

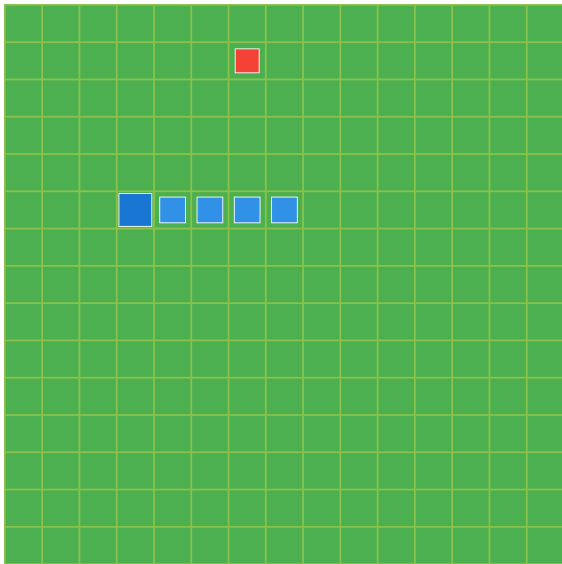


# Snake

Ein selbst interpretierter Snake-Klon

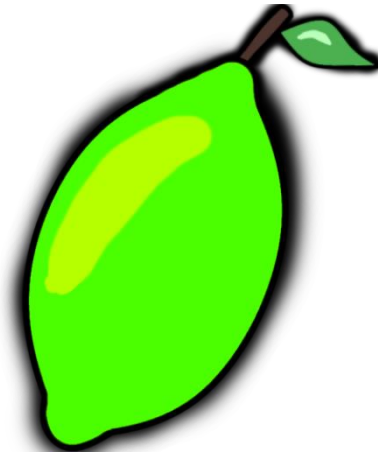
# Motivation

- Spiel
- Bereits ein Snake Klon geschrieben
- Diesmal mit Sprites und frei bewegbar ohne Raster
- Viele Spieloptionen



# Thema

- p5.js
- Snake Spiel ohne Raster
- Selbst erstellte Sprites
- (Relativ) Materielles Design



# Aufbau

- Steuerbare Snake
- Früchte Pickups
- Score/Highscore
- Spielziel
- Buttons & UI
- (Debug Info)

Mission: 3x Mango

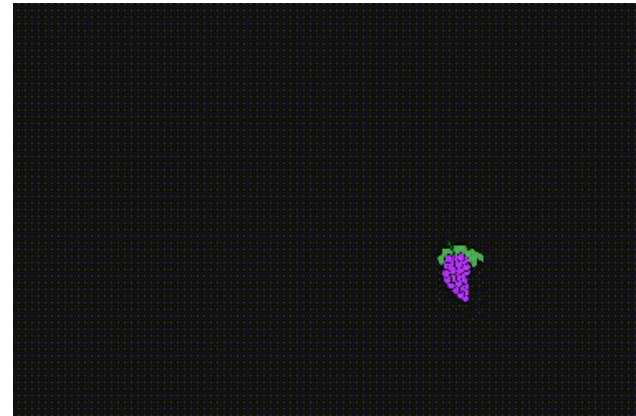
Spielmodus: Missionen  
Score: 0  
Highscore: 1

## Einstellungen

Spielmodus:	Missionen
Wandmodus:	Abprallen
Wachstumsmodus:	Anhängen
Fruchtyp:	Dauerhaft
Erzimodus (Magnet):	Aus
Körper Abbeißen:	An
Körper Pulsieren:	Aus
Körperverbindungen:	Gleiche Farbe

# Probleme

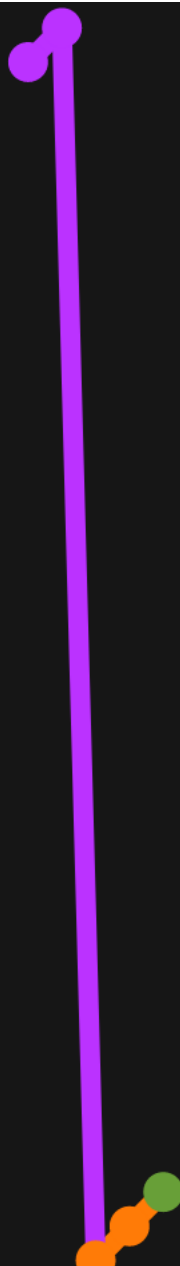
- Magnetfunktion
- Buttons (hover & click)
- Auflösungs-Skalierung
- Bugs



Spielmodus: Sammeln

Score: 4

Highscore: 4



# Zusammenfassung

- Frei bewegbare Snake
- Früchte als Pickups
- Spieloptionen mit Spielmodus “Missionen”
- Einiges schwerer als erwartet
- Einiges leichter als erwartet

# Blick in die Zukunft

- Mehr Spieloptionen & Interaktionen
- Leaderboard
- Musik & Soundeffekte
- Multiplayer (Online?)