工程制图CAD

AutoCAD入门及 基本绘图功能

• 第1讲 CAD及软件介绍

第一节 AutoCAD 简介

AutoCAD是由美国Autodesk公司开发的通用计算机辅助绘图与设计软件包,具有易于掌握、使用方便、体系结构开放等特点,深受广大工程技术人员的欢迎。 AutoCAD自1982年问世以来,已经进行了近20次的升级,从而使其功能逐渐强大,且日趋完善。

AutoCAD已广泛应用于机械、建筑、电子、航天、造船、石油化工、土木工程、冶金、农业、气象、纺织、轻工业等领域。在中国,AutoCAD已成为工程设计领域中应用最为广泛的计算机辅助设计软件之一(推荐2016版)。



第一节 常用CAD软件

AutoCAD:广泛应用于建筑、工程和制造业。

ZWCAD(中望):由ZWCAD Software开发,适合于中小企业和个人使用。

浩辰CAD: 浩辰软件自主研发。

FreeCAD:开源软件。

(以下为其他软件,有CAD功能)

SolidWorks:由Dassault Systèmes开发,主要用于机械设计。

Catia:由达索系统开发,主要用于汽车、航空和造船业。

Fusion 360: Autodesk开发、集成CAD/CAM/CAE功能,适合于设计和制造流程。

Inventor: Autodesk开发的另一款CAD软件,强调对物理行为的模拟。

Solid Edge: Siemens PLM Software开发,具有直观的用户界面和强大的建模功能。

Pro/Engineer:由PTC开发,广泛应用于机械设计、产品设计和制造。

Fusion CAM: Autodesk开发,它是Fusion 360的一部分,用于数控编程。

Mastercam: CNC Software开发、CAM软件,广泛应用于制造业、加工编程方面。

<u>AutoCAD主要功能(了解)</u>

- ① 平面绘图功能:用户可以通过输入命令、参数、工具按钮、执行菜单命令等方法绘制出各种基本图形来设计出各种复杂的工程图。AUTOCD提供了点、直线段、圆、圆弧、多段线、多边形等基本的绘图工具。
- ② 图形编辑功能: CAD向用户提供了非常丰富而强大的图形编辑功能,这正是 CAD强大功能的具体体现,它几乎可以做你想做的任何事情,"只有你想不到,没有它做不到"。
- ③ 图文混排功能: AUTOCAD不仅是一个优秀的图形设计处理工具,其实它还拥有强大的图文混排的功能,其图文混排十分灵活。
- ④ 高级辅助作图功能:为缩短设计的周期,提高设计的速度,CAD提供了十分 灵活强大的辅助作图功能,具体体现在提供了捕捉、追踪等功能。
- ⑤ 自动标注尺寸功能:人工作图中尺寸标注是一件非常麻烦的事,但在CAD中确变得异常轻松,它能实现自动标注尺寸。

<u>AutoCAD主要功能(了解)</u>

- ⑦ 三维建模功能:从AUTOCAD R12版开始,CAD就开始增加了三维建模功能,到R14版,就已经提供了非常强大的三维建模功能,到R2000版本时,其三维建模功能更加完善。它几乎能完成所有实体的建模。
- ⑧ 图形显示及输出功能: AUTOCAD可以任意调整图形在显示器上的显示比例以方便观察图形的全貌或局部。也可以向绘图仪或打印机输出图纸,并提供极好的打印效果。
- 高级扩展功能:AUTOCAD是一个全开放式软件,用户可以在其基础上进行 二次开发得到更专业的专业CAD,比如现在市面上流行的建筑CAD、机械 CAD、服装CAD、电气电子CAD等。AUTOCAD提供了一种内嵌式编程语 言——AUTOLISP语言。也还可以使用当今流行的开发工具C、C++、VC、 VB等开发工具进行复杂的二次开发。

ロ 如何启动AUTOCAD

- 在Windows系统桌面上双击启动图标(AutoCAD201*简体中文版本)
- · 从开始菜单中执行AUTOCAD命令启动

CAD版本从2008/2014/2016等开始,基本上延续性和 兼容性很好了,安装也很简单,如果电脑安装不了,低版本的 也没有问题。

我们课堂上使用是2016版本。



• 第二节

基本操作和绘图工具

建议添加: "菜单栏" (顶部中间下拉菜单)

