# 实验二 多边形转换及二维几何变换实验报告

学号: 1425122042

姓名: 周开平

班级: 14 软二

## (X 扫描线算法)

4.1 建立如下的多边形显示函数,其中调用了 Bresenham 直线转换算法的函数 生成的 Pg 为:

```
Pg =

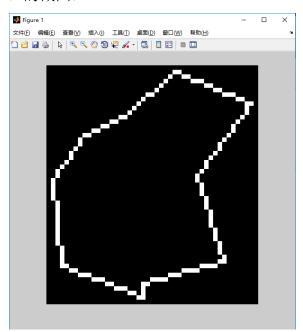
>> r = rand(1,10)*20+10;
>> th = linspace(0,2*pi,10);
>> x = fix(r.*cos(th));
>> y = fix(r.*sin(th));
>> Pg = [x: y]

Pg =

26  21  2  -14  -21  -11  -7  3  22  29  0  18  12  24  7  -4  -13  -20  -18  0

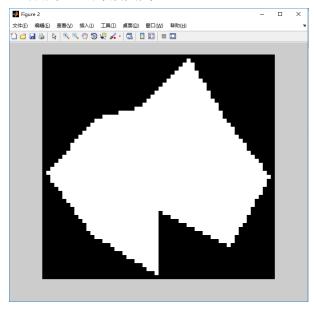
>> J = draw_polygon(Pg,10);
```

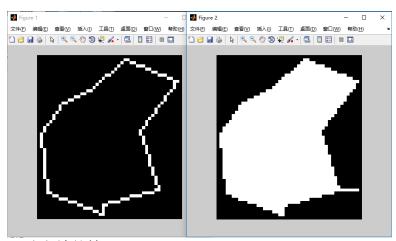
## J 的截图:



4.2 X 扫描线算法

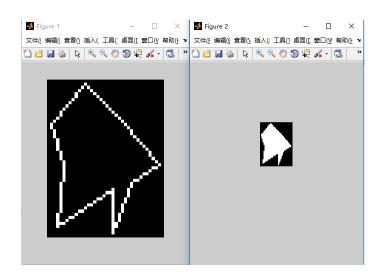
# 生成的 J2 的截图为:





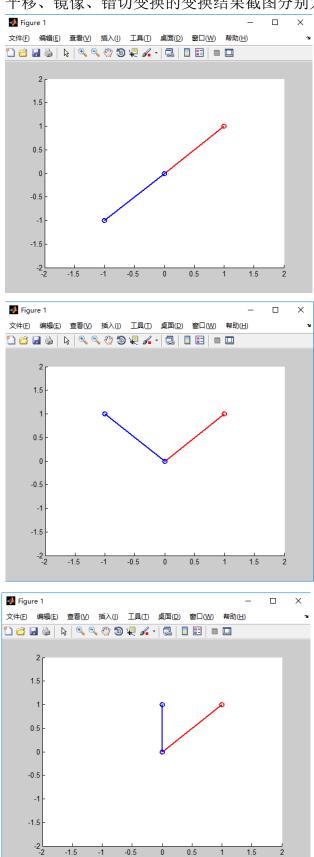
一种失效的情形:

4.3 Matlab 孔洞填充命令 imfill 填充结果的截图为:



# 4.6 基本二维变换矩阵

平移、镜像、错切变换的变换结果截图分别为:

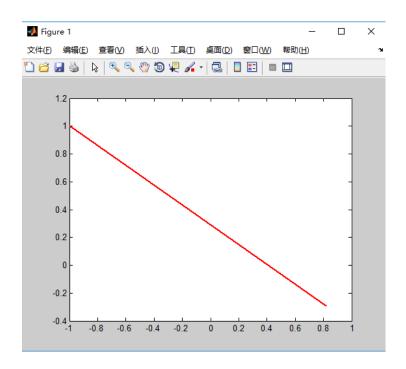


#### 4.6 二维变换中的复合变换

(1) 已知平面上的直线 1 方程为: y = 2x + 3 , 试计算该直线关于直线 m 的镜像方程,已知 m 经过点 (3,2), (-5,0)。

```
%已知平面上的直线 1 方程为: y = 2x + 3 , 试计算该直线关于直线 m 的镜像方程,已知 m 经过点 (3,2) , (-5,0) k = 1 / 4; th = pi / 2 - atan(k); T1 = [1 0 0;0 1 0;5 0 1]; T2 = [cos(th) sin(th) 0;-sin(th) cos(th) 0;0 0 1]; T3 = [-1 0 0;0 1 0;0 0 1]; T4 = inv(T2); T5 = inv(T1); P = [0 3 1] * T1 * T2 * T3 * T4 * T5; Q = [-1 1 1] * T1 * T2 * T3 * T4 * T5; plot([P(1),Q(1)],[P(2),Q(2)],'r-','LineWidth',2);
```

#### 显示截图:



(2) 已知平面上的点 P 坐标为 (2,3), 试计算其关于点 Q(5,4) 逆时针旋转  $90^{\circ}$  后的点 P' 的坐标。

#### 代码:

%已知平面上的点 P 坐标为 (2,3), 试计算其关于点 Q (5,4) 逆时针旋转 90? 后的点 P' 的坐标

```
T1 = [1 0 0;0 1 0;-5 -4 1]

th = pi / 2;

T2 = [cos(th) sin(th) 0;-sin(th) cos(th) 0;0 0 1]

T3 = inv(T1)

P = [2 3 1] * T1 * T2 * T3
```

## 显示截图:

