ui自动化测试day09 (app自 动化)

一、高级手势操作

5、移动操作

模拟手指在手机屏幕上移动的过程

move_to(element, x=x, y=y) ele表示的是元素对象, x和y表示的是坐标点。二选其一。

移动的操作是需要结合press和release一起使用。

```
import time

from appium import webdriver
from appium.webdriver.common.touch_action import
TouchAction
from selenium.webdriver.common.by import By

from utils import get_element, input_text

des_cap = {
  "platformName" : "android" , #表示的是android 或者
ios
  "platformVersion" : "5.1.1", #表示的是平台系统的版本号
  "deviceName" : "****", #表示的是设备的ID名称(如果只有
  一个设备可以用****来代替)
  "appPackage" : "com.lufax.android", #表示app的包名
  "appActivity" : ".activity.HomeActivity", #表
示的是app的界面名
```

```
"resetKeyboard": True, # 重置设备的输入键盘
                        # 采用unicode编码输入
"unicodeKeyboard": True,
"noReset": True
####"".module_main.activity.MainActivity""
} #定义字典参数
driver =
webdriver.Remote("http://localhost:4723/wd/hub",
des_cap)
me_btn = By.XPATH, "//*[@text='我的']"
get_element(driver, me_btn).click()
TouchAction(driver).press(x=260,
y=720).wait(500).move_to(x=540, y=720)
.wait(500).move_to(x=820, y=720).wait(500).move_to(x=820).
540, y=1000).wait(500).move_to(x=260, y=1270)
    .wait(500).move_to(x=540,
y=1270).wait(500).move_to(x=820,
y=1270).release().perform()
time.sleep(5)
driver.quit()
```

二、toast操作

1、获取toast消息,在初始化配置中需要增加一个配置项。否则定位不到。

"automationName": "Uiautomator2"

```
from appium import webdriver
from appium.webdriver.common.touch_action import
TouchAction
from selenium.webdriver.common.by import By
from utils import get_element, input_text,
execute_swipe, element_is_exsit
des_cap = {
"platformName" : "android" , #表示的是android 或者
ios
"platformversion": "5.1.1", #表示的是平台系统的版本号
"deviceName": "****", #表示的是设备的ID名称(如果只有
一个设备可以用****来代替)
"appPackage": "com.android.settings", #表示app的包
"appActivity": ".Settings", #表示的是app的界面名
"resetKeyboard": True, # 重置设备的输入键盘
"unicodeKeyboard": True, # 采用unicode编码输入
"noReset": True,
"automationName": 'Uiautomator2'
####"".module_main.activity.MainActivity""
} #定义字典参数
driver =
webdriver.Remote("http://localhost:4723/wd/hub",
des_cap)
# 往上滑三次
execute_swipe(driver, 'top', count=3)
# 点击关于平板电脑
about_btn = By.XPATH, "//*[@text='关于平板电脑']"
get_element(driver, about_btn).click()
# 往上滑一次
execute_swipe(driver, 'top')
```

```
# 点击版本号

version_btn = By.XPATH, "//*[@text='版本号']"
get_element(driver, version_btn).click()
time.sleep(1)
# toast元素信息
toast_btn = By.XPATH, "//*[contains(@text, '开发者模式')]"
# driver.find_element(*toast_btn).click()
if element_is_exsit(driver, toast_btn):
    print("能够定位到toast消息")
else:
    print("不能定位到toast消息")
```

```
# 定义获取toast消息的方法

def get_toast(driver, message, timeout=3):
    # xpath = "//*[contains(@text, '" + message +
"')]" #.format(message) # 通过{} 符号将message当参

数传到xpath表达式中去
    xpath = F"//*[contains(@text, '{message}')]"
    wait = WebDriverWait(driver, timeout, 1)
    element = wait.until(lambda

x:x.find_element(By.XPATH, xpath))
    return element.text
```

三、webview操作(H5)

- 环境安装:
 - 1、需要查看手机或者模拟器上webView的版本 (webView的版本必须要与chromedriver的版本配套)

