金融项目第二天--课堂笔记

昨日回顾

- (1) 项目准备工作
- 金融项目专业术语
 - o 投资:债权人、借款人、投资、投标、债权转让
 - 还款:等额本息、等额本金、提前还款
- 熟悉项目 (的步骤)
 - 。 熟悉项目是做什么的
 - P2P金融产品,负责借款和投资的功能
 - 。 熟悉项目是给谁用的
 - 借款人、投资人、平台管理员
 - 。 熟悉项目的功能有哪些
 - 前台:借款、投资、个人信息
 - 后台:借款管理、投资管理、
 - 。 熟悉项目的技术实现是什么
 - 前后端分离
- 系统的核心业务流程
- (2) 项目的测试流程
- 需求分析
 - 。 评审前
 - 先明确自己负责的需求
 - 分析需求,找出需求中的疑惑点,在评审时提出
 - 。 评审中
 - 形式:会议(产品、开发、测试)
 - 目的(下面的三点中的需求问题都应该在评审前先自己找出来,在评审时提出来讨论):
 - 找到需求中的遗漏点
 - 确保需求的完整和准确
 - 确保项目组的成员对于需求理解达成一致
- 编写测试计划和测试方案
 - 。 模板核心内容:
 - 测试的目的和范围
 - 测试的人员和职责
 - 测试任务的分工和时间安排
 - 风险评估和应急预案
 - 准入准出的标准
 - 测试策略
 - 。 编写测试计划的步骤:
 - 找到合适的测试计划模板
 - 将上面的核心内容结合自己的项目分析,并写入到测试计划的模板中
 - 与项目组评审确定测试计划(项目经理、开发组长、产品组长、测试组长)

- 编写系统的测试用例
- 编写接口的测试用例
- 执行接口测试用例(手工执行、自动化执行)
- 执行系统测试用例
- 编写测试报告

学习目标

- 能够根据小组分配的需求写出测试点
- 能够小组讨论整理出借款和投资的业务流程图

项目研发模型:

瀑布模型 (版本迭代) —— 传统软件公司:

• 开发 (包括测试) 周期长: 3-6个月

• 测试周期: 1-1.5个月

敏捷模型 (版本迭代) —— 互联网软件公司:

• 开发(包括测试)周期短:1个月

• 测试周期: 0.5-1.5周

针对不同的模型中测试过程的文档都会不同:

- 瀑布模型:
 - 。 所有的文档都会比较规范、完善
 - 测试计划 —— 我们提供的模板的内容
- 敏捷模型:
 - 。 所有的文档都会比较简洁、只写核心内容
 - 测试计划 —— 直接用excel来写清楚:每个需求模块负责人、任务时间进度、交付产物

测试计划的评审

测试计划的人员时间任务安排:

- 人员分工:通常将需求按照功能相关性划分为几个块,每块安排对应的测试人员。
- 时间安排:由于实际项目不同的需求在评审、测试的时间都不同,因此会针对不同的模块分别的来 预估对应的时间。

按照模板进行测试计划的编写:

需要针对如下部分的内容结合自己的项目进行修改:

- 测试的目的和范围
- 测试的人员和职责
- 测试任务的分工和时间安排
- 风险评估和应急预案
- 准入准出的标准

• 测试策略

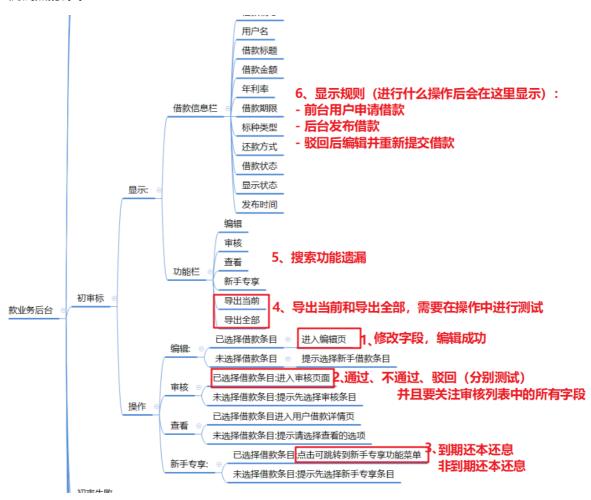
怎么汇报工作进展:

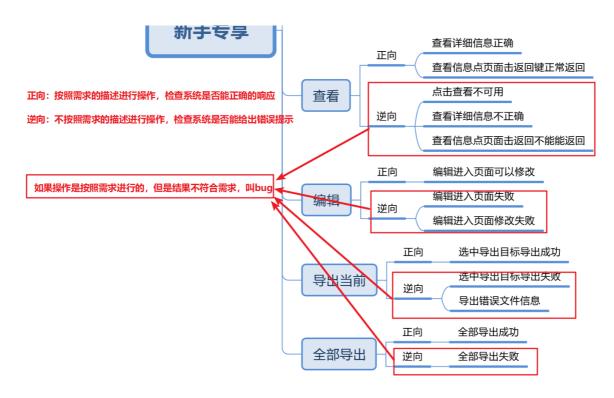
- 组员: 需求1 (完成) 、需求2 (40%)
- 组长:
 - 。 每个的需求1、2、3。。。 n的完成情况
 - 。 每个需求对应的负责人

