

## • 项目实战目标

- 进岗后，能够独立完成项目测试的整个流程
- 面试时，能够完整介绍金融项目的测试经验

## • 项目测试实战整体安排

2、项目熟悉和需求分析  P2P项目的背景和核心功能模块熟悉，关键需求讲解  3、编写测试计划和方案  为P2P的项目测试任务指定对应的任务分工/时间计划和技术方案	第一天
4、系统测试分析与设计  分析需求文档，设计系统测试用例；  小组长协调完成项目测试进度跟踪	测试点和测试用例 第二天、三天
5、接口测试分析与设计  分析接口API设计文档，  小组长协调完成项目测试进度跟踪	设计接口测试用例； 第三天、四天
6、接口测试的手工执行  介绍Jmeter的接口测试工具，执行接口测试工作	第四、五天
7、接口测试的自动化执行  介绍Jmeter和Python代码两种方式，分别进行接口自动化的测试工作	优先级高 第六、七、八、九天
8、系统测试的执行  分组完成系统测试的执行  完成多轮系统测试的工作	第九、十天 第十天：总结

## • 项目实施分组说明

- 同学以小组形式展开测试实战
- 每组选举一位组长作为项目测试负责人，对项目测试进行整体把握
- 每位同学按照计划执行测试工作，并对测试实战过程及时进行反思与改进
- 老师工作：在每个阶段先引导讲解并阶段的重点并示范；在同学们每个阶段练习结束后，评审测试过程中的各种产物

