# Praktikum VI: Perulangan II

### **Tujuan Praktikum:**

- 1. Praktikan dapat memahami konsep perulangan while dan do-while.
- 2. Praktikan dapat memahami perbedaan perulangan while dan do-while.
- 3. Praktikan dapat memahami konsep nested while dan do-while.
- 4. Praktikan dapat mengimplementasikannya ke dalam program.

## Perulangan while dan do-while

- Perulangan while dan do-while termasuk ke dalam jenis uncounted loop.
- Uncounted loop ini memiliki jumlah pengulangan yang tidak tentu. Tapi, tidak menutup kemungkinan juga, jumlah pengulangannya dapat ditentukan.

## Perulangan While

- While bisa kita artikan <u>selama</u> artinya selama kondisi bernilai true maka perulangan akan terus berjalan. Cara kerja perulangan ini seperti percabangan, ia akan melakukan perulangan selama kondisinya bernilai true.
- Perulangan while akan berhenti sampai kondisi bernilai false. Tidak menutup kemungkinan juga, perulangan while dapat melakukan counted loop.

## Deklarasi Umum While:

```
while (kondisi) {
    statement yang akan diulang;
}
```

kondisi bisa kita isi operasi yang menghasilkan nilai boolean (true/false).

# Contoh Program

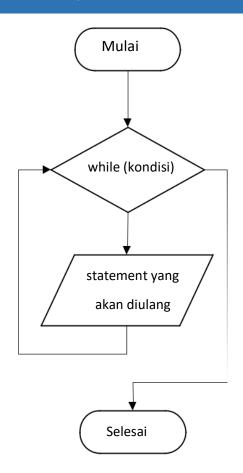
```
public static void main(String[] args) {
    int i = 0;
    while (i <= 5) {
        //blok kode yang akan diulang
        System.out.println("Perulangan ke-" + i);
        //increment nilai i
        i++;
    }
}</pre>
```

Output:

```
run:
Perulangan ke-0
Perulangan ke-1
Perulangan ke-2
Perulangan ke-3
Perulangan ke-4
Perulangan ke-5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

❖ Coba hapuskan sintaks i++ pada source code dan lihat apa perbedaannya

# Flowchart perulangan while



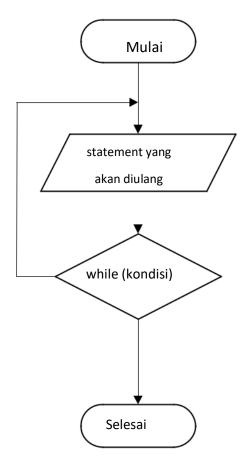
# Perulangan do-while

- Cara kerja perulangan do-while sebenarnya sama seperti perulangan while.
- Bedanya, *do-while* melakukan eksekusi terlebih dulu. Kemudian mengecek kondisinya. Jadi pada do-while ini akan terulang minimal 1 kali.
- ❖ Jadi kerjakan dulu (do), baru dicek dulu kondisinya. Kalau kondisi bernilai true, maka lanjutkan perulangan.

# Deklarasi Umum do-while

```
do{
      statement yang akan diulang;
}while(kondisi);
```

# Flowchart perulangan do-while:



## Contoh Program:

```
public static void main(String[] args) {
    int i = 0;
    do {
        System.out.println("Perulangan ke-" + i);
        i++;
    } while (i < 1);
        System.out.println("Perulangan telah berhenti");
}</pre>
```

Output:

```
run:
Perulangan ke-0
Perulangan telah berhenti
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

## Nested while dan do-while

- Jenis perulangan di dalam perulangan bisa berbeda, misalnya di dalam perulangan while ada do-while.
- Contoh program nested while :

```
public static void main(String[] args) {
    int outer = 1;
    while (outer < 3) {
        int inner = 5;
        while (inner < 8) {
            System.out.println(outer + " " +
        inner);
        inner++;
        }
        outer++;
    }
}</pre>
```

#### Outputnya:

```
run:
1 5
1 6
1 7
2 5
2 6
2 7
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- ❖ Ubah kondisi inner < 8 menjadi inner < 12 dan lihat apa yang terjadi.
- Ubah inisialisasi dari int outer=1; menjadi int outer=-4; dan lihat apa yang terjadi
- Coba tambahkan lagi perulangan while dalam perulangan while di bagian inner dengan menggunakan variabel penghitung bernama deepest. Atur deepest dengan nilai 10 sampai 14 dan lihat output dari outer, inner dan deepest.

# Contoh program nested while:

#### Outputnya:

```
run:
Tabel Perkalian

1 * 1 = 1

1 * 2 = 2

1 * 3 = 3

1 * 4 = 4

1 * 5 = 5

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

#### Contoh program nested do-while :

```
public static void main(String[] args) {
        int i = 1;
        do {
            int k = 3;
            do {
                 System.out.println(" ");
                 k--;
             } while (k \ge i);
            int j = 1;
            do {
                 System.out.println(i + " ");
                 j++;
             } while (j <= i);</pre>
            System.out.println("");
            i++;
        } while (i \leq 5);
```

#### Outputnya:

```
PUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```