# Html

Src source（缩写），指向外部资源的位置，指向的内容将会应用到文档中当前标签所在位置。

href (Hypertext Reference)指定网络资源的位置，从而在当前元素或者当前文档和由当前属性定义的需要的锚点或资源之间定义一个链接或者关系。

## href和src的区别

1. 请求资源类型不同

（1）href 指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的联系。

（2）在请求 src 资源时会将其指向的资源下载并应用到文档中，比如 JavaScript 脚本，img 图片；

1. 作用结果不同

（1）href 用于在当前文档和引用资源之间确立联系；

（2）src 用于替换当前内容；

1. 浏览器解析方式不同

(1）若在文档中添加 ，浏览器会识别该文档为 CSS 文件，就会并行下载资源并且不会停止对当前文档的处理。这也是为什么建议使用 link 方式加载 CSS，而不是使用 @import 方式。

（2）当浏览器解析到 ，会暂停其他资源的下载和处理，直到将该资源加载、编译、执行完毕，图片和框架等也如此，类似于将所指向资源应用到当前内容。这也是为什么建议把 js 脚本放在底部而不是头部的原因。

Script src

Link href;

rel 属性规定当前文档与被链接文档之间的关系。

|  |  |
| --- | --- |
| stylesheet | 文档的外部样式表。 |

Css

## css文件中第一行@charset "utf-8";的作用

声明该css文件使用utf-8编码，浏览utf-8编码的任何网页，无论是中文，日文，韩文，都可以正常显示

Map 地图 边框

Span 方块 行内元素

span.snake{background: blue;}

span.food{background: orange;}

css中font-size为0的妙用（消除内联元素间的间隔）

## box-sizing

|  |  |
| --- | --- |
| content-box | W3c盒模型，只包括content。 |
| border-box | Ie盒模型，包括内边距和边框。 |
| inherit | 规定应从父元素继承 box-sizing 属性的值。 |

Js

步骤

1. 生成地图

获取map元素，getElementById

输入样式，定义宽高（”pxfor”）

根据棋盘样式大小，定义宽高

定义每格大小，创造节点

赋给棋盘子物体

小于五，当成蛇，进栈

其余当作其他物体

1. 展示食物

随机生成索引，Math.random()，Math.random()是令系统随机选取大于等于 0.0 且小于 1.0 的伪随机 double 值

赋值

1. 蛇的移动

计算蛇头位置

Swith case

向左，蛇头长度-1，向右，加1，长度大于边界，回到另一边

向上，蛇头位置减去高，超出边界，增加一个表格

判断蛇头是否撞上身体，结束，window.location.href=window.location.href;重新加载

计算新蛇头在other中的下标位置,为后面把新蛇头从other中移除做准备

吃掉食物head，classname

如果不是食物，移除，classname清零

蛇头置classname

1. 控制蛇的方向

Switch case

Onkeyup，同向不成功