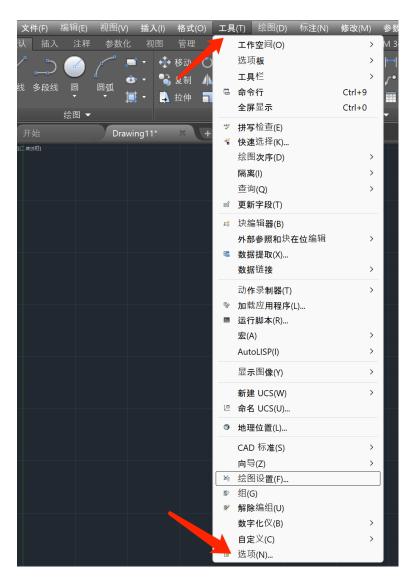


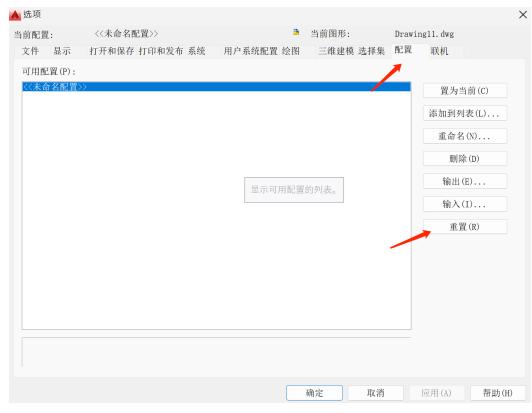






遇到各类图标消失、操作失灵等"悬疑"问题, "重置配置"。





(一) 基本操作

- 1、鼠标的使用:
 - 中键:滚动→缩放;按住中键→移动;双击中键→当前视图中最大化显示所有内容。
 - 2) 右键: 用于确定当前命令和重复上一个命令(按空格键或回车键)。

(二)选择操作★

- 1、累加选择→直接点击;减选→ "Shift"; 取消选择→ "ESC"
- 2、全选: "Ctrl+A"
- 3、框选:
 - 1) 交叉选择: 从右上到左下→被碰到就能被选中。
 - 2) 窗口选择:从左上到右下→窗口全部包含才能被选中。

(三) 坐标系统

(1) 绝对坐标:

- 1) 定义:以坐标原点为基准点来确定当前点的位置(以直线为例介绍)。
 - 2) 表达式: X, Y(注意输入法全角半角)

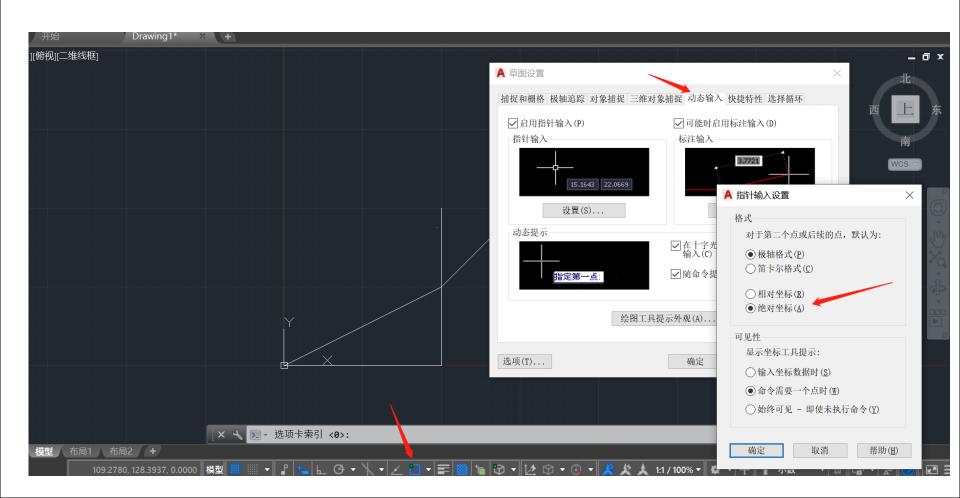
(2) 相对坐标:

- 1) 定义:以上一点为基准点来确定当前点的位置。
- 2) 表达式: @ X, Y

绝对/相对坐标的转换

在cad下面的对象捕捉上面右键——设置——动态输入——指针输

入——设置——选择绝对坐标



(三) 坐标系统

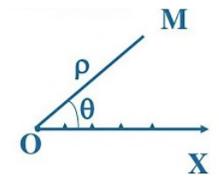
(3) 绝对极坐标:

- 1) 定义:以坐标原点(0,0)为基准点,以下一点到坐标原点的长度
- (设为L),以及"L"与坐标原点向X轴正方向所引线成夹角(设为 θ)来确定下一点。
 - 2) 表达式: L<θ

注意:角度逆时针为正值,顺时针为负值。

(4) 相对极坐标(常用!)

