Git 全局设置

Git 自带一个 git config 的工具来帮助设置控制 Git 外观和行为的配置变量。 这些变量存储在三个不同的位置:

- 1. /etc/gitconfig 文件: 包含系统上每一个用户及他们仓库的通用配置。 如果在执行 git config 时带上 -- system 选项,那么它就会读写该文件中的配置变量。 (由于它是系统配置文件,因此你需要管理员或超级用户权限来修改它。)
- 2. ~/.gitconfig 或 ~/.config/git/config 文件: 只针对当前用户。 你可以传递 --global 选项让 Git 读写 此文件, 这会对你系统上 **所有** 的仓库生效。
- 3. 当前使用仓库的 Git 目录中的 config 文件(即 .git/config):针对该仓库。 你可以传递 --local 选项 让 Git 强制读写此文件,虽然默认情况下用的就是它。。 (当然,你需要进入某个 Git 仓库中才能让该选项 生效。)

```
1 git config --global user.name "x"
2 git config --global user.email "xxx@qq.com"
3
4 # 查看
5 git config --list
```

获取帮助

若你使用 Git 时需要获取帮助,有三种等价的方法可以找到 Git 命令的综合手册(manpage):

```
1  $ git help <verb>
2  $ git <verb> --help
3  $ man git-<verb>
```

例如,要想获得 git config 命令的手册,执行

```
1 $ git help config
```

这些命令很棒,因为你随时随地可以使用而无需联网。 如果你觉得手册或者本书的内容还不够用,你可以尝试在 Freenode IRC 服务器 https://freenode.net 上的 #git 或 #github 频道寻求帮助。 这些频道经常有上百人在 线,他们都精通 Git 并且乐于助人。

此外,如果你不需要全面的手册,只需要可用选项的快速参考,那么可以用 -h 选项获得更简明的 "help" 输出:

忽略文件

```
在GIT项目中可以在项目根目录添加**.gitignore**文件的方式,规定相应的忽略规则,用来管理当前项目中的文件的忽略行为。.gitignore 文件是可以提交到公有仓库中,这就为该项目下的所有开发者都共享一套定义好的忽略规则。在.gitignore 文件中,遵循相应的语法,在每一行指定一个忽略规则。

gitignore忽略规则简单说明

file 表示忽略file文件

*.a 表示忽略所有 .a 结尾的文件

!lib.a 表示但lib.a除外

build/ 表示忽略 build/目录下的所有文件,过滤整个build文件夹;
```

创建创库

```
1 当着手于一个新的仓库时,你只需创建一次。要么在本地创建,然后推送到 GitHub; 要么通过 clone 一个现有
   仓库。
 2 $ git init
 3 git init [name]
 4 在使用过 git init 命令后,使用以下命令将本地仓库与一个 GitHub 上的空仓库连接起来:
 5 $ git remote add origin <url>
 6 将现有目录转换为一个 Git 仓库
8 $ git clone <url>> [name]
9 Clone (下载) 一个已存在于 GitHub 上的仓库,包括所有的文件、分支和提交(commits)
11 # 创建 git 仓库
12 mkdir gittest01
13 cd gittest01
14 git init
15 touch README.md
16 git add README.md
17 git commit -m "first commit"
18 git remote add origin https://gitee.com/zmjzhong/gittest01.git
19 git push -u origin "master"
21 # 已有仓库?
22 cd existing git repo
23 git remote add origin https://gitee.com/zmjzhong/gittest01.git
24 git push -u origin "master"
```

