

# **PRAKTIKUM 7**

## **Method I (Procedure)**

### **Latihan 1.**

Buatlah program kalkulator sederhana yang membaca input bilangan, lalu buat minimal tiga method void yang menampilkan:

1. Penambahan, dan pengurangan antara bilangan 1 dan bilangan 2.
2. Apakah bilangan tersebut bernilai genap atau ganjil
3. Apakah bilangan tersebut bernilai positif, negatif, atau nol

Pastikan pengguna dapat memilih method mana yang dijalankan menggunakan menu yang berulang. Pengguna hanya bisa keluar jika memilih untuk menghentikan program.

### **Latihan 2.**

Buatlah program yang membaca input bilangan, lalu buat dua method void yang menampilkan:

1. Apakah bilangan tersebut merupakan bilangan prima.
2. Apakah bilangan tersebut merupakan bilangan Fibonacci.

Jika bilangan yang dimasukkan berupa prima, maka output bahwa bilangan tersebut prima. Jika bilangan yang dimasukkan berupa Fibonacci, maka output bahwa bilangan tersebut Fibonacci.

Jika keduanya, maka output keduanya. Jika tidak, sesuaikan.

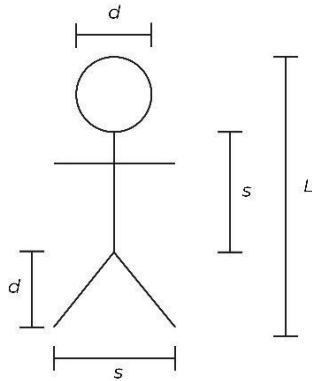
### **Latihan 3.**

Buatlah program yang menampilkan kelipatan angka (yang dimasukkan pengguna) pada suatu rentang angka (yang juga dimasukkan pengguna). Misalkan angka yang dicari adalah kelipatan 3, dan rentang angkanya dari 3 sampai 11, maka output dari program adalah 3, 6, 9. Harus menggunakan method void dalam melakukan print akhir. Tambahkan fitur untuk mengulang inputan. Pastikan untuk melakukan lebih dari satu contoh percobaan.

#### Latihan 4.

Buat Program dengan menu:

1. Input nilai radius dan nilai panjang sisi.
2. Hitung Luas dan Keliling Lingkaran
3. Hitung Luas dan Keliling Segitiga Sama Kaki
4. Hitung panjang L jika:



Dimana  $d$  = diameter dan tinggi serta  $s$  = panjang sisi.

5. Keluar