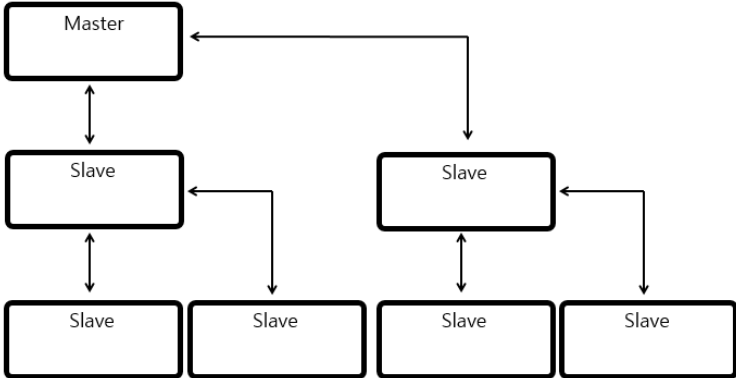


Low Traffic Effective Broadcast – LTE B

프로젝트명	Low Traffic Effective Broadcast – LTE B		
개발기간	2016.09~2016.10(1개월)	개발인원	2명
개발환경	Windows10, .Net Framework4.0, Visual Studio 2015		
개발 배경	마이리틀텔레비전, 아프리카티비 등의 실시간 온라인 방송 플랫폼이 보편화되었고 사이버 대학 또한 이런 시대의 흐름 위에 있다. 일반적인 브로드캐스팅은 방송을 담당하는 쪽에서 많은 비용을 부담하게 된다. 이를 위해 방송을 제공받는 클라이언트에게 이 비용을 분담하고자 개발한 완전이진트리구조를 이용한 방송 시스템이다.		
개발내용	<ul style="list-style-type: none"> - 서버의 목록을 보여줄 Zone Server - 적은 비용의 통신을 위한 완전이진트리 구조의 마스터/슬레이브 송신 알고리즘 구현 - 방송을 위한 소켓 통신을 통한 이미지, 음성, 채팅 브로드캐스트 구현 		
담당업무	<p>완전 이진 트리 구조의 마스터/슬레이브 구조를 통해, 방송을 제공하는 측에서는 최대 2명의 다른 슬레이브에게 송신하는 알고리즘 구현.</p>  <pre> graph TD Master[Master] --> Slave1[Slave] Master --> Slave2[Slave] Slave1 --> Slave3[Slave] Slave1 --> Slave4[Slave] Slave2 --> Slave5[Slave] Slave2 --> Slave6[Slave] </pre>		
고찰	비동기 소켓 통신에 대한 학습.		