

Aplikacje internetowe oparte o komponenty - React

Zuzanna Maciulewska

Temat projektu - książka kucharska

Aplikacja umożliwia przeglądanie przepisów, tworzenie nowych, edytowanie oraz usuwanie istniejących. Każdy przepis zawiera następujące informacje

- Tytuł (informacja niezbędna, nie więcej niż 20 znaków)
- Listę składników (opcjonalnie)
- Instrukcję przygotowania (informacja niezbędna)
- Czas przygotowania dania (opcjonalnie, liczba większa od 0)
- Link do źródła przepisu (opcjonalnie, Adres URL zaczynający się od http/https)

Architektura komponentów

W aplikacji zastosowano architekturę flux z wykorzystaniem implementacji Redux.

Na zrzucie ekranu poniżej została przedstawiona struktura plików w projekcie. Komponenty zostały podzielone na dwa rodzaje tzw. "Dumb Components", które zajmują się warstwą prezentacji oraz "Smart Components" (containers), które odpowiadają za komunikację z store dostarczoną dzięki implementacji Redux. W celu obsługi wywołań asynchronicznych zastosowano middleware redux-thunk.

Opis plików:

- `src/index.js` - główny plik, który jest odpowiedzialny za wyświetlanie wszystkich komponentów. Zdefiniowany w nim jest Redux store oraz dołączony do niego `redux-thunk` middleware. Wywołana zostaje metoda, która pobiera przepisy z zewnętrznego API, aby można było wyświetlić je w komponencie `RecipeList`. Zostaje wyrenderowany komponent `App.js`
- `src/App.js` - główny komponent, który jest nadrzędnym dla pozostałych. Zostaje tutaj zdefiniowany routing. W zależności od danego adresu URL są wyświetlane komponenty `RecipeList`, `CreateRecipe` lub `EditRecipe`.

Reducers - implementacja elementów wymaganych przez zastosowanie Redux'a

- `src/reducers/index.js` - nadpisanie funkcji dostarczonej przez bibliotekę `redux`. Definiuje się w nim obiekt, który jest nadrzędnym dla wszystkich obiektów zwracanych przez różne funkcje reducera
- `src/reducers/recipeReducer.js` - funkcja ta pełni rolę store z architektury Flux. Jako parametry przyjmuje `state` oraz `action`. W zależności od `action.type`, które są zaimportowane z package `src/actions` zostaje zwrócony zaktualizowany stan.

Actions - definicja wywoływanych akcji

- `src/actions/types.js` - definicja możliwych do wywołania akcji, pełni rolę interfejsu między `reducerem`, a definicją akcji
- `src/actions/index.js` - implementacja możliwych do wywołania akcji. Tutaj następuje komunikacja z zewnętrznym API. W zależności od wywołanej akcji zostają przekazywane różne parametry. W efekcie wywołanej akcji następuje odwołanie do `reducera`

Kontenery (package containers) - odpowiedzialne za komunikację pomiędzy akcjami, a komponentami odpowiedzialnymi za renderowanie widoków.

- `src/containers/CreateRecipe.js` - przekazuje obiekt `recipe` z komponentu `NewRecipe.js` do akcji `createRecipe` z `src/actions/index.js` obiekt `recipe` znajduje się w tym kontenerze
- `src/containers/RecipeList.js` - ten komponent funkcyjny przekierowuje do dwóch akcji. W przypadku gdy zostaje wyświetlana lista to mapuje stan ze `store` na property `recipes`. Wyświetla obiekty z listy `recipes` z wykorzystaniem komponentu `Recipe.js`. Jako parametr przekazuje obiekt `recipe` o danym kluczu z listy. Drugą akcją za jaką jest odpowiedzialny jest usuwanie przepisu. W tym przypadku mapuje `id` jako parametr akcji `deleteRecipe`.
- `src/containers/EditRecipe.js` - ten komponent podobnie jak `CreateRecipe` przekazuje obiekt `recipe` jako parametr do akcji `updateRecipe` z pliku `src/actions/index.js`

Komponenty (components) - ich podstawową funkcjonalnością jest renderowanie widoków z wykorzystaniem przekazanych im obiektów.

