

# 动态链接库使用说明

## 1. LEDLibrary.dll库文件

功能：封装对LED的操作。命名空间为LEDLibrary。类：LEDPlayer，该类用于操作LED显示屏的写入。

方法功能	方法说明
构造方法	<pre>/// &lt;summary&gt; /// 构造函数 /// &lt;/summary&gt; /// &lt;param name="portName"&gt;串口号&lt;/param&gt; /// &lt;param name="baudRate"&gt;波特率&lt;/param&gt; LEDPlayer(string portName, int baudRate = 9600)</pre>
向LED设备发送文本信息， 返回处理结果如下： ""：发送成功 有返回值返回相应错误信息，如：串口 无法打开	<pre>/// &lt;summary&gt; /// 发送到LED让其要显示的字符串 /// &lt;/summary&gt; /// &lt;param name="Text"&gt;字符串&lt;/param&gt; /// &lt;returns&gt;返回处理结果&lt;/returns&gt; string DisplayText(string Text)</pre>

## 2. 使用说明

- 1) 新建项目，项目.Net Framework选择4.5或以上；
- 2) 添加对LEDLibrary.dll与ComLibrary.dll的引用；
- 3) 根据第一点功能方法调用，操作设备；