

TSOHA-dokumentaatio

Eerikki Lehtinen

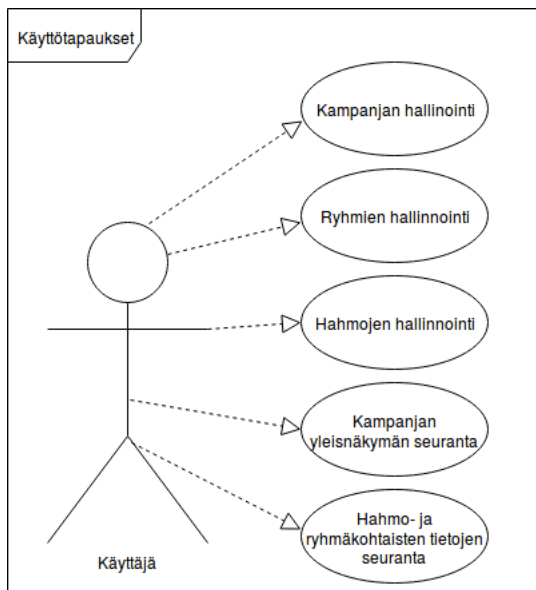
15. joulukuuta 2017

Johdanto

Harjoitustyön aiheena on tehdä kampanjanseuraustyöväline lautapelille Gloomhaven. Järjestelmän käyttäjät voivat hallinnoida ja seurata kampanjoidensa etenemistä ja pitää kirjaa erinäisistä siihen liittyvistä asioista. Pelin fyysinen kopio muokkautuu mitä pidemmälle peliä pelaa ja järjestelmä pitää kirjaa näistä muutoksista. Jokaiseen kampanjaan liittyy 1 tai useampi peliryhmä ja jokaisessa ryhmässä on 1-4 pelihahmoa, jokaisella hahmolla on vastaavasti oma hahmoluokansa rajatuista vaihtoehdoista, hahmoilla on myös omat ominaisuutensa joista voi pitää kirjaa sovelluksella.

Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

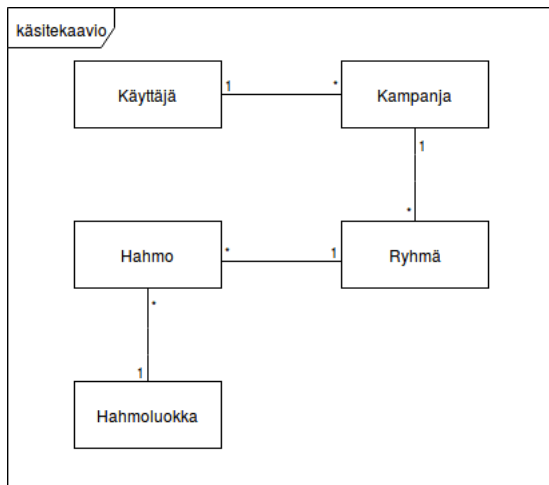
Sovelluksen ainoa käyttäjäryhmä on rekisteröinyt käyttäjä.

Käyttötapauskuvaukset

Kirjautunut käyttäjä: Kuka tahansa voi rekisteröityä sovelluksen käyttäjäksi. Ainoastaan rekisteröityneet käyttäjät pystyvät luomaan ja tarkastelemaan kampanjoidensa, ryhmiensä ja niihin liittyvien hahmojen tietoja. Rekisteröinyt käyttäjä pystyy selailemaan, luomaan, muokkaamaan ja poistamaan kampanjoita, kampanjoihin liittyviä ryhmiä, sekä ryhmiin liittyviä hahmoja.

