Escape Room

김주리

https://github.com/zlxlwnfl/EscapeRoom

CONTENTS

어플 개요

맡은 부분-클라이언트 구현 (안드로이드)
-서버 구현 (Firebase)

어려웠던 점 / 해결방 법드로이드 Firebase 연동

어플 개요

- 안드로이드 Firebase 방탈출카페 어플 (제작중)
- <제작자>

기획:황소연

프로그래밍 : 김주리

■ <기술스택>

운영체제 : 윈도우 10

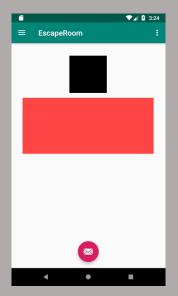
프로그래밍 언어: JAVA

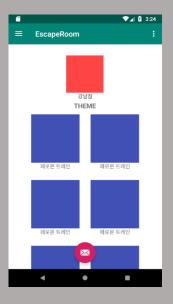
클라이언트: 안드로이드 스튜디오

서버: Firebase

■ 메인화면 / 방탈출카페 상세화면 / 개발자 화면 부분완료

클라이언트 구현









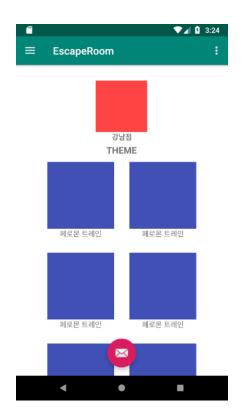








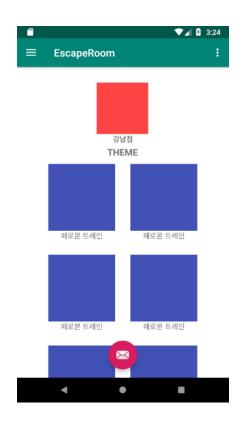
클라이언트 구현





- fragment 활용 AlertDialog 활용

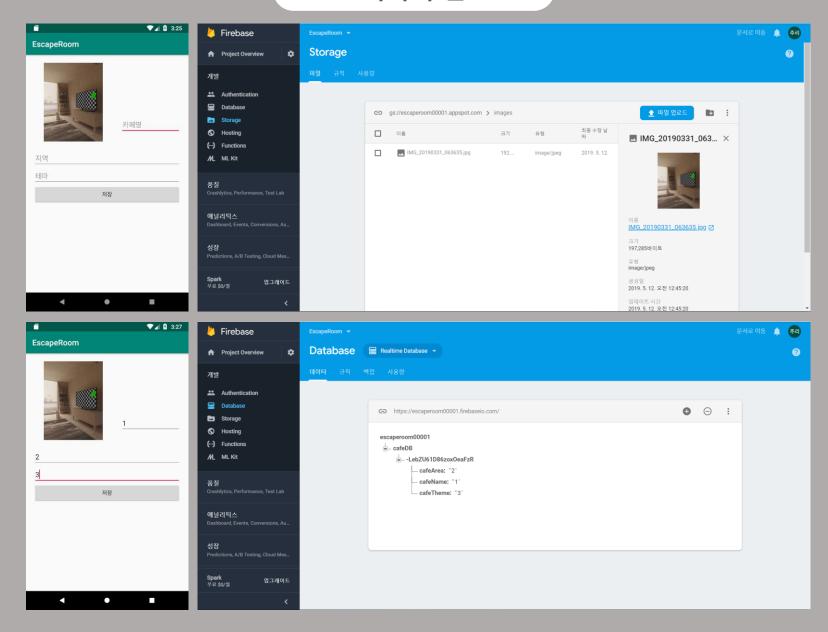
클라이언트 구현 - 한 계점



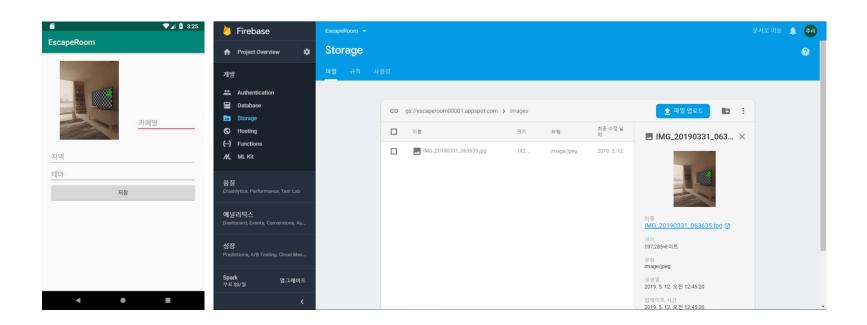


- 레이아웃 설계 경험 부족
- 레이아웃 구현 시 가상 기계 테스트에서 다르게 나옴 -> 해결 중

서버 구현

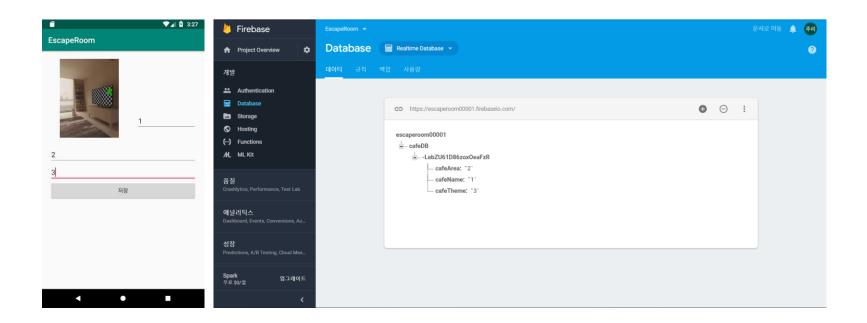


서버 구현



- 안드로이드와 Firebase-Storage 연동
- 정해진 구역에서 사진 선택 시, Firebase-Storage에 자동으로 저장됨

서버 구현



- 안드로이드와 Firebase-Database 연동
- 정해진 영역에서 텍스트 입력 시, Firebase-Database에 자동으로 저장됨

어려웠던 점 / 해결방 법

- 안드로이드와 Firebase 연동이 안되는 문제 발생
- 코드 재구성해 봤지만 해결 불가
- Firebase 서버에서 read, write 할 수 있는 권한이 제한되어 있음을 발견
- read, write 권한의 제한을 품
- 안드로이드-Firebase 연동 완료
- 문제 해결
- 추후에 로그인 기능 구현 시, 보안을 위하여 admin 계정만 사용할 수 있도록 수정할 예정

Thank You