正在运行

全部

1

JOH KD



证书安装程序 0.00 B



终端模拟器

40.00 KB



作业帮 94.08 MB



Android System WebView 20.00 KB



Android系统 6.47 MB



Appium Android Input Manager for U.. 64.00 KB



Appium Settings 112 KB



CaptivePortalLogin
0.00 B

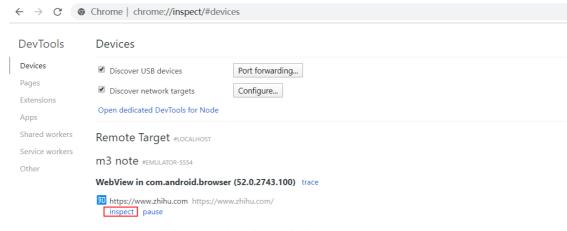
- 2、在手机或者模拟器上面安装chrome浏览器(手机或者模拟器中chrome版本要低于电脑上chrome的版本)
- 3、设置PC电脑上面的appium中chromedriver的版本, chrome版本要与webView的版本配套。

替找appium中的chrome版本:

C:\Users\LiaoFei\node_modules\appium\node_modules\appium-chromedriver\chromedriver\win

- 查看H5页面的元素信息
 - 1、在手机或者模拟器当中打开H5的页面
 - 2、在PC的chrome浏览器当中,打开对应的地址:

chrome://inspect/#devices



点击 inspect打开查看元素的窗口

3、通过devtools来查看对应的元素信息。



代码实现步骤:

1、首先要获取context的信息,如果是原生的app, context的信息显示为Native App, 如果页面为webView的页面,context的信息显示为webView的名称。如果需要在app当中查看对应的webView的名,需要在app的代码当中加上以下的代码:

```
if
(Build.VERSION.SDK_INT>=Build.VERSION_CODES.KITKAT)
{
    WebView.setWebContentsDebuggingEnabled(true);
}
```

2、切换到web页面

driver.switch_to.context(context)

```
import time

from appium import webdriver
from appium.webdriver.common.touch_action import
TouchAction
from selenium.webdriver.common.by import By

from utils import get_element, input_text,
execute_swipe, element_is_exsit, get_toast

des_cap = {
  "platformName" : "android" , #表示的是android 或者
ios
  "platformVersion" : "5.1.1", #表示的是平台系统的版本号
  "deviceName" : "****", #表示的是设备的ID名称(如果只有
  一个设备可以用****来代替)
```

```
"appPackage" : "com.android.browser", #表示app的包
名
"appActivity": ".BrowserActivity", #表示的是
app的界面名
"resetKeyboard": True, # 重置设备的输入键盘
"unicodeKeyboard": True, # 采用unicode编码输入
"noReset": True,
"automationName": 'Uiautomator2',
"chromedriverExecutableDir":
r"D:\BaiduNetdiskDownload\apptools\apk\chromedriver_
win32_2.22" # 用来指定chrome驱动的目录
####"".module_main.activity.MainActivity""
} #定义字典参数
driver =
webdriver.Remote("http://localhost:4723/wd/hub",
des_cap)
print(driver.contexts)
driver.get("http://m.baidu.com")
time.sleep(2)
driver.switch_to.context("WEBVIEW_com.android.browse
r")
driver.find_element(By.ID, "index-
kw").send_keys("python")
time.sleep(3)
driver.find_element(By.ID, "index-bn").click()
time.sleep(5)
driver.quit()
```

四、pytest测试框架

特点:

- 1、非常容易上手,入门简单,文档丰富,文档中有很多参考实例
- 2、支持简单的单元测试和复杂的功能测试
- 3、支持参数化
- 4、执行测试用例过程中,支持跳过操作
- 5、支持重复执行失败的case
- 6、支持运行由Nose, unittest编写的测试case
- 7、pytest支持很多第三方插件
- 8、方便的和持续集成工具集成

