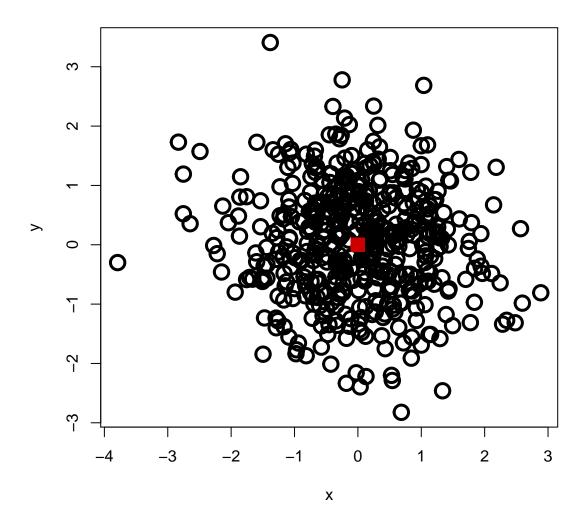
k-srednich

Zbyszek

1 października 2015 r.

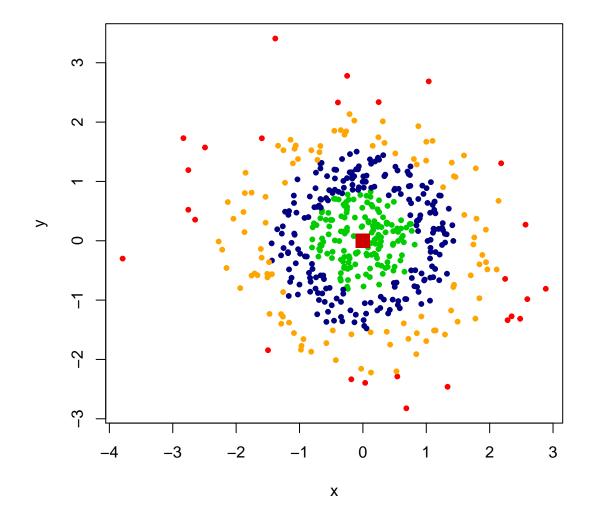
Contents

Dane (na czerwono zaznaczono środek)	1
Zastosowanie k-srednich do rysowania okręgów względem wybranego środka	2
Zastosowanie k-srednich do rysowania okręgów (z przesunięciem)	3
Wykres 3D (bez przesunięcia)	5
Wykres 3D obrotowy (bez przesunięcia)	6
Dane (na czerwono zaznaczono środek)	
<pre>set.seed(011015) x<-rnorm(500) y<-rnorm(500) plot(x,y, lwd=3, cex=2) points(0,0, pch=15, col="red3", cex=2)</pre>	



Zastosowanie k-srednich do rysowania okręgów względem wybranego środka

```
odleglosc<-sqrt((x)^2+(y)^2)
skupienia<-kmeans(odleglosc, 4) # k-srednich
plot(x,y, lwd=3, cex=2, col="transparent")
points(x[skupienia$cluster==1] , y[skupienia$cluster==1], col="red", pch=20)
points(x[skupienia$cluster==2] , y[skupienia$cluster==2], col="green3", pch=20)
points(x[skupienia$cluster==3] , y[skupienia$cluster==3], col="navyblue", pch=20)
points(x[skupienia$cluster==4] , y[skupienia$cluster==4], col="orange", pch=20)
points(0,0, pch=15, col="red3", cex=2)</pre>
```



Prezentacja skupień

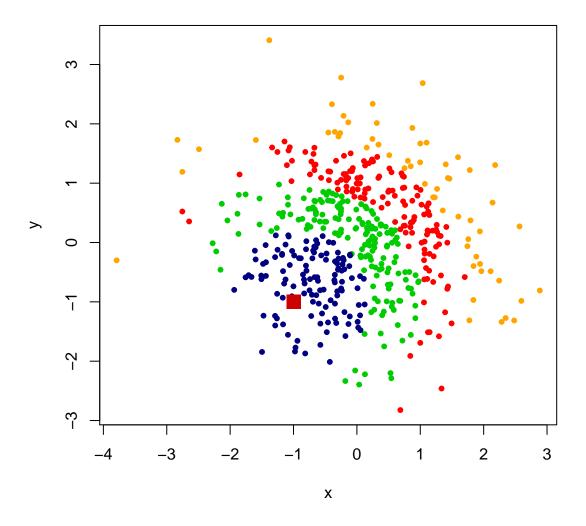
skupienia\$centers

```
## [,1]
## 1 2.7490303
## 2 0.5389323
## 3 1.1619134
## 4 1.8603685
```

