12.10-js06

一、执行上下文

1、组成：变量对象、作用域链、this

 二、变量对象：只有在一个执行上下文中才能被激活，它的各种属性才可以被访问。变量对象是一个键值对的形式。

1、全局上下文的变量对象(全局对象)

1.1 初始化是一个window对象。

1.2 此对象是一个预定义的对象，作为JS全局变量(全局属性)和全局函数(全局方法)的占位符。

1.3 通过此对象可以访问所有的预定义对象。

2、函数上下文的变量对象(局部对象)

2.1 进入执行上下文，不会先执行代码，而是先激活所有的变量对象，至少有一个arguments对象。

2.2 检查当前上下文中的函数声明：每找到一个用function声明的函数，就在变量对象中创建一个键值对，（键名为函数名：值为该函数所在内存地址的引用）。如果同名键已经存在，那么该键（属性）将会被新的引用所覆盖。

3.1 检查当前上下文中的变量声明：每找到一个变量声明，就在变量对象中创建一个键值对，（键名为变量名：值为undefined）。如果这个名字的属性已经存在，为了防止同名的函数被修改为undefined，则会直接跳过，原属性值不会被修改。

 三、作用域链：

1、定义：当代码在一个环境中执行时，会创建变量对象的作用域链(scope chain)。

2、用途：保证对执行环境有权访问的所有变量和函数的有序访问。

3、作用域的首端：始终都是当前执行代码所在环境的变量对象。

4、搜索标识符的过程：逐级向后走，直到找到标识符为止。找不到就报错。

5、练习

查看附件文件: [变量对象.docx](file:///H:\\JS\\javaScript_junior\\12.10-js06\\12.10-js06.docx%20-%20附加文件\\变量对象.docx)

 四、this

1、永远指向其所在函数的调用者，如果没有调用者，则指向全局对象window。

2、js的函数调用是动态的，为了函数可以在不同的环境中调用，所以在函数中定义了this关键字，用来获取当前的运行环境。

3、this是一个指针型的变量，动态的引用当前的环境，具体点来说，就是调用函数的对象。

 五、获取标签

1、ById：id是唯一的，所以通过ID获取的标签也是唯一的，完美兼容。

2、ByTagName：通过标签名获取，无论页面有几个（就算只有1个），通过标签名获取的元素一定是一个复数。

2.1、获取到的是一个拥有length长度的集合。

2.2、要么在获取的时候添加下标，代表获取某一个。要么在使用的时候添加下标，代表使用哪一个。但是不能一起添加下标 否则出错。

2.3、前边的doument 可以改为其他获取到的元素，用来获取某一个元素的后代元素。如oBox2中的li的获取办法可以是：var oLis = oBox2[0].getElementsByTagName("li");

3、ByClassName：通过类名获取元素IE9及以上。

4、ByName：通过name属性获取，IE9及以下版本不支持通过name属性获取非表单元素标签。

 六、事件

1、获取焦点onfocus

2、失去焦点onblur

3、鼠标单击onclick

4、双击事件ondbclick

5、右键事件oncontextmenu

 6、事件练习：开关

七、晨测

1、什么是变量对象

2、什么是作用域链

3、什么是this

4、获取标签的4中方法

5、5个点击事件