首页

图文 083、动手实验: Metaspace区域内存溢出的时候,应该如何解决?

686 人次阅读 2019-09-26 07:00:00

### 详情 评论

# 动手实验:

Metaspace区域内存溢出的时候,应该如何解决?

狸猫技术窝专栏上新,基于**真实订单系统**的消息中间件 (mq) 实战,重磅推荐:

相关频道 【重磅推荐】 从一种 第四 带你成为 消息中间件实战高手 (基于日均百万交易的订单系统架构实战)

从 0 开 战高手

未来3个月,我的好朋友原子弹大侠将带你一起,全程实战,360度死磕MQ

(点击下方蓝字进行试听)

能优化有丰富的实践经验

从 0 开始带你成为消息中间件实战高手

## 重要说明:

如何提问:每篇文章都有评论区,大家可以尽情在评论区留言提问,我都会逐一答疑

(ps: 评论区还精选了一些小伙伴对**专栏每日思考题的作答**,有的答案真的非常好!大家可以通过看别人的思路,启发一下自己,从而加深理解)

如何加群:购买了狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群。

(群里有不少**一二线互联网大厂的助教**,大家可以一起讨论交流各种技术)

具体**加群方式**请参见文末。

(注:以前通过其他专栏加过群的同学就不要重复加了)

### 1、前文回顾

上一讲已经说了我们处理OOM需要的一些参数,今天我们来讲一下Metaspace区域内存溢出

我们先分析一下GC日志,然后再让JVM自动dump出来内存快照,最后用MAT来分析一下这份内存快照,从内存快照里去找到内存溢出的原因。

### 2、示例代码

首先我们先上之前的那段代码:

```
public class Demol {

public static void sain(String[] args) {

long counter = 0;

while(frue) {

Enhancer = nea Enhancer();

enhancer = setUseCache( {alse});

// System.out.prinln( {alse} + 2 alse + 2 alse
```

我们还是用这段代码来说明,但是要记得需要在JVM参数中加入一些东西,因为我们想看一下GC日志和导出内存快照,如下所示:

```
-XX:+UseParNewGC
-XX:+UseConcMarkSweepGC
-XX:MetaspaceSize=10m
-XX:MaxMetaspaceSize=10m
-XX:+PrintGCDetails
-Xloggc:gc.log
-XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError
-XX:HeapDumpPath=./
```

### 3、分析GC日志

接着我们用上述JVM参数运行这段程序,会发现项目下面多了两个文件,一个是gc.log,还有一个是java\_pid910.hprof

当然不同的机器运行这个hprof文件的名字是不太一样的,因为他会用你的PID进程id作为文件名字。

接着我们先来分析一下gc.log,也就是分析一下他是如何拼命往Metaspace区域里放入大量生成的类,然后触发Full GC,接着回收 Metaspace区域,回收后还是无法放下更多的类,接着才会抛出内存溢出的异常。

然后我们再用MAT分析一下OOM的时候的内存快照,带着大家学习一下如何用MAT工具找到Metaspace内存溢出问题的原因。

先把我这里的GC日志给大家抛出来,同时我们就跟着GC日志一行一行分析,到底是怎么回事,大家紧紧跟着脚步来走。

0.716: [GC (Allocation Failure) 0.717: [ParNew: 139776K->2677K(157248K), 0.0038770 secs] 139776K->2677K(506816K), 0.0041376 secs] [Times: user=0.03 sys=0.01, real=0.00 secs]

大家看这行日志,这是第一次GC,他本身是一个Allocation Failure的问题

也就是说,他是在Eden区中分配对象时,发现Eden区内存不足了,于是就触发了一次ygc。

那么,这个对象到底是什么对象?

简单,还记得我们在代码里写的么? Enhancer本身是一个对象,他是用来生成类的,如下所示: Enhancer enhancer = new Enhancer()。

接着我们基于每次Enhancer生成的类还会生成那个类的对象,如下所示: Car car = (Car) enhancer.create()。

因此上述代码不光是动态生成类,本身他也是对应很多对象的,因此你在while(true)循环里不停的创建对象,当然会塞满Eden区了 大家看上述日志: [ParNew: 139776K->2677K(157248K), 0.0038770 secs]

