# Praktikum VII: METHOD VOID (PROCEDURE)

## Tujuan Praktikum:

- 1. Praktikan memahami apa itu method.
- 2. Praktikan memahami apa itu method procedure.
- 3. Praktikan dapat mengimplementasikan method procedure ke dalam program.

### Method Void

- Method merupakan rangkaian perintah yang digunakan untuk melakukan tugas tertentu.
- Dengan method kita bisa memanggil kumpulan program hanya dengan memanggil nama methodnya, pekerjaan jadi lebih singkat dan tidak boros menuliskan program, program menjadi lebih terstruktur, praktis, dan efisien.
- Method membuat komputasi yang terdiri dari banyak langkah menjadi bentuk yang dapat mudah dipahami dan mudah digunakan kembali.
- Ada dua jenis method, yaitu:
  - 1. Method yang tidak mengembalikan nilai (void) / procedure
  - 2. Method yang mengembalikan nilai / function
- Contoh Method yang sudah disediakan Java:
  - public static void main(String[] args)
  - System.out.println()
  - Math.pow(nilaiPokok, eksponen)
  - Etc

- Suatu Method dapat memiliki Parameter. Parameter merupakan data/variabel yang didapat dari luar Method untuk diproses dalam Method tersebut.
- Penamaan Method biasanya diawali dengan kata kerja huruf kecil, dan kata berikutnya dimulai dengan huruf kapital (camelCase).

## Deklarasi Umum

Membuat Method Void

```
modifier void namaMethod(tipeParameter parameter) {
   //instruksi-instruksi;
}
```

Memanggil Method

```
namaMethod(parameter);
```

# Contoh Program

❖ Contoh 1

```
public class Contoh1 {
    static void cetak() {
        System.out.println("Halo, dunia!!");
    }

    public static void main(String[] args) {
        cetak();
        cetak();
        cetak();
    }
}
```

Output:

```
Halo, dunia!!
Halo, dunia!!
Halo, dunia!!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

#### Contoh 3

```
public class Contoh2 {
    static void cetak(int x) {
        System.out.println("Nilai x = " + x);
    }

    public static void main(String[] args) {
        for (int i = 1; i <= 3; i++) {
            cetak(i);
        }
    }
}</pre>
```

#### Output:

```
Nilai x = 1
Nilai x = 2
Nilai x = 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

#### Contoh 3

```
public class Contoh3 {
    static void kuadrat(int x) {
        int hasil = x * x;
        System.out.println("Hasil dari " + x + "
        kuadrat adalah " + hasil);
    }
    public static void main(String[] args) {
        int x = 5;
        kuadrat(x);
    }
}
```

#### Output:

```
Hasil dari 5 kuadrat adalah 25
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

#### Contoh 4

```
import java.util.Scanner;

public class Contoh4 {
    static void info(String nama, int umur) {
        System.out.println("Perkenalkan nama saya "
        + nama + " umur saya " + umur + " tahun.");
    }

    public static void main(String[] args) {
        Scanner in = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Masukan nama: ");
        String nama = in.nextLine();
        System.out.print("Masukan umur: ");
        int umur = in.nextInt();

        info(nama, umur);
    }
}
```

#### Output:

```
Masukan nama: Ujang
Masukan umur: 20
Perkenalkan nama saya Ujang umur saya 20 tahun.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```