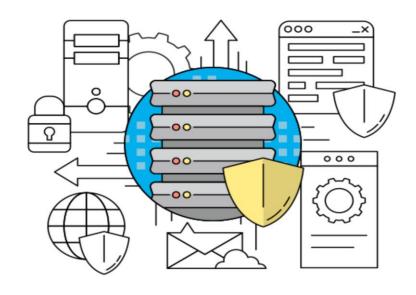
# Распределенные информационные системы

# Лекция №10 Проектирование РИС Фаза 5



## Результаты фаз 3 и 4 (см. предыдущие лекции)

- **Архитектура системы AirLogger многоуровневая** (уровень сервера БД, уровень сервера приложений и уровень клиента).
- В качестве базовой архитектуры используем ASP.Net CORE Architecture
- Сервер баз данных **MS SQL Server** (Материалы для скачивания <a href="https://www.microsoft.com/ru-ru/sql-server/sql-server-downloads">https://www.microsoft.com/ru-ru/sql-server/sql-server-downloads</a>)
- **Архитектура данных распределенной базы данных** (логический уровень) представлена **ОRM-моделью**, содержащей 12 взаимосвязанных сущностей
- Реплицируемой сущностью является UseException
- Клиенты в системе двух типов «толстый» desktop-клиент «Комплексный проект студента», являющийся источником данных, и «тонкий» ASP.Net Web-клиент «Логгер-консоль», предназначенный для мониторинга исключений и регистрации инцидентов
- На стороне desktop-клиента формируются фрагменты реплицируемой базы данных, для чего desktop-клиент использует **MS SQL Server Express**
- Базовые платформы: Widows 10 (допустима Widows 7), IDE MS Visual Studio 2019 .NET Core 3

#### На данной фазе:

- В зависимости от архитектуры системы выбирают и обосновывают IDE,
- разрабатывают ограничения на доступ к данным (на уровне клиентов),
- определяют эшелоны защиты,
- разрабатывают приложения доступа к данным,
- выбирают средства защиты информации СЗИ

На этапе формирования архитектуры системы было получено, что система AirLogger будет включать в свой состав два типа клиентов «толстый» и «тонкий»

Поскольку система AirLogger в основе архитектуры базируется на **ORM- подходах**, то приложения **доступа к данным строятся на базовых платформах: Widows 10** (допустима Widows 7), **IDE – MS Visual Studio 2019 .NET Core 3** 

Поскольку источниками данных, которые будут храниться в распределенной базе данных, являются «толстые» desktop-клиенты системы AirLogger, то сначала спроектируем именно desktop-клиент.

Напомним, что в системе AirLogger функционально desktop-клиент представляет собой Windows Form проект, объединяющий лабораторные работы студентов по дисциплинам, связанным с информационной безопасностью и фиксирующий исключения при его эксплуатации.

Следуя концепции визуального проектирования, первоначально проектируется интерфейс приложения и согласуется с заказчиком.

Проектируем приложения не для себя (разработчика), а для пользователя (заказчика) !!!

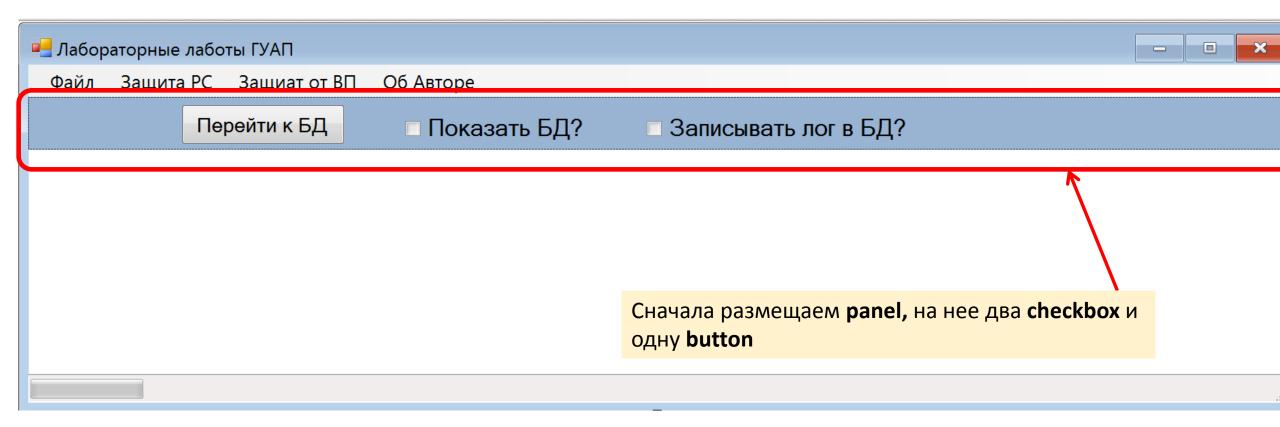
Проектируем приложения не для себя, а для пользователя (заказчика), поэтому перечислим несколько (не все) правила разработки визуальных интерфейсов:

- 1. Интерфейс должен быть интуитивно понятным
- 2. Если используются элементы управления, размещенные на форме, то они дублируются пунктами главного меню
- 3. Формы не перегружают информацией и элементами управления
- 4. Чем меньше пользователю придется вводить информацию, тем лучше
- 5. Отдельно взятая форма должна быть **настолько простой**, **насколько это возможно** и объединять логически выделенный функционал
- 6. Доступность тех или иных элементов на форме должна определяться текущими в данный момент действиями пользователя
- 7. Для полей ввода предусматривают **значения «по умолчанию»**
- 8. Дизайн форм и размещение элементов на форме определяется корпоративными стандартами заказчика, либо (если таковых нет) общепринятыми шаблонами

#### Также отметим:

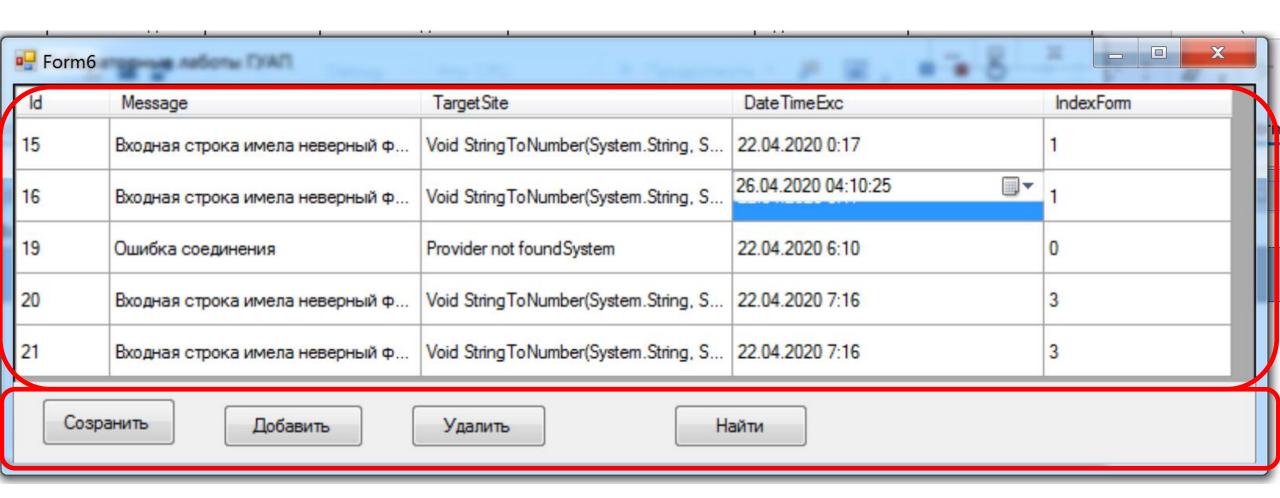
- 1. До настоящего момента исключения в проекте записывались в **лог-журнал, представляющий из себя текст**, отображаемый на главной форме и записываемый, с целью хранения в файл.
- 2. Но такое локальное (файловое) хранилище не позволяет организовать эффективную репликацию распределенных данных.
- 3. В системе AirLogger должны **быть «собраны» исключения всех** студенческих **проектов** => локальные хранилища нужно реплицировать.
- 4. Для этого нужна **распределенная база данных**, архитектуру которой мы уже разработали на фазе 4.
- 5. Разработку функционала по взаимодействию desktop-клиента с базой данных будем производить, используя подход «Code First», а ASP.Net Core WEB API (тонкого) клиента, используя подход «Model First»