这就是说,在默认的内存分配策略下,年轻代一共可用空间是150MB左右,这里还包含了一点Survivor区域的大小

然后大概都用到140MB了,也就是Eden区都塞满了,此时就触发了Allocation Failure,没Eden区的空间分配对象了,此时就触发ygc。

这个倒没什么可说的, 因为之前我们都讲过了。

0.771: [Full GC (Metadata GC Threshold) 0.771: [CMS: 0K->2161K(349568K), 0.0721349 secs] 20290K->2161K(506816K), [Metaspace: 9201K->9201K(1058816K)], 0.0722612 secs] [Times: user=0.12 sys=0.03, real=0.08 secs]

接着我们来看这次GC,这就是Full GC了,而且通过"Metadata GC Threshold"清晰看到,是Metaspace区域满了,所以触发了Full GC

这个时候看下面的日志,20290K->2161K(506816K),这个就是说堆内存(年轻代+老年代)一共是500MB左右,然后有20MB左右的内存被使用了,这个必然是年轻代用的。

然后Full GC必然会带着一次Young GC,因此这次Full GC其实是执行了ygc了,所以回收了很多对象,剩下了2161KB的对象,这个大概就是JVM的一些内置对象了。

然后直接就把这些对象放入老年代,为什么呢,因为下面的日志: [CMS: 0K->2161K(349568K), 0.0721349 secs]

这里明显说了,Full GC带着CMS进行了老年代的Old GC,结果人家本来是0KB,什么都没有,然后从年轻代转移来了2161KB的对象,所以老年代变成2161KB了。

接着看日志: [Metaspace: 9201K->9201K(1058816K)]

此时Metaspace区域已经使用了差不多9MB左右的内存了,此时明显是发现离我们限制的10MB内存很接近了,所以触发了Full GC,但是对Metaspace GC后发现类全部存活了,因此还是剩余9MB左右的类在Metaspace里。

top

0.843: [Full GC (Last ditch collection) 0.843: [CMS: 2161K->1217K(349568K), 0.0164047 secs] 2161K->1217K(506944K), [Metaspace: 9201K->9201K(1058816K)], 0.0165055 secs] [Times: user=0.03 sys=0.00, real=0.01 secs]

接着又是这次Full GC, 人家也说的很清晰了, Last ditch collection

就是说,最后一次拯救的机会了,因为之前Metaspace回收了一次但是没有类可以回收,所以新的类无法放入Metaspace了。

所以再最后试一试Full GC,能不能回收掉一些

结果如下: [Metaspace: 9201K->9201K(1058816K)], 0.0165055 secs]

Metaspace区域还是无法回收掉任何的类,几乎还是占满了我们设置的10MB左右。

0.860: [GC (CMS Initial Mark) [1 CMS-initial-mark: 1217K(349568K)] 1217K(506944K), 0.0002251 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs]

0.860: [CMS-concurrent-mark-start]

0.878: [CMS-concurrent-mark: 0.003/0.018 secs] [Times: user=0.05 sys=0.01, real=0.02 secs]

0.878: [CMS-concurrent-preclean-start]

#### Heap

par new generation total 157376K, used 6183K [0x00000005ffe00000, 0x0000000060a8c0000, 0x0000000643790000)
eden space 139904K, 4% used [0x00000005ffe00000, 0x0000000600409d48, 0x00000006086a0000)
from space 17472K, 0% used [0x00000006086a0000, 0x00000006086a0000, 0x00000006097b0000)
to space 17472K, 0% used [0x00000006097b0000, 0x00000006097b0000, 0x00000006086a0000)
concurrent mark-sweep generation total 349568K, used 1217K [0x0000000643790000, 0x0000000658cf0000, 0x00000007ffe00000)

Metaspace used 9229K, capacity 10146K, committed 10240K, reserved 1058816K class space used 794K, capacity 841K, committed 896K, reserved 1048576K

接着就直接IVM退出了,退出的时候就打印出了当前内存的一个情况,年轻代和老年代几乎没占用,但是Metaspace的capacity是 10MB,使用了9MB左右,无法再继续使用了,所以触发了内存溢出。

此时就会在控制台打印出如下的一行东西:

Caused by: java.lang.OutOfMemoryError: Metaspace at java.lang.ClassLoader.defineClass1(Native Method) at java.lang.ClassLoader.defineClass(ClassLoader.java:763)

