

De	Christophe PUEL Jean-François RAMIARA
A	1SIO
Groupe	SLAM
Module	AP2 - Atelier de professionnalisation
Objet	Lot 4 - Modèle Logique de Données
Année scolaire	2020/2021
Période	Semestre 2

Table des matières

1. Lot 4 – Modèle Logique de Données.....	2
1.1. Descriptif court	2
1.2. Prérequis	2
2. Activités à réaliser.....	2
2.1. Génération du modèle logique.....	2
2.2. Peuplement des données	2
2.2.1. Table ligue	2
2.2.2. Table usertype.....	3
2.2.3. Table user.....	3
2.2.4. Table FAQ	3
2.3. Tests du modèle.....	3
3. Procès-verbal de recette du Lot 4.....	4

1. LOT 4 - MODELE LOGIQUE DE DONNEES

1.1. Descriptif court

L'objectif du lot 4 du projet WEB M2L FAQ est :

- De **produire le modèle logique de données**
- D'insérer des jeux de tests
- D'éprouver la robustesse du modèle au travers d'un certain nombre de requêtes

1.2. Prérequis

Le modèle conceptuel de données a été produit.

2. ACTIVITES A REALISER

2.1. Génération du modèle logique

Le modèle conceptuel ayant été réalisé avec JMERISE, la génération du module logique peut se faire de façon automatique.

Néanmoins, il vous est demandé d'assurer cette transition MCD - MLD d'abord au format papier, afin de vous assurer que vous êtes capable de maîtriser les règles de transitions.

Un fois ce travail papier réalisé, vous pouvez générer automatiquement le modèle, afin de vérifier sa bonne conformité.

2.2. Peuplement des données

Il vous est demandé de peupler les tables avec les données présentées ci-dessous.

Ce peuplement devra être réalisé au travers **d'un script SQL d'insertion** (un script par table).

2.2.1. Table ligue

id_ligue	lib_ligue
1	Toutes les ligues
2	Ligue de basket
3	Ligue de volley
4	Ligue de handball
5	Ligue de football

...

2.2.2. Table usertype

id_usertype	lib_usertype	description
1	utilisateur	Utilisateur de base
2	admin	Administrateur de ligue
3	superadmin	Administrateur de toutes les ligues

...

2.2.3. Table user

id_user	pseudo	mdp	mail	lib_usertype	lib_ligue
1	superadmin	superadmin	superadmin@m2l.fr	superadmin	Toutes les ligues
2	adminfoot	adminfoot	adminfoot@m2l.fr	admin	Ligue de football
3	userfoot1	userfoot1	userfoot1@m2l.fr	utilisateur	Ligue de football
4	userfoot2	userfoot2	userfoot2@m2l.fr	utilisateur	Ligue de football
5	adminhand	adminhand	adminhand@m2l.fr	admin	Ligue de handball
6	userhand1	userhand1	userhand1@m2l.fr	utilisateur	Ligue de handball
7	userhand2	userhand2	userhand2@m2l.fr	utilisateur	Ligue de handball
8	adminvolley	adminvolley	adminvolley@m2l.fr	admin	Ligue de volley

...

2.2.4. Table FAQ

id_faq	question	reponse	dat_question	dat_reponse	id_user
1	Quelle est la taille d'une cage de foot ?	NULL	2021-01-15 10:30:00	NULL	3
2	Quelle est la durée d'un match de handball ?	Deux mi-temps de 30 minutes.	2021-01-15 10:35:00	NULL	6
3	Quel est le nombre de joueurs dans une équipe de h...	NULL	2021-01-15 12:15:00	NULL	7

...

2.3. Tests du modèle

Requête 1 : Identifier les ligues qui n'ont pas encore d'administrateur

...

Requête 2 : Pour chaque user, renvoyez son pseudo, le libellé de son type et le libellé de sa ligue de rattachement. Vous trierez par libellé de ligue et libellé du type utilisateur.

...

Requête 3 : Renvoyer le nombre d'utilisateurs, par type. Vous classerez par nombre croissant (Ex. : 1 superadmin - 3 admin - 5 utilisateur)

...

Requête 4 : Nombre de requête, par ligue sportive.

...

Requête 5 : Détail des requêtes qui n'ont pas reçues de réponses.

...

3. PROCES-VERBAL DE RECETTE DU LOT 4

Sans objet.