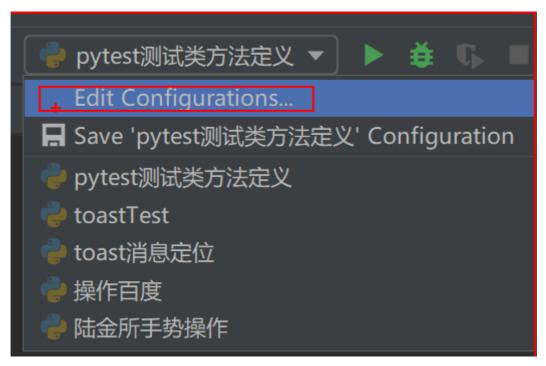
1、pytest介绍及安装

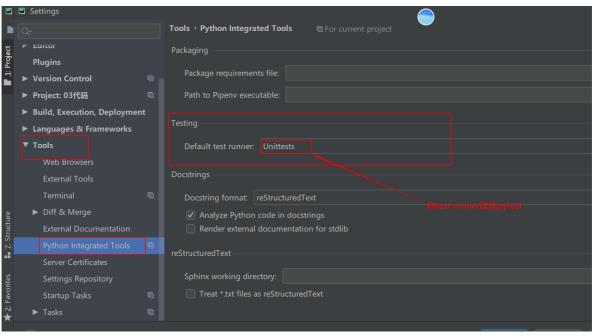
- pytest安装
 - 在线安装 pip install pytest
 - 离线安装方式 下载pytest离线安装包,并解压,然后在 DOS下进入到解压的目录,然后执行 python setup.py install
 - o pycharm
- 判断是否安装成功:
 - o pip show pytest
 - o pycharm

2、pytest类定义及方法定义及运行

- pytest测试类的定义: 类名必须是以Test开头
- pytest测试方法的定义:方法名必须是以test开头
- 执行:

在pycharm中右击方法名或者类名可以直接执行对应测试类或者测试方法





第二种运行方式: 通过pytest -s -v 测试文件名称 (-s 输出的用例输出的信息, -v输出的是执行的用例的类名以及方法名)

import pytest

```
def add(x, y):
    return x+y

class TestADD: # 定义的类名必须是以Test开头
    def test_add_01(self): # 定义的测试方法必须是以test

开头

    result = add(1, 2)
    print(result)

def test_add_02(self):
    result = add(2, 2)
    print(result)
```

3、pytest 断言

• pytest里面的断言方法就只有一个 assert 表达式

```
class TestADD: # 定义的类名必须是以Test开头
    def test_add_O1(self): # 定义的测试方法必须是以
test开头
    result = add(1, 2)
    print(result)
    # assert result == 3   判断相等
    # assert result != 4   判断不相等
    # assert result # 判断为True
    #assert False # 判断为False
    # assert "a" in "abc" # 判断包含
    # assert "a" not in "abc" # 判断不包含
    # assert result is None
    assert result is not None
```

4、pytest 方法级别的fixture

 pytest方法级别的fixture是针对每个测试方法,在执行测试方法 前会执行fixture初始化的操作,在执行完测试方法后,执行 fixture销毁的操作。

初始化的操作方法: def setup(self): 方法来实现。

销毁的操作方法: def teardown(self): 方法来实现。

```
import time

def add(x, y):
    return x+y

class TestAdd:
    def setup(self):
```

```
print("测试用例开始执行时间:",
time.strftime("%Y-%m-%D %H:%M:%S"))

def test_add_01(self):
    result = add(1, 2)
    assert result == 3

def test_add_02(self):
    result = add(2, 2)
    assert result == 4

def teardown(self):
    print("测试用例结束时间:", time.strftime("
```

5、pytest类级别的fixture

- pytest 类级别的fixture针对每个测试类的初始化和销毁的操作,可以放在以下两个方法中
 - 类级别初始化的方法: def setup_class(self):
 - 类级别销毁的方法: def teardown_class(slef):方法名称固定,不能修改。

fixture的方法必须写在测试类当中,不能写在测试类外面。

6、pytest配置文件

pytest的配置文件有固定的三个名称: pytest.ini tox.ini setup.cfg 这三个配置文件是放在项目的根目录下。

```
[pytest] # 标识当前配置文件是pytest的配置文件 addopts = -s -v # 标识pytest执行时增加的参数 testpaths = ./scripts # 匹配搜索的目录 python_files = test_*.py # 匹配测试文件 python_classes = Test* # 匹配测试类 python_functions = test_* # 匹配测试方法
```

Pytest插件

pytest测试报告

- 安装pytest测试报告插件
 - 。 在线安装
 - 。 离线安装
 - o pycharm
- 使用方法

```
addopts = -s -v --html=report/report.html
```