

De	Christophe PUEL			
	Jean-François RAMIARA			
A	1SIO			
Groupe	SLAM			
Module	AP2 - Atelier de professionnalisation			
Objet	Projet FAQ - Note de cadrage			
Année scolaire	2020/2021			
Période	Semestre 2			

Table des matières

1. Les AP en BTS SIO : quelques rappels extraits du référentiel	2
2. Le contexte général	3
2.1. La Maison des Ligues de Lorraine (M2L)	
3. L'organisation du travail	3
3.1. Le cycle de développement du projet	3 4
4. La progression (indicative)	4
5. Constitution des équipes	5
ANNEXE: Glossgire	5



1. LES AP EN BTS SIO: QUELQUES RAPPELS EXTRAITS DU REFERENTIEL...

Les ateliers de professionnalisation constituent un espace pédagogique mettant en œuvre des situations professionnelles, réelles ou simulées, dans un contexte d'organisations (organisation cliente et prestataire informatique) contribuant au développement des compétences visées par le diplôme. Plus précisément, ces ateliers prennent appui sur des projets caractéristiques du métier afin de faciliter :

- l'approfondissement ou la contextualisation des notions étudiées dans les différents blocs professionnels;
- le travail en mode projet, au sein d'une équipe, autour d'un objectif de production ou d'évolution d'un service informatique sécurisé;
- la préparation et l'exploitation d'une période de stage ;
- la transférabilité des situations professionnelles vécues en stage;
- le développement de compétences
 - o langagières en français et en anglais,
 - o de communication en français et en anglais,
 - o comportementales liées à l'exercice du métier,
 - o particulières à certains contextes professionnels que les étudiants n'auraient pas pu acquérir en stage ou nécessitant un approfondissement ;
- la rencontre avec des personnes des secteurs économiques, institutionnels ou associatifs.

Les ateliers peuvent permettre d'accompagner les étudiants qui souhaitent acquérir le statut d'étudiant-entrepreneur. Dans cette perspective, les relations avec le PEPITE (pôle étudiant pour l'innovation, le transfert et l'entrepreneuriat) ou un dispositif qui s'y substituerait seront engagées et entretenues.

Les ateliers de professionnalisation permettent aux étudiants de travailler un mode projet sur des situations professionnelles qui mobilisent des compétences des <u>trois blocs</u> professionnels et renforcent les acquis des enseignements généraux.



2. LE CONTEXTE GENERAL

2.1. La Maison des Ligues de Lorraine (M2L)

La Maison des Ligues de Lorraine (M2L) est une structure financée par le Conseil Régional de Lorraine dont l'administration est déléguée au Comité Régional Olympique et Sportif de Lorraine (CROSL).

La M2L a pour mission de fournir des espaces et des services (Marketing, Logistique, *Informatique*, ...) aux différentes ligues sportives régionales et autres structures qui y sont hébergées.

Les services informatiques concernent tout ce qui touche à la maintenance, au support utilisateur, à la gestion de l'infrastructure, mais également aux projets de *développement logiciel*.

2.2. Le projet M2L « FAQ »

Les différentes ligues sportives ont chacun un site qui présente leurs activités.

Il a été décidé de mettre en place une FAQ (Foire Aux Questions) pour chaque ligue.

Tout internaute doit pouvoir se connecter afin de poser des questions et consulter les autres questions/réponses relatives au sport de la ligue.

Il doit au préalable s'inscrire sur le site. Les réponses sont saisies par les administrateurs de la FAQ.

3. L'ORGANISATION DU TRAVAIL

3.1. Le cycle de développement du projet

La réalisation du projet FAQ va se dérouler par étape. Chaque étape constituera un <u>lot qui sera</u> <u>noté</u>.

Chaque lot concerne une partie spécifique du cycle de développement :

o Cas d'utilisation : Compréhension des acteurs et des utilisations du système

o IHM: Conception de l'Interface Homme-Machine

o **Modélisation**: Conception et implémentation de la base de données

Site statique : Développement du site statique en HTML et CSS

o Site dynamique : Développement du site dynamique en PHP et MySQL

• Tests et doc. : Tests internes et documentation de l'application

o **Recette**: Validation finale de l'application

En parallèle, se rajoute également une phase de pilotage du projet, qui va permettre :

- Une bonne répartition des activités au sein de l'équipe
- De s'assurer du bon avancement de ces activités



• Le cas échéant, d'adapter l'organisation de l'équipe pour s'assurer de l'avancement du projet

3.2. Les livrables

Les livrables attendus pour chacun des lots sont de différents types :

- De la documentation technique (IHM, MCD, MLD, diagrammes UML, ...)
- De la documentation utilisateur (manuel d'utilisation, manuel d'administration, ...)
- Une application opérationnelle & fonctionnelle (accessible sur Github)

Il est également attendu de votre part la mise en œuvre d'outils :

• Serveur web : XAMPP

• IDE: VSCode

• Modélisation : JMerise et PHPMyAdmin

• Maquettage de l'IHM : Balsamiq

• Planning, tableau de bord, indicateurs de suivi :TRELLO

• Gestion des versions : Git / GitHub

• Environnement de travail collaboratif : Google Drive

Chacun des livrables attendus vous sera précisé à chaque séance.

Il vous est demandé de rendre ces documents sous une <u>forme professionnelle</u> (au format PDF, en soignant la présentation professionnelle [titre, auteur, entête, pied de page, ...]).

4. LA PROGRESSION (INDICATIVE)

Jour	Num.	Mois	48	Module AP2		Objectifs de la séance
			Durée	En cumulée	Avanc. TH.	
			(en heures)	(en heures)	(en %)	
Mardi	5	Janvier	4	4	8%	Lot 0. Lecture sujet + note de cadrage
						Lot 1. Cas d'utilisation
Mardi	12	Janvier	4	8	17%	Création de l'environnement de travail
						Lot 2. IHM
						Lot 3. MCD
Mardi	19	Janvier	4	12	25%	Lot 4. MLD + MPD + données de test
Mardi	26	Janvier	4	16	33%	Lot 5. Site statique en HTML et CSS
Mardi	2	Février	4	20	42%	Lot 5. Site statique en HTML et CSS
Mardi	9	Février	4	24	50%	Lot 6. Site dynamique en PHP et MySQL
	Vacances					
Mardi	2	Mars	4	28	58%	Lot 6. Site dynamique en PHP et MySQL
Mardi	9	Mars	4	32	67%	Lot 6. Site dynamique en PHP et MySQL
Mardi	16	Mars	4	36	75%	Lot 6. Site dynamique en PHP et MySQL
Mardi	23	Mars	4	40	83%	Lot 6. Site dynamique en PHP et MySQL



Mardi	30	Mars	4	44	92%	Lot 7. Recette et corrections
Mardi	13	Avril	4	48	100%	Lot 7. Recette et corrections
Vacances						

5. CONSTITUTION DES EQUIPES

Nom	Groupe
AKENDENGUE Pierre-Honoré	1
BERTRAND Loïc	1
BROTO Jules	1
CARLES Adrien	2
DUTERTRE Damien	2
MARQUES Yohan	2
MONTEIL Achille	3
PEYRARD David	3
QUINTERO Agustin	3
SABATIER Marylia	3

ANNEXE: GLOSSAIRE

TERME	SIGNIFICATION
FAQ	Foire aux Questions
M2L	Maison des Ligues de Lorraine.

FIN DU DOCUMENT