Work06——五子棋对战平台

1700012886 张克驰

启动

• 运行 python main.py

注册登录模块

- 使用数据库sqllite进行用户数据的存储,数据库文件位于 data 目录下
- 使用了基本的ajax来提升用户体验,如对用户名进行实时检测等

	五子棋游戏——注册
•	用户名 1700012886 (<mark>恭喜您! 该网名可以注册!)</mark> 密 码 ··································
•	五子棋游戏——登录
	用户名 1700012886 密 码

匹配模块

- 使用等待队列的方式,在发现多名玩家的时候进行随机匹配
- 同时使用ajax的方式,实时获取当前在线人数

五子棋游戏

当前在线人数: 1

登陆成功 欢迎回来, 1700012886 <u>开始匹配</u> 退出登录

五子棋游戏

当前在线人数: 2

登陆成功 欢迎回来, 1700012886

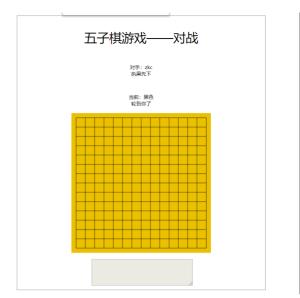
退出登录

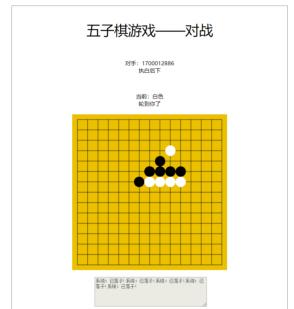
正在匹配...

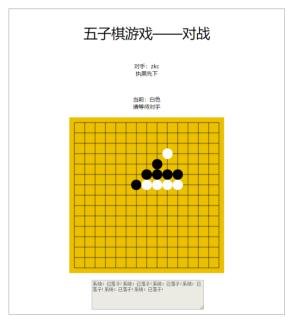
对战

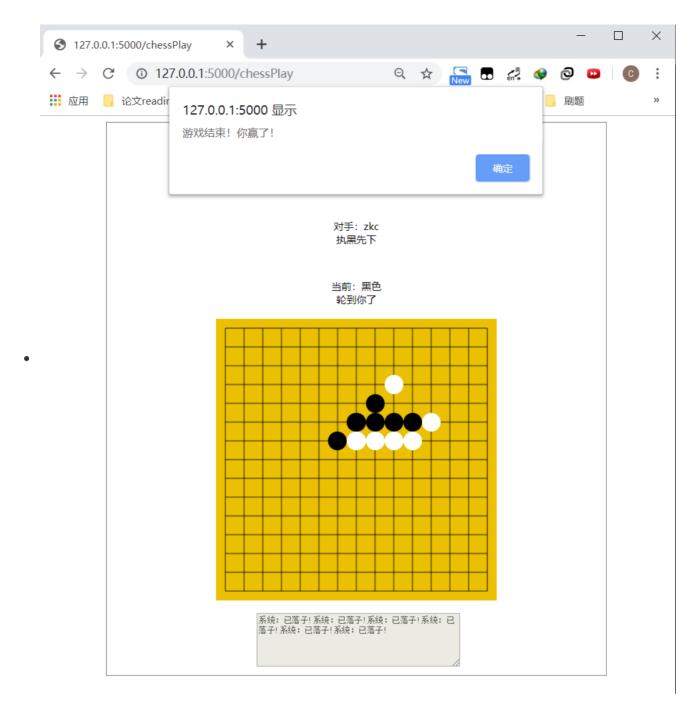
- 使用canvas绘制棋盘,具有一定的美观度
- 使用click进行触屏交互,提升用户体验
- 对战中进行适度的提示,如当前回合颜色等等











• 对战结束后返回匹配界面

