

## 基本信息

姓名：李国栋

学历：本科 / 青岛理工大学 / 软件工程专业

经验：四年 Android 开发经验

## 联系方式

手机：171 9017 0301

邮箱：ileejahe@163.com

## 个人优势

- 熟悉 SOLID 原则及常见设计模式
- 熟悉 SDK 开发，玉米 SDK 接入到十数款百万 DAU 游戏及应用
- 熟悉 Android, Java 常用框架
- 熟悉常用数据结构，网络安全及并发编程
- 具有较强阅读源码的能力
- 有持续学习的热情，喜欢有挑战的工作

## 工作经历

掌游天下(北京)信息技术股份有限公司（2017.08 ~ 2019.11）

### 项目 1: 自主广告 SDK

自主广告是一款帮助开发者快速变现的工具类 SDK，开发者通过简单的步骤就可以使 App 集成 Banner、插屏、激励视频等多种广告形式。我们调研大量广告类 SDK 接口，从中提取最通用最普适的接口，加上我们产品本身的特点，定制出一套简洁高可用的 API，使开发者即可以非常简单地使用默认功能，也可以通过传参高度定制模板内容。自主广告中包括一种新型广告形式，我们内部称它为‘可玩广告’。

它是一款基于视频流的可交互式广告，使用 JS + video/audio/image 的形式增加广告趣味性，相较普通激励视频有千分之五左右的提升。

- 我在自主广告中的主要任务
  - 负责项目整体构架和功能迭代
  - 负责编写对接文档，提供对接技术支持
  - 主导开发 Reward Video, Native 广告形式
  - 梳理网络流程，数据解析逻辑，缓存逻辑，整理代码，提高代码可读性，降低维护项目的时间成本
- 自主广告主要技术点
  - 运用代理技术实现 CS 分离，方便对 Server 端动态扩展
  - 丰富的缓存策略（模板缓存，HTML 缓存，配置信息缓存），使广告尽可能快的准备就绪，有效降低 WebView ‘白屏’现象
  - Monitor：网络监控，包括对 DNS 异常、访问超时、服务器错误等进行时时监控。文件监控，定时清除缓存文件及安装包。上报日志监控（测试功能），一键导出本次 Session 内所有上报信息。
  - Debug 支持：通过预留接口定向输出 Debug 日志

## 项目 2: YumiMediation SDK (玉米聚合 SDK)

YumiMediation 是聚合平台工具，将 Admob, Baidu, Gdt 等近 20 家主流广告平台聚合到一起，支持后台动态调整广告加载逻辑，使得广告填充率几乎达到 99%，有效提升广告收益。《消灭星星-官方正版》、《Will hero》、《僵尸尖叫》等百万 DAU 游戏都是通过 YumiMediation SDK 变现。玉米 SDK 可以使用一套接口加载几乎全部主流广告，开发者不需要单独去适配每一家的广告，简化了开发者接入多家广告平台的工作。我们还对外提供 Unity 版本插件 (C#)，降低 Unity 开发者接入广告的门槛。

- 我的主要任务
  - 与产品同学沟通项目方向，制订 SDK 迭代路线
  - 内存优化，加快广告响应速度
  - 梳理项目代码逻辑，将项目进行模块划分
  - 主导项目定期发布，向开发者提供技术支持
- 项目技术要点
  - 支持多种广告加载逻辑，waterfall、allTogether 和分组逻辑
  - 使用 Adapter 技术将各平台相对独立，支持开发者灵活配置各个平台
  - 脚本化发版流程，结合 github 与 travis 做到一键打包 sdk，并发布到 jcenter
  - 非组件类的动态化支持，支持 DexClassLoaded 方式动态加载 jar 资源，添加部分功能或修复问题代码
- 业绩：获得掌游度优秀员工（前 10%）

## 鲁朗软件(北京)有限公司 (2015.03 ~ 2017.08)

### 1. 软件定制

- 开发基于 Android 4.0 的车载后视镜项目，实现其中同步联系人及拨打电话模块。
- 开发农业咨询类 App，开发客户端任务，项目使用 EventBus, ButterKnife, Retrofit 主流框架实现快速稳定地搭建项目，并如期交付。

### 2. 自主软件

- 开发《花伴侣》Android 客户端，《花伴侣》是一款以识别花草为核心的社交类软件，是将拍摄的照片传到服务器，通过 TensorFlow 训练出的模型识别照片中植物类别，并呈现植物相关信息，模型识别率在 70% 到 90% 之间。独立开发《花伴侣》应用，包括相机模块，网络模块及界面相关工作，花伴侣于 2017 上线各大应用市场。
- 离线版《花伴侣》Android 客户端，为广东省森林资源局定制离线版《花伴侣》，辅助完成森林清查工作。

## 专业技能

- 开发语言：熟练掌握 Java，了解 Kotlin 语言
- 移动开发：掌握 Android 开发流程，了解 Frameworks，JVM 内存模型，熟悉多线程开发
- 常用框架：Jetpack 组件，ButterKnife, Leakcanary, Glide, Volley, Gson, EventBus, Retrofit
- 测试工具：熟练使用 monkey 及 junit, instrumented 等框架
- 其它技能：了解 Go 语言；有过半年 iOS 实践经历，了解 iOS 开发流程；较强的英文阅读能力，可以无障碍阅读 Android 开发文档。

## 常用工具

- 编译工具：adb, apktool, javap
- 脚本工具：熟练使用 Gradle, 了解 fastlane, travis 等
- 测试工具：熟练使用 Charles, Postman
- 调优工具：熟练使用 Profiler 工具
- 协作工具：熟练使用 git, markdown, wi-ki, teambition, trello, appcenter 等
- 包管理工具：熟悉 jCenter 发包流程, 以及使用 Artifactory 搭建 in-house 环境