评审测试点

- 测试点要求:
 - 。 是否覆盖所有的功能点、不能有遗漏
 - 。 是否能够知道测试用例的编写

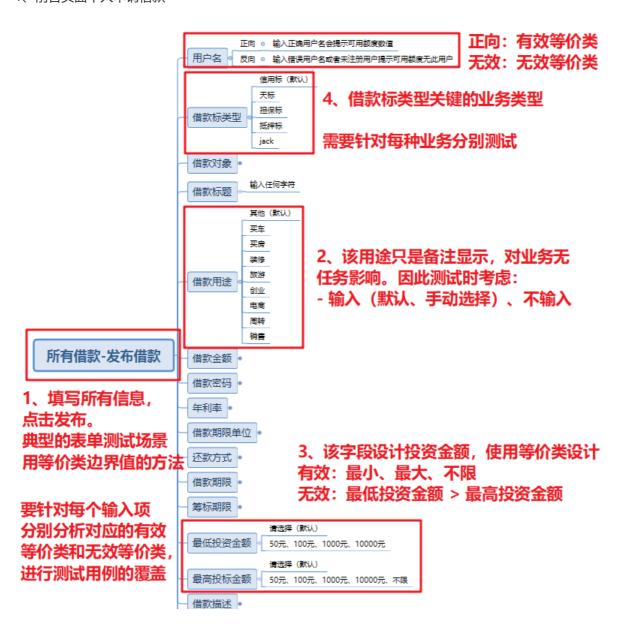
测试点的评审1:



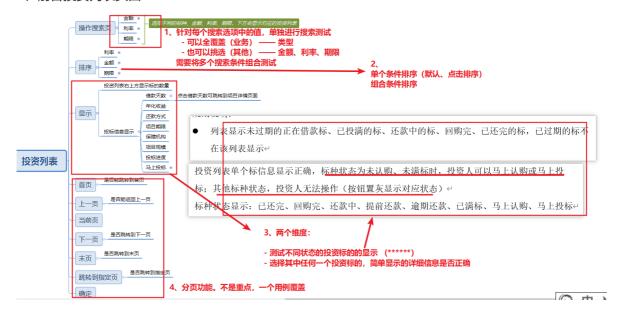


测试点的评审2:

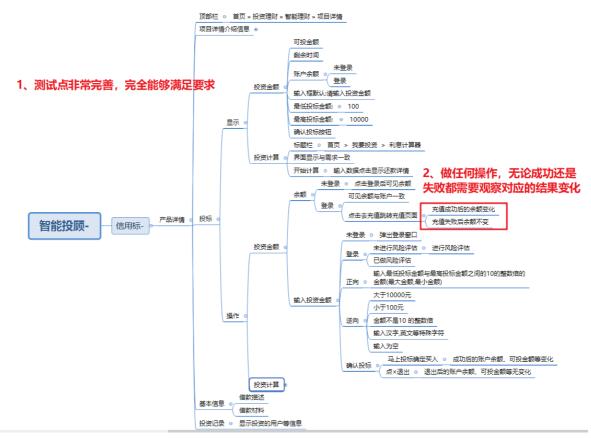
1、前台页面个人申请借款



2、前台投资列表页面:



3、投资详情页面



4、后台初审标管理页面



5、后台满标管理页面



业务流程的绘制:

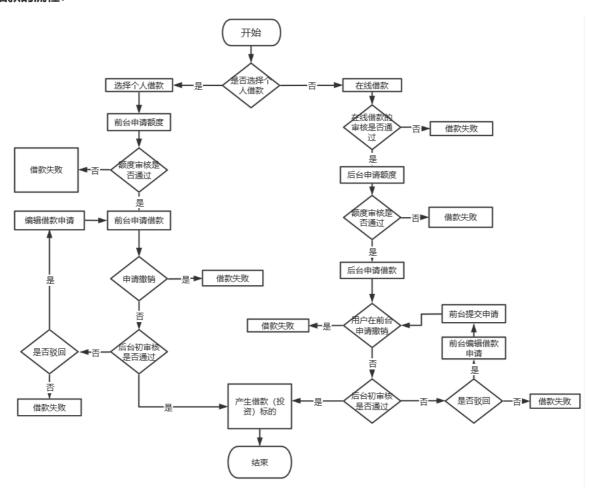
目的:

- 熟悉业务流程
- 编写流程测试用例

绘制流程图时:

- 按照流程图的图示要求, 进行绘制
- 可以将大的业务流程,划分为若干个小的业务流程图来进行绘制
 - 。 对于这个P2P的借款和投资业务,分为两个流程图来绘制:借款、投资流程

借款的流程:



团队测试工作进展

- 每个人能够说出自己的工作进度
- 每个人能够说出自己接下来的要做的工作
- 组长告知小组成员目前小组的整体工作进度 (单独发送)
- 组长能够根据小组的整体工作进度及时调整工作安排