基本操作

git status

```
1 # 状态
2 git status
```

git add

```
1 # 添加到暂存区
2 use "git add <file>..." to include in what will be committed
3 git add <[file]|.|*>
```

git commit

```
1 git commit
2 git commit -a -m ''
3 # 最终你只会有一个提交—第二次提交将代替第一次提交的结果。
4 git commit --amend
```

git rm

```
1 # 从工作区和暂存区删除
2 git rm
3 git rm -f <file>...
4
5 # 从暂存区删除
6 # use "git rm --cached <file>..." to unstage
7 git rm --cached <file>....
```

git mv

其实,运行 git mv 就相当于运行了下面三条命令:

```
1 $ mv README.md README
2 $ git rm README.md
3 $ git add README
```

git log

```
1 # 查看提交记录
2 git log
3 git log --oneline
4 git log --pretty=oneline
5 git reflog
```

git rest

```
1 # 取消暂存
2 # use "git reset HEAD <file>..." to unstage
3 git reset head <file>
5 # git reset 命令用于回退版本,可以指定退回某一次提交的版本。
6 # 命令语法格式如下:
7 git reset [--soft | --mixed | --hard] [HEAD]
9 #当你将它 reset 回 HEAD~ (HEAD 的父结点)时,其实就是把该分支移动回原来的位置,而不会改变索引和工
10 $ git reset --soft HEAD~3 # 回退上上上一个版本
11
12 --mixed
13 # 为默认,可以不用带该参数,用于重置暂存区的文件与上一次的提交(commit)保持一致,工作区文件内容保持不
14 git reset [HEAD]
15 # 实例:
                   # 回退所有内容到上一个版本
16 $ git reset HEAD^
17 $ git reset HEAD^ hello.php # 回退 hello.php 文件的版本到上一个版本
18 $ git reset 052e # 回退到指定版本
19 git reset file.txt # (这其实是 git reset --mixed HEAD file.txt 的简写形式)
21 --hard
22 # 参数撤销工作区中所有未提交的修改内容,将暂存区与工作区都回到上一次版本,并删除之前的所有信息提交:
23 git reset --hard HEAD
24 # 实例:
25 $ git reset -hard HEAD~3 # 回退上上上一个版本
26 $ git reset -hard bae128 # 回退到某个版本回退点之前的所有信息。
27 $ git reset --hard origin/master # <mark>将本地的状态回退到和远程的一样</mark>
29 注意: 谨慎使用 -hard 参数, 它会删除回退点之前的所有信息。
30 HEAD 说明:
31 HEAD 表示当前版本
32 HEAD^ 上一个版本
33 HEAD^^ 上上一个版本
34 HEAD^^^ 上上上一个版本
35 以此类推...
36 可以使用 ~数字表示
37 HEAD~0 表示当前版本
38 HEAD~1 上一个版本
39 HEAD^2 上上一个版本
40 HEAD^3 上上上一个版本
41 以此类推...
```

git checkout

```
区的文件。这个操作很危险,会清除工作区中未添加到暂存区的改动。撤消对文件的修改

# 当执行 git checkout HEAD . 或者 git checkout HEAD <file> 命令时,会用 HEAD 指向的 master 分支中的全部或者部分文件替换暂存区和以及工作区中的文件。这个命令也是极具危险性的,因为不但会清除工作区中未提交的改动,也会清除暂存区中未提交的改动。

# checkout将暂存区或者某个commit点文件恢复到工作区 git checkout [commit] -- [file]

# e.g. 将a.jpg文件恢复,不写commit表示恢复最新保存的文件内容 git checkout -- a.jpg

$ git checkout -- a.jpg

$ git checkout -b iss53

Switched to a new branch "iss53"

它是下面两条命令的简写:

$ git branch iss53

$ git checkout iss53
```

总结

希望你现在熟悉并理解了 reset 命令,不过关于它和 checkout 之间的区别,你可能还是会有点困惑,毕竟不太可能记住不同调用的所有规则。

下面的速查表列出了命令对树的影响。 "HEAD" 一列中的 "REF" 表示该命令移动了 HEAD 指向的分支引用,而 "HEAD" 则表示只移动了 HEAD 自身。 特别注意 WD Safe? 一列——如果它标记为 **NO**,那么运行该命令之前请考虑一下。