- 1)以上一个点为基准点。
- 2) 表达式: (@ L<θ)



(四)绘图工具-线的操作

1、直线:

- (1) 命令: Line
- (2)参数:
 - 1) 闭合(C): 自动闭合到起点。
 - 2) 放弃(U):后退一步。

确定方法: ● 横坐标,纵坐标 ❷ 长度〈角度 ❸ @长度〈角度(相对)

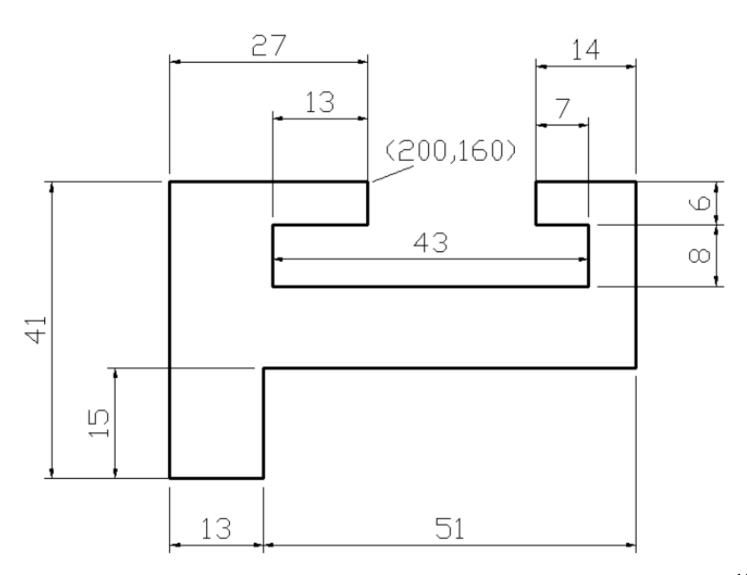
附加:

- × 正交:用于绘制水平或垂直的直线。
- × 镜像: "MI" ("修改" 里也有)

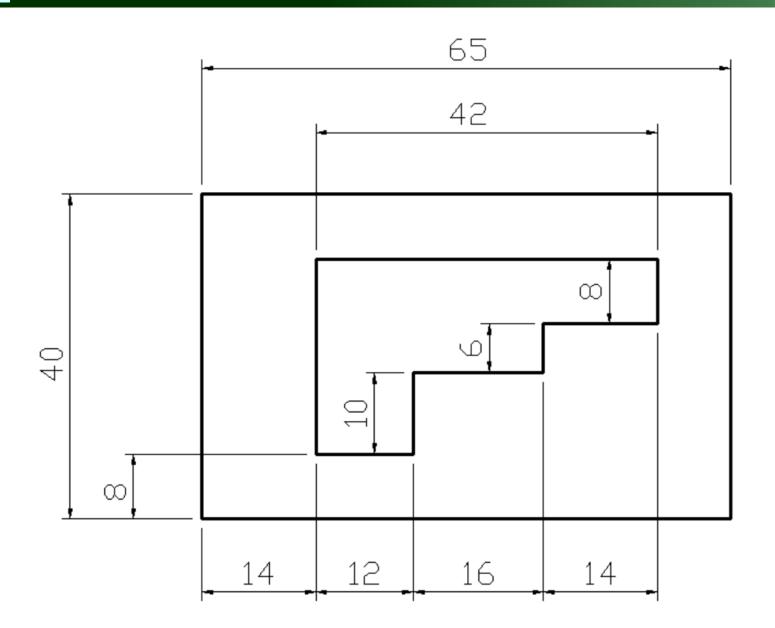
操作:选择要镜像的对象→右单击(Enter)结束选择→确定镜像 线的第一点和第二点→是否删除源对象。

