Aplikacje internetowe oparte o komponenty - React

Zuzanna Maciulewska

Temat projektu - książka kucharska

Aplikacja umożliwia przeglądanie przepisów, tworzenie nowych, edytowanie oraz usuwanie istniejących. Każdy przepis zawiera następujące informacje

- Tytuł (informacja niezbędna, nie więcej niż 20 znaków)
- Liste składników(opcjonalnie)
- Instrukcję przygotowania(informacja niezbędna)
- Czas przygotowania dania (opcjonalnie, liczba większa od 0)
- Link do źródła przepisu(opcjonalnie, Adres URL zaczynający się od http/https)

Architektura komponentów

W aplikacji zastosowano architekturę flux z wykorzystaniem implementacji Redux. Na zrzucie ekranu poniżej została przedstawiona struktura plików w projekcie. Komponenty zostały podzielone na dwa rodzaje tzw. "Dumb Components", które zajmują się warstwą prezentacji oraz "Smart Components" (containters), które odpowiadają za komunikację z store dostarczonym dzięki implementacji Redux. W celu obsługi wywołań asynchronicznych zastosowano middleware redux-thunk.

Opis plików:

- src/index.js główny plik, który jest odpowiedzialny za wyświetlanie wszystkich komponentów. Zdefiniowany w nim jest Redux store oraz dołączony do niego redux-thunk middleware. Wywołana zostaje metoda, która pobiera przepisy z zewnętrzengo API, aby można było wyświetlić je w komponencie RecipeList. Zostaje wyrenderowany komponent App.js
- src/App.js główny komponent, który jest nadrzędnym dla pozostałych. Zostaje tutaj zdefiniowany routing. W zależności od danego adresu URL są wyświetlane komponenty RecipeList, CreateRecipe lub EditRecipe.

Reducers - implementacja elementów wymaganych przez zastosowanie Redux'a

- src/reducers/index.js nadpisanie funkcji dostarczonej przez bibliotekę redux. Definiuje się w nim obiekt, który jest nadrzędnym dla wszystkich obiektów zwracanych przez różne funkcje reducera
- src/reducers/recipeReducer.js funkcja ta pełni rolę store z architektury Flux. Jako parametry przyjmuje state oraz action. W zależności od action.type, które są zaimportowane z package src/actions zostaje zwrócony zaktualizowany stan.

Actions - definicja wywoływanych akcji

- src/actions/types.js definicja możliwych do wywołania akcji, pełni rolę interfejsu między recuderem, a definicją akcji
- src/actions/index.js implementacja możliwych do wywołania akcji. Tutaj następuje komunikacja z zewnętrznym API. W zależności od wywołanej akcji zostają przekazywane różne parametry. W efekcie wywołanej akcji następuje odwołanie do reducera

Kontenery (package containers) - odpowiedzialne za komunikację pomiędzy akcjami, a komponentami odpowiedzialnymi za renderowanie widoków.

- src/containers/CreateRecipe.js przekazuje obiekt recipe z komponentu NewRecipe.js do akcji createRecipe z src/actions/index.js obiekt recipe znajduje się w tym kontenerze
- src/containers/RecipeList.js ten komponent funkcyjny przekierowuje do dwóch akcji. W
 przypadku gdy zostaje wyświetlana lista to mapuje stan ze store na property recipes.
 Wyświetla obiekty z listy recipes z wykorzystaniem komponentu Recipe.js. Jako
 parametr przekazuje obiekt recipe o danym kluczu z listy. Drugą akcją za jaką jest
 odpowiedzialny jest usuwanie przepisu. W tym przypadku mapuje id jako parametr akcji
 deleteRecipe.
- src/containers/EditRecipe.js ten komponent podobnie jak CreateRecipe przekazuje obiekt recipe jako parametr do akcji updateRecipe z pliku src/actions/index.js

Komponenty (components) - ich podstawową funkcjonalnością jest renderowanie widoków z wykorzystaniem przekazanych im obiektów.

