本项目技术总结

一 、本页面大体上包括以下内容

**1、文字部分**

1. 标题部分
2. 段落部分
3. 小按钮
4. 长条按钮

**2、鼠标悬停效果**

1. 显示下载的图片
2. 高亮显示

**3、会动的盒子**

1. 随着页面下滑，显示动画效果

**4、盒子轮播效果**

**5、底部的轮播图**

**6、枫叶飘落效果**

二、对应用到的技术和解决方法

**1、文字部分，由于文字部分重复次数较多，我将他们分别封装函数如下**

1）由于标题和段落会一起运动，我把他们的创建方法封装到一个函数中，函数名称和 参数如下

function createDescribe(describeId,textTitle,paragraph) {

}

由于可能在一个盒子中可能要创建多个文字部分所以我给它设置了id，属性名describeId，可根据循环次数累加多个id值，传入时需要前面加#

textTitle，是传入的标题内容，传入标题的字符串

paragraph，是传入的段落内容，传入段落的字符串

函数会返回一个带有写好标题和段落内容的ul

例如：<ul>

<li> <h1>标题内容</h1></li>

<li><p>段落内容</p></li>

</ul>

1. 两种按钮分别用不同的函数创建。参数为创建个数，返回为包含参数个数a标签的div盒子

**2、鼠标悬停效果用的css做的，设置对应标签：hover{}，来添加css样式**

**3、会动的盒子，我学习了一个叫wow.js的js插件，他有类似图片懒加载效果将动画效果也“懒加载”的效果 步骤如下**

1. 引入对应文件
2. 一个js文件wow1.13.js和一个css文件animate.css
3. 在引入的js文件底部复制粘贴js代码
4. 根据动画效果给对应盒子设置对应的类名
5. **关于盒子轮播的功能我封装了一个函数，利用定时器和循环做成的，思路是每隔一定时间后点击按钮，让几个按钮的点击事件错开时间**
6. **底部轮播图用的是一个网站上找的插件完成的，他的效果和普通轮播图差不多，就是多了文字也能随着轮播，我只是做了一些图片和文字替换，改了一下标签大小，以及定位**
7. **枫叶飘落效果也是一个插件**

1）引入对应一个js文件

2）在引入的js文件底部复制粘贴js代码

3）在css文件中复制粘贴css代码

4）根据动画效果给对应盒子设置对应的类名

5）根据要添加的效果修改类名的属性