

# 北京交通大学软件学院第八届“新 软攀峰”软件设计大赛课外科研项

目

## 竞赛章程



软件学院科协

2011//11//23

# 目 录

1 总则 .....	1
2 组织结构 .....	1
2.1 委员会组成与职责 .....	1
2.2 主办单位 .....	1
3 比赛形式及主题 .....	2
3.1 比赛形式 .....	2
3.2 大赛主题 .....	2
4 参赛要求及报名方式 .....	2
4.1 参赛对象 .....	2
4.2 参赛要求 .....	2
4.3 报名方式 .....	3
5 赛程安排 .....	3
6 评审方式 .....	4
6.1 设计组 .....	4
6.2 创意组 .....	4

7 奖励方法 .....	4
8 组委会联系方式 .....	4

## 1 总 则

第一条：本大赛定名为“软件科协新软攀峰课外科研项目竞赛”（简称“新软攀峰”）；

第二条：大赛目的：

- 锻炼学习研究及实践操作的能力 ；
- 鼓励和资助同学进行超前性、自主性的技术探索和研究 ；
- 培养同学的团队合作意识和创新思维；
- 增长项目开发的经验，培养更多高技术复合型人才。
- 激发创新性思维。

## 2 大赛组织结构

### 2.1 委员会组成与职责：

为了保证赛事部真正实现宗旨和目标，本部专门设立“顾问委员会”、“赛事评审专家委员会”、“赛事组织委员会”，共同作为赛事的咨询、评审和组织机构。

1. 顾问委员会：共 4 人，由科协主席团组成，负责向大赛提供方向性建议，促进大赛顺利进行。
2. 赛事评审专家委员会：预计 6 人，由软件学院 4 名专家老师和赞助企业 2 名老师组成。在立项报告会上，对各组的项目的立意、具体内容和项目计划进行评审，并给出建议和意见。在终期评审大会上，专家委员会负责对每个小组的项目进行评审，并给出专家评分。
3. 赛事组织委员会：由软件科协 5 个部门组成。负责整个比赛的流程控制。

### 2.2 主办单位

北京交通大学软件学院团委  
北京交通大学软件学院科协

### 3 比赛形式及主题

#### 3.1 比赛形式

- 1、 本次比赛为主题命名式，参赛选手须围绕大赛主题创造作品。
- 2、 比赛分为软件设计组和创意组。
- 3、 软件设计组要求参赛者最终提交具体的软件作品；创意组要求参赛者提交有关软件设计的创意的PPT文档和体现创意的平面设计或实体模型（电脑和手工制作均可），无需通过代码具体实现。（具体请参照赛程安排）
- 4、 软件设计组报名者必须组队参赛，3-5人一组，组长一名。创意组可以以个人形式参赛，也可组队参赛，每队最多3人。
- 5、 鼓励软件设计组参赛者跨组别组队（项目组中既有大一的同学，也有非大一的同学，跨组别组队的项目组被划分为非大一组），在终期评审阶段，会对跨组别参赛组适当加分。
- 6、 软件设计组的参赛组自行寻找项目顾问。可从高年级同学中寻找，在比赛阶段解答疑难问题。（此项不作要求）

#### 3.2 大赛主题

本届比赛的主题为“软创新校园”。 要求针对校园生活创造作品。

例如，设计使校园生活更方便的软件或其它与软件相关作品；  
或者设计丰富校园生活的相关作品 （仅作参考）

**注意：请参赛者联系主题自由联想，发挥创意**

### 4 参赛要求与报名方式

#### 4.1 参赛对象

北京交通大学在校学生

#### 4.2 参赛要求

本次大赛对参赛作品有以下三点基本要求：

- 1、 原创性：参赛者提交的作品必须为原创作品。若某个部分使用到其他产品，需详细说明。
- 2、 开源性：选手的参赛作品必须符合开源标准。
- 3、 非重复性：参赛者应避免提交以前参加过其他类似比赛的作品。但允许在之前参赛作品的基础上进行深度挖掘和开发。若为此种情况，选手需在提交的文档中对之前的成果及进行的改进进行详细说明。、

### 4.3 报名方式

报名时间：12月5日 到 12月17日

报名方式：网上报名。各组选出一名组长，组长登陆 <http://www.bjtuxrpf.com> 进行注册后登陆，填写报名表。

**注意事项：1、报名时，请注意选择自己所属的组别。**

**2、立项表提交均在网上进行。**

## 5 赛程安排

时间		比赛进程
2011年	12月5日	报名开始
	12月8日13:00开始	项目展示会 （逸夫707）
	12月17日12: 00	报名结束
	12月31日12: 00前	提交初步立项表
2012年	2月22 日 前	提交正式立项表
	3月21日12: 00之前	提交最终作品
	3月30日	终期评审大会
	6月	颁奖

项目展示会：展示2010-2011学年第七届“新软攀峰”获奖作品，获奖小组成员向本届参赛者传授立项、团队合作、项目实施的经验，为本届参赛者确立适合自己小组的项目提供参考。

初步立项表：参赛小组对参赛作品提出大概的设计想法，初步确定可能的功能。

正式立项表：参赛小组对参赛作品提出确定的设计想法，具体确定功能。

作品提交：各小组通过联络员向组织方提交作品（电脑、手机等平台均可）。

设计组作品包括：项目工程文件（工程文件、源代码、项目文档等）、项目展示视频、项目简介PPT等；

创意组作品包括：有关软件设计的创意的PPT文档和体现创意的平面设计或实体模型（电脑和手工制作均可），无需通过代码具体实现。（例如：利用PS做出一个界面、做出实体模型、flash动画等）

## 6 评审方式

### 6.1 设计组

终期评审大会：会上，各小组对自己的项目作品进行陈述、展示。比赛组织方邀请的专家评委针对各小组作品在新颖度、技术难度、应用前景、完成情况、整体评价等方面进行评定打分，最终决出获奖小组。在终审大会上，小组成员要对项目相应部分作出解释，并接受评委提问。

### 6.2 创意组

终期评审大会：参赛者对自己的创意进行陈述、展示。比赛组织方邀请专家评委和大众评委针对各小组作品在新颖度、可行性、应用前景、整体评价等方面进行评定打分，最终决出获奖小组。

## 7 奖励办法

根据终期评审中各组分数决出一、二、三等奖及优胜奖。

软件设计组：

一等奖：1500元；二等奖：800元；三等奖：500元；优胜奖：软件科协纪

念品；

创意组：

一等奖：500元；二等奖：200元；三等奖：100元；优胜奖：软件科协纪念品；

## 8 组委会联系方式

工作人员电话：

谭同学：18810294344

咸同学：18810322586

夏同学： 18810322556

官方网站 : [www.bjtuxrpf.com](http://www.bjtuxrpf.com)