

## 第 15 章 Messenger(消息窗口)组件

学习要点:

1. 加载方式
2. 属性列表
3. 方法列表

主讲教师: 李炎恢

本课程由北风网和瓢城 Web 俱乐部提供

本节课重点了解 EasyUI 中 Messenger(消息窗口)组件的使用方法, 这个组件依赖于 Window(窗口)组件、progressbar(进度条)组件。

### 一. 加载方式

消息窗口提供了不同的消息框风格, 包含 alert(警告框)、confirm(确认框)、prompt(提示框)、progress(进度框)等。所有消息框都是异步的, 用户可以在交互消息之后使用回调函数去处理结果。

由于这个组件的特殊性, 没有 class 加载方式, 全部在 JS 端完成!

### 二. 属性列表

Messenger 属性列表

| 属性名    | 值      | 说明            |
|--------|--------|---------------|
| ok     | String | 确认按钮文本。Ok     |
| cancel | String | 取消按钮文本。Cancel |

//属性设置

```
$.messenger.defaults = { ok: "是", cancel: "否" };
```

### 三. 方法列表

Messenger 方法

| 方法名                   | 参数                   | 说明     |
|-----------------------|----------------------|--------|
| \$.messenger.show     | options              | 详情请看后面 |
| \$.messenger.alert    | title, msg, icon, fn |        |
| \$.messenger.confirm  | title, msg, fn       |        |
| \$.messenger.prompt   | title, msg, fn       |        |
| \$.messenger.progress | options or method    |        |

//使用警告框, 四个参数均为可选

```
$.messenger.alert('警告框', '这是一个信息框', 'info', function () {
```

```
    alert('确认后的回调! ');
});
```

显示警告窗口。参数:

**title:** 在头部面板显示的标题文本。

**msg:** 显示的消息文本。

**icon:** 显示的图标图像。可用值有: `error,question,info,warning`。

**fn:** 在窗口关闭的时候触发该回调函数。

//使用确认框, 三个参数均可选

```
$.messenger.confirm('确认对话框','你真的要删除吗?', function (flag) {
    if (flag) {
        alert('删除成功! ');
    }
});
```

显示一个包含“确定”和“取消”按钮的确认消息窗口。参数:

**title:** 在头部面板显示的标题文本。

**msg:** 显示的消息文本。

**fn(b):** 当用户点击“确定”按钮的时候将传递一个 `true` 值给回调函数, 否则传递一个 `false` 值。

//使用提示框, 三个参数均可选

```
$.messenger.prompt('提示信息','请输入你的名字:', function (flag) {
    if (flag) {
        alert(flag);
    }
});
```

显示一个用户可以输入文本的并且带“确定”和“取消”按钮的消息窗体。参数:

**title:** 在头部面板显示的标题文本。

**msg:** 显示的消息文本。

**n(val):** 在用户输入一个值参数的时候执行的回调函数。

//进度条信息

```
$.messenger.progress({
    title : '执行中',
    msg : '努力加载中...',
    text : '{value}%',
    interval : 100,
});
```

显示一个进度消息窗体。

属性定义为:

**title:** 在头部面板显示的标题文本。默认: 空。

**msg:** 显示的消息文本。默认: 空。

**text:** 在进度条上显示的文本。默认: undefined。

**interval:** 每次进度更新的间隔时间。默认: 300 毫秒。

方法定义为:

**bar:** 获取进度条对象。`$.messenger.progress('bar');`

**close:** 关闭进度窗口。`$.messenger.progress('close');`

//使用消息框

```
$.messenger.show({
    title : '我的消息',
    msg : '消息在 5 秒后关闭',
    timeout : 5000,
    showType : 'slide',
});
```

在屏幕右下角显示一条消息窗口。该选项参数是一个可配置的对象:

**showType:** 定义将如何显示该消息。可用值有: null, slide, fade, show。默认: slide。

**showSpeed:** 定义窗口显示的过度时间。默认: 600 毫秒。

**width:** 定义消息窗口的宽度。默认: 250px。

**height:** 定义消息窗口的高度。默认: 100px。

**title:** 在头部面板显示的标题文本。

**msg:** 显示的消息文本。

**style:** 定义消息窗体的自定义样式。

**timeout:** 如果定义为 0, 消息窗体将不会自动关闭, 除非用户关闭他。如果定义成非 0 的数, 消息窗体将在超时后自动关闭。默认: 4 秒。

//将消息框显示在顶部

```
$.messenger.show({
    title : '我的消息',
    msg : '消息在 5 秒后关闭',
    timeout : 5000,
    showType : 'slide',
    style:{
        top : 0,
    }
});
```

# 感谢收看本次教程！

本课程是由北风网([ibeifeng.com](http://ibeifeng.com))

瓢城 Web 俱乐部([ycku.com](http://ycku.com))联合提供：

本次主讲老师：李炎恢

谢谢大家，再见！