• 第2讲 基本绘图工具1

2、点:

- (1) 命令: POINT
- (2)点样式的设置:"菜单栏"<u>格式</u>→<u>点样式</u>(快捷键PType)→选择 所需要的样式。
- (3) 参数: 定数等分(快捷键DIVide)/定距等分(快捷键measure)。

附加: (菜单栏"修改"里都能找到)

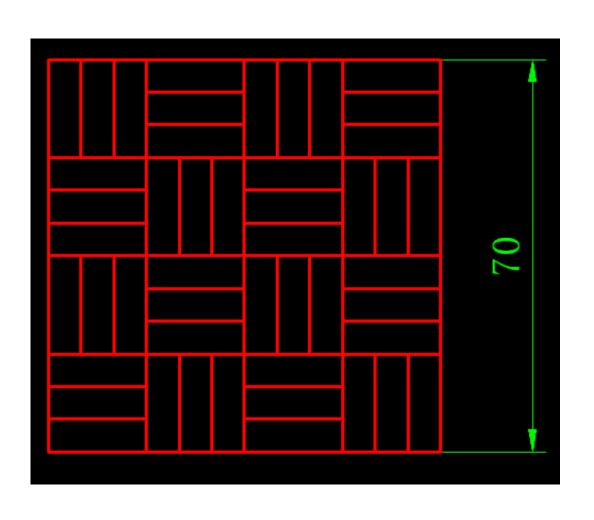
图形的复制: CO / CP

选择命令后→选择要复制的图形→选择完图形后右单击→选择 复制时的基点(也就是移动时的控制点)。

图形的修剪: TR 选择命令→选择对象→回车,然后在点击不要的 区域。

练习

课堂练习(定数等分,快捷键DIV,复制:CO)



- 3、构造线(向两个方向无限延伸的直线,可用作创建其他对象的参照):
 - (1) 命令: XI ine
 - (2) 参数:
 - 1)水平(H)/垂直(V):用于做水平或垂直的直线。
 - 2) 角度(A): 用于绘制特定角度的直线。
 - 3) 偏移(0):对所选择的直线图形进行移动复制。
 - 4) 二等分(B): "角平分线"。

4、多段线: (区别于直线)

- (1) 命令: Pline
- (2) 参数:
 - 1)圆弧 "A":由画直线状态改变到画圆状态。

(半径正: 逆时针劣弧; 半径负: 顺时针劣弧)

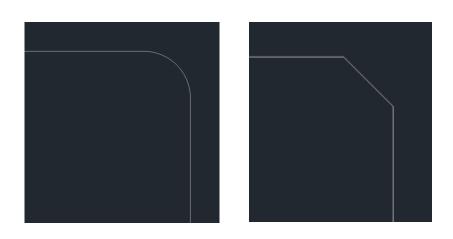
直线 "L": 由画圆弧改变为画直线。

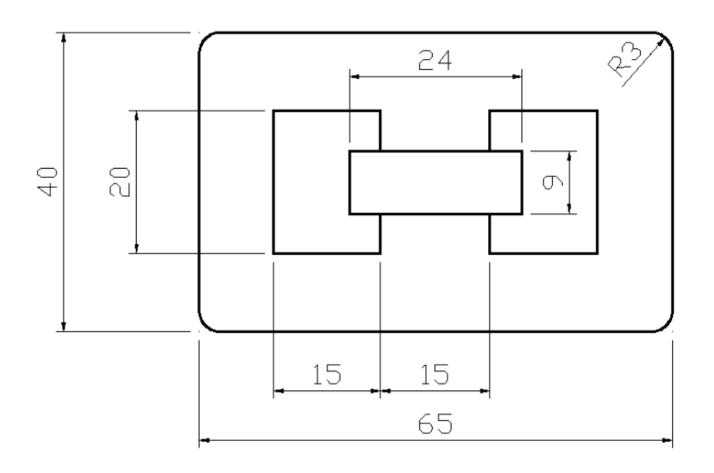
- 2) 半宽 "H": 设置线的半径宽度("宽度的一半")。
- 3) 宽度 "W": 设置线的整体宽度。
- 4) 长度 "L": 设置线的长度。

4、多段线: (区别于直线)

附加:

- 1. 如果图形是一个块、整体,要编辑各个线条,可用分解命令。分解命令(Explode 或 x): "炸开"。
- 2. 倒角命令,可以把两条不平行的线用弧线连起来。应用方法如下 (或者"修改"工具栏):
- □ 圆角(F)/半径(r)
- □ 倒角 (cha)/距离 (d)





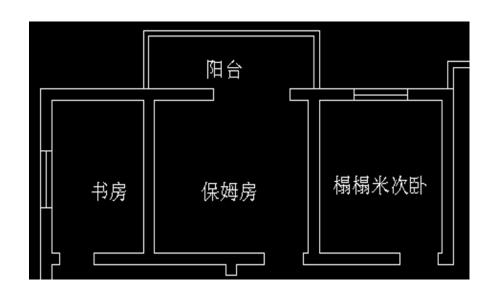
- 5、徒手画线和样条曲线:
 - (1) 徒手画线(如签名、绘画)
 - 1) 命令: sketch

- (2) 样条曲线(指给定一组控制点而得到一条曲线,如波浪)
 - 1) 命令: Spline
 - 2) 操作: 回车结束命令。

6、多线(多条平行的线,墙体,线路):

(1) 命令: Mline

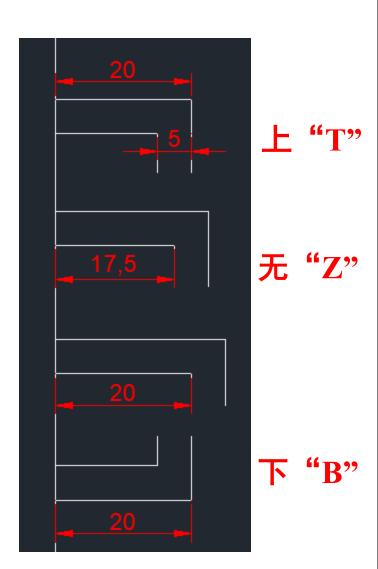
(2)参数:



"比例(S)":设置多线之间的间距。

- 6、多线(多条平行的线):
 - (1) 命令: Mline
 - (2)参数:

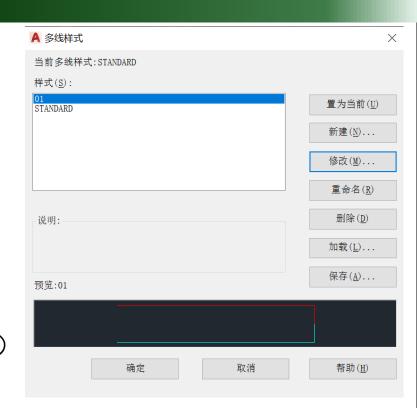
对正 "J"上 "T"、无 "Z"、下 "B"

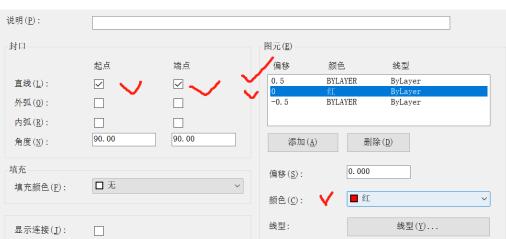


6、多线:

- (3) 多线样式的定义:
 - 1) 命令: "mlstyle"/格式→多线样式。
 - 2) 参数:
 - ①封口:选择直线的起点和端点(<u>以直线为例</u>)
 - ②偏移:设置线与线之间的距离(正、负)。
 - ③添加:添加直线。
 - ④保存: 方便与在其它图形中调用。





