学习方法

- 1. 了解软件编程语言,发展历史
- 2. 附上官方文档

测试技巧

- 1. 浏览器返回
- 2. 考虑相关影响
- 3. 需求的合理性
- 4. 兼容性,分辨率,像素
- 5. 空指针
- 6. 统计报错信息
- 7. 接口测试
- 8. 性能测试