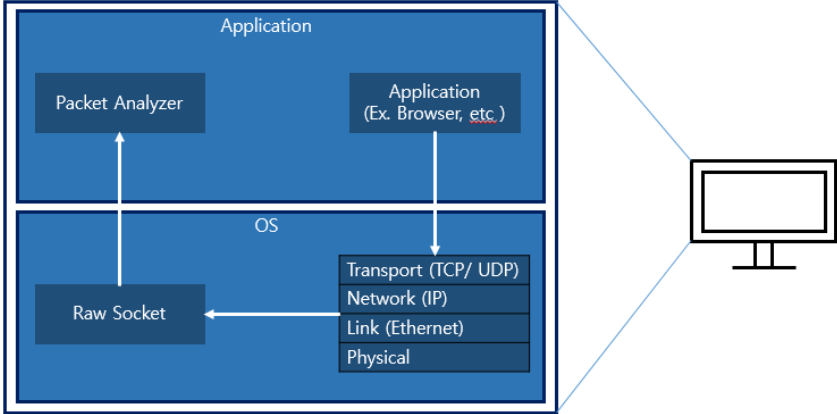
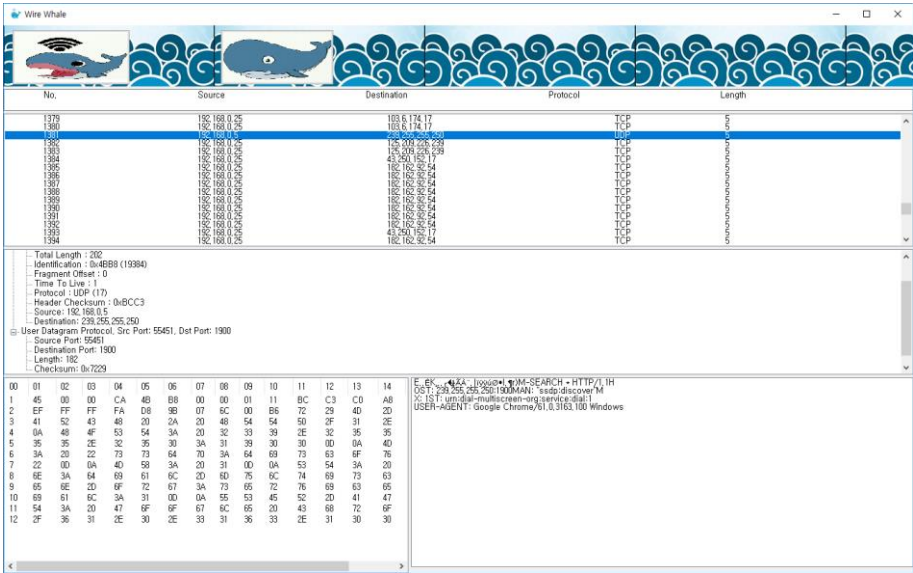


Packet Sniffer

프로젝트명	Packet Sniffer		
개발기간	2016.03~2016.04(1개월)	개발인원	1명
개발환경	Windows10, .Net Framework4.0, Visual Studio 2015		
개발배경	<p>현대 시대에 대부분의 컴퓨터는 인터넷을 통해 연결 되어 있으며, 이러한 인터넷은 많은 위험을 노출한 영역이다. 다른 컴퓨터를 공격하기 위한 수단으로 대부분 네트워크를 통해 접근하며 이를 위해 네트워크 보안에 대한 이해가 필요하다. 따라서 네트워크에서 교환되는 패킷을 시각적으로 확인 할 수 있는 프로그램을 구현하였다.</p>		
아키텍처			
개발내용	<ul style="list-style-type: none"> - 원시 소켓을 이용한 패킷 캡처 - 프로토콜에 따른 패킷 파싱 (Ethernet, IP, TCP, UDP 프로토콜 파서 구현) 		
담당업무	<p>원시 소켓을 이용하여 패킷을 캡처 후, 패킷 종류에 따라 파싱을 하여 사용자에게 보여준다.</p>  <p>[실행화면]</p>		
고찰	원시소켓(Raw Socket)에 대한 이해와 프로토콜에 대한 개념을 배웠다.		

