

<b>프로젝트명</b>	완전 이진 트리 구조의 브로드캐스팅 시스템		
<b>개발기간</b>	2016.09~2016.10	<b>개발인원</b>	1명
<b>개발환경</b>	Net Framework		
<b>개발 목적</b>	<p>마이리틀텔레비전, 아프리카티비 등의 실시간 온라인 방송 플랫폼이 보편화되었고 사이버 대학 또한 이런 시대의 흐름 위에 있다. 일반적인 브로드캐스팅은 방송을 담당하는 쪽에서 많은 비용을 부담하게 된다. 이를 위해 방송을 제공받는 클라이언트에게 이 비용을 분담하고자 개발한 완전이진트리구조를 이용한 방송 시스템이다.</p>		
<b>개발내용</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 서버의 목록을 보여줄 Zone Server</li> <li>- 적은 비용의 통신을 위한 완전 이진 트리 구조의 마스터/슬레이브 송수신 알고리즘 구현</li> <li>- 방송을 위한 이미지, 음성, 채팅 브로드 캐스트 구현</li> </ul> <div style="text-align: center;"> <pre> graph TD     Master[Master] &lt;--&gt; Slave1[Slave]     Master --&gt; Slave2[Slave]     Slave1 &lt;--&gt; Slave3[Slave]     Slave1 --&gt; Slave4[Slave]     Slave2 --&gt; Slave5[Slave]     Slave2 --&gt; Slave6[Slave] </pre> </div>		