第 36 章 Tree(树)组件[3]

学习要点:

1.事件列表

主**讲教师:李炎恢** 本课程由北风网和瓢城 Web 俱乐部提供

本节课重点了解 EasyUI 中 Tree(树)组件的使用方法,这个组件依赖于 Draggable(拖动)和 Droppable(放置)组件。

一. 事件列表

很多事件的回调函数都包含'node'参数,其具备如下属性:

id: 绑定节点的标识值。 text: 显示的节点文本。

iconCls:显示的节点图标 CSS 类 ID。

checked: 该节点是否被选中。

state: 节点状态, 'open' 或 'closed'。 attributes: 绑定该节点的自定义属性。

target: 目标 DOM 对象。

Tree 事件

66 4.11			
事件名	参数	说明	
onClick	node	在用户点击一个节点的时候触发。	
onDblClick	node	在用户双击一个节点的时候触发。	
onBeforeLoad	node,	在请求加载远程数据之前触发,返回	
	param	false 可以取消加载操作。	
onLoadSuccess	node, data	在数据加载成功以后触发。	
		在数据加载失败的时候触发,arguments	
onLoadError	arguments	参数和 jQuery 的\$.ajax()函数里面的	
		'error'回调函数的参数相同。	
onBeforeExpand	node	在节点展开之前触发,返回 false 可以取	
		消展开操作。	
onExpand	node	在节点展开的时候触发。	
onBeforeCollapse	node	在节点折叠之前触发,返回 false 可以取	
		消折叠操作。	
onCollapse	node	在节点折叠的时候触发。	
onBeforeCheck	node,	在用户点击勾选复选框之前触发,返回	
	checked	false 可以取消选择动作。	
onCheck	node,	在用户点击勾选复选框的时候触发。	





onStartDrag node 以拒绝拖动。 onStartDrag node 在开始拖动节点的时候触发。 onStopDrag node 在停止拖动节点的时候触发。 在拖动一个节点进入到某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点经过某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拉动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。		checked	
false 可以取消选择动作。 onSelect node 在用户选择节点的时候触发。 onContextMenu e, node 在右键点击节点的时候触发。 onBeforeDrag node 在开始拖动节点之前触发,返回 false 以拒绝拖动。 onStartDrag node 在开始拖动节点的时候触发。 onStopDrag node 在停止拖动节点的时候触发。 onStopDrag node 在停止拖动节点的时候触发。 在拖动一个节点进入到某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点经过某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。	onBeforeSelect	node	在用户选择一个节点之前触发,返回
onContextMenu e, node 在右键点击节点的时候触发。 onBeforeDrag node 在开始拖动节点之前触发,返回 false 以拒绝拖动。 onStartDrag node 在开始拖动节点的时候触发。 onStopDrag node 在停止拖动节点的时候触发。 在拖动一个节点进入到某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝动。 target: 释放的目标节点元素。source: 开始拖动的源节点。 target, source 打破地对的源节点。 target: 释放的目标节点元素。source: 开始拖动的源节点。 target: 释放的目标节点元素。source: 开始拖动的源节点。 target: 释放的目标节点元素。source: 开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点元素。source: 开始拖动的源节点。			false 可以取消选择动作。
onBeforeDrag node 在开始拖动节点之前触发,返回 false 以拒绝拖动。 onStartDrag node 在开始拖动节点的时候触发。 onStopDrag node 在停止拖动节点的时候触发。 在拖动一个节点进入到某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点经过某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。	onSelect	node	在用户选择节点的时候触发。
onStartDrag node 以拒绝拖动。 onStartDrag node 在开始拖动节点的时候触发。 onStopDrag node 在停止拖动节点的时候触发。 在拖动一个节点进入到某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点经过某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拉动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target:释放的目标节点元素。source:开始拖动的源节点。	onContextMenu	e, node	在右键点击节点的时候触发。
onDragEnter onDragOver target, source target: 释放的目标节点元素。 在拖动一个节点经过某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。 在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝推动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。 target: 释放的目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点方素。 方面,是一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。	onBeforeDrag	node	在开始拖动节点之前触发,返回 false 可以拒绝拖动。
target, source target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。 target, source target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。 target, 数的时候触发,返回 false 可以拒绝推放的时候触发,返回 false 可以拒绝推放的时候触发,返回 false 可以拒绝推放的时候触发,返回 false 可以拒绝推放。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。 target, 数的时候触发,返回 false 可以拒绝推放的时候触发,返回 false 可以拒绝推放的时候他发,返回 false 可以拒绝推放的时候他发,返回 false 可以拒绝推放的证明。	onStartDrag	node	在开始拖动节点的时候触发。
onDragEntertarget, source释放的时候触发,返回 false 可以拒绝 动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。onDragOver在拖动一个节点经过某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。onDragLeave在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动的时候触发,返回 false 可以拒绝拖力。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。	onStopDrag	node	在停止拖动节点的时候触发。
onDragOvertarget, source放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。onDragLeave在拖动一个节点离开某个目标节点并释放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。	onDragEnter	_	target:释放的目标节点元素。
onDragLeave target, source 放的时候触发,返回 false 可以拒绝拖动。	onDragOver	_	target:释放的目标节点元素。
在拖动一个节占之前触发, 返回 false	onDragLeave	_	target:释放的目标节点元素。
target, onBeforeDroptarget, source, point以拒绝拖动。 target: 释放的目标节点元素。 source: 开始拖动的源节点。	onBeforeDrop	source,	target:释放的目标节点元素。 source:开始拖动的源节点。 point:表示哪一种拖动操作,可用值有:
onDrop source: 源节点。	onDrop	source,	target: DOM 对象,需要被拖动动的目标节点。 source: 源节点。 point: 表示哪一种拖动操作,可用值有:
onBeforeEdit node 在编辑节点之前触发。	onBeforeEdit	node	在编辑节点之前触发。
onAfterEdit node 在编辑节点之后触发。	onAfterEdit	node	在编辑节点之后触发。
onCancelEdit node 在取消编辑操作的时候触发。	onCancelEdit	node	在取消编辑操作的时候触发。





```
//部分事件
$('#box').tree({
   url : 'tree.php',
   lines : true,
   checkbox : true,
   onlyLeafCheck : true,
   dnd : true,
   onClick : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onDblClick : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onBeforeLoad : function (node, param) {
       console.log(node);
       console.log(param);
       //return false;
   },
   onBeforeLoad : function (node,param) {
       console.log(node);
       console.log(param);
   },
   onLoadError : function (arguments) {
       console.log(arguments);
   },
   onBeforeExpand : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onExpand : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onBeforeCollapse : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onCollapse : function (node) {
```





```
console.log(node);
   },
   onBeforeCheck : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onCheck : function (node, checked) {
       console.log(node);
       console.log(checked);
   },
   onBeforeSelect : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onContextMenu: function(e, node){
       e.preventDefault();
       // 查找节点
       $('#box').tree('select', node.target);
       // 显示快捷菜单
       $('#menu').menu('show', {
           left: e.pageX,
           top: e.pageY
       });
   }
   onBeforeDrag : function (node) {
       console.log(node);
   },
   onDragEnter : function (target, source) {
       console.log(target);
       console.log(source);
   },
   onBeforeDrop : function (target, source, point) {
       console.log(target);
       console.log(source);
       console.log(point);
   },
});
```





感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(ycku.com)联合提供:

本次主讲老师:李炎恢谢谢大家,再见!