Интерфейс главной формы мы согласовали на занятиях. Теперь в него необходимо добавить элементы управления, позволяющие обеспечить взаимодействие с базой данных

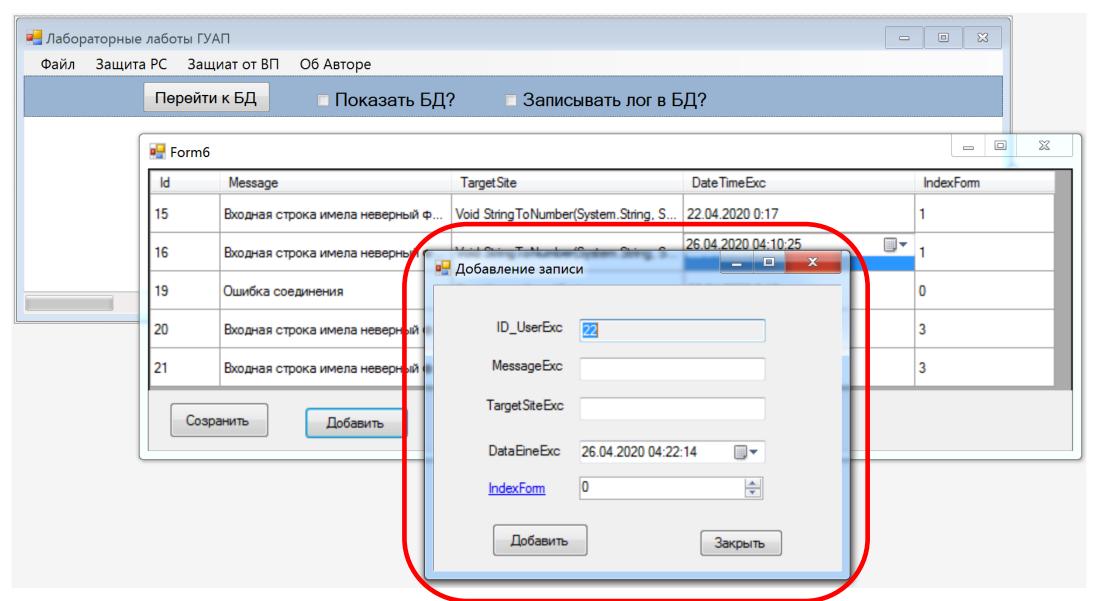


Кнопка «Перейти к БД» должна появляться, когда активирован checkbox «Показать БД?», и становиться невидимой (или недоступной) в противном случае

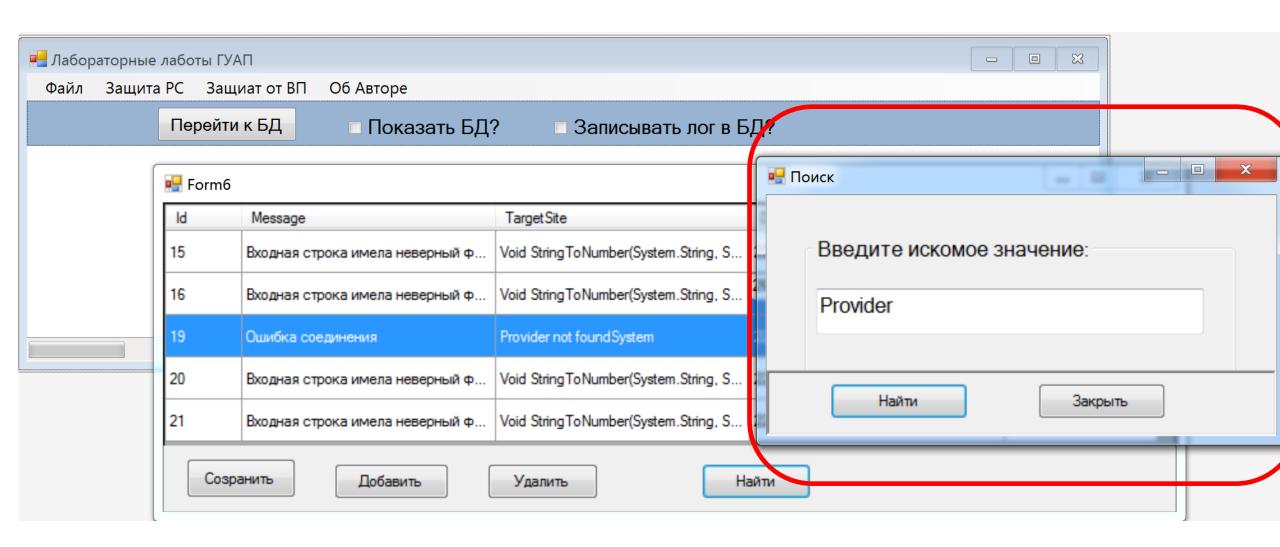
При нажатии на кнопку «Перейти к БД», должна открываться новая форма, позволяющая выполнять основные операции с базой данных



Добавление данных рекомендуется выполнять на отдельной форме



Также поиск данных рекомендуется выполнять на отдельной форме



#### Шаг 1. Добавление пакета EF Core

Теперь, когда понятно, как выглядит визуально интерфейс, переходим непосредственно к реализации подхода **«Code First».**В надежде на то, что все ознакомились с этим материалом <a href="https://metanit.com/sharp/entityframeworkcore/1.1.php">https://metanit.com/sharp/entityframeworkcore/1.1.php</a>

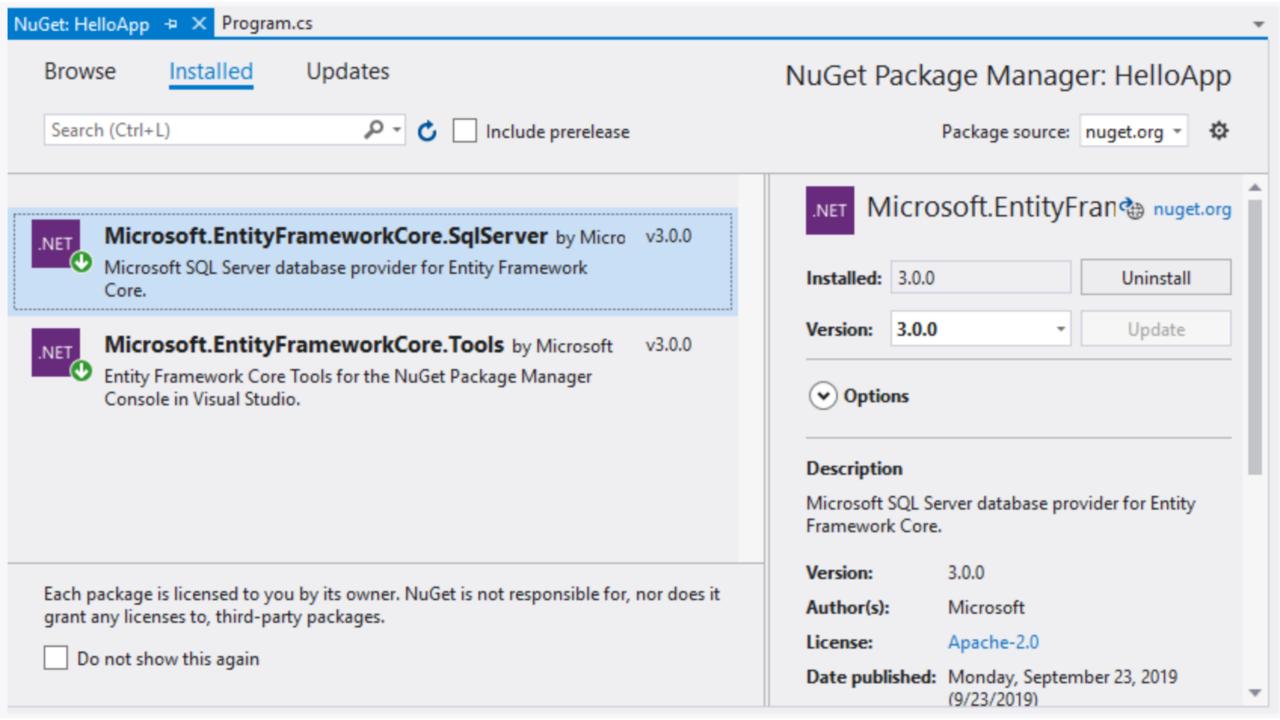
и имеют представление, что такое **Entity Framework Core**, начнем разрабатывать наше приложение доступа к данным.

