**1.**[**HTML5**](http://lib.csdn.net/base/html5) **为什么只需要写 <!DOCTYPE HTML>？**  
答案解析：  
[**Html5**](http://lib.csdn.net/base/html5)不基于SGML，因此不需要对DTD进行引用，但是需要DOCTYPE来规范浏览器的行为（让浏览器按照他们应该的方式来运行）而HTML4.01基于SGML，所以需要对DTD进行引用，才能告知浏览器文档所使用的文档类型。

**2、行内元素有哪些？块级元素有哪些？ 空(void)元素有那些？**  
答案解析：  
行内元素：a  b  span  img  input  select  strong  
块级元素：div  ul  ol  li  dl  dt  dd  h1  h2  h3  h4  p  等  
空元素：<br>  <hr>  <img>  <link> <meta>  
  
**3、页面导入样式时，使用link和@import有什么区别？**  
答案解析：  
1）link属于XHTML标签，而@import是css提供的；  
2）页面被加载时，link会同时被加载，而@import引用的css会等到页面被加载完再加载；  
3）@import只在IE5以上才能识别，而link是XHTML标签，无兼容问题；  
4）link方式的样式的权重高于@import的权重。  
  
**4、html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？**  
答案解析：  
新特性，新增元素：  
1）内容元素：article、footer、header、nav、section  
2）表单控件：calendar、date、time、email、url、search  
3）控件元素：webworker，websockt，Geolocation  
移除元素：  
1）显现层元素：basefont，big，center，font，s，strike，tt，u  
2）性能较差元素：frame，frameset，noframes  
处理兼容问题有两种方式：  
1）IE6/IE7/IE8支持通过document方法产生的标签，利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签。  
2）使用是html5shim框架  
另外，DOCTYPE声明的方式是区分HTML和HTML5标志的一个重要因素，此外，还可以根据新增的结构，功能元素来加以区分。  
  
**5、如何区分 HTML 和 HTML5？**  
答案解析：  
1）在文档类型声明上不同：  
HTML是很长的一段代码，很难记住，而HTML5却只有简简单单的声明，方便记忆。  
2）在结构语义上不同：  
HTML：没有体现结构语义化的标签，通常都是这样来命名的<div id="header"></div>，这样表示网站的头部。  
HTML5：在语义上却有很大的优势。提供了一些新的标签，比如：<header><article><footer>  
  
**6、简述一下你对HTML语义化的理解？**  
答案解析：  
1）用正确的标签做正确的事情；  
2）html语义化让页面的内容结构化，结构更清晰，便于对浏览器、搜索引擎解析；  
3）即使在没有样式css情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的；  
4）搜索引擎的爬虫也依赖于HTML标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于SEO；  
5）使于都源代码的人对网站更容易将网站分块，便于阅读维护理解。  
  
**7、HTML5的离线储存怎么使用，工作原理能不能解释一下？**  
答案解析：  
localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；  
sessionStorage 数据在浏览器关闭后自动删除。  
  
**8、iframe有那些缺点？**  
答案解析：  
1）在网页中使用框架结构最大的弊病是搜索引擎的“蜘蛛”程序无法解读这种页面；  
2）框架结构有时会让人感到迷惑，页面很混乱；  
  
**9、Doctype作用? 严格模式与混杂模式如何区分？它们有何意义?**  
答案解析：  
1）<!Doctype>声明位于文档中的最前面，处于<html>标签之前。告知浏览器的解析器，用什么文档类型规范来解析这个文档。  
2）严格模式的排版和JS运作模式是以该浏览器支持的最高标准运行。  
3）在混杂模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示。模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。  
4）DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以混杂模式呈现。  
  
**10、常见兼容性问题？**  
1）png24位的图片在IE6浏览器上出现背景；  
解决方案是：做成PNG8；  
2）浏览器默认的 margin 和 padding 不同。  
解决方案是：加一个全局的\*{margin:0;padding:0;}来统一。  
3）IE6双边距bug：块属性标签float后，又有横行的 margin 情况下，在 IE6 显示 margin 比设置的大。浮动IE产生的双倍距离 #box{float:left;width:10px;margin:0 0 0 100px;} 这种情况下IE6会产生200px的距离。  
解决方法：加上\_display：inline，使浮动忽略  
4）IE下，可以使用获取常规属性的方法来获取自定义属性，也可以使用getAttribute()获取自定义属性； Firefox下，只能使用getAttribute()获取自定义属性。  
解决方法：统一通过getAttribute()获取自定义属性。  
5）IE下，even对象有x，y属性，但是没有pageX，pageY属性，但是没有x，y属性；  
解决方法：（条件注释）缺点是在IE浏览器下可能会增加额外的HTTP请求数。  
6）Chrome中文界面下默认会将小于 12px 的文本强制按照 12px 显示  
解决方法：可通过加入 CSS 属性 -webkt-text-size-adjust:none;解决  
7）超链接访问过后 hover 样式就不出现了，被点击访问过的超链接样式不在具有 hover 和 active ；  
解决方法：改变CSS属性的排列顺序：L-V-H-A: a:link{ }  a:visited{ } a:hover{ } a:active{ }   
  