	HEAD	Index	Workdir	WD Safe?
Commit Level				
resetsoft [commit]	REF	NO	NO	YES
reset [commit]	REF	YES	NO	YES
resethard [commit]	REF	YES	YES	NO
checkout <commit></commit>	HEAD	YES	YES	YES
File Level				
<pre>reset [commit] <paths></paths></pre>	NO	YES	NO	YES
<pre>checkout [commit] <paths></paths></pre>	NO	YES	YES	NO

git remote

```
1 $ git remote
2 origin
```

git restore

```
# 撤销工作区的更改
# use "git restore <file>..." to discard changes in working directory
git restore <file>...
# use "git restore --staged <file>..." to unstage
git restore --staged <file>...."
```

git tag

```
# tag标签: 在项目的重要commit位置添加快照,保存当时的工作状态,一般用于版本的迭代。
git tag [tag_name] [commit_id] -m [message]

说明: commit_id可以不写则默认标签表示最新的commit_id位置,message也可以不写,但是最好添加。

e.g. 在最新的commit处添加标签v1.0

git tag v1.0 -m '版本1'

* 查看标签

git tag 查看标签列表

git show [tag_name] 查看标签详细信息

* 去往某个标签节点

git reset --hard [tag]

* 删除标签

git tag -d [tag]
```

git stash

```
git stash push

Lth, 你可以切换分支并在其他地方工作;你的修改被存储在栈上。 要查看贮藏的东西,可以使用 git stash list:

$ git stash list 说明:最新保存的工作区在最上面

stashe{0}: WIP on master: 049d078 added the index file

stashe{1}: WIP on master: c264051 Revert "added file_size"

stashe{2}: WIP on master: 21d80a5 added number to log

应用某个工作区

选择工作区之前,必须保证当前工作区是干净的

git stash apply [stashe{n}]

删除工作区

引 删除工作区

引 删除工作区

引 删除工作区

引 删除工作区

引 删除工作区

引 删除某一个工作区

引 可读 stash clear 删除所有保存的工作区
```

git branch

```
1 # branch
2 git branch #列出分支
3 创建一个新分支
4 $ git branch [branch-name]
5 切换分支
6 $ git checkout [branch-name]
7 切换到指定分支并更新工作目录(working directory)
8 git checkout -b [branck-name]
9 $ git merge [branch]
10 将指定分支的历史合并到当前分支。这通常在拉取请求(PR)中完成,但也是一个重要的 Git 操作。
11 $ git branch -d [branch-name]
12 删除指定分支
13 git merge <branch-name> #合并到当前分支
14
15 如果想要查看设置的所有跟踪分支,可以使用 git branch 的 -vv 选项。 这会将所有的本地分支列出来并且包
   含更多的信息,如每一个分支正在跟踪哪个远程分支与本地分支是否是领先、落后或是都有。
16
17 $ git branch -vv
iss53 7e424c3 [origin/iss53: ahead 2] forgot the brackets
19
           1ae2a45 [origin/master] deploying index fix
20 * serverfix f8674d9 [teamone/server-fix-good: ahead 3, behind 1] this should do it
   testing 5ea463a trying something new
22 这里可以看到 iss53 分支正在跟踪 origin/iss53 并且 "ahead" 是 2, 意味着本地有两个提交还没有推送到
   服务器上。 也能看到 master 分支正在跟踪 origin/master 分支并且是最新的。 接下来可以看到
   serverfix 分支正在跟踪 teamone 服务器上的 server-fix-good 分支并且领先 3 落后 1, 意味着服务器
   上有一次提交还没有合并入同时本地有三次提交还没有推送。 最后看到 testing 分支并没有跟踪任何远程分支。
24 跟踪分支
25 从一个远程跟踪分支检出一个本地分支会自动创建所谓的"跟踪分支"(它跟踪的分支叫做"上游分支")。 跟踪分支
   是与远程分支有直接关系的本地分支。 如果在一个跟踪分支上输入 git pull, Git 能自动地识别去哪个服务器
   上抓取、合并到哪个分支。
```

```
27 当克隆一个仓库时,它通常会自动地创建一个跟踪 origin/master 的 master 分支。 然而,如果你愿意的话
   可以设置其他的跟踪分支,或是一个在其他远程仓库上的跟踪分支,又或者不跟踪 master 分支。 最简单的实例
   就是像之前看到的那样,运行 git checkout -b <branch> <remote>/<branch>。 这是一个十分常用的操
   作所以 Git 提供了 --track 快捷方式:
2.8
29 $ git checkout --track origin/serverfix
30 Branch serverfix set up to track remote branch serverfix from origin.
31 Switched to a new branch 'serverfix'
32 由于这个操作太常用了,该捷径本身还有一个捷径。 如果你尝试检出的分支 (a) 不存在且 (b) 刚好只有一个名
   字与之匹配的远程分支,那么 Git 就会为你创建一个跟踪分支:
33
34 $ git checkout serverfix
35 Branch serverfix set up to track remote branch serverfix from origin.
36 Switched to a new branch 'serverfix'
37 如果想要将本地分支与远程分支设置为不同的名字,你可以轻松地使用上一个命令增加一个不同名字的本地分支:
38
39 $ git checkout -b sf origin/serverfix
40 Branch sf set up to track remote branch serverfix from origin.
41 Switched to a new branch 'sf'
42 现在, 本地分支 sf 会自动从 origin/serverfix 拉取。
43
44 设置已有的本地分支跟踪一个刚刚拉取下来的远程分支,或者想要修改正在跟踪的上游分支,你可以在任意时间使
   用 -u 或 --set-upstream-to 选项运行 git branch 来显式地设置。
45
46 $ git branch -u origin/serverfix
47 Branch serverfix set up to track remote branch serverfix from origin.
```