Järjestelmän tietosisältö

Käsitekaavio



Tietokohteiden sisältö

Käyttäjän tiedot:

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Käyttäjän nimi	Merkkijono	Käyttäjän tunnus
Salasana	Merkkijono	Käyttäjän salasana

Kampanjan tiedot:

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kampanjan nimi	Merkkijono	Kampanjalle keksitty nimi

Kampanja liittyy aina yhteen käyttäjään. Yhdellä käyttäjällä voi olla useita

Ryhmän tiedot:

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Ryhmän nimi	Merkkijono	Ryhmälle keksitty nimi

Ryhmä liittyy aina yhteen kampanjaan, vastaavasti yhdellä kampanjalla voi tuki olla useita ryhmiä

Hahmon tiedot:

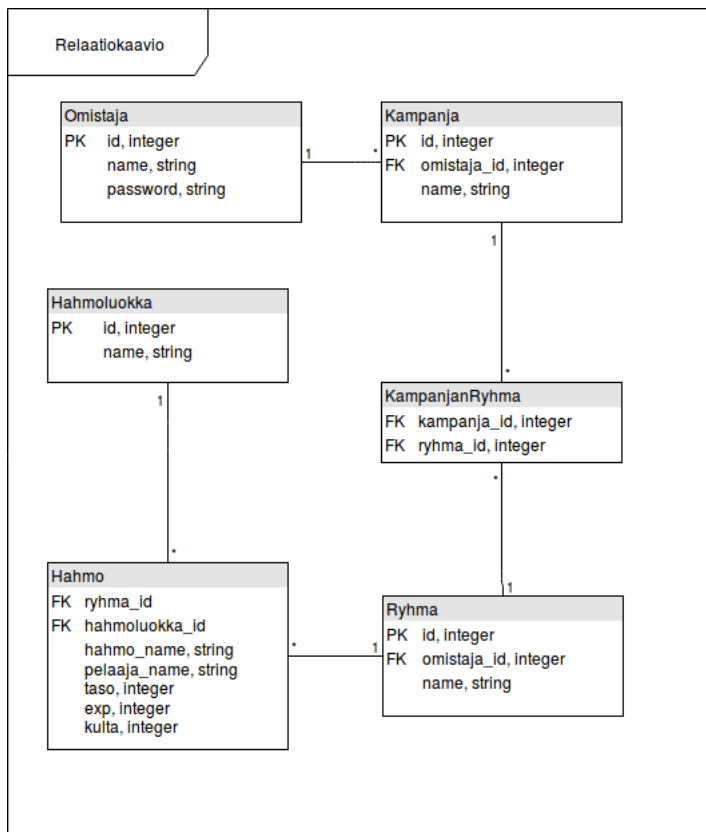
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Hahmon nimi	Merkkijono	Hahmolle keksitty nimi
Pelaajan nimi	Merkkijono	Pelaajan nimi, muotoa Etunimi Sukunimi
Taso	Kokonaisluku	Hahmon taso, uudella hahmolla 1
Kokemus	Kokonaisluku	Hahmon kokemuspisteet, uudella hahmolla 0
Kulta	Kokonaisluku	Hahmon kultakolikoiden määrä, uudella hahmolla 30

Hahmo liittyy aina yhteen ryhmään ja hahmoluokkaan

Hahmoluokan tiedot:

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Hahmoluokan nimi	Merkkijono	Hahmoluokan nimi

Relaatiotietokantakaavio



Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovelluksen toteutuksessa on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat kansioissa controllers, views ja models. Käytetyt apukirjastot löytyvät hakemistosta lib ja asetukset tiedostosta settings.php. Tietokannan alustus ja poistokäsky löytyvät sql hakemistosta.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Käyttöliittymä on toteutettu siten että kampanjan, ryhmän ja hahmon sivut jatkavat edellisten rakenteiden päälle jotta käyttäjä pystyisi helposti tarkkailemaan kaikkia kampanjaan liittyviä tietoja kerralla. Kirjautumaton käyttäjä pääsee vain etusivulle sekä kirjautumisivulle ja käyttäjätunnuksen luonti -sivulle, muut sivut vaativat kirjautumista.