**11、如何实现浏览器内多个标签页之间的通信？**  
答案解析：  
调用localstorge、cookies等本地存储方式  
  
**12、webSocket如何兼容低浏览器？**  
答案解析：  
Adobe Flash Socket 、 ActiveX HTMLFile (IE) 、 基于 multipart 编码发送 XHR 、 基于长轮询的 XHR  
  
**13、支持HTML5新标签**  
答案解析：  
1）IE8/IE7/IE6支持通过 document.createElement 方法产生的标签，可以利用这一特性让这些浏览器支持 HTML5 新标签，浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式；  
2）当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是 html5shim 框架  
<!--[if lt IE 9]>   
<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>   
<![endif]-->  
  
**14、如何区分：DOCTYPE 声明\新增的结构元素\功能元素，语义化的理解？**  
答案解析：  
1）用正确的标签做正确的事情；  
2）html语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析；  
3）在没有样式 CSS 情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的；  
4）搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利用 SEO ；  
5）使阅读源代码的人对网站更容易将网站分块，便于阅读维护理解。  
  
**15、介绍一下 CSS 的盒子模型？**  
答案解析：  
1）有两种，IE 盒子模型、标准 W3C 盒子模型； IE 的 content 部分包含了 border 和 padding；  
2）盒模型：内容（content）、填充（padding）、边界（margin）、边框（border）。  
  
**16、CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级**[**算法**](http://lib.csdn.net/base/datastructure)**如何计算？** [**CSS3**](http://lib.csdn.net/base/css3) **新增伪类有哪些？**  
答案解析：  
1）id 选择器（#myid）  
2）类选择器（.myclassname）  
3）标签选择器（div，h1，p）  
4）相邻选择器（h1 + p）  
5）子选择器（ul > li）  
6）后代选择器（li a）  
7）通配符选择器（\* ）  
8）属性选择器（ a[rel = "external"]）  
9）伪类选择器（a: hover, li: nth - child）  
  
**17、可继承的样式**： font-size font-family color, UL LI DL DD DT  
  
**18、不可继承的样式**：border padding margin width height  
  
**19、优先级就近原则**，同权重情况下样式定义最近者为准  
  
**20、载入样式以最后载入的定位为准;**  
解析答案：优先级为: !important >  id > class > tag  ；   important 比 内联优先级高   
  
**21、CSS3新增伪类举例：**  
答案解析：  
p:first-of-type   选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素；  
p:last-of-type   选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素；  
p:only-of-type  选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素；  
p:only-child    选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素；  
p:nth-child(2)  选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素；  
:enabled  :disabled 控制表单控件的禁用状态；  
:checked        单选框或复选框被选中。  
  
**22、如何居中div？ 如何居中一个浮动元素？**  
答案解析：  
给div 设置一个宽度，然后添加 margin:0 auto 属性；div{width:200px; margin:0 auto; }  
  
**23、居中一个浮动元素**  
答案解析：  
确定容器的宽高  宽500 高300的层，设置层的外边距  
.div{width:500px;height:300px;margin:-150px 0 0 -250px;position:relative;background:green；left：50%；头：50%}  
  
**24、css3有哪些新特性？**  
答案解析：  
CSS3 实现圆角（border-radius:8px;），阴影（box-shadow:10px）,对文字加特效（text-shadow）,线性渐变（gradient），旋转（transform）  
transform:rotate(9deg) scale(0.85,0.90) translate(0px,-30px) skew(-9deg,0deg);//旋转，缩放，定位，倾斜  
增加了更多的 css 选择器 多背景 rgba  
  
**25、为什么要初始化 CSS 样式**  
答案解析：  
因为浏览器的兼容问题，不同浏览器对有些标签的默认值是不同的，如果没对 CSS 初始化往往会出现浏览器之间的页面显示差异。  
当然，初始化样式会对 SEO 有一定的影响，但鱼和熊掌不可兼得，但力求影响最小的情况下初始化。  
最简单的初始化方法是：\*{padding:0;margin:0} (不建议)  
淘宝的样式初始化：  
body, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, p, blockquote, dl, dt, dd, ul, ol, li, pre, form, fieldset, legend, button, input,   
        textarea, th, td { margin:0; padding:0; }   
        body, button, input, select, textarea { font:12px/1.5tahoma, arial, \5b8b\4f53; }   
        h1, h2, h3, h4, h5, h6{ font-size:100%; }   
        address, cite, dfn, em, var { font-style:normal; }   
        code, kbd, pre, samp { font-family:couriernew, courier, monospace; }   
        small{ font-size:12px; }   
        ul, ol { list-style:none; }   
        a { text-decoration:none; }   
        a:hover { text-decoration:underline; }   
        sup { vertical-align:text-top; }   
        sub{ vertical-align:text-bottom; }   
        legend { color:#000; }   
        fieldset, img { border:0; }   
        button, input, select, textarea { font-size:100%; } table { border-collapse:collapse; border-spacing:0; }   
  