Вначале нам надо добавить пакет EF Core, чтобы воспользоваться его функционалом. Для этого перейдем в проекте к пакетному менеджеру NuGet.

Здесь мы ищем пакет для конкретной СУБД (MS SQL Server) - пакет

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.

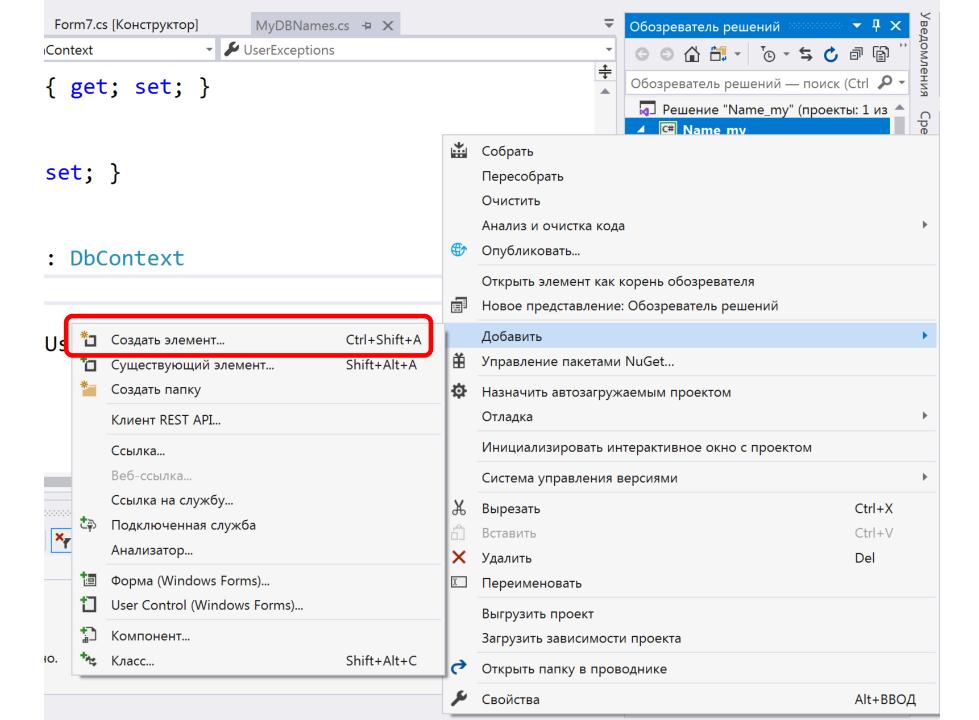
Также, если нам еще надо создать базу данных, мы должны добавить через NuGet и второй пакет Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

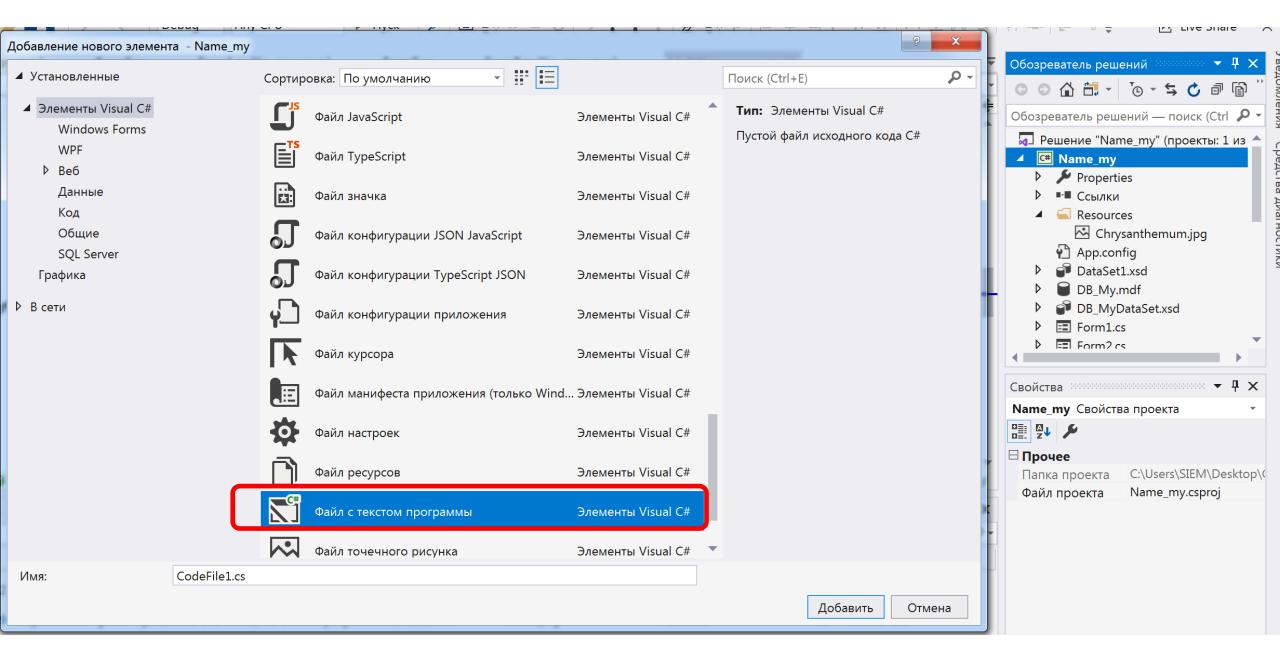


Итак, необходимые пакеты добавлены. Теперь мы можем их использовать.

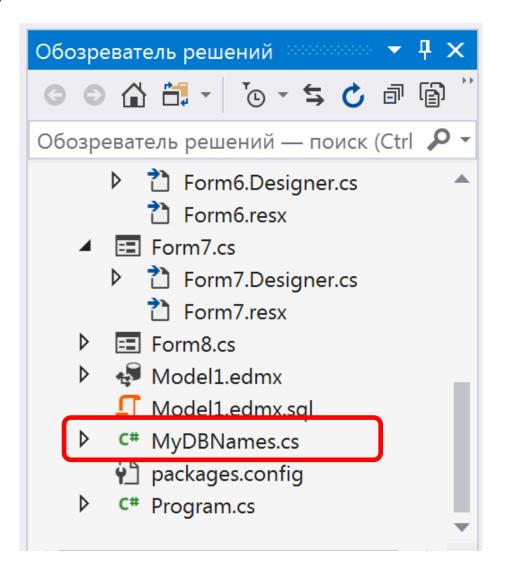
Нам надо определить модель, которая будет описывать данные, порождаемые клиентским приложением.