- src/components/NewRecipe.js nie dostaje parametru wejściowego, tworzy nowy obiekt Recipe, który za pośrednictwem CreateRecipe.js przekazuje do akcji createRecipe. Zawiera w sobie komponent MutableIngredients, do którego przekazuje jako parametr pustą listę ingredients, która następnie jest przez ten komponent modyfikowana. Kolejnym komponentem w nim zawartym jest FormErrors.
- src/components/UpdateRecipe.js ten komponent otrzymuje jako parametr id przepisu, który jest przekazany poprzez id w routingu. Po zatwierdzeniu zostaje przekazany obiekt recipe za pośrednictwem kontenera EditRecipe do akcji updateRecipe. W tym komponencie również zawarty jest komponent MutableIngredients.js. W tym przypadku jako parametr dostaje wypełnioną listę składników które następnie modyfikuje. Kolejnym komponentem w nim zawartym jest FormErrors.
- src/components/Recipe.js komponent odpowiedzialny za wyświetlanie pojedynczego reordu z listy recipes. Jako parametr otrzymuje pojedynczy obiekt recipe z kontenera RecipeList.js. Zawiera w sobie komponent IngredientList, któremu jako parametr przekazuje listę składników. W tym komponencie istnieje przycisk odpowiadający za usuwanie przepisu, przekierowuje do akcji deleteRecipe za pośrednictwem RecipeList kontenera. W przypadku tej akcji jako parametr przekazuje Id przepisu. Istnieje również opcja edytowania przepisu. Następuje przekierowanie za pomocą routingu do kontenera UpdateRecipe. Jako parametr jest podany w adresie url id przepisu
- src/components/IngredientsList.js komponent odpowiedzialny za wyświetlanie listy składników. Jako parametr otrzymuje tablicę ingredients.

- src/components/MutableIngredients.js komponent odpowiedzialny za zarządzanie listą składników. Jako parametr otrzymuję tablicę składników. Następnie ją modyfikuje.
 Zmiany są widoczne w komponencie rodzicu (czyli NewRecipe.js i EditRecipe.js)
- src/components/FormErrors.js komponent odpowiedzialny za wyświetlanie listy błędów walidacji. Jako parametr otrzymuje listę takich błędów.

Struktura projektu



Elementy punktowane

1. Dwupoziomowa struktura danych (lista obiektów, number, string, url, tablica obiektów typu string)

2. Funkcjonalności

Dodawanie przepisów

Usuwanie przepisów

Odczyt przepisów

Edytowanie przepisów

Usuwanie/dodawanie składników

3. Walidacja danych przekazanych w formularzach

Sprawdzenie czy title i instruction nie są puste W UpdateRecipe.js i NewRecipe.js

```
handleSubmit = e => {
    e.preventDefault();
    if (this.state.title.trim() && this.state.instruction.trim()) {
        this.props.onAddRecipe(this.state);
        this.handleReset();
    }
};
```

Sprawdzenie czy title jest dłuższy niż 0 znaków i krótszy niż 20 znaków z wykorzystaniem komponentu FromErrors.js w komponentach NewRecipe.js i UpdateRecipe.js

Sprawdzenie czy mealPrepTime jest większy od 0

```
handleInputChange = e => {
  const name = e.target.name;
  const value = e.target.value;
  this.setState({ [name]: value },
    () => { this.validateField(name, value) });
  this.setState({
    [e.target.name]: e.target.value
  });
};
```

