# Ego测试计划

## 项目背景

* 项目目的
* 项目背景
* 项目的专业术语

项目任务（测试计划的核心）

* 测试的目标

1

2

3

4

5

* 测试的对象

文档对象

需求文档

测试用例文档

配置文档

等等

代码对象

数据库对象

* 测试的范围

格局需求列出来的测试范围

功能测试范围

\*\*入口\*\*

首页

分类

购物车

我的

\*\*接口测试范围\*\*

首页

分类

购物车

我的

* 测试资源

时间和人力、工具资源

* 测试流程

画出整个公司的内部测试流程图

* 测试准则

准入条件

准出条件

* 测试环境

开发环境：

服务器配置、网络配置

测试环境

服务器配置、网络配置

验收环境

服务器配置、网络配置

线上环境（生产环境）

## 风险控制

* 风险来源
* 风险影响
* 风险处理

## 测试方案

* 测试方法

黑盒测试方法

白盒测试方法

* 测试分类（维度）

功能测试

UI界面测试

兼容性测试

安全测试

性能测试

回归测试

冒烟测试

验收测试

接口测试

易用性测试

其他测试

\*\*功能测试\*\*

详细的列出功能测试点和测试的设计

\*\* UI界面测试\*\*

* 测试策略

1. 按照二八原则，以最少的时间进行更多的测试，发现更多的BUG
2. 设计测试用例库，刚开始先提供一个主功能的测试用例，然后随着测试的执行逐步的完善
3. 设计测试需求点，保证用例的覆盖率能覆盖显性需求和隐性需求等

## 测试实施

* 单元测试
* 集成测试
* 系统测试
* 验收测试

## 测试管理

* 文档管理
* 测试缺陷管理与跟踪

## 附属文档

* 参考文档XX