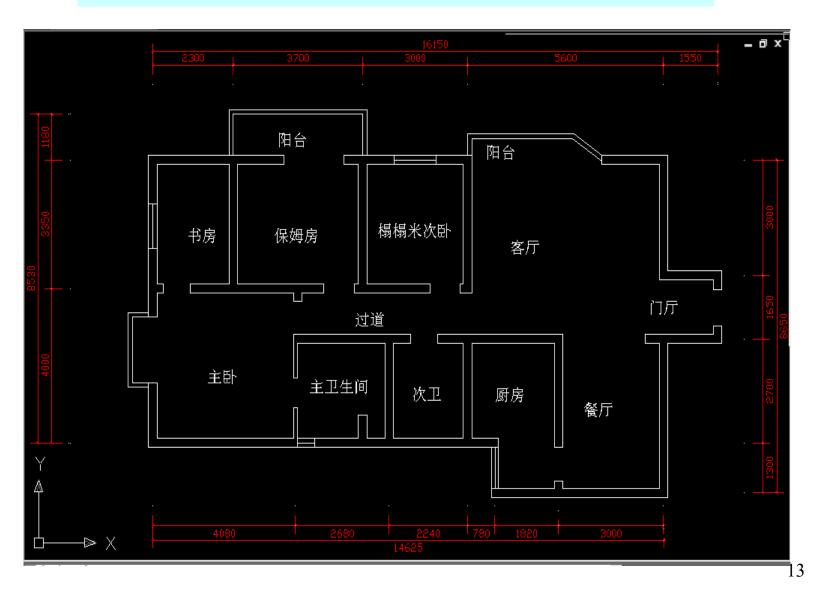


6、多线:

(4) 多线编辑 位置: 修改→对象→多线 or双击



课堂练习: 多线(墙厚:150和75, 其他尺寸自己设定)



(四)绘图工具-矩形、圆

1、多边形工具:

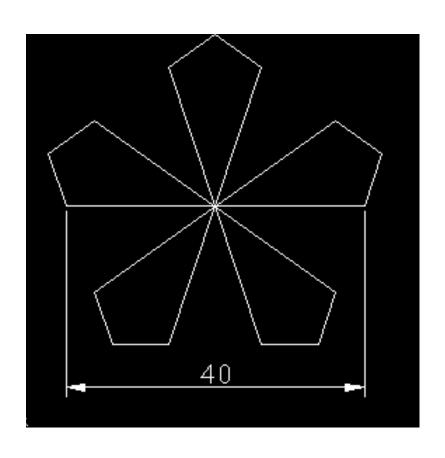
- (1) 命令: POLYGON
- (2)参数:
 - 1)边(E):用来指定多边形的边长。
 - 2) 内接于圆(I): 多边形的所有的顶点都在同一个圆上。
 - 3) 外切于圆(C): 多边形的所有的边都与同一个圆相切。

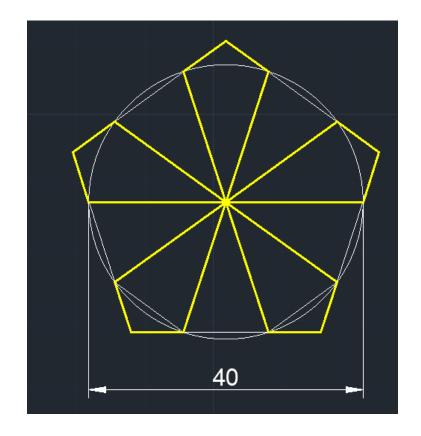
(四)绘图工具-矩形、圆

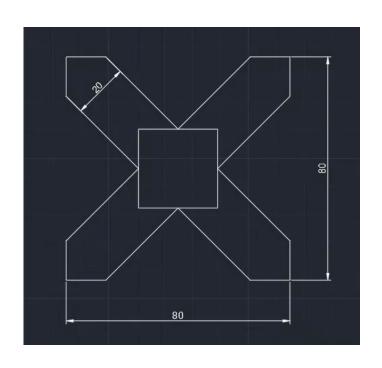
- 1、多边形工具:
 - (3) 附加: (辅助工具)
 - 1、对象捕捉(F3):用于捕捉特殊的点;右单击可以设置要捕捉点的类型。
 - 2、对象捕捉追踪(F11):用于追踪特定的点,所追踪的点一般在图形外。

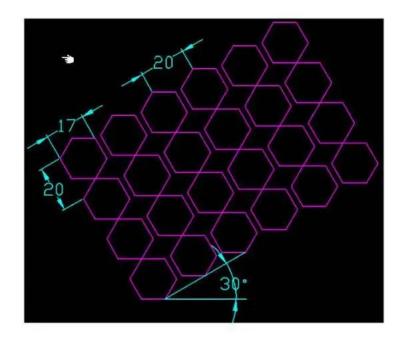


3、缩放(SCALE):用于对图形进行放大或缩小。











第二讲 结束