Размещать элементы модели данных будем в отдельном файле нашего проекта, поэтому в «Обозревателе решений» выделяем наш проект (в моем случае Name\_my) -> Добавить -> Создать элемент -> Файл с текстом программы -> в качестве имени введем MyDBNames





В результате к проекту добавлен **пустой файл MyDBNames.cs**, перейти к нему всегда можно в «Обозревателе решений»



В файле MyDBNames.cs потребуются следующие пространства имен

```
using System;
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
```

Также в файле **MyDBNames.cs** создадим **свое пространство имен для работы с базой данных** 

```
namespace MyDBNames.Scheme
```

И в этом пространстве создадим два класса:

```
public class UserException
```

Это обычный класс, который содержит несколько свойств. Каждое свойство будет сопоставляться с отдельным столбцом в таблице из бд.

```
public class ApplicationContext : DbContext
```

Это специальный класс для взаимодействия с базой данных в Entity Framework Core - контекст данных

Обратим внимание, что свойства класса **UserExeption** определяются структурой сущности **UserException**, полученной нами ранее на фазе 4

public class UserException

```
public int Id { get; set; }
   UserException
                                 public string Message { get; set; }
                                 public string TargetSite { get; set; }
Id (PK)
                                 [DisplayFormat(DataFormatString =
Message
                         "{0:dd.MM.yyyy hh:mm:ss}", ApplyFormatInEditMode =
                         true)]
TargetSite
                                 public DateTime DateTimeExc { get; set; }
dateTimeExc
                                 public int IndexForm { get; set; }
indexForm
```

В любом приложении, работающим с БД через Entity Framework, нужен контекст данных (класс производный от DbContext).

В данном случае таким контекстом является класс ApplicationContext.

```
public class ApplicationContext : DbContext
       public DbSet<UserException> UserExceptions { get; set; }
                                        свойство UserExceptions, которое будет хранить
                                        набор объектов UserException
     public ApplicationContext()
                                        метод Database.EnsureCreated() при создании
        Database.EnsureCreated();
                                        контекста автоматически проверит наличие
                                        базы данных и, если она отсуствует, создаст ее.
        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
optionsBuilder.UseSqlServer("Server=(localdb)\\mssqllocaldb;Database=TestDB v2;Trusted Co
nnection=True;");
                                        настройка строки подключения для соединения
                                       c MS SQL Server
```

Основу функциональности Entity Framework Core для работы с MS SQL Server составляют классы, которые располагаются в пространстве имен **Microsoft.EntityFrameworkCore**. Среди всего набора классов этого пространства имен следует выделить следующие:

- **DbContext**: определяет контекст данных, используемый для взаимодействия с базой данных
- **DbSet/DbSet<TEntity>**: представляет набор объектов, которые хранятся в базе данных
- **DbContextOptionsBuilder**: устанавливает параметры подключения

В данном случае мы в качестве сервера будем использовать встроенный localdb ("Server=(localdb)\\mssqllocaldb"), а файл базы данных будет называться TestDB\_v2 ("Database=TestDB\_v2").

По умолчанию у нас нет базы данных. Поэтому в конструкторе класса контекста определен вызов метода Database. Ensure Created (), который при создании контекста автоматически проверит наличие базы данных и, если она отсуствует, создаст ее.

**Лог-журнал** у нас комплектовался **на главной форме проекта**, поэтому переходим на главную (первую) форму проекта и **подключаем наше пространство имен**, чтобы записывать исключения в базу данных

```
using MyDBNames.Scheme;//подкючаем наши сущности и контекст БД
```

А также определим булевскую переменную needDB, чтобы реагировать на необходимость записывать исключения в базу данных

```
ривлок: 11

public partial class Form1 : Form

{
    ToolStripLabel dateLabel;
    ToolStripLabel timeLabel;
    ToolStripLabel infoLabel;
    Timer timer;
    public bool needDB;
```

```
checkBox1 активирует «Показать БД?» и делает видимой кнопку button1
    «перейти к БД»
private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    if (checkBox1.Checked)
        needDB = true;
        button1.Visible = true;
    else
    { needDB = false;
      button1.Visible = false;
```

button1 «перейти к БД» открывает немодально новую форму Form6, где будет отображаться база данных

```
ссылка: 1
private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
        Form6 newForm = new Form6(this);
        newForm.Show();
```

checkbox cbRecordDB активирует «Записывать лог в БД?» и делает видимой кнопку butto1 «перейти к БД»

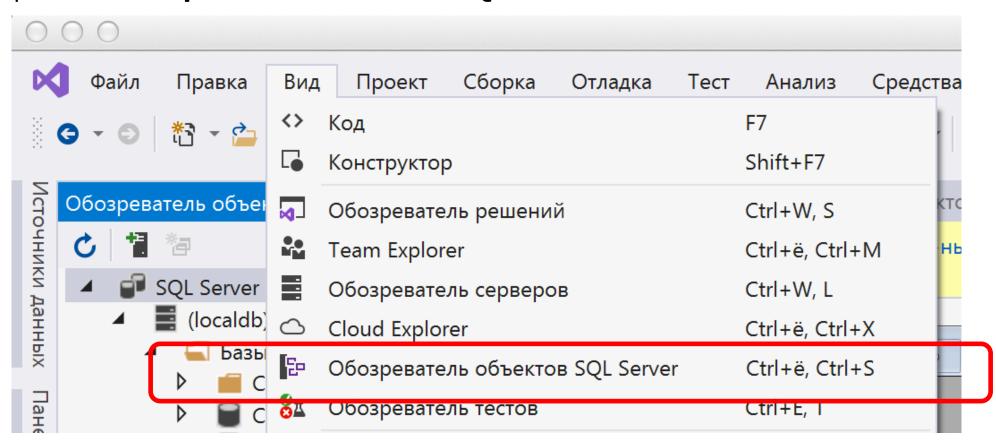
```
private void cbRecordDB CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    if (cbRecordDB.Checked)
        needDB = true;
        button1.Visible = true;
    else
        needDB = false;
        button1.Visible = false;
```

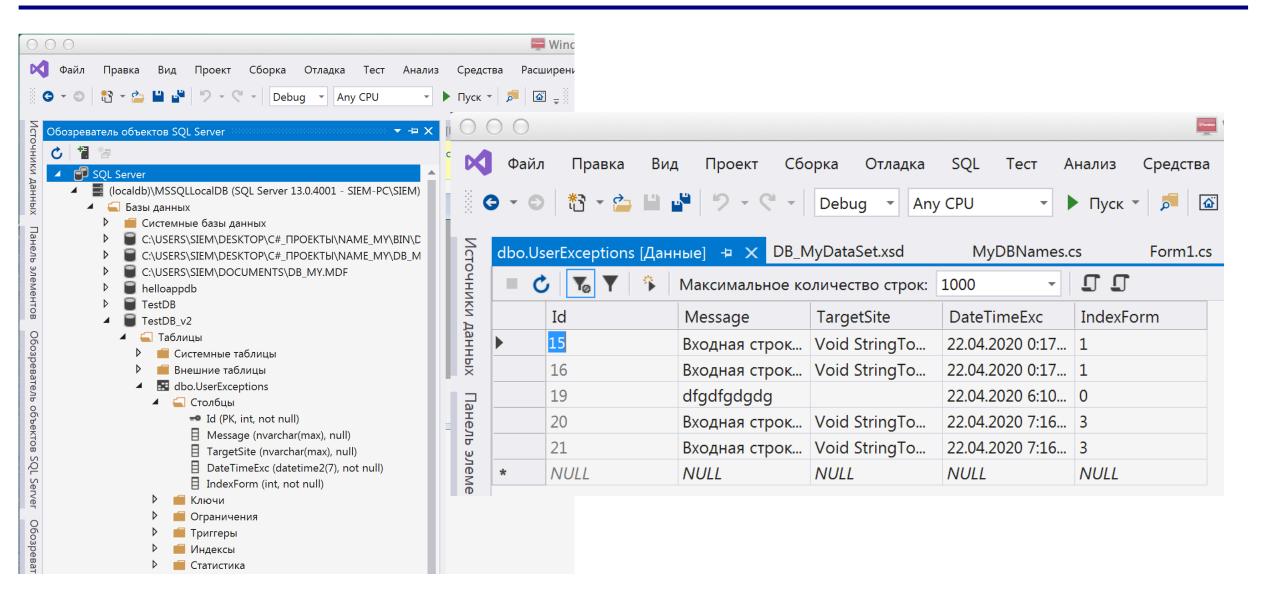
Изменяем метод addErrorMesssge, чтобы при активации checkbox записывать исключения в БД

```
public void addErrorMessage (UserException userExc)//(String msg)
   textBox1.Text += ("\r\n" + userExc.DateTimeExc +" form"+ userExc.IndexForm);
   textBox1.Text += ("\r\n" + "Исключение:" + userExc.Message);
   textBox1.Text += ("\r\n" + "Метод: " + userExc.TargetSite);
   textBox1.Text += ("\r\n" + "");
   if (needDB)
       using (MyDBNames.Scheme.ApplicationContext db = new MyDBNames.Scheme.ApplicationContext())
           // создаем объект userException
           UserException userException = new UserException { Message = userExc.Message,
               TargetSite = userExc.TargetSite, DateTimeExc = DateTime.Now, IndexForm = userExc.IndexForm };
           // добавляем его в бд
           db.UserExceptions.Add(userException);
           db.SaveChanges();
                                                       С главной формой закончили ©
```