- `src/components/NewRecipe.js` - nie dostaje parametru wejściowego, tworzy nowy obiekt `Recipe`, który za pośrednictwem `CreateRecipe.js` przekazuje do akcji `createRecipe`. Zawiera w sobie komponent `MutableIngredients`, do którego przekazuje jako parametr pustą listę `ingredients`, która następnie jest przez ten komponent modyfikowana. Kolejnym komponentem w nim zawartym jest `FormErrors`.
- `src/components/UpdateRecipe.js` - ten komponent otrzymuje jako parametr `id` przepisu, który jest przekazany poprzez `id` w `routing`. Po zatwierdzeniu zostaje przekazany obiekt `recipe` za pośrednictwem kontenera `EditRecipe` do akcji `updateRecipe`. W tym komponencie również zawarty jest komponent `MutableIngredients.js`. W tym przypadku jako parametr dostaje wypełnioną listę składników które następnie modyfikuje. Kolejnym komponentem w nim zawartym jest `FormErrors`.
- `src/components/Recipe.js` - komponent odpowiedzialny za wyświetlanie pojedynczego reordu z listy `recipes`. Jako parametr otrzymuje pojedynczy obiekt `recipe` z kontenera `RecipeList.js`. Zawiera w sobie komponent `IngredientList`, któremu jako parametr przekazuje listę składników. W tym komponencie istnieje przycisk odpowiadający za usuwanie przepisu, przekierowuje do akcji `deleteRecipe` za pośrednictwem `RecipeList` kontenera. W przypadku tej akcji jako parametr przekazuje `id` przepisu. Istnieje również opcja edytowania przepisu. Następuje przekierowanie za pomocą `routing` do kontenera `UpdateRecipe`. Jako parametr jest podany w adresie `url` `id` przepisu
- `src/components/IngredientsList.js` - komponent odpowiedzialny za wyświetlanie listy składników. Jako parametr otrzymuje tablicę `ingredients`.

- src/components/MutableIngredients.js - komponent odpowiedzialny za zarządzanie listą składników. Jako parametr otrzymuję tablicę składników. Następnie ją modyfikuje. Zmiany są widoczne w komponencie rodzicu (czyli NewRecipe.js i EditRecipe.js)
- src/components/FormErrors.js - komponent odpowiedzialny za wyświetlanie listy błędów walidacji. Jako parametr otrzymuje listę takich błędów.

Struktura projektu



Elementy punktowane

1. Dwupoziomowa struktura danych (lista obiektów, number, string, url, tablica obiektów typu string)

```
{
  "recipes": [
    {
      "id": 1,
      "title": "SZARLOTKA Z BUDYNIOWĄ PIAKĄ",
      "instruction": " Do mąki dodać proszek do pieczenia, cukier oraz pokrojone w kostec",
      "sourceUrl": "https://www.kwestiasmaku.com/przepis/szarlotka-z-budyniowa-pianka",
      "mealPrepTime": "120",
      "ingredients": [
        "300 g mąki pszennej",
        "1 łyżeczka proszku do pieczenia",
        "200 g masła (zimnego)",
        "4 jaja",
        "2/3 szklanki cukru",
        "2 budynie waniliowe po 40 g (bez cukru)",
        "1/3 szklanki oleju roślinnego",
        "1 kg prażonych jabłek"
      ]
    },
    {
```

2. Funkcjonalności
 - Dodawanie przepisów
 - Usuwanie przepisów
 - Odczyt przepisów
 - Edytowanie przepisów
 - Usuwanie/dodawanie składników
3. Walidacja danych przekazanych w formularzach

Sprawdzenie czy title i instruction nie są puste W UpdateRecipe.js i NewRecipe.js

```
handleSubmit = e => {
  e.preventDefault();
  if (this.state.title.trim() && this.state.instruction.trim()) {
    this.props.onAddRecipe(this.state);
    this.handleReset();
  }
};|
```

Sprawdzenie czy title jest dłuższy niż 0 znaków i krótszy niż 20 znaków z wykorzystaniem komponentu FormErrors.js w komponentach NewRecipe.js i UpdateRecipe.js

Sprawdzenie czy mealPrepTime jest większy od 0

```
handleInputChange = e => {
  const name = e.target.name;
  const value = e.target.value;
  this.setState({ [name]: value },
    () => { this.validateField(name, value) });
  this.setState({
    [e.target.name]: e.target.value
  });
};
```

```
<button type="submit" disabled={!this.state.formValid} className="btn btn-primary">Add Recipe</button>

validateField(fieldName, value) {
  let fieldValidationErrors = this.state.formErrors;
  let titleValid = this.state.titleValid;
  let mealPrepTimeValid = this.state.mealPrepTimeValid;

  switch (fieldName) {
    case 'title':
      //titleValid = value.match(/^(?![\w.%+-]+)@(?![\w-]+\.)+([\w]{2,})$/i);
      titleValid = value.length < 20 && value.length > 0 ;
      fieldValidationErrors.title = titleValid ? '' : ' must be less than 20 characters, cannot be empty';
      break;
    case 'mealPrepTime':
      mealPrepTimeValid = value > 0;
      fieldValidationErrors.mealPrepTime = mealPrepTimeValid ? '' : ' must be bigger than 0';
      break;
    default:
      break;
  }
  this.setState({
    formErrors: fieldValidationErrors,
    titleValid: titleValid,
    mealPrepTimeValid: mealPrepTimeValid
  }, this.validateForm);
}

validateForm() {
  this.setState({ formValid: this.state.titleValid && this.state.mealPrepTimeValid });
}
```

Ponadto zastosowano walidację uniemożliwiającą w miejscu source url wstawienie czegoś poza adresem URL oraz wstawienie czegoś, co nie jest liczbą w MealPrepTime.

