# 设计模式实验(4)

#### 一、实验目的

- 1. 结合实例,熟练绘制设计模式结构图。
- 2. 结合实例,熟练使用 Java 语言实现设计模式。
- 3. 通过本实验,理解每一种设计模式的模式动机,掌握模式结构,学习如何使用代码实现这些设计模式。

### 二、实验要求

- 1. 结合实例,绘制设计模式的结构图。
- 2. 使用 Java 语言实现设计模式实例,代码运行正确。

#### 三、实验内容

### 1. 组合模式

某移动社交软件要增加一个群组(Group)功能。通过设置,用户可以将自己的动态信息(包括最新动态、新上传的视频以及分享的链接等)分享给某个特定的成员(Member). 也可以分享给某个群组中的所有成员;用户可以将成员加至某个指定的群组;此外,还允许用户在一个群组中加子群组,以便更加灵活地实现面向特定人群的信息共享。现采用组合模式设计该群组功能,绘制对应的类图并编程模拟实现。

#### 2. 装饰模式

在某 OA 系统中提供一个报表生成工具,用户可以通过该工具为报表增加表头和表尾, 允许用户为报表增加多个不同的表头和表尾,用户还可以自行确定表头和表尾的次序。为了 能够灵活设置表头和表尾的次序并易于增加新的表头和表尾,现采用装饰模式设计该报表生 成工具,绘制对应的类图并编程模拟实现。

#### 3. 访问者模式

某软件公司需要设计一个源代码解析工具,该工具可以对源代码进行解析和处理,在该工具的初始版本中,主要提供了以下3个功能。

- (1)度量软件规模。可以统计源代码中类的个数、每个类属性的个数以及每个类方法的个数等。
- (2)提取标识符名称,以便检查命名是否合法和规范。可以提取类名、属性名和方法名等。
  - (3)统计代码行数。可以统计源代码中每个类和每个方法中源代码的行数。

将来还会在工具中增加一些新功能,为源代码中的类、属性和方法等提供更多的解析操作。现采用访问者模式设计该源代码解析工具,可将源代码中的类、属性和方法等设计为待访问的元素,上述不同功能由不同的具体访问者类实现,绘制对应的类图并编程模拟实现。

#### 4. 职责链模式

在某 Web 框架中采用职责链模式来组织数据过滤器,不同的数据过滤器提供了不同的 功能,例如字符编码转换过滤器、数据类型转换过滤器、数据校验过滤器等,可以将多个过滤器连接成一一个过滤器链,进而对数据进行多次处理。根据以上描述,绘制对应的类图并

编程模拟实现。

## 四、实验结果

需要提供设计模式实例的结构图(类图)和实现代码。

## 五、实验小结

请总结本次实验的体会,包括学会了什么、遇到哪些问题、如何解决这些问题以及存在哪些有待改进的地方。