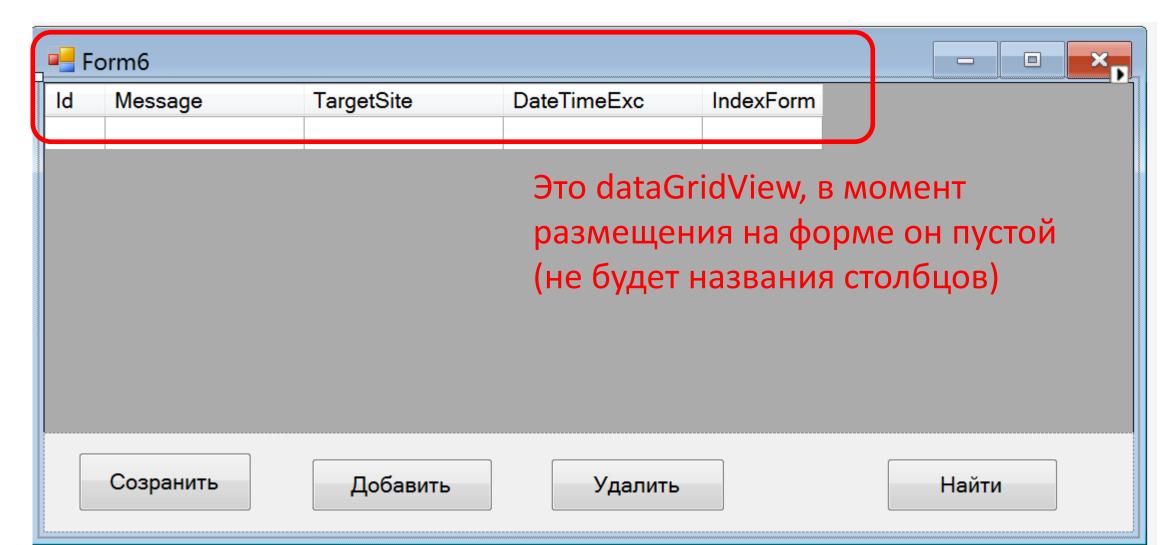
Сейчас мы можем, сохранив проект, запустить его на выполнение и, если установить галочку в checkbox «Записывать в БД?», все исключения, будут не только отображаться на главной форме. Но и записываться в базу данных.

Наш desktop-клиент еще не способен отобразить эту базу данных. Но ее уже можно просмотреть в «Обозревателе объектов SQL-server»

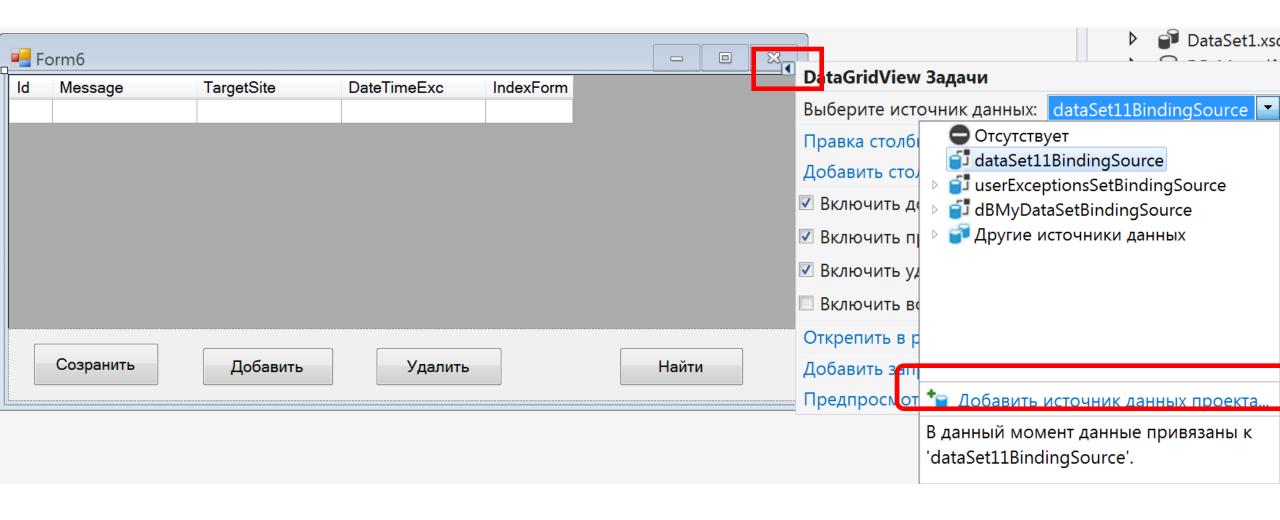




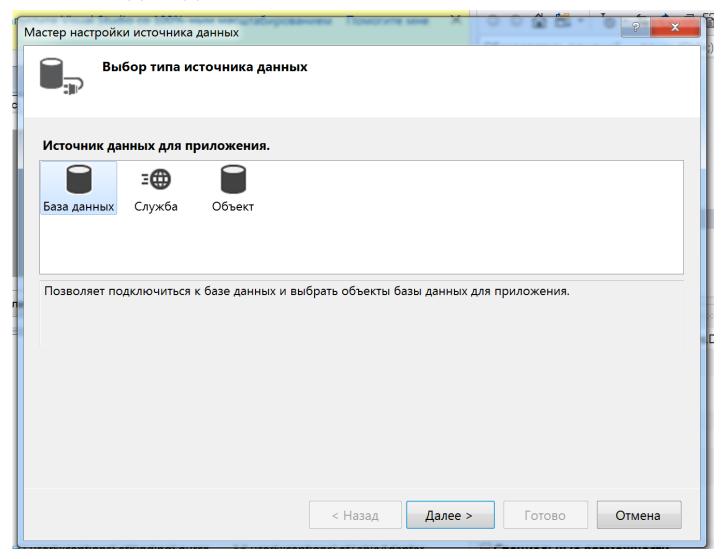
Переходим на форму, **предназначенную для работы с БД**, и размещаем на нее необходимые компоненты (отступим от концепции Code-First и воспользуемся функционалом IDE MSVS 2019 Core)



