# AIDTN2202训练营-Day03

## 1、课程回顾

1 while 循环语句

• 作用:根据条件重复执行某些语句

语法

```
while 条件:
循环体
else:
语句
```

• while死循环

```
while True:
循环体
```

- break语句
  - o 功能: 结束当前循环
  - o 说明:
    - 1、break之后的语句不执行
    - 2、break只能使用在循环中
    - 3、如果while中执行了break语句,则else不执行。
- 2 for 循环语句
  - o 功能:用于遍历可迭代对象中的数据。
  - 语法:

```
for 变量 in 可迭代对象:
循环体
else:
语句
快捷输入: iter + Enter
```

总结

o while:用于条件会改变、死循环

o for: 用于有限循环次数

3、字符串

• 索引: str[index]

- o index: 索引值, 正向从0开始, 反向从-1开始
  - 注意:索引值越界
- 切片: str[[start]:[stop][:step]]
  - o 注意: 获取为空(")
    - 1、步长方向与start-stop的方向相反。
    - 2、start-stop重合。
- 方法
  - o str.replace(old, new, count=-1) 替换
  - o str.strip(char) 去除指定字符

### 2、字符串 - str

- 格式化:
  - o '{} {} ...'.format(数据1, 数据2, ...)

### 3、列表 - list

- 功能:存储任意类型的数据。
- 表示: [数据1, 数据2, ...]
- 操作:
  - o 创建
    - 空: 变量名 = []
    - 非空: list(可迭代对象)
  - o 增加
    - list.append(元素)
  - o 删除
    - del list[索引值]
  - 0 修改
    - list[索引值] = 值
  - o 查看
    - 长度: len(list)
    - 索引: list[索引值]
    - 切片: list[start:stop:step]
    - 存在: 元素 in/not in list
  - o 排序
    - list.sort(reverse=False) 升序
      - reverse=True 降序
  - ο 遍历
    - 方法1: 直接遍历元素
      - for 变量 in list:
        - 循环体
    - 方法2: 遍历列表的长度【对应的是索引值】
      - for 变量 in range(len(list)):
        - 循环体

#### 现有lists = ['C', 'Python', 'Java', 'C++']

1、向列表中添加: C#, PHP

2、查看排名第2、第3位的编程语言

3、修改:第4名的编程语言为:SQL

4、删除第5、第6的编程语言

5、按降序排列,每一行打印一门语言

- 与字符串的互操作
  - o list --> str
    - '连接字符'.join(list)
      - 注意: list中的元素必须是字符串类型
  - o str --> list
    - str.split(字符, 个数)
      - 默认是按照任意个空白分割

练习1: 猜拳小游戏

电脑随机出:石头、剪刀、布,用户也是输入:石头剪刀布,每次打印:电脑出:xxx,用户出:xxx,xxx赢了,最终打印:电脑与用户各赢多少局。

练习2: 彩票生成器

产生一注双色球并打印。

红色: 取值[1,33]

蓝色: 取值 [1, 16]

规则:

- 1、一共是7个球(6红1蓝)
- 2、6个红色的数字不能相同

#### 4、字典 - dict

• 功能:用于【键值对】的数据容器。

• 表示: {键1:值1, 键2:值2, 键3:值3, ...}

• 作用: 描述一一对应关系的数据。

操作:

o 创建

■ 空: 变量名 = {}

o 查看

■ 长度: len(dict)

■ 取key对应的值: dict[key]

■ key是否存在: key not in/in dict

- o 增加/修改
  - dict[key] = 值

■ 增加: key不存在■ 修改: key存在

- o 删除
  - del dict[key]
- o 遍历
  - 方式1: 直接遍历键值对
    - for 变量 in dict: # 变量接受的key
      - 循环体
  - 方式2: 直接获取key与value
    - 变量1接受的是key, 变量2接受的是value
    - for 变量1, 变量2 in dict.items():
      - 循环体