<button type="submit" disabled={!this.state.fprmValid} className="btn btn-primary">Add Recipe</button>

```
validateField(fieldName, value) {
  let fieldValidationErrors = this.state.formErrors;
  let titleValid = this.state.titleValid;
  let mealPrepTimeValid = this.state.mealPrepTimeValid;
  switch (fieldName) {
     titleValid = value.length < 20 && value.length>0;
     fieldValidationErrors.title = titleValid ? '' : ' must be less than 20 characters, cannot be empty';
     break;
    case 'mealPrepTime':
     mealPrepTimeValid = value > 0;
     fieldValidationErrors.mealPrepTime = mealPrepTimeValid ? '' : ' must be bigger than 0';
     break;
   default:
     break;
 this.setState({
   formErrors: fieldValidationErrors,
   titleValid: titleValid,
   mealPrepTimeValid: mealPrepTimeValid
  }, this.validateForm);
validateForm() {
  this.setState({ formValid: this.state.titleValid && this.state.mealPrepTimeValid });
```

Ponadto zastosowano walidację uniemożliwającą w miejscu source url wstawienie czegoś poza adresem URL oraz wstawienie czegoś, co nie jest liczbą w MealPrepTime.

4. Komponenty w tym jeden funkcyjny W projekcie jest 6 komponentów odpowiedzialnych za prezentację danyh oraz 3 komponenty odpowiedzialne za komunikację ze store. Komponentem funkcyjnym jest IngredientsList.js

- 5. Komponenty reużywalne FromErrors.js i MutebleIngredients.js są używane w komponentach NewRecipe.js oraz UpdateRecipe.js
- Modyfikacja danych za pomocą 4 typów żądań (POST, PUT, GET, DELETE) w src/actions/index.js

POST

```
export const createRecipe = ({ title, instruction, ingredients, mealPrepTime, sourceUrl }) => {
    return (dispatch) => {
        return axios.post(`${apiUrl}`, {title, instruction, ingredients, mealPrepTime, sourceUrl})
        .then(response => {
            dispatch(createRecipeSuccess(response.data))
        })
        .catch(error => {
            throw(error);
        });
    };
}
```

PUT

GET

DELETE

```
export const deleteRecipe = id => {
  return (dispatch) => {
    return axios.delete(`${apiUrl}/${id}`)
    .then(response => {
        dispatch(deleteRecipeSuccess(id))
      })
    .catch(error => {
        throw(error);
      });
  };
};
```

7. Routing

W pliku src/App.js zdefiniowano router oraz adresy routingu

Przykład użycia w komponencie Recipe.js

```
</button>
  <Link className="btn btn-primary float-right" to={"/edit/" + id}>Edit</Link>
:/div>
```

Flux (Redux)
 Implementacja architektury została opisana w punkcie dotyczącym architektury aplikacji.
 Definicja store w src/index.js

Reducer zarządzający store src/reducers/recipeReducer.js

Definicja głównego obiektu w store src/reducers/index.js

```
    import { combineReducers } from 'redux';
    import recipes from './recipeReducer';

    export default combineReducers({
        recipes: recipes
    });
}
```

Instrukcja użytkownika

Strona startowa

Add new recipe

SZARLOTKA Z BUDYNIOWĄ PIANKĄ

Meal prep time: 120

Check original recipe Ingredients:

- 300 g maki pszennej
- 1 łyżeczka proszku do pieczenia
- 200 g masła (zimnego)
- 4 jaja
- · 2/3 szklanki cukru
- 2 budynie waniliowe po 40 g (bez cukru)
- 1/3 szklanki oleju roślinnego
- 1 kg prażonych jabłek

Do maki dodać proszek do pieczenia, cukier oraz pokrojone w kosteczkę zimne masło. Siekać składniki lub rozdrabniać dłońmi lub mieszadłem miksera na kruszonkę. Dodać 4 żółtka (białka odłożyć) i połączyć składniki w jednolite ciasto. Podzielić na 2 części, jedną nieco większą od drugiej. Włożyć do lodówki. Aby wykonać budyniową piankę należy białka ubić na sztywno z mała szczyptą soli. Następnie stopniowo, po łyżeczce dodawać cukier cały czas cierpliwie ubijając składniki. Stopniowo wsypywać proszki budyniowe cały czas ubijając pianę, następnie stopniowo dodawać olej, również cały czas ubijając składniki. Piekarnik nagrzać do 180 stopni C. Większą część ciasta pokroić na plastry i wyłożyć nimi spód ciemnej blaszki do pieczenia o wymiarach ok. 20 x 30 cm, posmarowanej masłem. Spód podoklejać palcami. Wyłożyć jabłka, następnie budyniową piankę, na wierzch zetrzeć pozostałe ciasto. Wstawić do piekarnika i piec przez ok. 40 minut na złoty kolor. Posypać cukrem pudrem.

