# MFC MongoDB 카카오톡

#### 김주리

클라이언트: <a href="https://github.com/zlxlwnfl/MFC\_Chat\_Client">https://github.com/zlxlwnfl/MFC\_Chat\_Client</a>

# **CONTENTS**

프로그램 개요

**맡은 부분**-클라이언트 구현 (MFC)
-서버 구현 (MongoDB)

어려웠던 점 / 해결방법 -MFC -MongoDB C++ 드라이버

### 프로그램 개요

- MFC MongoDB 카카오톡 프로그램 (제작중)
- <제작자> 김주리
- <기술스택>

운영체제 : 윈도우 10(클라이언트), 리눅스 우분투 18.04(서버)

프로그래밍 언어: C++

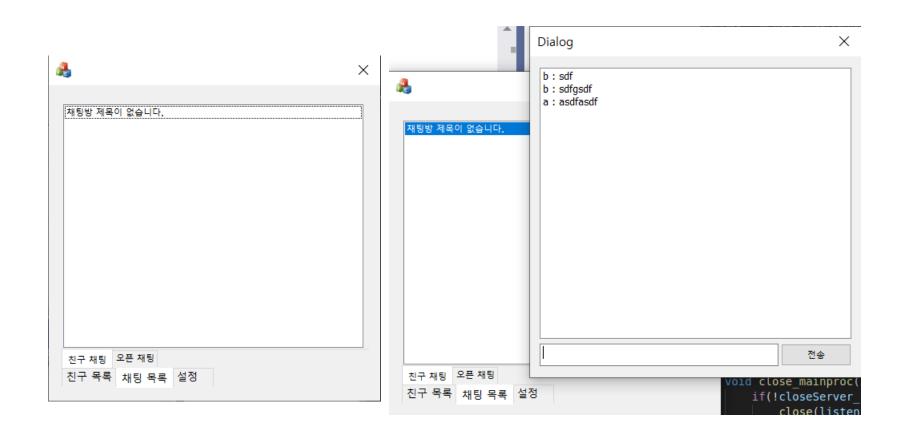
윈도우 프레임워크 : MFC 데이터베이스 : MongoDB

포맷 변환 라이브러리 : JsonCpp

■ 회원가입/로그인/유저 채팅 리스트/채팅방 통신 구현 완료

<b>♣</b>	×	<b>&amp;</b>	X
ID PASSWORD		ID PASSWORD PASSWORD CHECK	
SIGN IN SIGN UP		OK CANCEL	

# 구현



## 구현

#### ■ 서버 구현

- 메인/컨트롤러/서비스 로 영역을 나누어 각각 기능 분배(컨트롤러/서비스 클래스화)
- 서버에 클라이언트가 접속할 때마다 새로운 프로세스를 생성하여 다중 멀티 접속 서버 구현
- 새로 생성된 프로세스는 새로운 컨트롤러 객체를 생성하여 이를 통해 서버 기능 처리
- 서버는 기본적으로 무한 루프를 돌며(새로운 클라이언트를 계속 받기 위해), 종료는 시그널 함수를 이용하여 처리

#### ■ 컨트롤러 구현

- 컨트롤러 객체는 서비스 클래스의 객체를 멤버 변수로 갖고 있음
- recv 함수의 플래그로 'MSG DONWAIT'을 주어 논블로킹 방식으로 처리
- 컨트롤러도 무한 루프를 돌며 서버 기능을 계속해서 처리하며, 클라이언트가 연결 종료 시, 지정된 type의 메시지를 보내게 하여 이를 받을 시 컨트롤러 종료 처리
- 받은 메시지와 보낼 메시지는 각각 수신 큐, 전송 큐를 생성하여 비동기 방식으로 관리
- 서버와 클라이언트 간에는 type이 명시된 메시지를 주고 받음 (type의 예 : 회원가입, 로그인, 유저 채팅 리스트 등등)
- 메시지의 type을 switch 함수로 체크하여, 각각에 맞는 기능을 서비스 객체로 처리

#### ■ 서비스 구현

- 서비스 객체는 서버의 구체적인 기능을 각각 메소드로 갖고 있음
- 나중에 스레드화할 것을 고려하여, 서비스 클래스 안에는 공유되는 멤버 변수가 없음(크리티컬 섹션 제거 목적)
- 서비스는 MongoDB와 연결하여 각종 기능을 처리

# 어려웠던 점 / 해결방법

#### **■** MFC

- 윈도우 간 적절한 함수 호출 방법을 찾아 많이 헤맴
- 커스텀 메시지 방식이 제일 안전하고 괜찮은 것 같아, 모든 윈도우 간 함수 호출은 커스텀 메시지로 통일
- MongoDB C++ 드라이버
- 설치 시, C++ 드라이버만 까니까 계속 오류가 나서 많이 헤맴
- 구글링 후, c 드라이버도 깔아야 정상 작동 한다는 걸 알게 됨
- 드라이버 사용 미숙으로 인해, DB에 잘못 삽입하거나 수정하는 경우가 잦았음
- 그 때마다, 구글링을 통해 드라이버 사용 방안 숙지

# Thank You