**Uvod**

* Motivacija i osnove informacije o veslanju
* Potreba za informacijskim sustavom

**Veslanje**

* Kategorizacija natjecanja i podaci bitni za dizajniranje baze
* Objašnjavanje osnovnih kategorija i ograničenja

**Potrebe informacijskog sustava**

* Izlučivanje zahtjeva
* Što sve informacijski sustav treba zadovoljiti
* O ćemu sve treba misliti za daljnji razvoj

**Dizajniranje baze podataka**

* Dizajniranje tablica i povezivanje s domenom
* Prikazati sve ključeve
* Prikazati eventualno uvedenu redundanciju
* Objasniti poglede na temelju domene i potreba
* Objašnjavanje osnova tehnologije

**Vizualizacija**

* Osnove vizualizacije, odabir grafova
* Opis svih grafova i dashboarda
* Podjela dashboarda u smislene cjeline
* Slike su krajnji izlaz
* Osnove tehnologije

**Zaključak**

* Problemi
* Budući rad