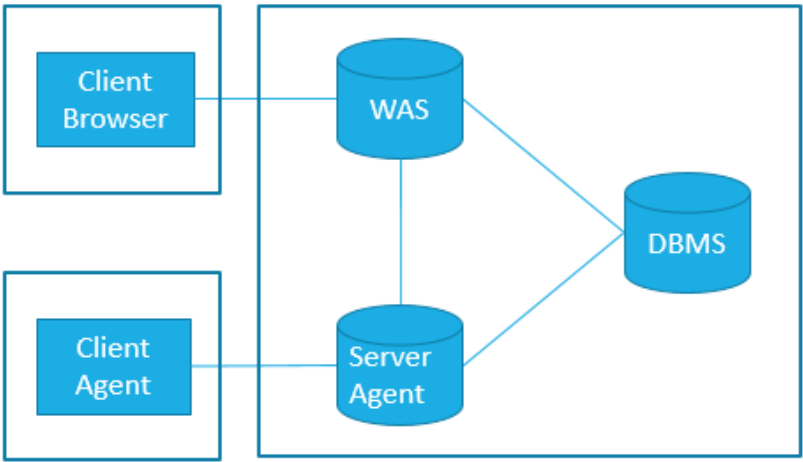


# 공유 웹 하드

프로젝트명	공유 웹 하드		
개발기간	2017.09 ~ 2017.12 - (3개월)	개발인원	2명
개발환경	<p>인터넷만 연결되어 있다면 시간과 장소에 상관없이 파일 관리를 할 수 있고, 다수의 사람과 공유 할 수 있는 서비스를 제공하기 위함.</p> <p>웹 하드는 많은 데이터를 저장하여 파일을 공유 해야하는데 데이터 크기가 증가하면서 그에 따른 하드웨어의 비용도 증가하고 데이터를 관리하는 비용도 증가한다. 이를 파일을 분할하여 저장하면 서버의 비용을 줄일 수 있다</p>		
개발 목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 회원 관리 (회원등록, 회원목록 조회, 회원정보 조회, 회원정보 수정, 회원정보 삭제, 로그인, 로그아웃)</li> <li>- 파일 관리 (파일 업로드 파일 다운로드, 파일목록 조회, 파일 검색, 파일 삭제, 파일 분할, 파일 병합)</li> </ul>		
아키텍처	 <pre> graph LR     subgraph Clients         CB[Client Browser]         CA[Client Agent]     end     subgraph Server         SA[Server Agent]         WAS[(WAS)]         DBMS[(DBMS)]     end     CB --- SA     CA --- SA     SA --- WAS     SA --- DBMS     WAS --- DBMS     </pre>		
개발내용	<p>업로드 하는 파일의 데이터를 분할 하여 각각의 조각 데이터를 Agent프로그램을 가진 클라이언트에게 배포한다.</p> <p>다운로드를 할 경우 클라이언트에게 요청 후 조각 데이터를 수신하여 파일의 조각을 하나로 합쳐준다.</p>		
이슈	<p>1. 파일의 크기가 일정 크기가 넘어가면 파일을 합치기 위해 선언 해둔 배열의 크기가 커져 예외가 발생함.</p> <p>- Stream 객체를 이용하여 읽어들인 파일 Stream 을 바로 처리하는 방법으로 해결 됨</p>		
소스코드	X		
시연영상	X		