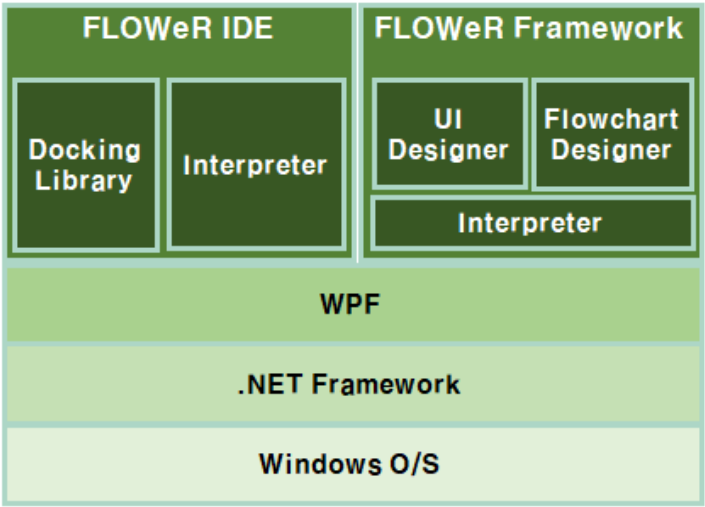
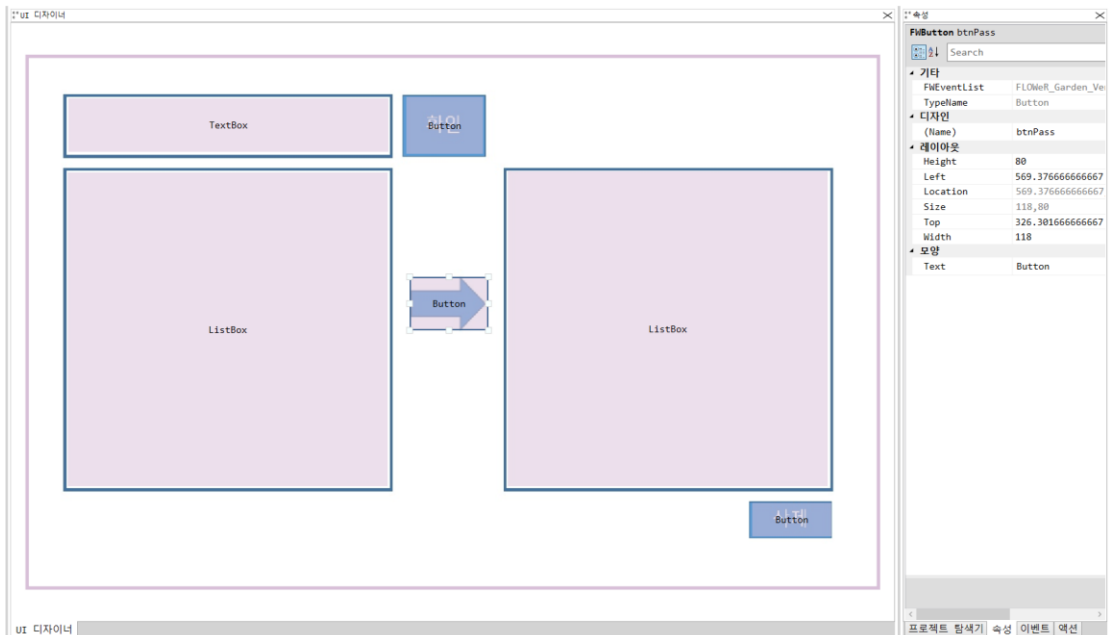
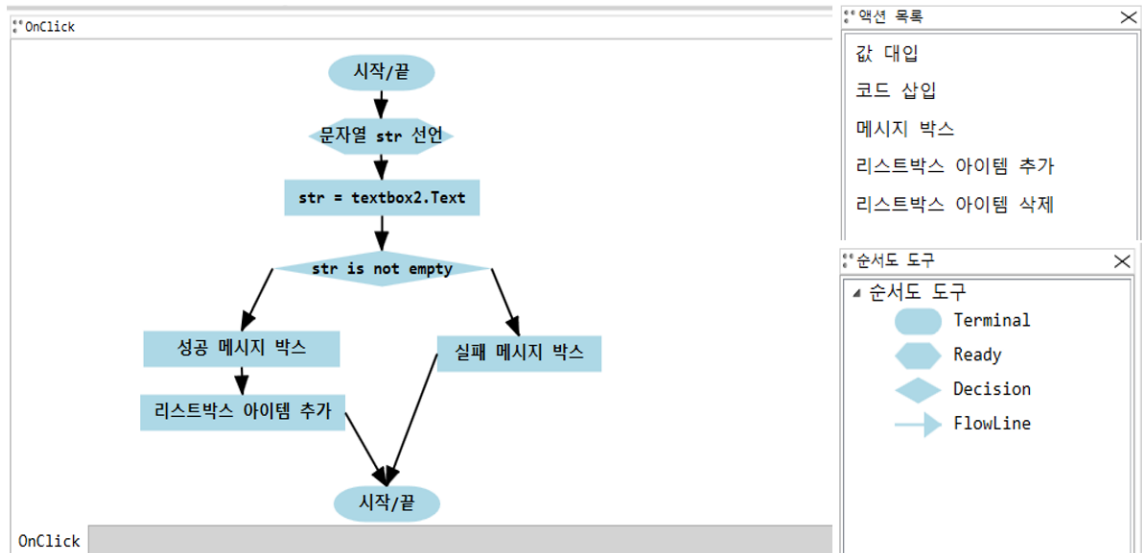