... 11 more

明确抛出异常,说OutOfMemoryError,原因就是Metaspace区域满了导致的。

因此假设是Metaspace内存溢出了,然后客服通知了我们,或者我们自己监控到了异常,此时直接去线上机器看一下GC日志和异常信息就可以了,通过上述分析立刻就知道了,系统是如何运行的,触发了几次GC之后引发了内存溢出。

### 4、分析内存快照

当我们知道是Metaspace引发的内存溢出之后,立马就可以把内存快照文件从线上机器拷回本地笔记本电脑,打开MAT工具进行分析,如下图所示:

### ▼ Ø Problem Suspect 1

The classloader/component "sun.misc.Launcher\$AppClassLoader @ 0x64379e4e8" occupies 434,504 (40.70%) bytes. The memory is accumulated in one instance of "java.lang.Object[]" loaded by "<system class loader>".

# Keywords

java.lang.Object[] sun.misc.Launcher\$AppClassLoader @ 0x64379e4e8

<u>Details</u> »

t.0P

从这里可以看到实例最多的就是AppClassLoader

为啥有这么多的ClassLoader呢? 一看就是CGLIB之类的东西在动态生成类的时候搞出来的,我们可以点击上图的Details进去看看。

Class Name	Shallow Heap	Retained Heap	Percentage
Sun.misc.Launcher\$AppClassLoader @ 0x64379e4e8	88	434,504	40.70%
i iava.util.Vector @ 0x6437f04f0	32	390,704	36.59%
L [] java.lang.Object[1280] @ 0x6438018e0	5,136	390,672	36.59%
class net.sf.cglib.core.EmitUtils @ 0x6437a1188	96	5,488	0.51%
class net.sf.cglib.core.Constants @ 0x6437a1088	152	4,688	0.44%
Caclass net.sf.cglib.proxy.MethodInterceptorGenerator @ 0x6437f9568	80	4,080	0.38%
Caclass net.sf.cglib.reflect.FastClassEmitter @ 0x643808018	64	3,240	0.30%
Class net.sf.cglib.core.ReflectUtils @ 0x6437d9c58	48	3,080	0.29%
Caclass net.sf.cglib.core.CodeEmitter @ 0x6437a71b8	104	2,160	0.20%
class net.sf.cglib.core.TypeUtils @ 0x6437a12a8	16	1,616	0.15%
class net.sf.cglib.proxy.CallbackInfo @ 0x6437f9420	8	1,408	0.13%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_245.@ 0x6437900c0	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_246 @ 0x643790ad8	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_247 @ 0x6437914f0	64	1,304	0.12%
Class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5 246 @ 0x643790ad8	64	1,304	0.12%
	64	1,304	0.12%
Class_com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_248 @ 0x643791f08	64	1,304	0.12%
Class_com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_249 @ 0x643792920	64	1,304	0.12%
Class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_250 @ 0x643793438	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_251 @ 0x643793e50	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_252 @ 0x643794868	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_253 @ 0x643795280	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_254 @ 0x643795c98	64	1,304	0.12%
class com.limao.demo.jvm.Demo1\$Car\$\$EnhancerByCGLIB\$\$7e5aa3a5_255 @ 0x6437966b0	64	1,304	0.12%

unny. top

为什么这里有一大堆咱们自己的Demo1中动态生成出来的Car\$\$EnhancerByCGLIB的类呢?

看到这里就真相大白了,上图已经清晰告诉我们,是我们自己的哪个类里搞出来了一大堆的动态生成的类,所以填满了Metaspace区

所以此时直接去代码里排查动态生成类的代码即可。

解决这个问题的办法也很简单,直接对Enhancer做一个缓存,只有一个,不要无限制的去生成类就可以了

5、本文总结

今天这篇文章,带着大家全程基于示例代码从GC日志到内存快照进行了一通分析

从GC日志我们知道系统是如何在多次GC之后无奈内存溢出的

从内存快照我们就知道到底是什么东西占据了太多的内存,然后代码里找到原因解决即可。

希望大家跟着文章,也在自己本地实战一把,这样才能真正消化这些内容,转化为自己的东西。

**End** 

专栏版权归公众号狸猫技术窝所有

未经许可不得传播,如有侵权将追究法律责任

如何加群?

添加微信号: Lvgu0715\_ (微信名: 绿小九) , 狸猫技术窝管理员

发送 Jvm专栏的购买截图

由于是人工操作,发送截图后请耐心等待被拉群