4. Komponenty w tym jeden funkcyjny

W projekcie jest 6 komponentów odpowiedzialnych za prezentację danych oraz 3 komponenty odpowiedzialne za komunikację ze store. Komponentem funkcyjnym jest IngredientsList.js

```
import React from 'react';

const IngredientsList = props => (
  <ul>
    {
      props.items.map((item, index) => <li key={index}>{item}</li>)
    }
  </ul>
);

export default IngredientsList;
```

5. Komponenty reużywalne - FromErrors.js i MutableIngredients.js są używane w komponentach NewRecipe.js oraz UpdateRecipe.js

6. Modyfikacja danych za pomocą 4 typów żądań (POST, PUT, GET, DELETE) w src/actions/index.js

POST

```
export const createRecipe = ({ title, instruction, ingredients, mealPrepTime, sourceUrl }) => {
  return (dispatch) => {
    return axios.post(`${apiUrl}`, {title, instruction, ingredients, mealPrepTime, sourceUrl})
      .then(response => {
        dispatch(createRecipeSuccess(response.data))
      })
      .catch(error => {
        throw(error);
      });
  };
};
```

PUT

```
export const updateRecipe = (recipe) => dispatch => ({
  return axios.put(`${apiUrl}/${recipe.id}`, recipe)
    .then(response => dispatch(updateRecipeSuccess(response.data)))
    .then(dispatch(fetchAllRecipes()))
    .catch(error => {
      throw(error);
    });
});
```

GET

```
export const fetchRecipe = (id) => dispatch => {
  return axios.get(`${apiUrl}/${id}`)
    .then(response => {
      dispatch({
        type: FETCH_RECIPE,
        payload: response.data
      })
    })
    .catch(error => {
      throw(error);
    });
};
```

```
export const fetchAllRecipes = () => {
  return (dispatch) => {
    return axios.get(apiUrl)
      .then(response => {
        dispatch(fetchRecipes(response.data))
      })
      .catch(error => {
        throw(error);
      });
  };
};
```

DELETE

```
export const deleteRecipe = id => {
  return (dispatch) => {
    return axios.delete(`${apiUrl}/${id}`)
      .then(response => {
        dispatch(deleteRecipeSuccess(id))
      })
      .catch(error => {
        throw(error);
      });
  };
};
```

7. Routing

W pliku src/App.js zdefiniowano router oraz adresy routingu


```

class App extends Component {
  render() {
    return (
      <Router>
        <div className="container">
          <Route exact path="/" component={RecipeList} />
          <Route path="/new" component={CreateRecipe} />
          <Route path="/edit/:id" component={EditRecipe} />
        </div>
      </Router>
    );
  }
}

```

Przykład użycia w komponencie Recipe.js

```

</button>
<Link className="btn btn-primary float-right" to={"/edit/" + id}>Edit</Link>
</div>

```

8. Flux (Redux)

Implementacja architektury została opisana w punkcie dotyczącym architektury aplikacji.

Definicja store w src/index.js

```

const store = createStore(rootReducer, applyMiddleware(thunk));

store.dispatch(fetchAllRecipes());

ReactDOM.render(
  <Provider store={store}>
    <App />
  </Provider>, document.getElementById('root'));

serviceWorker.register();

```


Reducer zarządzający store src/reducers/recipeReducer.js

```
import { ADD_RECIPE, DELETE_RECIPE, FETCH_RECIPES, UPDATE_RECIPE, FETCH_RECIPE } from '../actions/types';

export default function recipeReducer(state = [], action) {
  switch (action.type) {
    case ADD_RECIPE:
      return [...state, action.payload];
    case DELETE_RECIPE:
      return state.filter(recipe => recipe.id !== action.payload);
    case FETCH_RECIPES:
      return action.recipes;
    case UPDATE_RECIPE:
      return [ action.payload, ...state];
    case FETCH_RECIPE:
      return {
        ...state,
        recipe: action.payload
      };
    default:
      return state;
  }
}
```

Definicja głównego obiektu w store src/reducers/index.js

```
import { combineReducers } from 'redux';
import recipes from './recipeReducer';

export default combineReducers({
  recipes: recipes
});
```