**26、display:inline-block 什么时候会显示间隙？**  
答案解析：  
移除空格，使用margin 负值、使用 font-size:0、letter-spacing 、word-spacing  
  
**27、使用 CSS 预处理器吗？喜欢哪个？**  
答案解析：SASS

**28、什么是盒子模型？**

答案解析：

在网页中，一个元素占有空间的大小由几个部分构成，其中包括元素的内容（content），元素的内边距（padding），元素的边框（border），元素的外边距（margin）四个部分。这四个部分占有的空间中，有的部分可以显示相应的内容，而有的部分只用来分隔相邻的区域或区域。4个部分一起构成了css中元素的盒模型。

**29、CSS实现垂直水平居中**

答案解析：

一道经典的问题，实现方法有很多种，以下是其中一种实现：

HTML结构：

<div class="wrapper">

    <div class="content"></div>

</div>

**CSS：**

.wrapper{position:relative;}

    .content{

        background-color:#6699FF;

        width:200px;

        height:200px;

        position: absolute;        //父元素需要相对定位

        top: 50%;

        left: 50%;

        margin-top:-100px ;   //二分之一的height，width

        margin-left: -100px;

    }

**30、简述一下src与href的区别**

答案解析：

href 是指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的链接，用于超链接。

src是指向外部资源的位置，指向的内容将会嵌入到文档中当前标签所在位置；在请求src资源时会将其指向的资源下载并应用到文档内，例如js脚本，img图片和frame等元素。当浏览器解析到该元素时，会暂停其他资源的下载和处理，直到将该资源加载、编译、执行完毕，图片和框架等元素也如此，类似于将所指向资源嵌入当前标签内。这也是为什么将js脚本放在底部而不是头部。

**31、简述同步和异步的区别**

答案解析：

同步是阻塞模式，异步是非阻塞模式。

同步就是指一个进程在执行某个请求的时候，若该请求需要一段时间才能返回信息，那么这个进程将会一直等待下去，直到收到返回信息才继续执行下去；

异步是指进程不需要一直等下去，而是继续执行下面的操作，不管其他进程的状态。当有消息返回时系统会通知进程进行处理，这样可以提高执行的效率。

**32、px和em的区别**

答案解析：

px和em都是长度单位，区别是，px的值是固定的，指定是多少就是多少，计算比较容易。em得值不是固定的，并且em会继承父级元素的字体大小。

浏览器的默认字体高都是16px。所以未经调整的浏览器都符合: 1em=16px。那么12px=0.75em, 10px=0.625em

**33、浏览器的内核分别是什么?**

答案解析：

IE: trident内核

Firefox：gecko内核

Safari：webkit内核

Opera：以前是presto内核，Opera现已改用Google Chrome的Blink内核

Chrome：Blink(基于webkit，Google与Opera Software共同开发)

1、怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点？

1）创建新节点

createDocumentFragment() //创建一个DOM片段

createElement() //创建一个具体的元素

createTextNode() //创建一个文本节点

2）添加、移除、替换、插入

appendChild() //添加

removeChild() //移除

replaceChild() //替换

insertBefore() //插入

3）查找

getElementsByTagName() //通过标签名称

getElementsByName() //通过元素的Name属性的值

getElementById() //通过元素Id，唯一性

2、实现一个函数clone，可以对[**JavaScript**](http://lib.csdn.net/base/javascript)中的5种主要的数据类型（包括Number、String、Object、Array、Boolean）进行值复制。

/\*\*

* 对象克隆
* 支持基本数据类型及对象
* 递归方法

\*/

function clone(obj) {

var o;

switch (typeof obj) {

case "undefined":

break;

case "string":

o = obj + "";

break;

case "number":

o = obj - 0;

break;

case "boolean":

o = obj;

break;

case "object": // object 分为两种情况 对象（Object）或数组（Array）

if (obj === null) {

o = null;

} else {

if (Object.prototype.toString.call(obj).slice(8, -1) === "Array") {

o = [];

for (var i = 0; i obj.length; i++) {

o.push(clone(obj[i]));

}

} else {

o = {};

for (var k in obj) {

o[k] = clone(obj[k]);

}

}

}

break;

default:

o = obj;

break;

}

return o;

