### Algorytmy dla Problemów Trudnych Obliczeniowo.

# Rozwiązanie zadania: **Potęga hetmanów** Informatyka 2015/16

Autor: Zbigniew Królikowski

 $3~{\rm lipca}~2016$ 

Prowadzący: dr hab. inż. Piotr Faliszewski

## Spis treści

1	Reprezentacja problemu															
	1.1	Zapis wartości hetmanów														٠
2	Wst	ępne obserwacje														

### 1 Reprezentacja problemu

Plansza została przedstawiona jako **graf nieskierowany**, w którym każdy węzeł połączony jest z innymi co najwyżej 8 krawędziami.

#### 1.1 Zapis wartości hetmanów

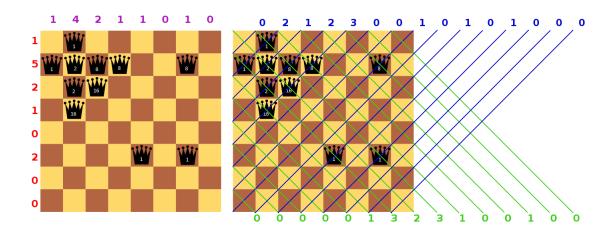
W celach uproszczenia obliczeń wartości są reprezentowane jako wykładniki liczby 2 **przesunięte** jednak o 1 w górę, tak aby prawidłowo oddać arytmetykę.

### 2 Wstępne obserwacje

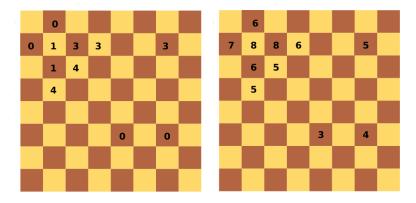
Na wartość końcową hetmana da się nałożyć pewne ograniczenie:

Końcowa wartość hetmana h nie może być wyższa od jego aktualnej wartości  $V(h) * 2^n$  gdzie n - liczba hetmanów w pionie, poziomie i na skosach (osiach).

Jest to łatwo udowodnić - każde bicie skierowane przeciwko hetmanowi podnosi jego wartość dwukrotnie. Bić może być w najlepszym wypadku tyle ile hetmanów będących na tych samych osiach co dany hetman.



Rysunek 1: Zliczenie ilości hetmanów na poszczególnych osiach.



Rysunek 2: Lewo: Wartość hetmanów w mojej notacji Pawo: maksymalna ilość bić skierowana ku konkretnemu hetmanowi.