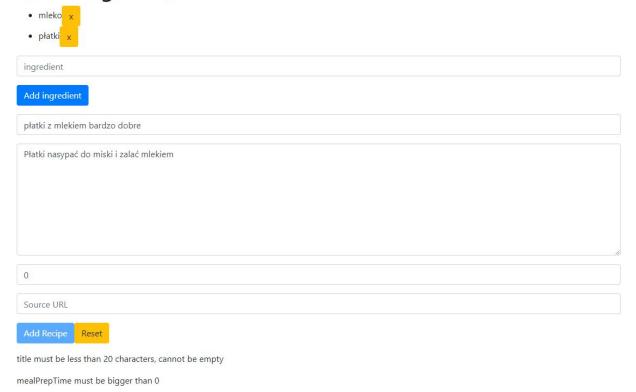
Remove

Edit

HERBATA 7 ROZMARYNEM I

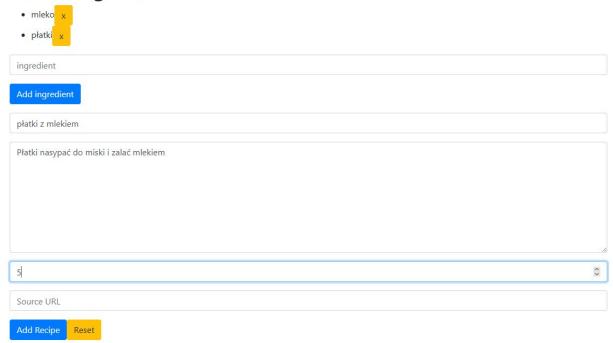
Po naciśnięciu przycisku Add new recipe przechodzi się do formularza dodawania nowego przepisu

List of ingredients



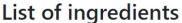
W tym przypadku wyświetliły się błędy walidacji, więc nie można zatwierdzić formularza.

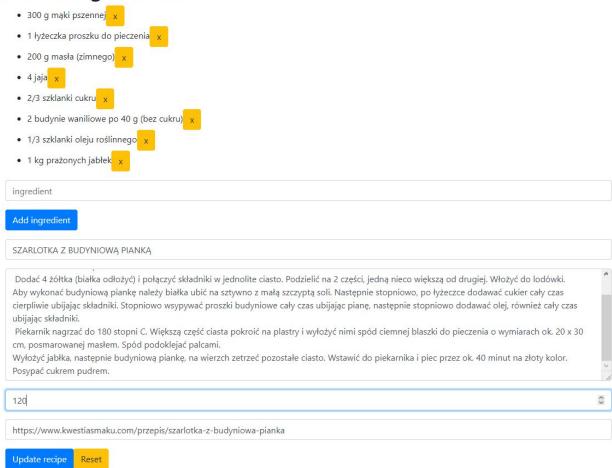
List of ingredients



W tym przypadku formularz jest poprawnie wypełniony, można go zatwierdzić i dodać przepis.

Na stronie głównej przy każdym przepisie widnieją dwa przyciski "Delete" oraz "Edit". W przypadku naciśnięcia pierwszego przepis zostanie usunięty, a strona główna przeładowana. Po naciśnięciu przycisku "Edit" przechodzimy do formularza edycji przepisu. Jest on analogiczny do formularza tworzenia, z tą różnicą, że jest on wypełniony obecnymi danymi. W tym przypadku również formularze są walidowane.





Instalacja

W folderze ReactProject/server należy wpisać komendę json-server -p 4000 db.json W folderze ReactProject/app należy wpisać komendę npm start