

## 第2章 使用 EasyUI

学习要点：

1. 引入必要的文件
2. 加载 UI 组件的方式
3. 使用 `easyload.js` 智能加载
4. `Parser` 解析器

主讲教师：李炎恢

本课程由北风网和瓢城 Web 俱乐部提供

本节课重点了解 EasyUI 的两种使用方法，包含不同的加载已经 `easyload` 智能按需加载。最后了解一下 `Parser` 解析器的用法。

### 一. 引入必要的文件

由于刚刚更新了 jQuery EasyUI 1.3.6，这个小微版本的更新主要是内部优化和 UI 的一些微调，本身不影响学习。之前我们采用 1.2.4 版本的中文手册学习 1.3.5 都没有什么障碍，所以，不必担心版本问题。

```
//引入 jQuery 核心库，这里采用的是 2.0
<script type="text/javascript" src="easyui/jquery.min.js"></script>
//引入 jQuery EasyUI 核心库，这里采用的是 1.3.6
<script type="text/javascript" src="easyui/jquery.easyui.min.js"></script>
//引入 EasyUI 中文提示信息
<script type="text/javascript" src="easyui/locale/easyui-lang-zh_CN.js"></script>
//引入自己开发的 JS 文件
<script type="text/javascript" src="js/index.js"></script>
//引入 EasyUI 核心 UI 文件 CSS
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="easyui/themes/default/easyui.css" />
//引入 EasyUI 图标文件
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="easyui/themes/icon.css" />
```

PS：引入完毕后，我们就可以编写 jQuery EasyUI 代码了。

### 二. 加载 UI 组件的方式

加载 UI 组件有两种方式：1.使用 class 方式加载；2.使用 JS 调用加载。

//使用 class 加载，格式为：easyui-组件名

```
<div class="easyui-dialog" id="box" title="标题" style="width:400px;height:200px;">
    内容部分
</div>
```

PS：使用了规定的格式就可以生成一个 UI 组件，这是由于 jQuery EasyUI 的一个解析器（`Parser`）的起到了作用。解析之后，从 Firebug 里面可以看到 UI 组件变化后的 HTML。

```
//使用 JS 调用加载
$('#box').dialog();
```

PS: 一般推荐使用第二种 JS 调用加载, 因为一个 UI 组件有很多属性和方法, 如果使用 class 的用法将极大的不方便。并且根据 JS 和 HTML 分离的原则, 第二种提高了代码的可读性。

### 三. 使用 easyload.js 智能加载

//删除 jQuery EasyUI 的 JS 核心文件及 CSS, 引入 easyloader.js 文件

```
<script type="text/javascript" src="easyui/jquery.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="easyui/easyloader.js"></script>
```

//JS 代码

```
easyloader.load('dialog', function () {
    $('#box').dialog();
});
```

PS: 使用 **easyloader** 智能加载, 是根据你使用的 UI 组件按需加载。我们可以通过 Firebug 查看 HTML, 发现加载了非常多的 js 文件, 这些 js 都是 **dialog** 组件的必须条件。所以, 使用 **easyloader** 加载会减少不必要的内容加载。但问题是, 使用智能加载, 你编码的难度和成本都提高了, 效率降低, 并且智能加载的 js 文件数量还是非常多的, 并不会提高太大的速度, 反而因为 js 文件较多, 被搜索引擎要求合并优化。

### 四. Parser 解析器

Parser 解析器是专门解析渲染各种 UI 组件了, 一般来说, 我们并不需要使用它即可自动完成 UI 组件的解析工作。当然, 有时可能在某些环境下需要手动解析的情况。

手动解析一般是使用 class 的情况下有效, 比如设置 **class="easyui-dialog"**。

Parser 属性

属性名	默认值	说明
<code>\$.parser.auto</code>	<code>true</code>	定义是否自动解析 EasyUI 组件

```
//关闭自动解析功能, 放在$(function() {}))外
$.parser.auto = false;
```

Parser 方法

属性名	传参	说明
<code>\$.parser.parse</code>	空或 JQ 选择器	解析指定的 UI 组件
<code>\$.parser.onComplete</code>	回调函数	解析完毕后执行

```
//解析所有 UI  
$.parser.parse();
```

```
//解析指定的 UI  
$.parser.parse('#box');
```

PS: 使用指定 UI 解析, 必须要设置父类容器才可以解析到。比如:

```
<div id="box">  
    <div class="easyui-dialog" title="标题" style="width:400px;height:200px;">  
        <span>内容部分</span>  
    </div>  
</div>
```

```
//UI 组件解析完毕后执行, 放在$(function () {} )外  
$.parser.onComplete = function () {  
    alert('UI 组件解析完毕! ');  
};
```

# 感谢收看本次教程!

本课程是由北风网([ibeifeng.com](http://ibeifeng.com))

瓢城 Web 俱乐部([ycku.com](http://ycku.com))联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

谢谢大家, 再见!