI(suil));//www.oseschool.com/pro%20file/a.html

即将空格编码成%20

40.Eval方法

eval(“alert(‘hi’)”);

当解析程序发现eval()时，它将把参数解析成真正的ECMA-script语句，然后插入该语句所在位置。

41.Math对象

Max方法，min方法,ceil,floor,round,sqrt,random

Max(1,2,3);min(1.2,3.4);

想取到1~10的数据

Math.floor(Math.random()\*10+1)

2~9的数据

Math.floor(Math.random()\*9+2);