

TSOHA-dokumentaatio

Eerikki Lehtinen

3. marraskuuta 2017

Johdanto

Harjoitustyön aiheena on tehdä kampanjanseuraustyöväline lautapelille Gloomhaven. Järjestelmän käyttäjät voivat hallinnoida ja seurata kampanjoidensa etenemistä ja pitää kirjaa erinäisistä asioista. Pelin fyysinen kopio muokkautuu mitä pidemmälle peliä pelaa ja järjestelmä pitää kirjaa näistä muutoksista. Jokaiseen peliin liittyy 1 tai useampi peliryhmä ja jokaisessa ryhmässä on 1-4 pelihahmoa. Yhteen kampanjaan eli fyysiseen peliin liittyy tietty määrä saavutuksia jotka avaavat pelimaailmaa kaikille ryhmille. Pelissä on lukuisia skenaarioita mutta suoritettuja skenaarioita ei kampanjassa voi enää yrittää uudestaan. Peliryhmällä on myös olemassa omia saavutuksiaan. Pelihahmoilla on taasen taso ja muita ominaisuuksia sekä kokoelma erilaisia esineitä, yksi esineiden instanssit ovat uniikkeja ryhmän sisällä, mutta samoja esineitä voi olla muiden ryhmien hahmoilla. Hahmoilla on myös henkilökohtainen tehtävä jonka suoritettua hahmo eläköityy välittömästi ja sen tilalle valitaan uusi hahmo.

Käyttötapaukset

- Käyttäjä, hallitsee kampanjaa, voi omistaa yhden tai useamman kampanjan
- Kampanja, fyysinen pelikopio, sitä pelaa yksi tai useampi ryhmä
- Ryhmä, kussakin ryhmässä on yksi tai useampi hahmo
- hahmo, hahmolla on nimi, hahmoluokka, taso, esineitä, ominaisuuksia, kultaa ja kokemuspisteitä sekä henkilökohtainen tehtävä
- hahmoluokat, rajoitettu 1 per ryhmä, mutta voi olla useammassa eri ryhmässä
- esineet, rajoitettu 1 per ryhmä, mutta voi olla useammassa eri ryhmässä