1. 命令行键入指令,终端输出程序运行结果语句 设置难度为 1,说明挖空 20 个

```
PS C:\Users\zlllllau\source\repos\SE_shudu\Debug> .\SE_shudu.exe -n 10 -m 1 参数arg_type:4 参数c:-1 参数n:10 参数m:1 参数r_left:-1 参数r_right:-1 数独一终局生成完毕,见文件shudu.txt 数独一游戏生成完毕,见文件game.txt
```

2. 生成的数独终局文件: 生成文件 game.txt,数独终局文件 shudu.txt Game.txt:数独游戏难度设置符合要求。

工具箱	制表符 ♡		1	7	1	2	3	4	0	6	8	0	
繙	SE_shudu		2	0	4	0	6	8	0	0	1	0	
	shudu.cpp		3	6	0	9	7	1	2	3	4	5	
			4	1	2	3	4	5	0	8	9	7	
	杂项文件		5	4	5	0	8	0	7	0	2	3	
	arg_check.cpp		6	8	0	0	1	0	0	4	0	6	
	arg_check.h		7	2	3	4	5	6	8	9	7	1	
	game.txt		8	5	6	8	0	7	1	2	3	4	
	LastCovults.log		9	9	7	1	2	0	4	5	6	0	
	shudu_func.cpp	1		7	1	2	3	4	5	6	9	0	
	shudu_func.h	1 1:		3	4	5	3 6	9	8	7	9	2	
	_	1		5 6	9	8	7	1	2	0	4	0	
	[工具窗口]	1		1	2	0	4	5	0	9	8	0	
	解决方…源管理器	1		4	5	6	9	8	0	1	0	3	
		1		9	8	7	1	0	3	4	0	6	
		1		2	3	0	5	6	9	8	7	1	
		1		0	6	0	8	7	0	2	3	0	
		1	9	8	0	1	0	0	0	0	6	9	
		2	0										
		2	1	7	0	0	3	4	5	8	6	0	
		2	2	3	0	5	8	6	0	0	1	2	
		2	3	0	0	9	0	1	0	3	4	5	
		2	_	1	0	3	4	5	8	0	9	0	
		2		4	5	8	6	0	7	1	2	0	
		2		6	9	0	1	2	3	4	0	8	
		2	7	2	0	4	5	8	6	9	7	1	

Shudu.txt:

制表符 🌣		1	7	1	2	3	4	5	6	8	9				
		2	3	4	5	6	8	9	7	1	2				
SE_shudu		3	6	8	9	7	1	2	3	4	5				
shudu.cpp		4	1	2	3	4	5	6	8	9	7				
杂项文件		5	4	5	6	8	9	7	1	2	3				
arg_check.cpp		6	8	9	7	1	2	3	4	5	6				
arg_check.h		7	2	3	4	5	6	8	9	7	1				
		8	5	6	8	9	7	1	2	3	4				
LastCovults.log		9	9	7	1	2	3	4	5	6	8				
shudu.txt		10													
shudu_func.cpp		11	7	1	2	3	4	5	6	9	8				
shudu_func.h		12	3	4	5	6	9	8	7	1	2				
[工具窗口]		13	6	9	8	7	1	2	3	4	5				
解决方…源管理器		14	1	2	3	4	5	6	9	8	7				
胜次儿…尽自连命		15	4	5	6	9	8	7	1	2	3				
		16	9	8	7	1	2	3	4	5	6				
		17	2	3	4	5	6	9	8	7	1				
		18	5	6	9	8	7	1	2	3	4				
		19	8	7	1	2	3	4	5	6	9				
		20													
		21	7	1	2	3	4	5	8	6	9				
		22	3	4	5	8	6	9	7	1	2				
		23	8	6	9	7	1	2	3	4	5				
		24	1	2	3	4	5	8	6	9	7				
		25	4	5	8	6	9	7	1	2	3				
		26	6	9	7	1	2	3	4	5	8				
		27	2	3	4	5	8	6	9	7	1				
	110	% <b>▼</b>		未找	かん かんりょう かんしょう かんしょう かんしょう かんしょう かんしょう かんしょう かんしょう かんしょう かんしょう しゅうしゅ かんしゅう しゅうしゅう しゅう	一门题	7	1		^	1		<b></b>	行: 1	