

De	Christophe PUEL Jean-François RAMIARA
A	1SIO
Groupe	SLAM
Module	AP2 - Atelier de professionnalisation
Objet	Projet FAQ - Lot 5 site statique
Année scolaire	2020/2021
Période	Semestre 2

Table des matières

1. Lot 5 - IHM.....	2
1.1. Descriptif court	2
1.2. Prérequis	2
2. Fonctionnalités attendues	2
2.1. Page d'accueil	2
2.2. Inscription	2
2.3. Connexion.....	2
2.4. Liste des questions.....	2
2.5. Ajouter une question	3
2.6. Modifier une question/répondre	3
2.7. Supprimer une question	3
2.8. Déconnexion	3
3. Présentation.....	3
4. Navigation	4
5. Livrable(s)	4

1. LOT 5 - IHM

1.1. Descriptif court

L'objectif du lot 5 est de réaliser l'interface graphique de l'application FAQ.

1.2. Prérequis

- Le diagramme des cas d'utilisations a été créé.
- L'IHM a été créée.
- La modélisation des données (MCD+MLD) a été créée.
- Un compte Github est opérationnel pour déposer le code de l'application.

2. FONCTIONNALITES ATTENDUES

Le site est constitué d'une série de pages statiques en HTML et CSS. Les liens de navigation sont opérationnels.

L'utilisation d'un framework CSS et/ou de templates sont possibles.

2.1. Page d'accueil

Quand on arrive sur le site, la page d'accueil est la page par défaut (landing page).

Elle doit proposer deux choix :

- S'inscrire
- Se connecter

Elle peut aussi contenir des informations utiles et/ou un message d'accueil.

Une fois que l'on est déconnecté, on retournera sur cette page.

2.2. Inscription

Ce formulaire permet de s'inscrire sur le site. Les champs à renseigner sont :

- Pseudo
- Email
- Mot de passe
- Ligue : A choisir parmi la liste des ligues enregistrées dans l'application

2.3. Connexion

Ce formulaire permet de se connecter au site. Les champs à renseigner sont :

- Pseudo
- Mot de passe

Une fois connectés, les utilisateurs peuvent naviguer sur les pages. Un lien sur chaque page permettra de se déconnecter

2.4. Liste des questions

Cette liste contient les données suivantes.

- Identifiant unique de la question
- Pseudo de l'utilisateur qui a posé la question
- Question
- Réponse

Pour chaque question un lien (ou un bouton ou une icône) permet d'accéder à la page de modification de la question.

De la même manière, un lien (ou un bouton ou une icône) permet d'accéder à la page de suppression de la question.

Tous les utilisateurs et les administrateurs connectés peuvent voir les questions de leur ligue. Le super administrateur peut voir les questions de toutes les ligues.

2.5. Ajouter une question

Ce formulaire ne contient qu'un seul champ à saisir : la question.

Tous les utilisateurs, administrateurs et super administrateurs connectés peuvent ajouter une question.

2.6. Modifier une question/répondre

Ce formulaire contient une seule question avec les champs suivants.

- Question
- Réponse

Seuls les administrateurs et super administrateurs connectés peuvent modifier ou répondre à une question.

2.7. Supprimer une question

Ce formulaire est affiché AVANT la suppression physique de la question.

Il ne contient qu'une seule question avec les champs suivants.

- Question (lecture seule)
- Réponse (lecture seule)

En cliquant sur le bouton de validation, la suppression devient effective.

Seuls les administrateurs et super administrateurs connectés peuvent supprimer une question.

2.8. Déconnexion

Cette page s'affiche APRES la déconnexion.

Elle affiche un message de confirmation (« XX, vous êtes bien déconnecté » par exemple) et invite à retourner sur la page d'accueil.

3. PRESENTATION

Sur chaque page, on doit voir :

- Le nom de l'application
- Le titre de la page

Des parties peuvent se répéter sur toutes les pages

- Entête
- Bas de page
- Menu (vertical et/ou horizontal)

4. NAVIGATION

La navigation sur le site doit être simple, intuitive et ergonomique.

- La page par défaut quand on lance l'application est la page d'accueil.
- Depuis n'importe quelle page, on doit pouvoir revenir à la page d'accueil.
- Certaines pages sont inaccessibles sans authentification.
- Les actions importantes (ajouter, modifier, répondre, supprimer, ...) peuvent être annulées via un lien (ou un bouton ou une icône).
- Une fois connecté :
 - un lien (ou un bouton ou une icône) de déconnexion doit être affiché sur toutes les pages,
 - le pseudo de l'utilisateur doit être affiché sur toutes les pages

5. LIVRABLE(S)

Le livrable est un dépôt Github composé des éléments suivants.

Les pages statiques :

- « index.php » (accueil)
- « register.php » (inscription)
- « login.php » (connexion)
- « list.php » (liste des questions)
- « add.php » (Ajouter une question)
- « edit.php » (modifier une question)
- « delete.php » (supprimer une question)
- « logout.php » (déconnexion)

Le plan du site n'est pas demandé.

Les ressources nécessaires aux pages :

- Images, icônes, logos, « includes PHP », CSS, Scripts Javascripts, Frameworks, ...

Les scripts nécessaires à la base de données :

- Script SQL de création de la structure (create...)
- Script SQL d'injection des données de test (insert...)

Les scripts SQL doivent permettre de reconstituer la base complète. Attention à bien mettre « drop... » « create database » et « use ».

Les ressources doivent être organisées par dossier au sein du dépôt (« js », « img », « sql »,...).

La documentation :

- MCD, MLD
- README.md (Le contenu s'affiche automatiquement sur Github)
- Diagramme des cas d'utilisation
- Maquettes IHM Balsamiq
- Documentation fournie par les enseignants (lots, note de cadrage,...)

La documentation peut être déposée dans un dossier « doc » au sein du dépôt.

Le fichier README.md est un fichier texte rédigé en **Markdown**. La syntaxe est décrite sur le site de Github.

<https://guides.github.com/features/mastering-markdown/>

<https://docs.github.com/en/github/writing-on-github>