# 金融项目第一天--课堂笔记

## 学习目标

- 能够简单介绍黑马安享智慧理财项目
- 能够说出项目的测试流程
- 能够根据测试计划模板编写软件测试计划

## 金融行业专业术语

### 投资专业术语：

债权人：拿钱出来的人 —— A  
借款人：需要钱并借钱的人 —— B

A — 借给 — B 100万  
借款时，B约定还款120万，A收益就是20万（利息）

投资人：拿钱出来的人。—— 承担风险

A—投资—B 100万  
如果A认为B的项目有更大盈利机会，可以投资非借款（买股份）  
投资时签订协议，A可以获取更大的收益，同时A要承担亏损的风险

投标：右边例子中购买100万中的份额

B项目现在缺100万，由于某些原因，将100万变为“股份”（借贷关系）  
让其他人来购买，任何人都可以按照要求来购买这个100万中的部分份额

债权：借款协议。

A借给B 100万，按照协议B到期给A 120万，由于某些原因，

债权转让：将债权关系进行转让。

A急需钱，A将债权关系卖给C（80万），之后按照协议B到期还款给C 120万

借贷协议：A找银行借款100万，借款1年时，要还款120万

等额本息：在还款期内，每月还款完全相同的数额（包含本金 + 利息）10万

——特点：前期还款时本金特别少，利息特别多；越往后还款本金逐渐增多，利息逐渐减少

等额本金：在还款期内，将贷款总额等分（ $100/12 = 9.2$ ），再加上当月的利息（剩余贷款在本月产生的利息）

——特点：每月还款的数额不同（逐渐减少），因为每个月的本金相同，利息在逐月减少

提前还款：在协议约定的还款时间到达之前，借款人提前还款给银行。（提前还款时银行会罚息）

——三种方式：全部还款、提前部分还款—贷款期限不变、提前部分还款—贷款期限缩短

## 熟悉项目-黑马安享智慧理财

### 1、熟悉项目的业务特性 —— 项目是做什么的

- 是一个金融P2P的项目，用于P2P的借款和投资管理

### 2、熟悉项目的用户 —— 项目是给谁用的

- 前台：借款人和投资人
- 后台：系统管理人员

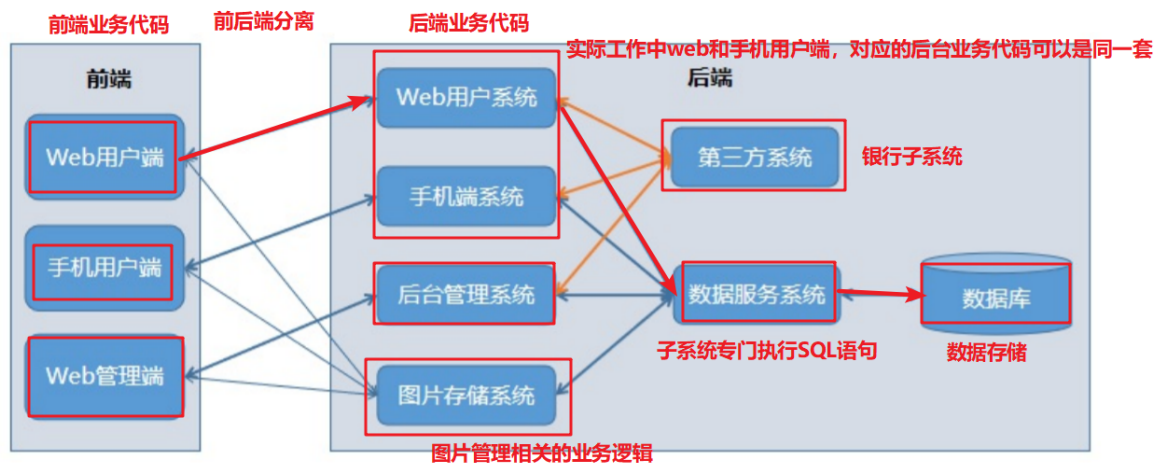
### 3、熟悉项目的功能架构 —— 项目的功能有哪些

- 前台用户系统：借款申请、投资列表、投资、个人账户管理等
- 后台系统管理：借款管理、资金管理、认证管理、用户管理等

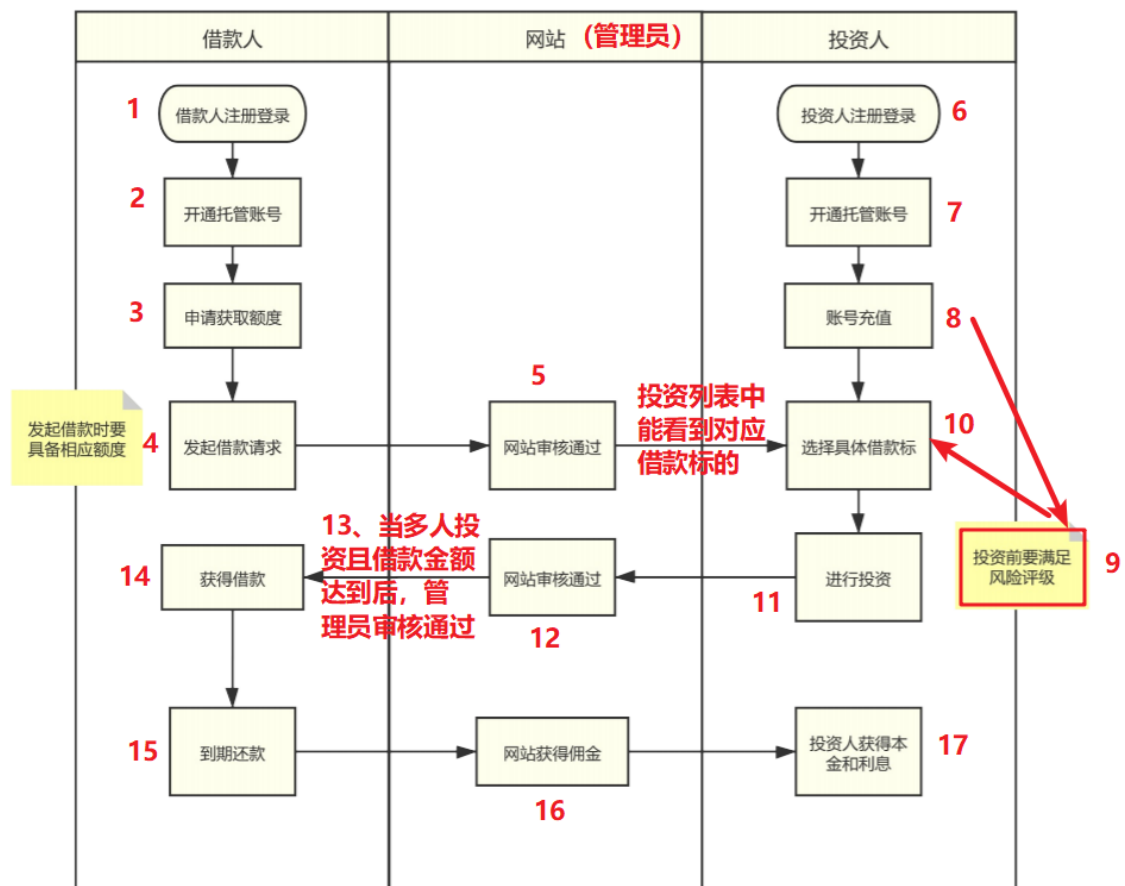
绘制架构图的目的：对系统的了解更加的全面

- 画出前台、后台所有的组织架构图