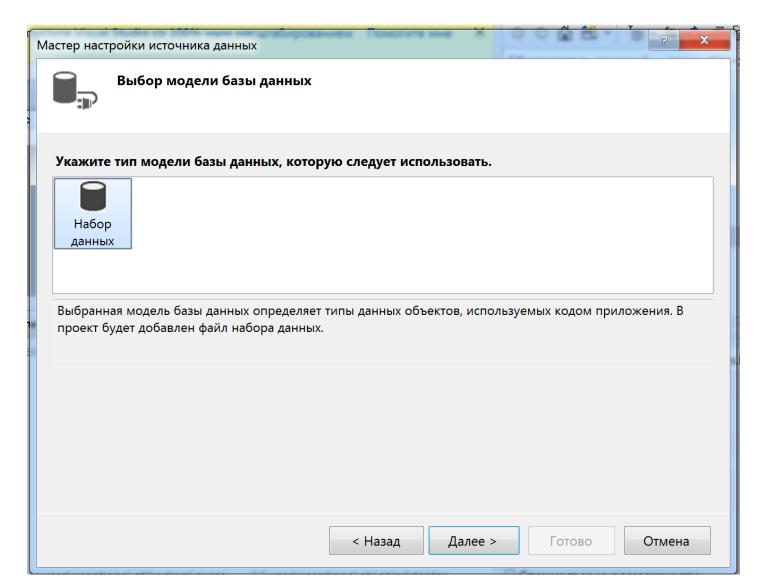
Открываем список **«Выберите источник данных»** и нажимаем на ссылку **«Добавить источник данных проекта»**:



Откроется **«Мастер настройки источника данных»**. В качестве источника выбираем **«База данных»** и идем далее:

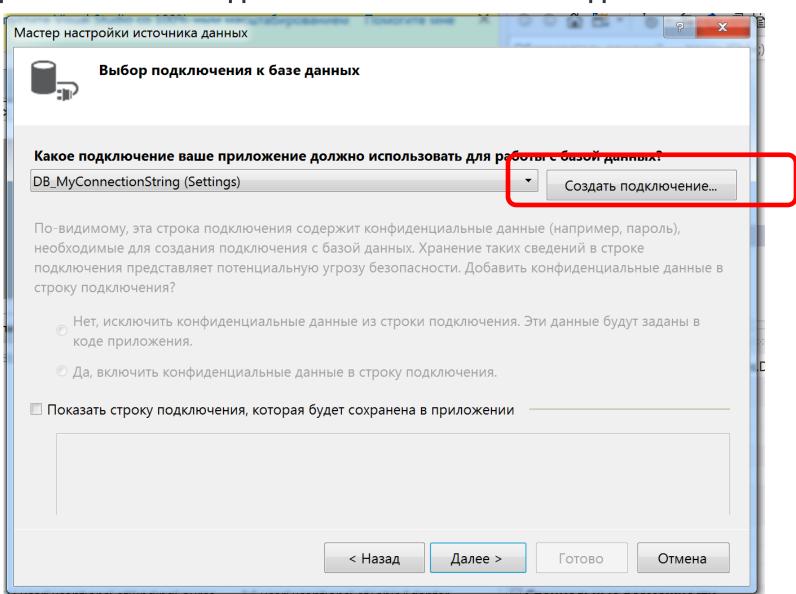


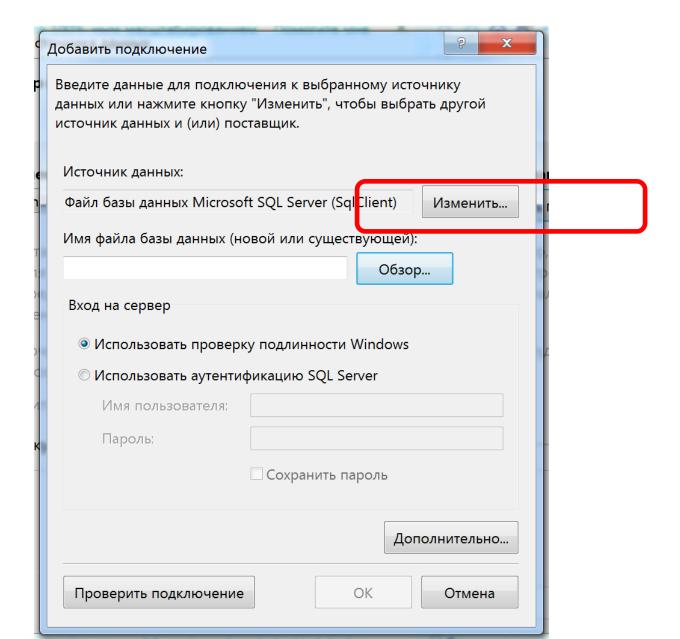
В следующем окне идем далее:



В окне «Выбор подключения к базе данных» нажимаем на «Создать

подключение»:





#### Сменить источник данных



#### Источник данных:

#### Microsoft SQL Server

Oracle Database

Источник данных Microsoft ODBC Файл базы данных Microsoft Access Файл базы данных Microsoft SQL Server <другое>

#### Описание

Используйте этот вариант для подключения к Microsoft SQL Server 2005 или более поздней версии или к Microsoft SQL Azure с помощью поставщика данных .NET Framework для SQL Server.

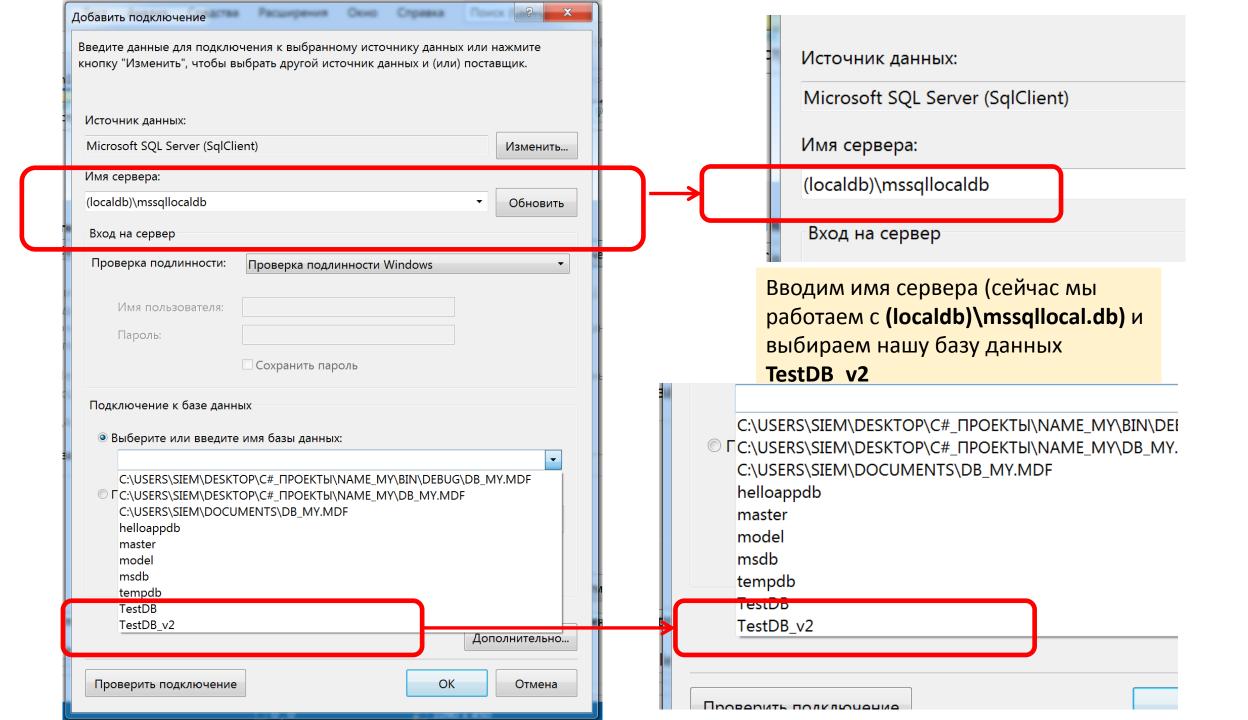
Поставщик данных:

