在threejs库中，一个相机相当于一只眼睛。对于一个画布来说，可以有多只眼睛去看。不同的眼睛可以看向同一张画布的不同地方，而不会影响画布中真实存在的模型。

多个相机再界面上排列显示，并照向画布中不同的区域就可以实现，一个窗体中出现多视图显示不同的内容。