- 按照组织架构图的模块依次去操作系统、熟悉系统
- 最终找到系统中最核心的模块

#### 4、熟悉项目的技术架构 —— 项目的技术实现是什么样的



#### 5、核心业务流程



## 回顾-项目测试流程

- 1、需求评审
- 2、制定测试计划和测试方案
- 3、编写系统的测试用例，并评审
- 4、编写接口的测试用例，并评审

- 5、接口测试用例的执行
- 6、系统测试用例的执行
- 7、编写测试报告

## 功能测试优先级 高于 接口测试

**如果前后端同时就绪，直接进行功能测试（不做手工接口，自动化的接口测试在功能测试结束后进行）**

**如果后端就绪前端未就绪，只能先做手工接口测试**

## 需求评审

### 前期准备

- 明确自己负责的需求模块
- 提前熟悉需求文档，记录对需求的疑问，在评审时提出来
  - 针对需求描述，思考如何进行测试设计，只要需求的描述不能够完全支持写用例，就要提出来（二义性、模糊、描述不清楚）

### 评审过程中

- 产品、开发、测试开会来评审需求内容
- 目标：
  - 评审需求说明书是否有遗漏
  - 确保需求说明书清晰、明确
  - 确保项目组的成员对于需求说明书的理解达成一致

## 回顾-测试计划核心内容

- 测试的目的和范围
- 执行计划的角色和用户
- 任务的进度安排
- 风险估计与应急预案
- 测试的准入及准出标准

## 回顾-测试方案核心内容

- 测试策略
- 测试环境
- 测试工具

## 测试计划合并测试方案

- 测什么
- 谁来测
- 怎么测

## 编写测试计划

1. 准备软件测试计划模板
2. 准备测试计划的核心内容
3. 按照模板文档填充测试计划的内容
4. 团队内部、外部沟通确认测试计划

## 评审测试计划

- 测试计划文档涵盖了核心内容
- 测试计划合理，可行，能够达成目标
- 测试方法正确，有效，能够指导具体工作

## 回顾-测试点的整理

1. 整理测试点
  - 先将需求页面分为显示,操作两个两部分
  - 按照需求文档的描述，一句一句的整理
    - 一个小功能点是一个测试点
    - 一个规则是一个测试点
  - 结合产品原型图，来对比检查是否有遗漏
  - 针对每一个测试点，分析是否要使用测试用例设计方法来进行测试数据的设计
2. 业务流程图的绘制

## 团队测试工作进展

- 每个人能够说出自己的工作进度
- 每个人能够说出自己接下来的要做的工作
- 组长告知小组成员目前小组的整体工作进度（单独发送）
- 组长能够根据小组的整体工作进度及时调整工作安排