}

3、如何消除一个数组里面重复的元素？

// 方法一：

var arr1 =[1,2,2,2,3,3,3,4,5,6],

arr2 = [];

for(var i = 0,len = arr1.length; i< len; i++){

if(arr2.indexOf(arr1[i]) < 0){

arr2.push(arr1[i]);

}

}

document.write(arr2); // 1,2,3,4,5,6

4、javascript的typeof返回哪些数据类型

Object number function boolean underfind

5、在Javascript中什么是伪数组？如何将伪数组转化为标准数组？

伪数组（类数组）：无法直接调用数组方法或期望length属性有什么特殊的行为，但仍可以对真正数组遍历方法来遍历它们。典型的是函数的argument参数，还有像调用getElementsByTagName,document.childNodes之类的,它们都返回NodeList对象都属于伪数组。可以使用Array.prototype.slice.call(fakeArray)将数组转化为真正的Array对象。

function log(){

var args = Array.prototype.slice.call(arguments);

//为了使用unshift数组方法，将argument转化为真正的数组

args.unshift('(app)');

console.log.apply(console, args);

};

6、Javascript中callee和caller的作用？

caller是返回一个对函数的引用，该函数调用了当前函数；

callee是返回正在被执行的function函数，也就是所指定的function对象的正文。

7、请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别

sessionStorage用于本地存储一个会话（session）中的数据，这些数据只有在同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储。而localStorage用于持久化的本地存储，除非主动删除数据，否则数据是永远不会过期的。

web storage和cookie的区别

Web Storage的概念和cookie相似，区别是它是为了更大容量存储设计的。Cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。

除此之外，Web Storage拥有setItem,getItem,removeItem,clear等方法，不像cookie需要[**前端开发**](http://lib.csdn.net/base/javascript)者自己封装setCookie，getCookie。但是Cookie也是不可以或缺的：Cookie的作用是与服务器进行交互，作为HTTP规范的一部分而存在 ，而Web Storage仅仅是为了在本地“存储”数据而生。

8、手写数组快速排序

关于快排[**算法**](http://lib.csdn.net/base/datastructure)的详细说明，可以参考阮一峰老师的文章快速排序

“快速排序”的思想很简单，整个排序过程只需要三步：

（1）在数据集之中，选择一个元素作为”基准”（pivot）。

（2）所有小于”基准”的元素，都移到”基准”的左边；所有大于”基准”的元素，都移到”基准”的右边。

（3）对”基准”左边和右边的两个子集，不断重复第一步和第二步，直到所有子集只剩下一个元素为止。

9、统计字符串”aaaabbbccccddfgh”中字母个数或统计最多字母数。

var str = “aaaabbbccccddfgh”;

var obj = {};

for(var i=0;istr.length;i++){

var v = str.charAt(i);

if(obj[v] & obj[v].value == v){

obj[v].count = ++ obj[v].count;

}else{

obj[v] = {};

obj[v].count = 1;

obj[v].value = v;

}

}

for(key in obj){

document.write(obj[key].value +'='+obj[key].count+' '); // a=4 b=3 c=4 d=2 f=1 g=1 h=1

}

10、写一个function，清除字符串前后的空格。（兼容所有浏览器）

function trim(str) {

if (str & typeof str === "string") {

return str.replace(/(^s\*)|(s\*)$/g,""); //去除前后空白符

}

}

11、IE和DOM事件流的区别

1.执行顺序不一样

2.参数不一样

3.事件加不加on

4.this指向问题

12、IE和标准下有哪些兼容性的写法

Var ev = ev || window.event   
document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth

Var target = ev.srcElement||ev.target

13、ajax请求的时候get 和post方式的区别

一个在url后面 一个放在虚拟载体里面   
有大小限制   
安全问题   
应用不同 一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的

14、call和apply的区别

Object.call(this,obj1,obj2,obj3)   
Object.apply(this,arguments)

15、ajax请求时，如何解释json数据

使用eval parse 鉴于安全性考虑 使用parse更靠谱

16、Scope作用范围

考虑下面的JavaScript代码：   
(function() { var a = b = 5；})()；console.log(b)；   
会输出什么样的结果？

回答：   
上面的代码会打印 5。

这个问题的诀窍是，这里有两个变量声明，但 a 使用关键字var声明的。代表它是一个函数的局部变量。与此相反，b 变成了全局变量。这个问题的另一个诀窍是，它没有使用严格模式 (‘use strict’；) 。如果启用了严格模式，代码就会引发ReferenceError的错误：B没有定义（b is not defined）。请记住，严格模式，则需要明确指定，才能实现全局变量声明。比如，你应该写：

