

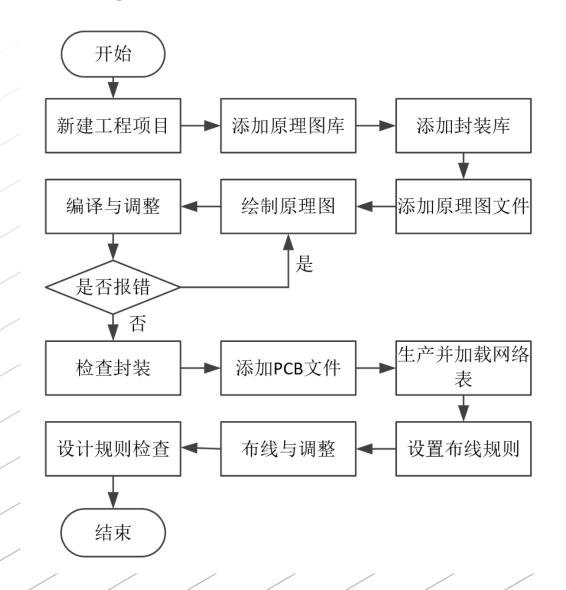
电工电子实习

音乐芯片库文件的绘制

授课老师: 夏慧雯

01. Altium Designer绘制电路板流程





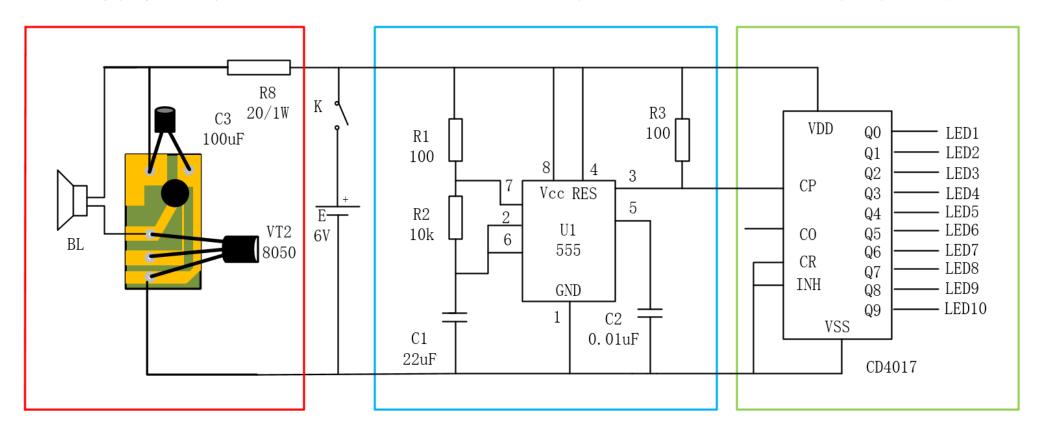
01/流水灯音乐电路



音乐电路

555电路

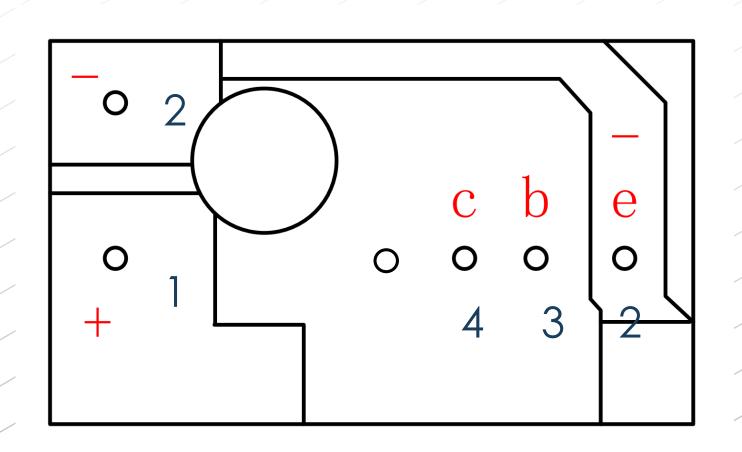
流水灯电路



01/流水灯音乐电路

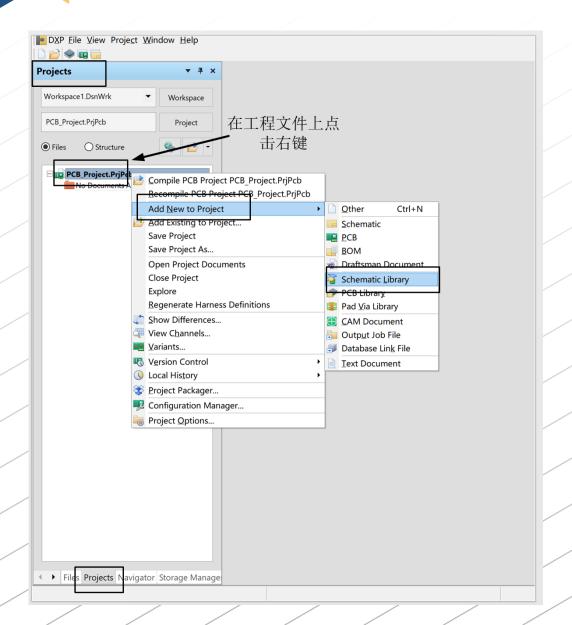
武漢程Z大學 Wuhan University of Technology

音乐芯片









步骤一:

在工程文件下添加原理图库文件;

执行右击PCB_Project→Add New to

Project→Schematic Library



步骤二:绘制音乐芯片外形;

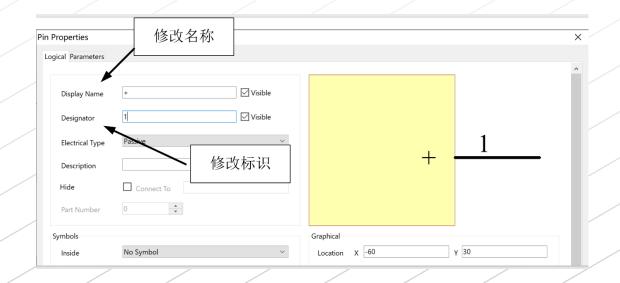
选择系统菜单栏中Place(放置)/Rectangle(矩形),不要求严格的

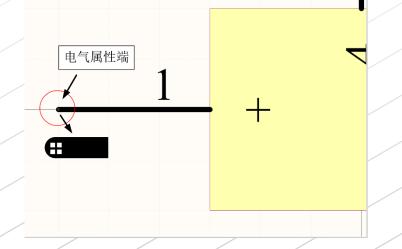
尺寸; (删掉器件可直接选中,按键盘上的Delete或是鼠标右健删除)

步骤三:放置引脚;

选择Place(放置)/Pin(引脚),按下Tab键设置其参数,。放置引脚时有电气属性的一端需要朝外放置







设置引脚参数

引脚放置方向





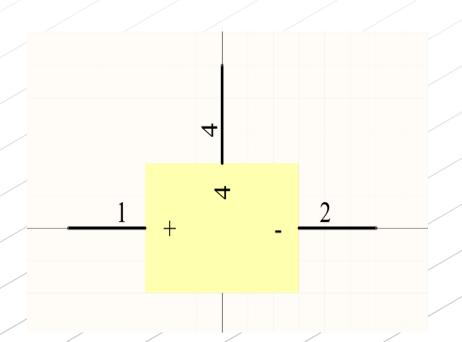
步骤四:设置器件属性;

选择Tools (工具) /Component

Properties (器件属性),将标识改为M1,

备注改为music(方便辨识为音乐芯片)。

步骤五:保存





步骤一:在工程文件下添加PCB库文件;

流程与添加原理图库文件一样,执行右击PCB_Project→Add New to

Project→PCB Library→保存到流水灯文件夹

步骤二: 切换板层;

在PCB Library绘图工作区的下边框处是各个层的切换按钮,在绘制音乐芯片封装时选择Top Over Layer



步骤三:绘制音乐芯片封装外形;

选择菜单栏Place/line(放置/线),绘制长为800mil,宽为400mil的矩形框(音乐芯片实际尺寸),绘制时绘图工作区的左上角dx和dy为线的横向长和纵向长度。

步骤四:放置焊盘;

选择菜单栏Place/Pad(放置/焊盘),按下Tab键可修改焊盘的参数,主要修改焊盘大小、形状、孔径和标识。



Layer Bottom Layer	Top Paste Top Solder Bottom Sold	er Bottom Paste Multi-Layer
Template	~	Liberta Control Control
Template	v	「 焊盘形状)
ation	275mil	Size and Shape
X		● Simple
Υ	-160mil	X-Size Y-Size Shape Radiu
Rotation	1.000 孔径大小	60mil 60mil Round
e Information		
Hole Size	30mil	(焊盘大小)
Tolerance	+ N/A - N/A	Edit Full Pad Layer Definition
		Offset From Hole Center (X/Y) 0mil 0mil
Rect		Paste Mask Expansion
○ Slot		Expansion value from rules
Plated 🗹 人	(焊盘标识)	Omil
perties		Solder Mask Expansions
Designator	1	Expansion value from rules
Layer	Multi-Layer ×	Specify expansion values:
Net	No Net ~	4mil
	Load	Rottom · 4mil
Electrical Type	Load	B 4
	0mil	Bottom : 4mil

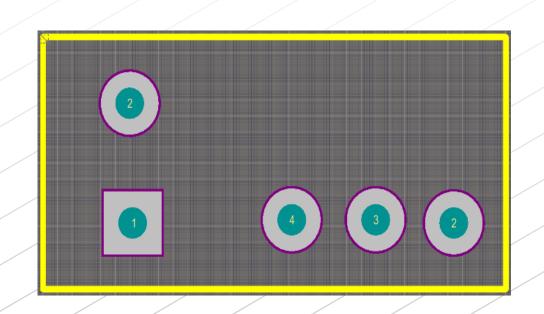


步骤五:设置器件属性;

选择Tools (工具) /Component

Properties (器件属性),将名称修改为M1,修改完成后,音乐芯片的PCB封装会自动变大到整个屏幕。

步骤六: 保存



04/匹配音乐芯片原理图与封装



音乐芯片原理图与封装的匹配流程:

步骤一:首先回到原理图库界面,在绘制工作区下半部分的左下角,点击Add Footprint选项;

步骤二:然后在弹出的PCB Model窗口中选择Browse (浏览),找到刚绘制的库文件,选中其中音乐芯片的PCB,点击OK;

步骤三:最后可以在原理图界面的下部分看到音乐芯片的PCB封装,并保存;

