

基本信息

姓名：李国栋

学历：本科 / 青岛理工大学 / 软件工程专业

经验：四年 Android 开发经验

联系方式

手机：171 9017 0301

邮箱：ileejahe@163.com

个人优势

- 熟悉 SOLID 原则及常见设计模式
- 熟悉 SDK 开发，玉米 SDK 接入到十数款百万 DAU 游戏及应用
- 熟悉 Android, Java 常用框架
- 熟悉常用数据结构，网络安全及并发编程
- 具有较强阅读源码的能力
- 有持续学习的热情，喜欢有挑战的工作

工作经历

掌游天下(北京)信息技术股份有限公司（2017.08 ~ 2019.11）

1. Atmosplay SDK（可玩 SDK）

- Atmosplay 是一款基于视频流的可交互式广告 SDK，使用 JS + video/audio 的形式增加广告趣味性，相较普通激励视频有千分之五左右的提升。
- 主要任务
 - 负责项目整体构架和功能迭代
 - 实现 SDK 底层逻辑，如缓存模块，上报系统等基础模块
 - 主导开发 Reward Video, Native 广告逻辑
 - 负责编写对接文档，提供对接技术支持
- 技术要点
 - 丰富的缓存策略，使广告尽可能快的准备就绪，有效降低 WebView ‘白屏’现象。

2. YumiMediation SDK（聚合平台 SDK）

- YumiMediation 是聚合平台工具，将 Admob, Baidu, Gdt 等主流广告 SDK 聚合到一起，支持后台动态调整广告加载逻辑，使得广告填充率几乎达到 99%，提升广告收益。《消灭星星-官方版》、《Will hero》、《僵尸尖叫》等百万 DAU 游戏都是通过 YumiMediation SDK 变现
- 主要任务
 - 与产品同学沟通项目方向，制订 SDK 迭代路线
 - 内存优化，加快广告响应速度
 - 梳理项目代码逻辑，将项目进行模块划分
 - 主导项目定期发布，向开发者提供技术支持
- 技术要点
 - 简洁灵活的 API，广告形式转换技术提升填充率

3. 玉米自主广告 SDK

- 传统型广告 SDK，用于投放 AdService 与 Adx 广告，包括激励视频，插屏，开屏，原生以及 Banner 五种广告形式
- 主要任务
 - 针对历史原因导致的 SDK 内部逻辑异常复杂且有许多无效逻辑，维护成本太高的问题，进行项目拆分整合
 - 梳理网络流程，数据解析逻辑，缓存逻辑，整理代码，提高代码可读性，降低维护项目的时间成本
 - 提取 Base 模块与其它 SDK 公用
- 业绩：获得掌游 2017 年度优秀员工（前 10%）

鲁朗软件(北京)有限公司（2015.03 ~ 2017.08）

1. 软件定制

- 开发基于 Android 4.0 的车载后视镜项目，实现其中同步联系人及拨打电话模块。
- 开发农业咨询类 App，开发客户端任务，项目使用 EventBus, ButterKnife, Retrofit 主流框架实现快速稳定地搭建项目，并如期交付。

2. 自主软件

- 开发《花伴侣》Android 客户端，《花伴侣》是一款以识别花草为核心的社交类软件，是将拍摄的照片传到服务器，通过 TensorFlow 训练出的模型识别照片中植物类别，并呈现植物相关信息，模型识别率在 70% 到 90% 之间。独立开发《花伴侣》应用，包括相机模块，网络模块及界面相关工作，花伴侣于 2017 上线各大应用市场。
- 离线版《花伴侣》Android 客户端，为广东省森林资源局定制离线版《花伴侣》，辅助完成森林清查工作。

专业技能

- 开发语言：熟练掌握 Java，了解 Kotlin 语言
- 移动开发：掌握 Android 开发流程，了解 Frameworks，JVM 内存模型，熟悉多线程开发
- 常用框架：Jetpack 组件，ButterKnife, Leakcanary, Glide, Volley, Gson, EventBus, Retrofit
- 测试工具：熟练使用 monkey 及 junit, instrumented 等框架
- 其它技能：了解 Go 语言；有过半年 iOS 实践经历，了解 iOS 开发流程；较强的英文阅读能力。

常用工具

- 编译工具：adb, apktool, javap
- 脚本工具：熟练使用 Gradle，了解 fastlane, travis 等
- 测试工具：熟练使用 Charles, Postman
- 调优工具：熟练使用 Profiler 工具
- 协作工具：熟练使用 git, markdown, wi-ki, teambiton, trello, appcenter 等
- 包管理工具：熟悉 jCenter 发包流程，以及使用 Artifactory 搭建 in-house 环境