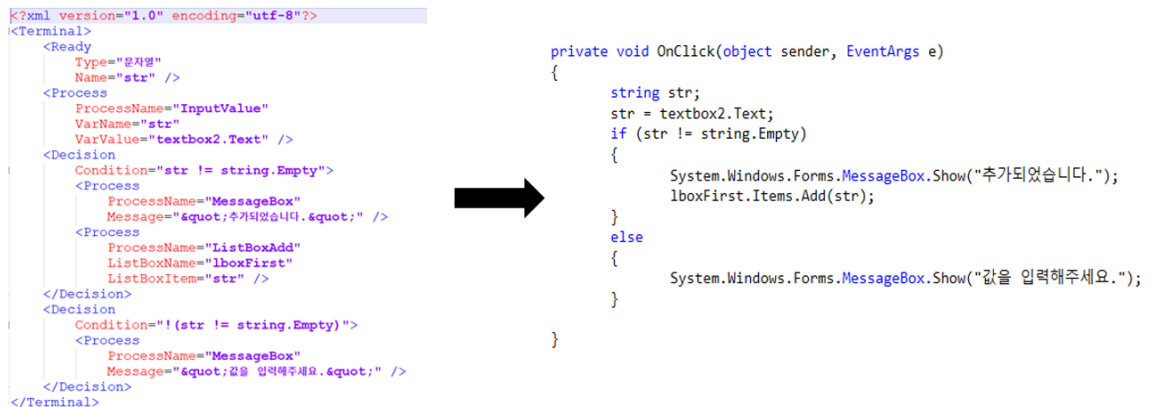
프로젝트명	순서도 기반의 교육용 비주얼 프로그래밍 프레임워크		
개발기간	2018.03 ~ 2018.06	개발인원	1명
개발환경	WPF		
프로젝트 내용	GUI 프로그램을 코딩 없이 드래그 앤 드랍 형식으로 블록을 놓아 프로그램의 UI를 만들고 각 UI의 이벤트를 순서도로 작성하여 프로그램을 구현하는 프레임워크이다.		
아키텍처			
개발내용	UI 디자이너 Flowchart 디자이너 Interpreter 통합개발환경		
담당업무	UI 디자이너 <div data-bbox="308 1200 1422 1832">  </div> <ul style="list-style-type: none"> Window Control인 Textbox, Button, Listbox등 도구상자를 이용하여 선택한 컨트롤을 디자이너 위에 추가 할 수 있으며, 추가한 컨트롤의 ID, Layout, Content 등 속성을 변경할 수 있다. 		

Flowchart 디자이너



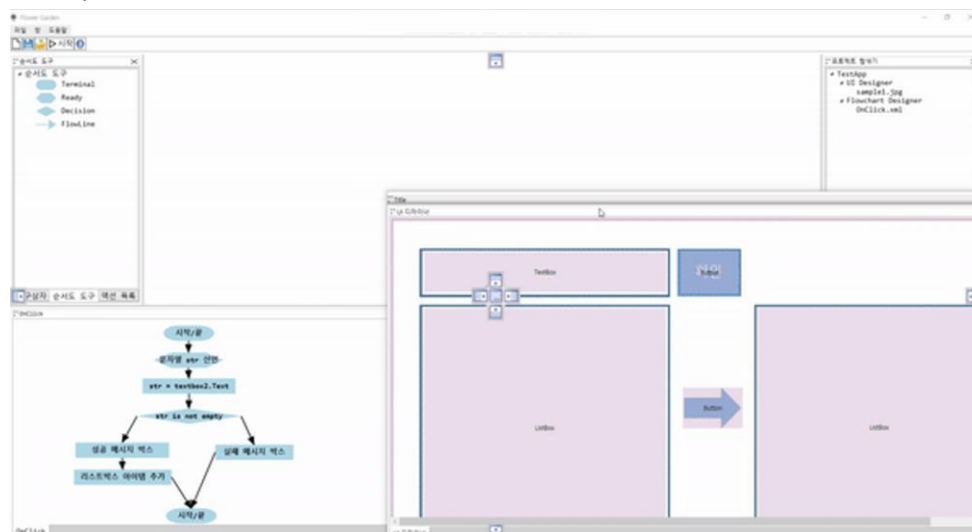
- UI 디자이너에서 추가한 컨트롤들의 이벤트를 추가할 경우, 각 이벤트에 대한 로직을 순서도로 작성할 수 있다. 기본적인 동작들을 컴포넌트 형태로 구성하였다.

인터프리터



- UI 디자이너의 추가 된 컨트롤과 속성을 디자이너 코드로 해석하였다.
- Flowchart의 경우 순서도를 XML형태로 변환 후 코드로 해석하였다.

통합개발환경



- Visual Studio와 유사한 레이아웃을 가지고 각 패널들의 위치와 크기를 변경 가능 하도록 도킹 기능을 제공하였다.

이슈	첫 WPF 프로젝트라 기술적으로 미숙하였음.
소스코드	https://github.com/zkdlu/Flower-Project/tree/master/%EC%9D%B4%EC%A0%84%20%EA%B0%9C%EB%B0%9C%20%EC%BD%94%EB%93%9C/FLOWeR_Garden
시연영상	https://www.youtube.com/playlist?list=PLWYsc03Zd8hiVRAIPklqs33Z5IpifqUhn