# 张梨贤

昵称: 张梨贤 园龄: 19天 粉丝: 0 关注: 3

24

博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅 **XML** 

高级软件工程第三次结对作业

随笔-2 文章-0 评论-7

 2017年10月
 >

 一
 二
 三
 四
 五
 六

 25
 26
 27
 28
 29
 30

 2
 3
 4
 5
 6
 7

 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14

 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21

22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4

## 搜索

找找看

\_\_\_\_

谷歌搜索

## 常用链接

我的随笔 我的评论

我的参与

最新评论

我的标金 更多链接

## 随笔档案

2017年10月 (3)

## 最新评论

- 1. Re:软件工程第二次作业-个人实战博文里的代码块部分用Markdown的代码块注释方式编辑
  - --stephenchung

--ffl

- 2. Re:软件工程第二次作业-个人实战 全局任意数字替换这步骤请详细说明。
- 3. Re:高级软件工程第一次作业 经常记录开发过程中常遇到的问题,解 决bug的过程,养成写博客的习惯。在 跟进项目的同时,千万不要忘记看论 立
  - --stephenchung
- 4. Re:高级软件工程第一次作业 @福大软工汪璟玢好的...
  - --张梨贤
- 5. Re:高级软件工程第一次作业

结对人成员: 张梨贤(170327109) 林静(170320053)

部门纳新管理系统需求分析报告

1.1 结对讨论过程



### 1.2项目情况

本系统为WEB端的部门纳新管理系统。WEB端系统由三个子模块构成,学生人员模块,部门人员模块,数据库管理人员模块。其中,数据管理员模块是对项目基础数据进行管理;学生人员模块可以查看各个部门的详细信息,申请加入部门;部门人员模块主要是发布纳新公告,查看/审核学生人员申请,查看团员信息,发布临时活动公告等。

#### 1.3 项目背景

各个部门在开学初占据学校青春广场有利位置,通过张贴海报、发传单等形式向学生宣传;对某个部门感兴趣的同学,填写加入部门申请表交给各部门负责人。各部门负责人通过一种说不清道不明的算法对申请的学生进行人工筛选,人工筛选留下的学生也面临被淘汰问题。各个部门手工发放申请表,手工收集汇总,各个部门之间信息沟通不畅,导致不少学生加入几个部门后,由于活动时间冲突而被淘汰,浪费时间和精力。学生在加入部门前对部门的情况了解有限;部门在学生申请之前对学生也不了解,稀里糊涂,不可言说,就接收了,导致后续配合存在隐患和困扰。

改善一下markdown排版吧 --福大软工汪璟玢

## 阅读排行榜

- 1. 高级软件工程第一次作业(25)
- 2. 软件工程第二次作业-个人实战(11)

## 评论排行榜

- 1. 高级软件工程第一次作业(5)
- 2. 软件工程第二次作业-个人实战(2)

本系统的主要目的是为了提高信息的及时性、有效性、透明性。让学生及时的了解学校部门的详细信息同时也让部门了解学生的信息,以免造成由于活动时间冲突而被淘汰等类似事件,从而浪费时间和精力。其次为了简化流程,部门人员也不用顶着大太阳发传单,贴海报,只需发布纳新公告供学生查看。

## 1.4 表1.1 WEB端项目系统单位设置及职责

所属模块	用户角色	职责描述	职责描述	职责描述	
基础数据管理 模块	数据管理 员	基础数据管理	用户信息管理	对用户进行增删改查,并可以导入和导出用户信息数 据等功能。	
基础数据管理 模块	数据管理 员	基础数据管理	部门信息管理	对部门进行增删改查,并可以导入和导出企业信息数 据等功能。	
学生人员模块	学生人员	学生基础数据 管理	用户信息管理	查看/修改用户信息,请假记录等。	
学生人员模块	学生人员	公告信息	临时活动/常规 活动	查看加入的部门的活动公告	
学生人员模块	学生人员	部门申请	查看部门详情	查看各个部门的详细信息	
学生人员模块	学生人员	部门申请	填写申请单	根据需求填写申请单,申请加入部门	
部门人员模块	部门人员	申请列表	申请列表	查看/审核学生申请	
部门人员模块	部门人员	发布公告	发布公告	发布常规活动,临时活内容,地点等信息	
部门人员模块	部门人员	团员信息	团员信息	加入该部门的人员信息	
部门人员模块	部门人员	历史活动	历史活动	查看举办过的活动	

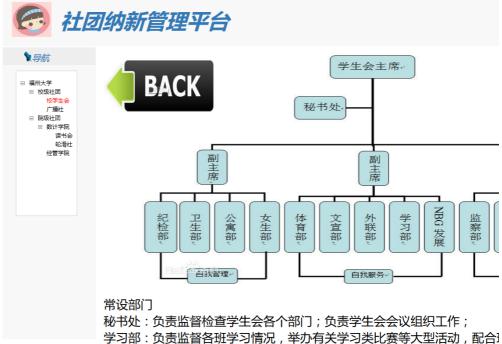
## 1.5 界面设计

#### 学生人员模块

1.部门申请界面



#### 2.各个部门详情页面





#### 4.活动公告





部门人员模块

#### 1.申请列表



#### 2.团员信息



3.发布临时活动



4.历史活动



数据库管理人员模块

1.学生信息管理



2.部门信息管理



#### 1.6 PSP

PSP2.1	Personal Software Process Stages	预估耗时(分钟)	实际耗时(分钟)
Planning	计划	180	200
· Analysis	· 需求分析 (包括学习新技术)	40	60
· Design Spec	· 生成设计文档	40	60
· Design Review	·设计复审 (和同事审核设计文档)	10	10
· Postmortem & Process Improvement Plan	· 事后总结, 并提出过程改进计划	20	20
合计		290	350

## 1.7 总结

借用《构建之法》的NABCD模型。好的产品是用我们独特的方法,解决用户的真正需求,给用户带来好处,同时高效率的把我们的产品推广出去。



« 上一篇: 软件工程第二次作业-个人实战

posted @ 2017-10-17 17:21 张梨贤 阅读(4) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部



提交评论

退出

#### [Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】腾讯云 十分钟定制你的第一个微信小程序

【推荐】报表开发有捷径: 快速设计轻松集成,数据可视化和交互



#### 最新IT新闻:

- · 俞敏洪: 我创业24年感悟的3条CEO守则
- · Ins CTO: 内部提拔和外部聘请,如何才能找到合适的管理者?
- · 【观点】为什么我不看好搜狗?
- · 北斗卫星导航系统首次在国产民机上应用试飞取得成功
- ·程守宗: 黑莓已经完成转型 公司脱离"危险期"
- » 更多新闻...



#### 最新知识库文章:

- ·实用VPC虚拟私有云设计原则
- · 如何阅读计算机科学类的书
- · Google 及其云智慧
- ·做到这一点,你也可以成为优秀的程序员
- 写给立志做码农的大学生

» 更多知识库文章...

Copyright ©2017 张梨贤