

Latihan Praktikum III (Percabangan I)

Waktu : 13.30 – 16.30 (180 menit)

Sifat : *Open e-modul*

PETUNJUK Pengerjaan:

- Kerjakan soal-soal latihan di bawah ini dan susunlah laporan praktikum III sesuai format laporan praktikum yang tersedia pada *E-learning* Praktikum Pemrograman Dasar;
- Tabel dan contoh *output* pada soal tetap disertakan pada laporan praktikum.

1. Buatlah program yang berinputan, dimana jika nilai yang dimasukkan merupakan bilangan berkelipatan lima dan merupakan bilangan ganjil maka tampilkan pesan yaitu **Program Started**, sebaliknya tampilkan **Program Halted**.
2. Buatlah program penentuan indeks berat barang bawaan yang dibawa kedalam tas Anda. Tas dapat membawa barang bawaan maksimal 2000 gram. Perhatikan tabel referensi dan ketentuan indeks berat tas berikut!

Nama Barang	Berat per Satuan (gram)
Laptop	850,56
Buku Tulis	250,11
Kotak Pensil (berisi)	25,31
Smartphone	200,00

Tabel 2.1. Tabel Referensi Barang Bawaan

Total Berat Barang (gram)	Kategori Indeks Berat Tas
> 2000	5
1500 – 2000	4
1000 – < 1500	3
500 – < 1000	2
> 0 – < 500	1
0	0

Tabel 2.2. Tabel Ketentuan Indeks Berat Tas

Program yang dibuat memerlukan inputan banyak barang bawaan yang dibawa untuk setiap data nama barang pada **tabel 2.1**. Selanjutnya program akan menampilkan indeks yang sesuai. Jika berat barang melebihi batas maka tampilkan pesan **Berat barang melebihi ketentuan**. Namun, apabila inputan *user* berupa bilangan negatif, maka langsung tampilkan pesan **ERROR - Tidak diperkenankan bilangan negatif!**.

Contoh *output*: (**merahTrg** = inputan *user* ; **merahGlp** = pesan *error*)

```
===== Indeks Berat Barang Bawaan Tasku =====
Banyak laptop : 0
Banyak Buku Tulis : 1
Banyak Kotak Pensil : 1
Banyak Smartphone : 1
=====
Indeks Berat Barang : 1
Bawaan barang tidak melebihi ketentuan, amannn...
```

```

===== Indeks Berat Barang Bawaan Tasku =====
Banyak laptop : 0
Banyak Buku Tulis : -5
Banyak Kotak Pensil : 1
Banyak Smartphone : 1
=====
ERROR - Tidak diperkenankan bilangan negatif!

```

```

===== Indeks Berat Barang Bawaan Tasku =====
Banyak laptop : 2
Banyak Buku Tulis : 5
Banyak Kotak Pensil : 1
Banyak Smartphone : 1
=====
Indeks Berat Barang : 5
Berat barang melebihi ketentuan

```

3. Buatlah program yang berinputan terkait penetapan strategi penjualan barang Toko Charlie. Barang yang dijual berketentuan “Beli 3, Gratis 1” artinya jika pembeli membeli barang dengan jumlah mulai kelipatan tiga maka akan mendapatkan tambahan barang sebanyak satu dan begitu seterusnya. Selain itu, jika jumlah barang yang dibeli merupakan kelipatan 7, maka pembeli juga akan mendapatkan tambahan *cashback* Rp5500 (Diluar kelipatan 7 tidak mendapatkan *cashback*).

Catatan : Program hanya menerima inputan angka lebih dari 0, jika tidak *error*!

Contoh *output*: (**merahTrg** = inputan *user* ; **merahGlp** = pesan *error*).

```

===== Selamat Datang di Toko Charlie =====
Banyak Pembelian Barang : 2
=====
Cashback : -
Tambahan Barang : -
Jumlah Barang : 2

```

```

===== Selamat Datang di Toko Charlie =====
Banyak Pembelian Barang : 4
=====
Cashback : -
Tambahan Barang : 1
Jumlah Barang : 5

```

```

===== Selamat Datang di Toko Charlie =====
Banyak Pembelian Barang : 7
=====
Cashback : Rp5500
Tambahan Barang : 2
Jumlah Barang : 9

```

```

===== Selamat Datang di Toko Charlie =====
Banyak Pembelian Barang : 14
=====
Cashback : Rp11000
Tambahan Barang : 4
Jumlah Barang : 18

```

```

===== Selamat Datang di Toko Charlie =====
Banyak Pembelian Barang : -1
=====
ERROR - Inputan harus lebih dari 0

```

4. Bacalah studi kasus berikut ini!

Penjual toko buah A sedang menjual buah semangka sebanyak 150 buah. Penjual buah tersebut menargetkan agar penjualannya harus terjual seluruhnya hanya dalam waktu sehari (buka selama tujuh jam). Hal tersebut dilakukan agar semangka yang dijual masih layak dikonsumsi oleh pembeli. Agar target tersebut terpenuhi, penjual menambahkan potongan harga 5% setiap 40 menit sekali. Adapun harga normal satu semangka yang dijual tersebut adalah Rp100.000.

Berdasarkan studi kasus diatas, buatlah program penjualan semangka toko buah A yang berinputan, dimana *output* akan menampilkan total harga sejumlah *n* semangka yang dibeli sekarang dan harga tersebut telah mengalami potongan!

Catatan :

- Jumlah pembelian dan menit harus lebih dari 0;
- Tampilkan pesan *error* jika tidak memenuhi ketentuan inputan.

Contoh *output*: (*merah* = inputan *user*).

```

===== TOKO BUAH A =====
Enter jumlah pembelian : 1
Enter menit : 10
=====
Jumlah Pembelian : 1
Stok Tersisa : 149
Hasil Pembelian : Rp100000

```

```

===== TOKO BUAH A =====
Enter jumlah pembelian : 2
Enter menit : 45
=====
Jumlah Pembelian : 2
Stok Tersisa : 148
Hasil Pembelian : Rp190000

```

```

===== TOKO BUAH A =====
Enter jumlah pembelian : 2
Enter menit : 1000
=====
Toko telah tutup!

```

```

===== TOKO BUAH A =====
Enter jumlah pembelian : 1
Enter menit : 0
=====
ERROR – Inputan Invalid!

```