

# 박찬웅 | PARK CHANUNG | Kiroo(zlfn)

뭐라고 자기소개를 할 지 모르겠어서 일단 아무말이나 쓰는데요

Typst 생각보다 어렵네요 어떤 내용을 채워넣어야 할까요?

이 내용은 나중에 3줄 짜리 자기소개로 대체할 예정

## 인적사항

 Email: [ung@zlfn.space](mailto:ung@zlfn.space)  GitHub: <https://github.com/zlfn>  LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pcung>

포항공과대학교 무은재학부 1학년 재학 중

2024.02 ~

경기북과학고등학교 졸업

2021.03 ~ 2024.02

## 경력

**강두영 수학 연구소** | Typescript / Next.js / Apollo GraphQL

프론트엔드 개발

2024.04 ~ / 프리랜서

강남구 대치동, 원격

수학 학원의 문제 데이터베이스 관리, pdf로 문제집 배포, 온라인 문제 은행 등을 제공하는 LMS 서비스 웹 프론트엔드를 개발하고 있습니다.

## 기술

**Language:** Rust, C++, Typescript, Kotlin, Scala, Python


**Web:** Next.js, Typescript, WebSocket

**Infrastructure:** SELinux, NGINX, Docker, GCP

**기타:** Git, Neovim, Minecraft, LLVM

## 프로젝트


**Rust-GB** Rust, Embedded, C, Assembly, LLVM

 <https://github.com/zlfn/rust-gb> : ★ 133

Rust Weekly를 만든 Rust 게임보이 컴파일러, Rust로 게임보이 롬을 개발할 수 있는 API를 제공하는 프로젝트입니다. 게임보이의 CPU인 Z80(SM83)은 LLVM의 정식 타겟이 아니기 때문에, llvmbcbe와 GBDK를 이용하여 Rust->C->ASM의 과정을 거쳐 코드를 컴파일했습니다.


게임보이는 현대의 CPU와 다른 특성을 다수 가지고 있기 때문에 게임보이 소프트웨어를 Rust로 안전하게 모델링하는 것이 주요 과제가 되었습니다.

**Tritone** Kotlin, Rust, Discord

 <https://github.com/room-1bs/tritone> (★ 9)을 이용한 마인크래프트 음성 채팅모드입니다. 현재는 Discord SDK가 Deprecated 되어 프로젝트가 중단되었지만, 만들었던 오픈소스 프로젝트 중에서

처음으로 외부 기여를 받았다는 의의가 있습니다.

## GBS.WIKI CSS, FastAPI, Nginx, SEO, OAuth2

 <https://github.com/Iroom-gbs/GBSWiki> : ★ 2

웹지식 파이프라인을 위키입니다. 프론트엔드 일부 개발과 운영, 유지 보수를 맡았습니다. SEO와 외부 서비스 연동, OAuth 등을 경험할 수 있었습니다. 고등학교를 졸업할 때 후배들에게 인수인계하며 서비스를 인수인계 하는 체계를 만드는 경험도 할 수 있었습니다.

---

## 리서치

**Optimization of 3D convex hull computation using OpenGL compute shaders**  
고등학교 졸업 연구입니다. OpenGL의 ComputeShader를 활용하여 3차원 Point Cloud에서의 Convex Hull을 계산하는 Quick Hull 알고리즘을 GPU 병렬 컴퓨팅으로 연산하여 CPU와의 속도를 비교하였습니다.

---

## 오픈소스 기여

### rust-lang/rust

**Pull Request:** <https://github.com/rust-lang/rust/pull/131730>

러스트 언어 core 라이브러리의 중복 매크로를 제거하고 코드를 리팩토링하였습니다.

### JuliaHubOSS/llvm-cbe

**Issue:** <https://github.com/JuliaHubOSS/llvm-cbe/issues/207> 외 다수

**Pull Request:** <https://github.com/JuliaHubOSS/llvm-cbe/pull/210> 외 다수

llvm-cbe는 LLVM-IR을 C로 변환하는 백엔드입니다. 현재는 JuliaHub에서 관리하고 있습니다. Rust-GB 프로젝트를 진행하는 과정에서 최신 LLVM-19 지원, 빠진 Intrinsic 구현 등 프로젝트에 필요한 다양한 기여를 하였습니다.

### trilbymedia/grav-plugin-custom-http-headers

**Issue:** <https://github.com/trilbymedia/grav-plugin-custom-http-headers/issues/1>

**Pull Request:** <https://github.com/trilbymedia/grav-plugin-custom-http-headers/pull/4>

콘텐츠 관리 시스템(블로그 엔진)인 Grav의 준 공식 플러그인입니다. 플러그인 기본 설정에서 X-Frame-Options 헤더를 deny로 설정하여 플러그인이 Grav의 기본 기능과 충돌을 일으키는 문제가 있어, 해당 헤더를 config 파일에서 제외하는 기여를 하였습니다.

## 현지화 기여

**Minecraft:** 마인크래프트 번역은 유저 참여로 진행되는데, 2022년부터 한국어 번역 Proofreader (오픈소스 프로젝트의 Maintainer와 유사) 중 하나로 활동하고 있습니다.

이외에도 Grav, Optimus Manager QT 등 다양한 오픈소스/상용 소프트웨어에 번역 기여를 하였습니다.

---

자격 / 시험

JLPT N2  
운전면허 1종보통 (운전 경력 없음)