第三章心得体会

通过对第三章的学习，我掌握了面向对象程序设计中最基本的概念——类，以及构造函数与析构函数，构造函数与析构函数是定义类的基础，构造函数是为了定义对象，函数名和类名一致，可以不建立函数，C++系统会为我们建立一个默认函数，析构函数则是撤销对象时需要调用，函数名与类名一致但在前面需要加一个~符号,也可以运用默认的析构函数。

本章的习题基本也是考察基础，前面几道选择题基本都是考察每一节的一些定义和特性，后面几道选择题考察程序运行结果进本掌握好定义与使用方法后，不是很难就能得出答案。

Copyright ©2021-2099 ZhangKangNian. All rights reserved