Instrukcja użytkownika

Strona startowa

Add new recipe

SZARLOTKA Z BUDYNIOWĄ PIANKĄ

Meal prep time: 120

[Check original recipe](#)

Ingredients:

- 300 g mąki pszennej
- 1 łyżeczka proszku do pieczenia
- 200 g masła (zimnego)
- 4 jaja
- 2/3 szklanki cukru
- 2 budynie waniliowe po 40 g (bez cukru)
- 1/3 szklanki oleju roślinnego
- 1 kg prażonych jabłek

Do mąki dodać proszek do pieczenia, cukier oraz pokrojone w kosteczkę zimne masło. Siekać składniki lub rozdrabniać dłońmi lub mieszadłem miksera na kruszonkę. Dodać 4 żółtka (białka odłożyć) i połączyć składniki w jednolite ciasto. Podzielić na 2 części, jedną nieco większą od drugiej. Włożyć do lodówki. Aby wykonać budyniową piankę należy białka ubić na sztywno z małą szczyptą soli. Następnie stopniowo, po łyżeczce dodawać cukier cały czas cierpliwie ubijając składniki. Stopniowo wsypywać proszki budyniowe cały czas ubijając pianę, następnie stopniowo dodawać olej, również cały czas ubijając składniki. Piekarnik nagrzać do 180 stopni C. Większą część ciasta pokroić na plastry i wyłożyć nimi spód ciemnej blaszki do pieczenia o wymiarach ok. 20 x 30 cm, posmarowanej masłem. Spód podklejać palcami. Wyłożyć jabłka, następnie budyniową piankę, na wierzch zetrzeć pozostałe ciasto. Wstawić do piekarnika i piec przez ok. 40 minut na złoty kolor. Posypać cukrem pudrem.

Remove

Edit

HERBATA Z ROZMARYNEM I

Po naciśnięciu przycisku Add new recipe przechodzi się do formularza dodawania nowego przepisu

List of ingredients

- mleko x
- płatki x

Add ingredient

Płatki nasypać do miski i zalać mlekiem

Add RecipeReset

title must be less than 20 characters, cannot be empty

mealPrepTime must be bigger than 0

W tym przypadku wyświetliły się błędy walidacji, więc nie można zatwierdzić formularza.

List of ingredients

- mleko x
- płatki x

Add ingredient

Płatki nasypać do miski i zalać mlekiem

Add RecipeReset

W tym przypadku formularz jest poprawnie wypełniony, można go zatwierdzić i dodać przepis.

Na stronie głównej przy każdym przepisie widnieją dwa przyciski “Delete” oraz “Edit”. W przypadku naciśnięcia pierwszego przepis zostanie usunięty, a strona główna przeładowana. Po naciśnięciu przycisku “Edit” przechodzimy do formularza edycji przepisu. Jest on analogiczny do formularza tworzenia, z tą różnicą, że jest on wypełniony obecnymi danymi. W tym przypadku również formularze są walidowane.

List of ingredients

- 300 g mąki pszennej ☒
- 1 łyżeczka proszku do pieczenia ☒
- 200 g masła (zimnego) ☒
- 4 jaja ☒
- 2/3 szklanki cukru ☒
- 2 budynie waniliowe po 40 g (bez cukru) ☒
- 1/3 szklanki oleju roślinnego ☒
- 1 kg prażonych jabłek ☒

Add ingredient

SZARLOTKA Z BUDYNIOWĄ PIAKĄ

Dodać 4 żółtka (białka odłożyć) i połączyć składniki w jednolite ciasto. Podzielić na 2 części, jedną nieco większą od drugiej. Włożyć do lodówki. Aby wykonać budyniową piankę należy białka ubić na sztywno z małą szczyptą soli. Następnie stopniowo, po łyżeczce dodawać cukier cały czas ubijając składniki. Stopniowo wsypywać proszki budyniowe cały czas ubijając pianę, następnie stopniowo dodawać olej, również cały czas ubijając składniki. Piekarnik nagrzać do 180 stopni C. Większą część ciasta pokroić na plasty i wyłożyć nimi spód ciemnej blaszki do pieczenia o wymiarach ok. 20 x 30 cm, posmarowanej masłem. Spód podklejać palcami. Wyłożyć jabłka, następnie budyniową piankę, na wierzch zetrzeć pozostałe ciasto. Wstawić do piekarnika i piec przez ok. 40 minut na złoty kolor. Posypać cukrem pudrem.

<https://www.kwestiasmaku.com/przepis/szarlotka-z-budyniowa-pianka>

Update recipe

Reset

Instalacja

W folderze ReactProject/server należy wpisać komendę `json-server -p 4000 db.json`
W folderze ReactProject/app należy wpisać komendę `npm start`