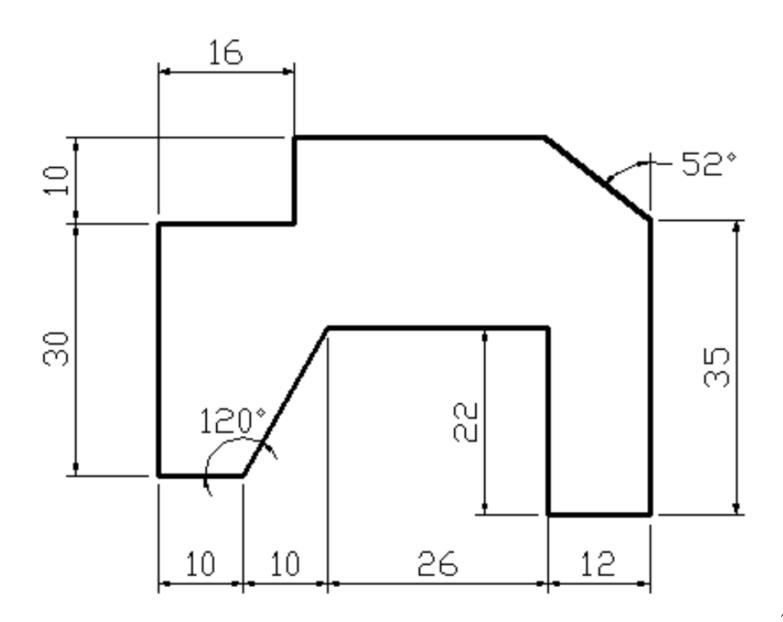


命名为 HHZY1

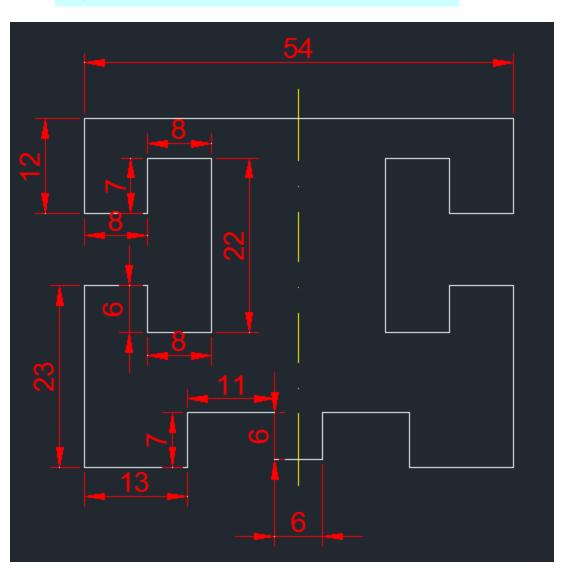






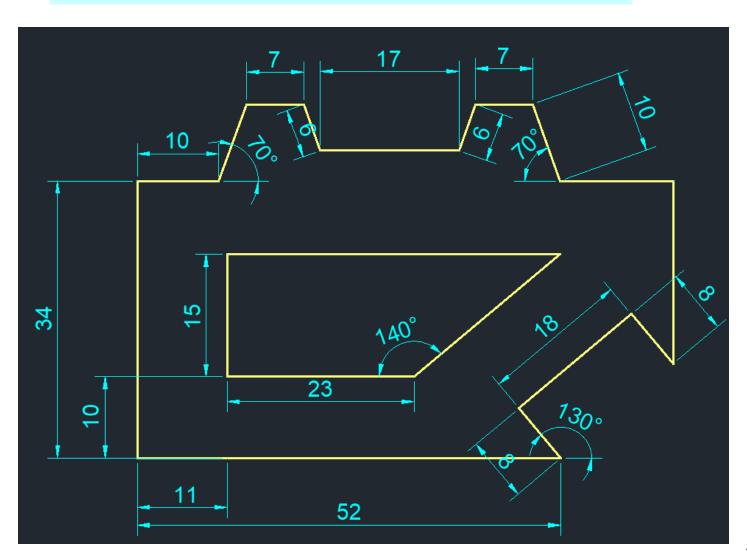


课堂练习:直线、正交、镜像



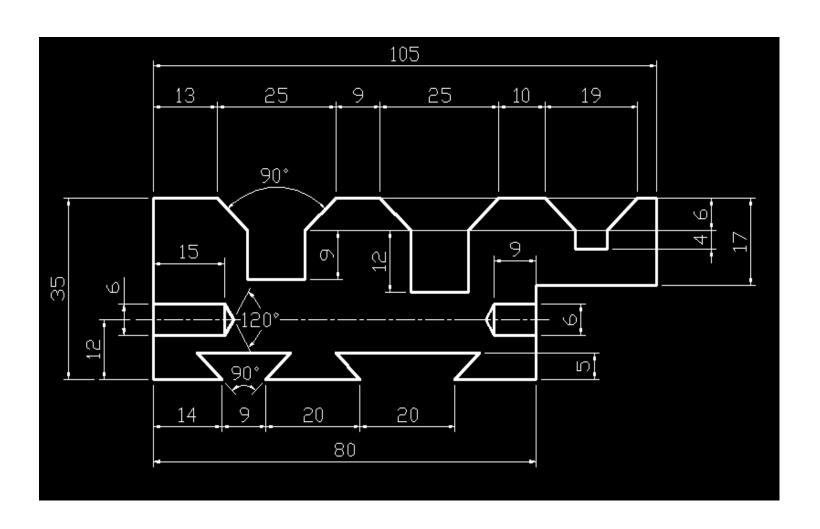


课堂练习:直线、正交、镜像、相对极坐标





课堂练习:直线、正交、镜像



第一讲结束