Dobrý den, jako téma semestrálního projektu jsem si vybrala Uživatelský portál pro správu uměleké činnosti divadla.

Na toto téma mě přivedla právě vedoucí této práce, se kterou sdílíme zálibu v divadlech a jelikož jsem v divadle pracovala, tak vím, že občas nebyla organizace divadla příliš efektivní.

Proto jsem se rozhodla v rámci semestrální a později i bakalářské práce implementovat webovou aplikaci, ke které budou mít přístup všichni zaměstnanci a budou mít přístup napřiklad k informacím o představeních, o ostatních zaměstnancích, o směnách nebo budou moci nechávat vzkazy na nástěnce.

V práci jsem se zabývala nejprve analýzou řešení, tedy průzkumem v divadlech SEMAFOR, ABC a ComicaEconomica, také průzkumem stávajících systémů (Theatron). Poté jsem vytvořila katalog požadavků jak funkčních, tak nefunkčních a požadavků na zavedení řešení a definovala uživatelské role a případy užití.

Co se týče návrhu architektury, jedná se o architekturu vícevrstvou, kdy uživatel přes UI odešle požadavek aplikačnímu serveru, kde kontrolery na úrovni prezentační vrstvy přistoupí ke službám na úrovni vrstvy aplikační, které zajišťují přístup perzistentní vrstvě a k DB.

Dále jsem vytvořila ER diagram, na základě ktérého bylo později vytvořeno schéma DB.

Pro znázornění jednotlivých entit a vztahů mezi nimi byl vytvořen doménový model tříd.

Při návrhu uživatelského rozhraní jsem se snažila o jednoduchý vzhled a o přehledné rozdělení stránek, pro které slouží navigace v horní části stránky.

Aplikace je implementována v jazyce Java s využitím Maven, Spring, aplikačního serveru Tomcat, databáze PostgreSQL a k tvorbě uživatelského rozhraní Node.js a ReactJS.

Aktuálně je naimplementována backendová část aplikace, která byla otestována v aplikaci Postman. K dokončení je potřeba vytvořit uživatelské rozhraní a aplikaci otestovat. S nejvíce komplikacemi jsem se setkávala na začátku při návrhu databáze, protože v divadle existuje spousta výjimek, kterým jsem musela strukturu přizpůsobovat. Dále také byl trochu problém s rozcházením vývojového prostředí.