

1. 命令行键入指令，终端输出程序运行结果语句

```
PS C:\Users\zlllllau\source\repos\SE_shudu\Debug> .\SE_shudu.exe -n 100
参数arg_type:3 参数c:-1 参数n:100 参数m:-1 参数r_left:-1 参数r_right:-1
数独--终局生成完毕，见文件shudu.txt
数独--游戏生成完毕，见文件game.txt
```

2. 生成的数独游戏文件 game.txt，数独终局文件 shudu.txt。验证发现程序能够正确生成指定数量的数独游戏。

Game.txt:

制表符	1	7	1	2	0	4	5	6	8	9
SE_shudu	2	3	4	0	6	0	9	7	0	2
shudu.cpp	3	0	0	9	7	1	0	3	4	5
杂项文件	4	1	2	0	0	0	6	8	0	7
arg_check.cpp	5	0	5	0	8	0	7	1	0	3
arg_check.h	6	8	9	0	0	2	3	4	5	6
game.txt	7	2	3	4	5	6	8	9	7	1
LastCov...ults.log	8	0	6	8	9	7	1	0	3	4
shudu_func.cpp	9	9	7	1	2	3	0	5	6	8
shudu_func.h	10									
[工具窗口]	11	0	1	0	3	0	5	0	0	8
解决方案...源管理器	12	0	4	0	6	9	8	7	1	2
	13	6	9	8	7	1	2	0	0	5
	14	1	0	3	4	5	6	9	8	7
	15	4	5	6	9	8	7	1	2	3
	16	9	8	7	1	2	0	4	0	6
	17	2	3	4	5	0	9	8	0	1
	18	5	0	9	8	0	0	2	0	4
	19	0	7	1	2	3	0	5	6	9
	20									
	21	7	0	0	3	0	5	8	6	9
	22	0	4	0	8	6	9	7	1	0
	23	8	0	9	7	1	0	0	4	5
	24	1	0	3	4	5	8	6	9	7
	25	0	0	8	6	9	0	1	2	3
	26	0	9	0	1	2	3	0	5	8

Shudu.txt:

制表符	1	7	1	2	3	4	5	6	8	9
SE_shudu	2	3	4	5	6	8	9	7	1	2
shudu.cpp	3	6	8	9	7	1	2	3	4	5
杂项文件	4	1	2	3	4	5	6	8	9	7
arg_check.cpp	5	4	5	6	8	9	7	1	2	3
arg_check.h	6	8	9	7	1	2	3	4	5	6
game.txt	7	2	3	4	5	6	8	9	7	1
LastCov...ults.log	8	5	6	8	9	7	1	2	3	4
shudu.txt	9	9	7	1	2	3	4	5	6	8
shudu_func.cpp	10									
shudu_func.h	11	7	1	2	3	4	5	6	9	8
[工具窗口]	12	3	4	5	6	9	8	7	1	2
解决方...源管理器	13	6	9	8	7	1	2	3	4	5
	14	1	2	3	4	5	6	9	8	7
	15	4	5	6	9	8	7	1	2	3
	16	9	8	7	1	2	3	4	5	6
	17	2	3	4	5	6	9	8	7	1
	18	5	6	9	8	7	1	2	3	4
	19	8	7	1	2	3	4	5	6	9
	20									
	21	7	1	2	3	4	5	8	6	9
	22	3	4	5	8	6	9	7	1	2
	23	8	6	9	7	1	2	3	4	5
	24	1	2	3	4	5	8	6	9	7
	25	4	5	8	6	9	7	1	2	3
	26	6	9	7	1	2	3	4	5	8
	27	2	3	4	5	8	6	9	7	1