(function() { ‘use strict’； var a = window.b = 5；})()；console.log(b)；

17、创建“原生”（native）方法

给字符串对象定义一个repeatify功能。当传入一个整数n时，它会返回重复n次字符串的结果。例如：   
console.log(‘hello’.repeatify(3))；   
应打印 hellohellohello。

回答：   
一个可能的实现如下所示：   
String.prototype.repeatify = String.prototype.repeatify || function(times) { var str = ‘’； for (var i = 0； i < times； i++) { str += this； } return str；}；

这个问题测试的是开发者有关JavaScript继承和prototype的知识点。这也验证了开发者是否知道该如果扩展内置对象（尽管这不应该做的）。

这里的另一个要点是，你要知道如何不覆盖可能已经定义的功能。通过[**测试**](http://lib.csdn.net/base/softwaretest)一下该功能定义之前并不存在：String.prototype.repeatify = String.prototype.repeatify || function(times) {/\* code here \*/}；   
当你被要求做好JavaScript函数兼容时这种技术特别有用。

18、声明提升（Hoisting）

执行这段代码，输出什么结果。   
function test() { console.log(a)； console.log(foo())； var a = 1； function foo() { return 2； }}test()；

回答：   
这段代码的结果是 undefined 和 2。

原因是，变量和函数的声明都被提前了（移到了函数的顶部），但变量不分配任何值。因此，在打印变量的时候，它在函数中存在（它被声明了），但它仍然是 undefined 。表示换句话说，上面的代码等同于以下内容：function test() { var a； function foo() { return 2； } console.log(a)； console.log(foo())； a = 1；}test()；

19、this在JavaScript中如何工作的

下面的代码会输出什么结果？给出你的答案。   
var fullname = ‘John Doe’；var obj = { fullname： ‘Colin Ihrig’， prop： { fullname： ‘Aurelio De Rosa’， getFullname： function() { return this.fullname； } }}；console.log(obj.prop.getFullname())；var test = obj.prop.getFullname；console.log(test())；

回答：   
答案是Aurelio De Rosa和John Doe。原因是，在一个函数中，this的行为，取决于JavaScript函数的调用方式和定义方式，而不仅仅是看它如何被定义的。

　　在第一个 console.log()调用中，getFullname() 被调用作为obj.prop对象的函数。所以，上下文指的是后者，函数返回该对象的fullname。与此相反，当getFullname()被分配到test变量时，上下文指的是全局对象（window）。这是因为test是被隐式设置为全局对象的属性。出于这个原因，该函数返回window的fullname，即定义在第一行的那个值。

**1、新的 HTML5 文档类型和字符集是？**

HTML5 文档类型很简单：

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <!doctype html> |

HTML5 使用 UTF-8 编码示例：

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <meta charset=”UTF-8″> |

**2、HTML5 中如何嵌入音频？**

HTML5 支持 MP3、Wav 和 Ogg 格式的音频，下面是在网页中嵌入音频的简单示例：

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <audio controls>      <source src=”jamshed.mp3″ type=”audio/mpeg”>      Your browser does’nt support audio embedding feature.  </audio> |

**3、HTML5 中如何嵌入视频？**

和音频类似，[**HTML5**](http://www.cnblogs.com/lhb25/category/146076.html) 支持 MP4、WebM 和 Ogg 格式的视频，下面是简单示例：

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <video width=”450″ height=”340″ controls>    <source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>     Your browser does’nt support video embedding feature.  </video> |

**4、除了 audio 和 video，HTML5 还有哪些媒体标签？**

[**HTML5**](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 对于多媒体提供了强有力的支持，除了 audio 和 video 标签外，还支持以下标签：

<embed> 标签定义嵌入的内容，比如插件。

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <embed type=”video/quicktime” src=”Fishing.mov”> |

<source> 对于定义多个数据源很有用。

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <video width=”450″ height=”340″ controls>       <source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>       <source src=”jamshed.ogg” type=”video/ogg”>  </video> |

<track> 标签为诸如 video 元素之类的媒介规定外部文本轨道。 用于规定字幕文件或其他包含文本的文件，当媒介播放时，这些文件是可见的。

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | <video width=”450″ height=”340″ controls>       <source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>       <source src=”jamshed.ogg” type=”video/ogg”>       <track kind=”subtitles” label=”English” src=”jamshed\_en.vtt” srclang=”en” default></track>        <track kind=”subtitles” label=”Arabic” src=”jamshed\_ar.vtt” srclang=”ar”></track>  </video> |

**5、HTML5 Canvas 元素有什么用？**

Canvas 元素用于在网页上绘制图形，该元素标签强大之处在于可以直接在 [**HTML**](http://www.cnblogs.com/lhb25/category/146076.html) 上进行图形操作，

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | <canvas id=”canvas1″ width=”300″ height=”100″>  </canvas> |

