一、什么是Sass?

Sass 是一种 CSS 的预编译语言。它提供了 变量、嵌套、 混合(mixins)、 函数等功能,并且完全兼容 CSS 语

法。Sass 能够帮助复杂的样式表更有条理, 并且易于在项目内部或跨项目共享设计。

文件后缀为.scss或者.sass,一般使用.scss。

类似的css预处理有less。

二、安装

- 1. vscode下载插件" easy sass"
- 2. 在用户设置中加入一下代码: "easysass.targetDir": "./css"

三、基本语法

- 1. 变量与插值与法
 - a. SCSS允许使用"\$"声明变量

```
1 $blue : #1875e7;
2 div {
3  color : $blue;
4 }
```

b. 如果变量需要镶嵌在字符串之中,就必须需要写在插值语句"#{}"之中

```
1 $side: left;
2 .rounded {
3  border-#{$side}-radius: 5px;
4 }
```

2. 计算功能: SCSS允许在代码中使用算式

```
1 body {
2    margin: (14px/2);
3    top: 50px + 100px;
4    right: $var * 10%;
5 }
```

3. 嵌套: SCSS允许选择器嵌套

```
1 div {
2 h1 {
3 }
   color : red;
5 }
6 // 属性也可以嵌套
7 p{
8 border:{
    color:red;
9
11 //注意 : 属性嵌套后面需要加上冒号。
12 }
13 // 在嵌套的代码块内,可以使用 & 引用父元素
14 a{
15 &:hover{
color:#ffb3ff;
17 }
18 }
```

4. 注释

- a. /* 多行注释 */ ,会保留到编译后的文件。
- b. // 单行注释 ,只保留在SASS源文件中,编译后被省略。
- c. 在/*后面加一个感叹号,表示这是"重要注释"。即使是压缩模式编译,也会保留这行注释,通常可以用于声明版权信息。

```
/*!
重要注释!
*/
```

四、代码的重用

1. 占位符%

```
1 // SCSS允许通过 % 来声明一个选择器, 但必须通过 @extend 指令调用
2 %wh{
3 width:100px;
4 height:100px;
5 }
6 
7 div{
8 @extend wh;
9 }
```

2. 继承 @extend

```
1 // SCSS允许一个选择器, 继承另一个选择器
2 .class1 {
3     border: 1px solid #ddd;
4 }
5 // class2要继承class1, 就要使用 @extend 命令
6 .class2 {
7     @extend .class1;
8 }
```

3. 混合宏 @mixin

```
1 // 使用 @mixin 命令, 定义一个可以重用的代码块。
2 @mixin left{
3 float: left;
4 margin-left:10px;
5 }
6 // 使用 @include 命令, 调用这个混合宏。
7 div{
8 @include left;
9 }
10 // @mixin的强大之处, 在于可以指定参数和默认值。
11 @mixin common($w,$h,$bg:pink) {
12 width:$w;
   height:$h;
13
background: $bg;
15 }
16 // 使用 的时候,根据需要加入参数:
17 div{
@include common(100px,100px,red)
19 }
```

4. 插入文件

```
1 // @import== 命令,用来插入外部文件。
2 @import "reset.scss";
```

五、高级用法

1. 循环语句

```
1 // @for $var from through 含头含尾
```

2. 自定义函数

```
1 // @function 用于声明函数 @return 用于返回值
2 // 先声明后使用
3 @function double($n) {
4    @return $n * 2;
5 }
6    r #sidebar {
8    width: double(5px);
9 }
```