

<b>De</b>	Christophe PUEL Jean-François RAMIARA
<b>A</b>	1SIO
<b>Groupe</b>	SLAM
<b>Module</b>	AP2 - Atelier de professionnalisation
<b>Objet</b>	Projet FAQ - Lot 2 IHM
<b>Année scolaire</b>	2020/2021
<b>Période</b>	Semestre 2

### Table des matières

<b>1. Lot 2 - IHM.....</b>	<b>2</b>
1.1. Descriptif court .....	2
1.2. Prérequis .....	2
<b>2. Fonctionnalités attendues .....</b>	<b>2</b>
2.1. Page d'accueil .....	2
2.2. Inscription .....	2
2.3. Connexion.....	2
2.4. Liste des questions.....	2
2.5. Ajouter une question .....	3
2.6. Modifier une question/répondre .....	3
2.7. Supprimer une question .....	3
2.8. Déconnexion .....	3
<b>3. Présentation.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Navigation .....</b>	<b>4</b>
<b>5. Livrable(s) .....</b>	<b>4</b>

## **1. LOT 2 - IHM**

### **1.1. Descriptif court**

L'objectif du lot 2 est de concevoir l'interface graphique de l'application FAQ.

### **1.2. Prérequis**

Le diagramme des cas d'utilisations a été créé.

## **2. FONCTIONNALITES ATTENDUES**

Le site est constitué d'une série de pages. Certaines pages ne sont accessibles que si l'on est connecté.

### **2.1. Page d'accueil**

Quand on arrive sur le site, la page d'accueil est la page par défaut (landing page).

Elle doit proposer deux choix :

- S'inscrire
- Se connecter

Elle peut aussi contenir des informations utiles et/ou un message d'accueil.

Une fois que l'on est déconnecté, on retournera sur cette page.

### **2.2. Inscription**

Ce formulaire permet de s'inscrire sur le site. Les champs à renseigner sont :

- Pseudo
- Email
- Mot de passe
- Ligue : A choisir parmi la liste des ligues enregistrées dans l'application

### **2.3. Connexion**

Ce formulaire permet de se connecter au site. Les champs à renseigner sont :

- Pseudo
- Mot de passe

Une fois connectés, les utilisateurs peuvent naviguer sur les pages. Un lien sur chaque page permettra de se déconnecter

### **2.4. Liste des questions**

Cette liste contient les données suivantes.

- Identifiant unique de la question
- Pseudo de l'utilisateur qui a posé la question
- Question
- Réponse

Pour chaque question un lien (ou un bouton ou une icône) permet d'accéder à la page de modification de la question.

De la même manière, un lien (ou un bouton ou une icône) permet d'accéder à la page de suppression de la question.

Tous les utilisateurs et les administrateurs connectés peuvent voir les questions de leur ligue. Le super administrateur peut voir les questions de toutes les ligues.

### **2.5. Ajouter une question**

Ce formulaire ne contient qu'un seul champ à saisir : la question.

Tous les utilisateurs, administrateurs et super administrateurs connectés peuvent ajouter une question.

### **2.6. Modifier une question/répondre**

Ce formulaire contient une seule question avec les champs suivants.

- Question
- Réponse

Seuls les administrateurs et super administrateurs connectés peuvent modifier ou répondre à une question.

### **2.7. Supprimer une question**

Ce formulaire est affiché AVANT la suppression physique de la question.

Il ne contient qu'une seule question avec les champs suivants.

- Question (lecture seule)
- Réponse (lecture seule)

En cliquant sur le bouton de validation, la suppression devient effective.

Seuls les administrateurs et super administrateurs connectés peuvent supprimer une question.

### **2.8. Déconnexion**

Cette page s'affiche APRES la déconnexion.

Il affiche un message de confirmation (« XX, vous êtes bien déconnecté » par exemple) et invite à retourner sur la page d'accueil.

## **3. PRESENTATION**

Sur chaque page, on doit voir :

- Le nom de l'application
- Le titre de la page

Des parties peuvent se répéter sur toutes les pages

- Entête
- Bas de page
- Menu (vertical et/ou horizontal)

#### 4. NAVIGATION

La navigation sur le site doit être simple, intuitive et ergonomique.

- La page par défaut quand on lance l'application est la page d'accueil.
- Depuis n'importe quelle page, on doit pouvoir revenir à la page d'accueil.
- Certaines pages sont inaccessibles sans authentification.
- Les actions importantes (ajouter, modifier, répondre, supprimer, ...) peuvent être annulées via un lien (ou un bouton ou une icône).
- Une fois connecté :
  - un lien (ou un bouton ou une icône) de déconnexion doit être affiché sur toutes les pages,
  - le pseudo de l'utilisateur doit être affiché sur toutes les pages

#### 5. LIVRABLE(S)

Le livrable est composé des documents Balsamiq suivants :

- un fichier PDF contenant toutes les pages (Projects>export to PDF)
- du fichier source .bmpr (Project>Download project BMPR)