* [不可思议的 HTML5 Canvas 应用试验](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-canvas-demos.html)
* [18个基于 HTML5 Canvas 的图表库](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2011/04/12/1964343.html)
* [20个惊艳的 HTML5 Canvas 应用试验](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2012/05/29/impressive-html5-canvas-experiments.html)
* [16款 HTML5 Canvas 开发的网页游戏](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2011/03/27/1993819.html)
* [推荐14款强大的HTML5素描及绘图工具](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2011/03/12/1964298.html)

**6、HTML5 存储类型有什么区别？**

HTML5 能够本地存储数据，在之前都是使用 cookies 使用的。[**HTML5**](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 提供了下面两种本地存储方案：

* **localStorage**用于持久化的本地存储，数据永远不会过期，关闭浏览器也不会丢失。
* **sessionStorage**同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储

**7、HTML5 有哪些新增的表单元素？**

HTML5 新增了很多表单元素让开发者构建更优秀的 Web 应用程序。

* datalist
* datetime
* output
* keygen
* date
* month
* week
* time
* color
* number
* range
* email
* url

**8、HTML5 废弃了哪些 HTML4 标签？**

HTML5 废弃了一些过时的，不合理的 [**HTML**](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 标签：

* frame
* frameset
* noframe
* applet
* big
* center
* basefront

**9、HTML5 标准提供了哪些新的 API？**

HTML5 提供的应用程序 API 主要有：

* Media API
* Text Track API
* Application Cache API
* User Interaction
* Data Transfer API
* Command API
* Constraint Validation API
* History API

**10、HTML5 应用程序缓存和浏览器缓存有什么区别？**

应用程序缓存是 [**HTML5**](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 的重要特性之一，提供了离线使用的功能，让应用程序可以获取本地的网站内容，例如 HTML、CSS、图片以及 JavaScript。这个特性可以提高网站性能，它的实现借助于 manifest 文件，如下：

[?](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-interview-questions.html)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <!doctype html>  <html manifest=”example.appcache”>  …..  </html> |

与传统浏览器缓存相比，它不强制用户访问的网站内容被缓存。

[**一些html5和css3的一些常见面试题**](http://www.cnblogs.com/huqinhan/p/5797516.html)

最近总结了一些有关于html5和css3的一些常见面试题，希望对正在找工作的你有所帮助。

还有欢迎大家补充~~~

**一、HTML5 CSS3**

1. **CSS3有哪些新特性？**

1. CSS3实现圆角（border-radius），阴影（box-shadow），

2. 对文字加特效（text-shadow、），线性渐变（gradient），旋转（transform）

3.transform:rotate(9deg) scale(0.85,0.90) translate(0px,-30px) skew(-9deg,0deg);// 旋转,缩放,定位,倾斜

4. 增加了更多的CSS选择器  多背景 rgba

5. 在CSS3中唯一引入的伪元素是 ::selection.

6. 媒体查询，多栏布局

7. border-image

1. **html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？**

新特性：

1. 拖拽释放(Drag and drop) API

2. 语义化更好的内容标签（header,nav,footer,aside,article,section）

3. 音频、视频API(audio,video)

4. 画布(Canvas) API

5. 地理(Geolocation) API

6. 本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

7. sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

8. 表单控件，calendar、date、time、email、url、search

9. 新的技术webworker, websocket, Geolocation

移除的元素：

1. 纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

2. 对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

支持HTML5新标签：

1. IE8/IE7/IE6支持通过 document.createElement 方法产生的标签，可以利用这一特性让这些浏览器支持 HTML5 新标签，浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式（当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架）：

<!--[if lt IE 9]>

<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

如何区分：

DOCTYPE声明新增的结构元素、功能元素

1. **本地存储（Local Storage ）和cookies（储存在用户本地终端上的数据）之间的区别是什么？**

Cookies:服务器和客户端都可以访问；大小只有4KB左右；有有效期，过期后将会删除；

本地存储：只有本地浏览器端可访问数据，服务器不能访问本地存储直到故意通过POST或者GET的通道发送到服务器；每个域5MB；没有过期数据，它将保留知道用户从浏览器清除或者使用Javascript代码移除

1. **如何实现浏览器内多个标签页之间的通信?**

调用 localstorge、cookies 等本地存储方式

1. **你如何对网站的文件和资源进行优化？**

文件合并

文件最小化/文件压缩

使用CDN托管

缓存的使用

1. **什么是响应式设计？**

它是关于网页制作的过程中让不同的设备有不同的尺寸和不同的功能。响应式设计是让所有的人能在这些设备上让网站运行正常

1. **新的 HTML5 文档类型和字符集是？**

答：HTML5文档类型：<!doctype html>

    HTML5使用的编码<meta charset=”UTF-8”>

1. **HTML5 Canvas 元素有什么用？**

答：Canvas 元素用于在网页上绘制图形，该元素标签强大之处在于可以直接在 HTML 上进行图形操作。

1. **HTML5 存储类型有什么区别？**

答：Media API、Text Track API、Application Cache API、User Interaction、Data Transfer API、Command API、Constraint Validation API、History API