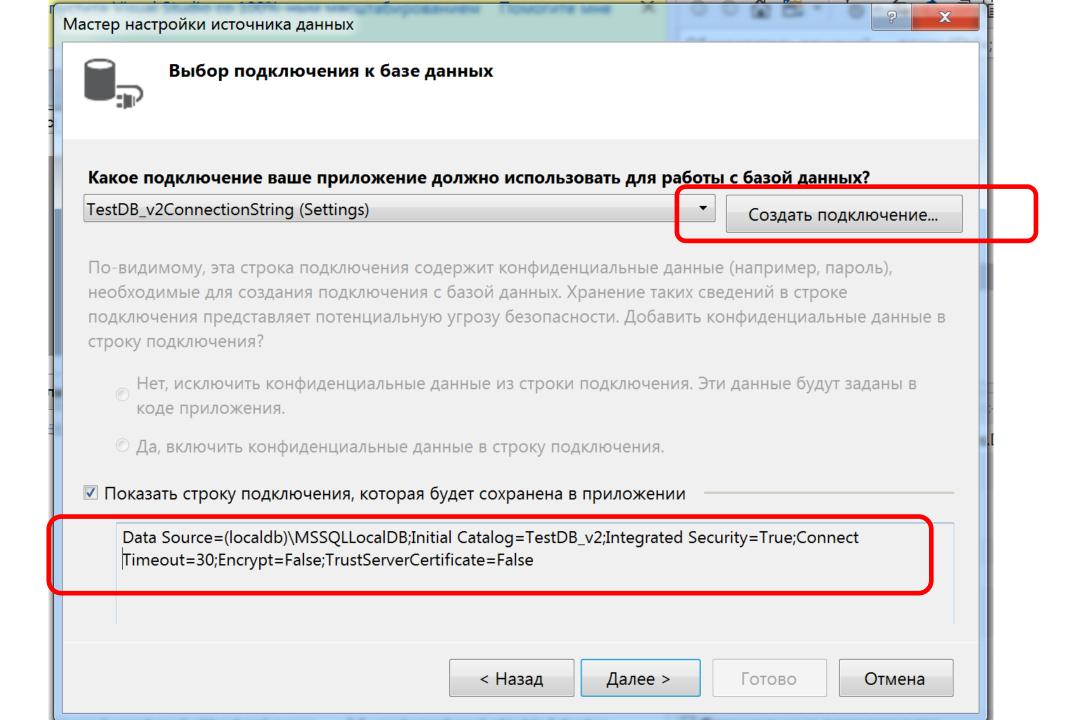
Поставщик данных .NET Framework для ▼

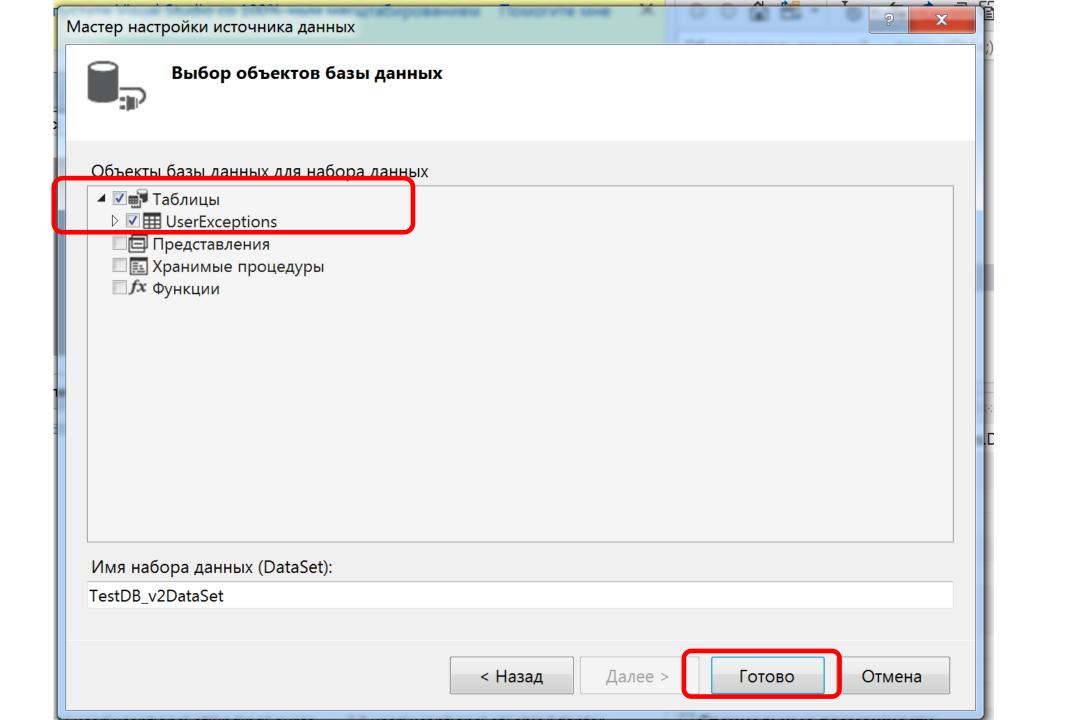
■ Всегда использовать этот вариант

OK

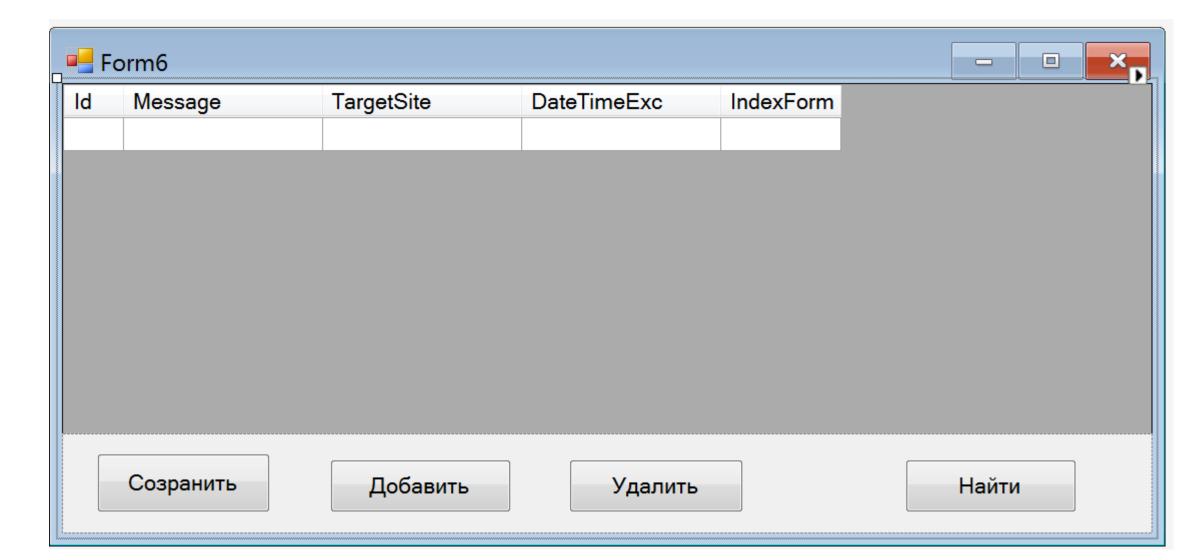
Отмена



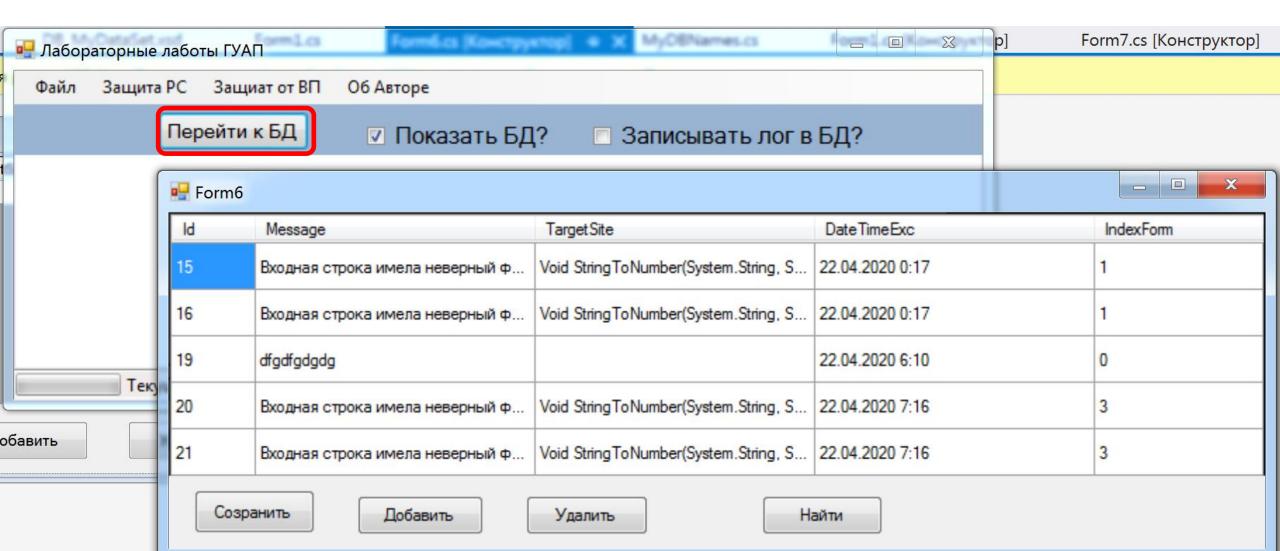




В итоге видим шаблон своей таблицы с исключениями



После запуска проекта и перехода к форме БД, видим содержимое таблицы **UserExceptions**, теперь закрепим обработчики событий за кнопками



```
Кнопка «Сохранить»:
      private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
                 userExceptionsTableAdapter.Update(dataSet1);
Кнопка «Добавить» открывает модально форму addForm для добавления записей:
     private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
                addForm af = new addForm();
                af.Owner = this;
                af.ShowDialog();
Кнопка « Найти» открывает модально форму SearchForm для поиска записей
     private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
                SearchForm sf = new SearchForm();
                sf.Owner = this;
                sf.Show();
```

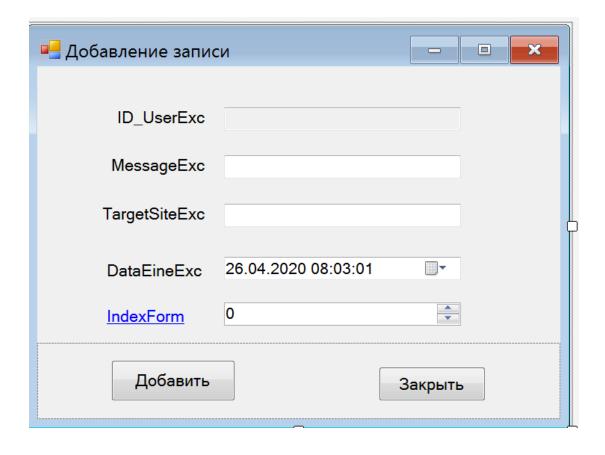
```
Кнопка «Удалить»:
 private void button4 Click(object sender, EventArgs e)
            DialogResult dr = MessageBox.Show("Удалить запись?", "Удаление", MessageBoxButtons.OKCancel,
                MessageBoxIcon.Warning, MessageBoxDefaultButton.Button2);
            if (dr != DialogResult.Cancel)
                int delet = dataGridView1.SelectedCells[0].RowIndex;
                int DelInd = dataSet1.Tables[0].Rows[delet].Field<int>("Id");
                dataGridView1.Rows.RemoveAt(delet);
                dataGridView1.Refresh();
                using (MyDBNames.Scheme.ApplicationContext db = new MyDBNames.Scheme.ApplicationContext())
                    MyDBNames.Scheme.UserException userException = db.UserExceptions.Find(DelInd);
                    //удаляем объект
                    db.UserExceptions.Remove(userException);
                    db.SaveChanges();
```

При удалении с помощью клавиши **Delete** сетка **dataGridView1** среагирует :

Обработчик события **Load** при загрузке формы с БД:

```
private void Form6 Load(object sender, EventArgs e)
            // TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу
//"dataSet11.UserExceptions". При необходимости она может быть перемещена или удалена.
            this.userExceptionsTableAdapter.Fill(this.dataSet11.UserExceptions);
            // TODO: данная строка кода позволяет загрузить данные в таблицу
//"dB MyDataSet.UserExceptionsSet".
            // При необходимости она может быть перемещена или удалена.
