

Specyfikacja

Bartłomiej Złocki

May 30, 2019

Mój projekt będzie grą, w której gracz ma za zadanie pokonać nadchodzących ze wszystkich stron przeciwników. Aplikacja będzie napisana przy wykorzystaniu LOVE.

Gra będzie posiadała kilka poziomów oraz rodzajów broni, menu i dwa typy przeciwników. Wraz z zaliczonymi poziomami, gracz będzie miał do dyspozycji lepsze bronie i poziom trudności będzie wzrastać.

Na kolejną pracownię moja gra będzie posiadała:

- Mapę
- Menu
- Poruszającego się gracza oraz przeciwników

Na pracownię tydzień później gra będzie posiadała:

- Poziomy
- Bronie
- Grafiki dla postaci