1. **用H5+CSS3解决下导航栏最后一项掉下来的问题**
2. **CSS3新增伪类有那些？**

    p:first-of-type 选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:last-of-type  选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:only-of-type  选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:only-child    选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。

    p:nth-child(2)  选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。

    :enabled、:disabled 控制表单控件的禁用状态。

:checked，单选框或复选框被选中。

1. **请用CSS实现：一个矩形内容，有投影，有圆角，hover状态慢慢变透明。**

css属性的熟练程度和实践经验

1. **描述下CSS3里实现元素动画的方法**

动画相关属性的熟悉程度

1. **html5\CSS3有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？**

HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，地理定位等功能的增加。

\* 绘画 canvas 元素

  用于媒介回放的 video 和 audio 元素

  本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

  sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

  语意化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

  表单控件，calendar、date、time、email、url、search

  CSS3实现圆角，阴影，对文字加特效，增加了更多的CSS选择器  多背景 rgba

  新的技术webworker, websockt, Geolocation

移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

\* 是IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，

  可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，

  浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：

\* 当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

<!--[if lt IE 9]>

<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

1. **你怎么来实现页面设计图，你认为前端应该如何高质量完成工作? 一个满屏 品 字布局 如何设计?**

\* 首先划分成头部、body、脚部；。。。。。

\* 实现效果图是最基本的工作，精确到2px；

  与设计师，产品经理的沟通和项目的参与

  做好的页面结构，页面重构和用户体验

  处理hack，兼容、写出优美的代码格式

  针对服务器的优化、拥抱 HTML5。

1. **你能描述一下渐进增强和优雅降级之间的不同吗?**

渐进增强 progressive enhancement：针对低版本浏览器进行构建页面，保证最基本的功能，然后再针对高级浏览器进行效果、交互等改进和追加功能达到更好的用户体验。

优雅降级 graceful degradation：一开始就构建完整的功能，然后再针对低版本浏览器进行兼容。

　　区别：优雅降级是从复杂的现状开始，并试图减少用户体验的供给，而渐进增强则是从一个非常基础的，能够起作用的版本开始，并不断扩充，以适应未来环境的需要。降级（功能衰减）意味着往回看；而渐进增强则意味着朝前看，同时保证其根基处于安全地带。

　　“优雅降级”观点

　　“优雅降级”观点认为应该针对那些最高级、最完善的浏览器来设计网站。而将那些被认为“过时”或有功能缺失的浏览器下的测试工作安排在开发周期的最后阶段，并把测试对象限定为主流浏览器（如 IE、Mozilla 等）的前一个版本。

　　在这种设计范例下，旧版的浏览器被认为仅能提供“简陋却无妨 (poor, but passable)” 的浏览体验。你可以做一些小的调整来适应某个特定的浏览器。但由于它们并非我们所关注的焦点，因此除了修复较大的错误之外，其它的差异将被直接忽略。

　　“渐进增强”观点

　　“渐进增强”观点则认为应关注于内容本身。

　　内容是我们建立网站的诱因。有的网站展示它，有的则收集它，有的寻求，有的操作，还有的网站甚至会包含以上的种种，但相同点是它们全都涉及到内容。这使得“渐进增强”成为一种更为合理的设计范例。这也是它立即被 Yahoo! 所采纳并用以构建其“分级式浏览器支持 (Graded Browser Support)”策略的原因所在。

**那么问题了。现在产品经理看到IE6,7,8网页效果相对高版本现代浏览器少了很多圆角，阴影（CSS3），要求兼容（使用图片背景，放弃CSS3），你会如何说服他？**

1. **为什么利用多个域名来存储网站资源会更有效？**

CDN缓存更方便

突破浏览器并发限制

节约cookie带宽

节约主域名的连接数，优化页面响应速度

防止不必要的安全问题

1. **请谈一下你对网页标准和标准制定机构重要性的理解。**

　　（无标准答案）网页标准和标准制定机构都是为了能让web发展的更‘健康’，开发者遵循统一的标准，降低开发难度，开发成本，SEO也会更好做，也不会因为滥用代码导致各种BUG、安全问题，最终提高网站易用性。

1. **请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别？**

　　sessionStorage用于本地存储一个会话（session）中的数据，这些数据只有在同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储。而localStorage用于持久化的本地存储，除非主动删除数据，否则数据是永远不会过期的。

**web storage和cookie的区别**

Web Storage的概念和cookie相似，区别是它是为了更大容量存储设计的。Cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。