Zastosowanie k-srednich do rysowania okręgów (z przesunięciem)

Przesunięcie o 1 obu współrzędnych

```
odleglosc<-sqrt((x+1)^2+(y+1)^2) # przesunięcie o 1 obu współrzędnych
skupienia<-kmeans(odleglosc, 4) # k-srednich
plot(x,y, lwd=3, cex=2, col="transparent")
points(x[skupienia$cluster==1] , y[skupienia$cluster==1], col="red", pch=20)
points(x[skupienia$cluster==2] , y[skupienia$cluster==2], col="green3", pch=20)
points(x[skupienia$cluster==3] , y[skupienia$cluster==3], col="navyblue", pch=20)
points(x[skupienia$cluster==4] , y[skupienia$cluster==4], col="orange", pch=20)
points(-1,-1, pch=15, col="red3", cex=2)</pre>
```



Prezentacja skupień

skupienia\$centers

```
## [,1]
## 1 2.3750419
## 2 1.6494682
```

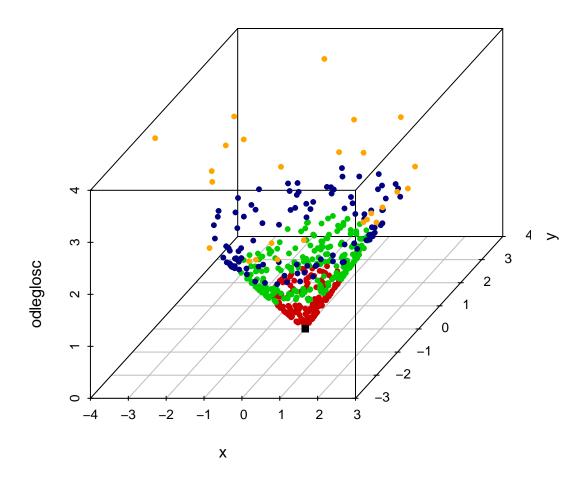
```
## 3 0.7781468
## 4 3.1943982
```

Wykres 3D (bez przesunięcia)

```
# 3D Scatterplot
library(scatterplot3d)

odleglosc<-sqrt((x)^2+(y)^2) # przesunięcie o 1 obu współrzędnych
skupienia<-kmeans(odleglosc, 4) # k-srednich
wykres3d<-scatterplot3d(x,y, odleglosc, main="Segmentacja 3D", color = "transparent")
wykres3d$points3d(x[skupienia$cluster==1] , y[skupienia$cluster==1] , odleglosc[skupienia$cluster==1] , p
wykres3d$points3d(x[skupienia$cluster==2] , y[skupienia$cluster==2] , odleglosc[skupienia$cluster==2] , p
wykres3d$points3d(x[skupienia$cluster==3] , y[skupienia$cluster==3] , odleglosc[skupienia$cluster==3] , p
wykres3d$points3d(x[skupienia$cluster==4] , y[skupienia$cluster==4] , odleglosc[skupienia$cluster==4] , p
wykres3d$points3d(0 , 0, 0, pch=15, col="black")
```

Segmentacja 3D



Wykres 3D obrotowy (bez przesunięcia)

Żeby wyświetlić trzeba uruchomić w R!

```
# 3D Scatterplot
library(rgl)
```

Warning: package 'rgl' was built under R version 3.2.2

```
 \begin{array}{l} \textbf{plot3d(x,y, odleglosc, main="Segmentacja 3D")} \\ \textit{\# points3d(x[skupienia\$cluster==1] , y[skupienia\$cluster==1], odleglosc[skupienia\$cluster==1], pch=20)} \\ \textit{\# points3d(x[skupienia\$cluster==2] , y[skupienia\$cluster==2], odleglosc[skupienia\$cluster==2], pch=20, \\ \textit{\# points3d(x[skupienia\$cluster==3] , y[skupienia\$cluster==3], odleglosc[skupienia\$cluster==3], pch=20, \\ \textit{\# points3d(x[skupienia\$cluster==4] , y[skupienia\$cluster==4], odleglosc[skupienia\$cluster==4], pch=20, \\ \end{array}
```