

Compte-rendu de Programmation iOS

Année 2021 - 2022

Enseignants : D.GINHAC

Le but de ce TP était de réaliser une application sous iOS en utilisant le langage Swift. L'application à réaliser était de type ToDoList, c'est-à-dire une liste de tâches à réaliser dans une journée. Nous nous sommes grâce à l'accord de Mr Gin hac de modifier légèrement le sujet afin de réaliser un Pokédex des Pokémon de la 3ème génération pour les amateurs des versions Rubis, Saphir et Emeraude de cette franchise emblématique.

Afin d'aboutir à notre résultat, nous avons réfléchi en respectant le modèle MVC en commençant par les étapes les plus simples et en montant crescendo dans la difficulté. Nous n'avons cependant pas pu terminer le TP suite à un manque de temps de notre côté. Nous avons donc essayé d'installer une machine virtuelle sur nos propres machines afin de pouvoir continuer à la maison, mais des problèmes de compatibilité nous ont rendu la tâche impossible. Nous vous présentons donc le rendu final de notre application telle qu'elle était à la fin de la dernière séance de TP.

1. Conception du modèle de données

Cette étape reprenait essentiellement le premier TD réalisé en nous demandant de lister un certain nombre de données dans une vue. Nous avons donc décidé d'importer au début les 50 premiers Pokémon de la 3ème génération afin de se rendre compte de la quantité de données que nous allons exploiter. L'affichage principal de cette étape permet à la base d'afficher la photo du Pokémon, son nom, ainsi que son numéro correspondant dans le Pokédex.

2. Création du Storyboard et Programmation de l'application

Dans cette étape, nous avons décidé de réaliser tout d'abord une seconde vue qui permet d'afficher le Pokémon sélectionné plus en détail. En cliquant sur un Pokémon, nous obtenons en plus de son nom, son numéro et sa photo sa description ainsi que les types auxquels il appartient.

Ensuite vient la réalisation de la troisième vue qui nous permet de créer notre propre Pokémon en lui attribuant un nom, une description ainsi que un ou deux types. Une fois le Pokémon créé, celui-ci s'ajoute à la toute fin de notre Pokédex et les détails de celui-ci s'affiche une fois que nous avons cliqué sur lui. Cette vue est accessible via le bouton situé en haut à droite en forme de "+".

Afin de dire si un Pokémon a été capturé ou pas, un switch est situé dans la case de chaque Pokémon. Dès qu'un Pokémon est capturé, il nous suffit de cliquer sur le

switch afin que celui-ci s'allume et que la date de capture s'affiche dans la case du Pokémon. En revanche, nous ne savons pas expliquer pourquoi une fois le switch cliqué, les Pokémon sont également capturés toutes les 6 cases. Il n'existe pourtant à noter connaissance aucune dépendance entre les Pokémon.

La petite poubelle rouge présente sur chaque Pokémon permet de supprimer ce Pokémon du Pokédex afin que celui-ci ne soit plus afficher.

3. Ajout de la date de réalisation

Comme énoncé précédemment, la date de capture d'un Pokémon est bien affichée à côté de celui-ci une fois qu'il est capturé. Cependant, nous avons passé tellement de temps à chercher l'erreur qui fait que celle-ci s'affiche tous les 6 Pokémon qu'à partir de cette étape, les fonctionnalités demandées sont ajoutées sur l'interface mais ne sont pas opérationnelles.

4. Ajout de catégories

Notre objectif était de réaliser une sorte de tri qui nous aurait permis par exemple d'afficher uniquement les Pokémon d'un certain type ou par exemple les Pokémon légendaires. Le bouton en forme de marque-page était destiné à afficher une vue nous demandant les critères de filtrage.

5. Ajout d'un moteur de recherche

La barre de recherche a été implémentée dans l'interface de la vue principale mais celle-ci n'est pas fonctionnelle. Notre but était de pouvoir chercher un Pokémon en fonction de son nom mais également de son numéro.

Ces TP de Swift, bien que notre gestion de temps n'était pas optimale, étaient très instructifs et nous ont permis d'apprendre un nouveau langage de programmation orienté pour les appareils de chez Apple. Nous souhaitons également remercier Mr Gin hac quant à la liberté d'interprétation du sujet qui nous a permis d'avoir davantage de motivation et une approche différente des autres groupes de TP.