除此之外，Web Storage拥有setItem,getItem,removeItem,clear等方法，不像cookie需要前端开发者自己封装setCookie，getCookie。但是Cookie也是不可以或缺的：Cookie的作用是与服务器进行交互，作为HTTP规范的一部分而存在 ，而Web Storage仅仅是为了在本地“存储”数据而生。

1. **知道css有个content属性吗？有什么作用？有什么应用？**

知道。css的content属性专门应用在 before/after 伪元素上，用来插入生成内容。最常见的应用是利用伪类清除浮动。

//一种常见利用伪类清除浮动的代码

.clearfix:after {

    content:"."; //这里利用到了content属性

    display:block;

    height:0;

    visibility:hidden;

    clear:both; }

.clearfix {

    \*zoom:1;

}

after伪元素通过 content 在元素的后面生成了内容为一个点的块级素，再利用clear:both清除浮动。

　　那么问题继续还有，**知道css计数器（序列数字字符自动递增）吗？如何通过css content属性实现css计数器？**

答案：css计数器是通过设置counter-reset 、counter-increment 两个属性 、及 counter()/counters()一个方法配合after / before 伪类实现。

1. **如何在 HTML5 页面中嵌入音频?**

HTML 5 包含嵌入音频文件的标准方式，支持的格式包括 MP3、Wav 和 Ogg：

<audio controls>

  <source src="jamshed.mp3" type="audio/mpeg">

   Your browser does'nt support audio embedding feature.

</audio>

1. **如何在 HTML5 页面中嵌入视频？**

和音频一样，HTML5 定义了嵌入视频的标准方法，支持的格式包括：MP4、WebM 和 Ogg：

<video width="450" height="340" controls>

  <source src="jamshed.mp4" type="video/mp4">

   Your browser does'nt support video embedding feature.

</video>

1. **HTML5 引入什么新的表单属性？**

Datalist   datetime   output   keygen  date  month  week  time  number   range   emailurl

1. **CSS3新增伪类有那些？**

 p:first-of-type 选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:last-of-type  选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:only-of-type  选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:only-child    选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。

    p:nth-child(2)  选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。

    :enabled、:disabled 控制表单控件的禁用状态。

:checked，单选框或复选框被选中。

1. **(写)描述一段语义的html代码吧。**

（HTML5中新增加的很多标签（如：<article>、<nav>、<header>和<footer>等）

就是基于语义化设计原则）

< div id="header">

< h1>标题< /h1>

< h2>专注Web前端技术< /h2>

< /div>

语义 HTML 具有以下特性：

文字包裹在元素中，用以反映内容。例如：

段落包含在 <p> 元素中。

顺序表包含在<ol>元素中。

从其他来源引用的大型文字块包含在<blockquote>元素中。

HTML 元素不能用作语义用途以外的其他目的。例如：

<h1>包含标题，但并非用于放大文本。

<blockquote>包含大段引述，但并非用于文本缩进。

空白段落元素 ( <p></p> ) 并非用于跳行。

文本并不直接包含任何样式信息。例如：

不使用 <font> 或 <center> 等格式标记。

类或 ID 中不引用颜色或位置。

1. **cookie在浏览器和服务器间来回传递。 sessionStorage和localStorage区别**

sessionStorage和localStorage的存储空间更大；

sessionStorage和localStorage有更多丰富易用的接口；

sessionStorage和localStorage各自独立的存储空间；

1. **html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？**

\* HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，多任务等功能的增加。

\* 绘画 canvas

  用于媒介回放的 video 和 audio 元素

  本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

  sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

  语意化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

  表单控件，calendar、date、time、email、url、search

  新的技术webworker, websockt, Geolocation

\* 移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

支持HTML5新标签：

\* IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，

  可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，

  浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：

\* 当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

<!--[if lt IE 9]>

<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

1. **如何区分： DOCTYPE声明\新增的结构元素\功能元素**
2. **语义化的理解？**

用正确的标签做正确的事情！

html语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析；

在没有样式CCS情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的。

搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于 SEO。

使阅读源代码的人对网站更容易将网站分块，便于阅读维护理解。

1. **HTML5的离线储存？**

localStorage    长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

sessionStorage  数据在浏览器关闭后自动删除。

1. **写出HTML5的文档声明方式**

|  |  |
| --- | --- |
|  | <DOCYPE html> |

1. **HTML5和CSS3的新标签**

|  |  |
| --- | --- |
|  | HTML5： nav, footer, header, section, hgroup, video, time, canvas, audio...  CSS3: RGBA, opacity, text-shadow, box-shadow, border-radius, border-image,  border-color, transform...; |

1. **自己对标签语义化的理解**

    在我看来，语义化就是比如说一个段落， 那么我们就应该用 <p>标签来修饰，标题就应该用 <h?>标签等。符合文档语义的标签。