首页

图文 094、案例实战:一个数据同步系统频繁OOM内存溢出的排查实践

335 人次阅读 2019-10-16 07:00:00

# 详情 评论

# 案例实战:

一个数据同步系统频繁OOM内存溢出的排查实践

狸猫技术窝专栏上新,基于**真实订单系统**的消息中间件 (mq) 实战,重磅推荐:

未来3个月,我的好朋友原子弹大侠将带你一起,全程实战,360度死磕MQ

(点击下方蓝字进行试听)

能优化有丰富的实践经验

# 从 0 开始带你成为消息中间件实战高手

### 重要说明:

如何提问: 每篇文章都有评论区, 大家可以尽情在评论区留言提问, 我都会逐一答疑

(ps: 评论区还精选了一些小伙伴对**专栏每日思考题的作答**,有的答案真的非常好!大家可以通过看别人的思路,启发一下自己,从而加深理解)

如何加群:购买了狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群。

(群里有不少**一二线互联网大厂的助教**,大家可以一起讨论交流各种技术)

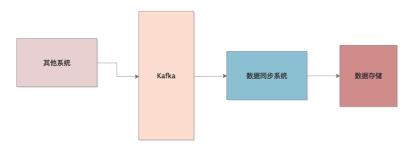
具体**加群方式**请参见文末。

(注:以前通过其他专栏加过群的同学就不要重复加了)

## 1、案例背景

首先说一下案例背景,线上有一个数据同步系统,是专门负责从另外一个系统去同步数据的,简单来说,另外一个系统会不停的发布自 己的数据到Kafka中去,然后我们有一个数据同步系统就专门从Kafka里消费数据,接着保存到自己的数据库中去,大概就是这样的一个 流程。

我们看下图,就是这个系统运行的一个流程。



结果就这么一个非常简单的系统,居然时不时就报一个内存溢出的错误,然后就得重启系统,过了一段时间又会再次内存溢出一下。

而且这个系统处理的数据量是越来越大,因此我们发现他内存溢出的频率越来越高,到这个情况,就必须要处理一下了。

# sunny. to

### 2、经验丰富的工程师: 从现象看到本质

一般遇到这种现象,只要是经验丰富的工程师,应该已经可以具备从现象看到本质的能力了。我们可以来分析和思考一下,既然每次重 启过后都会在一段时间以后出现内存溢出的问题,说明肯定是每次重启过后,内存都会不断的上涨。

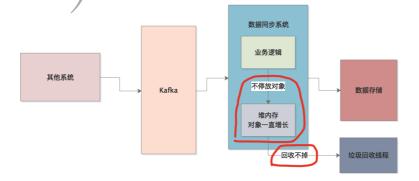
而且一般要高到JVM出现内存溢出,通常就是两种情况,要不然是并发太高,瞬间大量并发创建过多的对象,导致系统直接崩溃了。 不就是有内存泄漏之类的问题,就是很多对象都赖在内存里,无论你如何GC就是回收不掉。

那么这个场景是怎么回事呢?我们当时分析了一下,这个系统的负载并不是很高,虽然数据量不少 ,但并不是那种瞬时高并发的场景。

这么看来,很可能就是随着时间推移,有某种对象越来越多,赖在内存里了。然后不断的触发gc,结果每次gc都回收不掉这些对象。

一直到最后,内存实在不足了,就会内存溢出

我们看看下面的图,在下图里就画出了这个问题。



### 3、通过jstat来确认我们的推断

接着直接在一次重启系统之后,用jstat观察了一下JVM运行的情况:

我们发现,老年代的对象一直在增长,不停的在增长。每次Young GC过后,老年代的对象就会增长不少。

而且当老年代的使用率达到100%之后,我们发现会正常触发Full GC,但是Full GC根本回收不掉任何对象,导致老年代使用率还是 100%!

然后老年代使用率维持100%一段时间过后,就会报内存溢出的问题,因为再有新的对象进入老年代,实在没有空间放他了!