            //this.userExceptionsSetTableAdapter.Fill(this.dB MyDataSet.UserExceptionsSet);
            dataGridView1.AllowUserToAddRows = false; //запрещаем пользователю самому
//добавлять строки
```

Первичный ключ менять нельзя, поэтому будем его только отображать, остальные данные позволим вводить пользователю:



Кнопка **«Добавить»** на этой форме автоматически генерирует первичный ключ, используя метод **findMaxIdForUserException(main\_db.dataSet1.Tables[0])**; реализацию которого рассмотрим далее

```
ссылка: 1
private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
    Form6 main db = this.Owner as Form6;
    if (main db != null)
        //разрешаем пользователю самому добавлять строки
        main db.dataGridView1.AllowUserToAddRows = true;
        DataRow nRow = main db.dataSet11.Tables[0].NewRow();
        int maxId = findMaxIdForUserException(main db.dataSet11.Tables[0]);
        nRow[0] = maxId + 1;
        nRow[1] = textBox_msg.Text;
        nRow[2] = textBox_targetsite.Text;
        nRow[3] = DateTime.Now;
        nRow[3] = dateTimePicker1.Text;
        nRow[4] = numericUpDown1.Value;
```

#### Продолжение...

```
main_db.dataSet11.Tables[0].Rows.Add(nRow);
main_db.userExceptionsTableAdapter.Update(main_db.dataSet11.UserExceptions);
main_db.dataSet11.Tables[0].AcceptChanges();
main_db.dataGridView1.Refresh();
textBox_id.Text = (maxId + 2).ToString();
textBox_msg.Text = "";
textBox_targetsite.Text = "";
dateTimePicker1.Text = "";
numericUpDown1.Text = "";
```

Метод findMaxIdForUserException автоматически определяет максимальное значение поля Id в таблице, чтобы при добавлении записи первичный ключ никогда не повторялся и был уникальным

```
private static int findMaxIdForUserException(DataTable table)
{
    int maxId = -1;
    for (int i = 0; i < table.Rows.Count; i++)
    {
        int id = table.Rows[i].Field<int>("Id");
        if (id > maxId) maxId = id;
    }
    return maxId;
}
```

В момент загрузки форма добавления записи первичный ключ увеличивается на единицу (автоинкремент)

```
private void addForm_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Form6 main_db = this.Owner as Form6;

    if (main_db != null)
    {
        int newId = findMaxIdForUserException(main_db.dataSet11.Tables[0]) + 1;
        textBox_id.Text = newId.ToString();
    }
}
```

Кнопка **«Закрыть»** запрещает пользователю добавлять строки вне формы добавления, которую мы реализовали

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form6 main_db = this.Owner as Form6;

    if (main_db != null)
    {
        //запрещаем пользователю самому добавлять строки main_db.dataGridView1.AllowUserToAddRows = false;
    }
    Close();
}
```

Сохраняем проект и тестируем... ©