所以这就基本确认了我们的判断,每次系统启动,不知道什么对象会一直进入堆内存,而且随着Young GC执行,对象会一直进入老年 代,最后触发Full GC都无法回收老年代的对象,最终就是内存溢出。

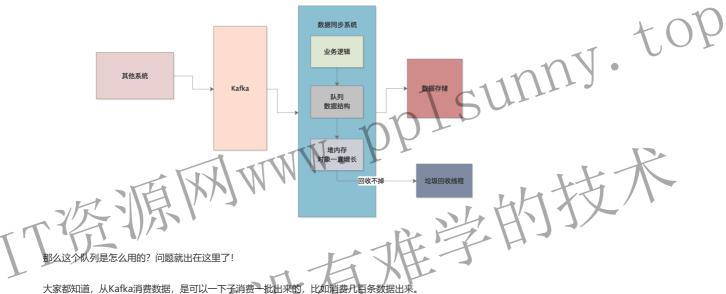
#### 4、通过MAT找到占用内存最大的对象!

关于MAT分析内存快照的方法,之前已经讲解的很详细了,在这个案例中就不用重复截图了,直接说出过程和结论就好!

在内存快照中,我们发现了一个问题,那就是有一个队列数据结构,直接引用了大量的数据,就是这个队列数据结构占满了内存! 那这个队列是干什么用的?

简单来说,从Kafka消费出来的数据会先写入这个队列,接着从这个队列再慢慢写入数据库中,主要是要额外做一些中间的数据处理和 转换, 所以自己在中间又加了一个队列。

我们看下面的图。



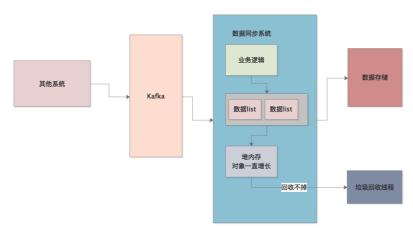
因此当时这个写代码的工程师,直接就是每次消费几百条数据出来给做成一个List,然后把这个List放入到队列里去!

个队列有1000个元素,每个元素都是一个List,每个List里都有几百条数据! 最后就搞成了这种情况: 比如-

这种做法怎么行? 会导致内存中的队列里积压几十万条, 甚至百万条数据! 最终一定会导致内存溢出!

而且只要你数据还停留在队列中, 就是没有办法被回收的。

我们看下面的图。



上图就是一个典型的对生产和消费的速率没控制好的例子。

从Kafka里消费出来数据放入队列的速度很快,但是从队列里消费数据进行处理,然后写入存储的速度较慢,最终会导致内存队列快速积压数据,导致内存溢出。

而且这种队列每个元素都是一个List的做法,会导致内存队列能容纳的数据量大幅度膨胀。

最终解决这个问题也很简单,把上述内存队列的使用修改了一下,做成了定长的阻塞队列。

比如最多1024个元素,然后每次从Kafka消费出来数据,一条一条数据写入队列,而不是做成一个List放入队列作为一个元素。

因此这样内存中最多就是1024个数据,一旦内存队列满了,此时Kafka消费线程就会停止工作,因为被队列给阻塞住了。不会让内存队列中的数据过多。

我们看下面解决问题之后的图:



5、本文小结

本文是我们整个专栏的最后一个案例,相信大家认真学完这个专栏后,就会感受到我们设计这个专栏的思路

专栏的核心是通过一步一图和大白话的方式,让大家学会JVM的核心运行原理,接着学习了JVM GC优化的核心原理和OOM问题的核心原理。

接着我们给大家讲解了JVM的GC问题以及OOM的常见发生场景和解决方法。

同时我们带给了大家数十个来源于我们真实生产环境的JVM优化案例,包括GC优化案例和OOM优化案例

大量的优化案例让大家可以对各种不同场景的问题有一个了解,同时积累起来了对不同问题进行分析、排查和解决的思路。

在这个过程中,如果大家反复去把这些案例看几遍,吸收透彻了,本质上就会积累起来较为丰富的JVM优化实践的经验积累

当你日后真的在工作中需要解决JVM问题的时候,就会发现这些知识全部都可以派上用场了。

**End** 

专栏版权归公众号狸猫技术窝所有

未经许可不得传播,如有侵权将追究法律责任

## 如何加群?

添加微信号: Lvgu0715\_ (微信名: 绿小九), 狸猫技术窝管理员

发送 Jvm专栏的购买截图

由于是人工操作,发送截图后请耐心等待被拉群