git merge

```
$ git checkout master

2 Switched to branch 'master'

3 $ git merge iss53

4 Merge made by the 'recursive' strategy

5 # 来简单地退出合并

7 git merge --abort
```

git pull

git fetch

- 1 就如刚才所见,从远程仓库中获得数据,可以执行:
- 2 \$ git fetch <remote>
- 3 这个命令会访问远程仓库,从中拉取所有你还没有的数据。 执行完成后,你将会拥有那个远程仓库中所有分支的引用,可以随时合并或查看。

git push

```
1 git push 命用于从将本地的分支版本上传到远程并合并。
2 命令格式如下:
3 git push <远程主机名> <本地分支名>:<远程分支名>如果本地分支名与远程分支名相同,则可以省略冒号:
4 git push <远程主机名> <本地分支名>
6 以下命令将本地的 master 分支推送到 origin 主机的 master 分支。
7 $ git push origin master
8 相等于:
9 $ git push origin master:master
10 如果本地版本与远程版本有差异,但又要强制推送可以使用 --force 参数:
11 git push --force origin master
12 删除主机但分支可以使用 --delete 参数,以下命令表示删除 origin 主机的 master 分支:
13 git push origin --delete master
14
15 git push origin [tag] 推送一个本地标签到远程
16 git push origin --tags 推送所有本地所有标签到远程
17 git push origin --delete tag [tagname] 删除向远程仓库推送的标签
```

大文件上传

安装 Git LFS

根据系统环境将 git - lfs 安装到本机。

```
1 # 下载安装 Windows installer
2 https://github.com/github/git-lfs/releases
3
4 # 运行 windows installer
```

开启 LFS 功能

首先, 到达指定 git 项目文件夹, 执行安装命令, 开启 lfs 功能。

```
1 $ cd xxx
2
3 # 只需执行一次即可,即可开启 lfs 功能
4 $ git lfs install
5 复制代码
```

其次,选择您希望 Git LFS 管理的文件类型,默认会生成一个 .gitattributes 文件。

```
1 # 此处建议此种格式,可以统一关联 .zip 类型的文件 (具体文件类型,视项目而定)
2 $ git lfs track "* .zip"
```

解决中文显示的问题

```
1 # 第一步
2 git config --global core.quotepath false
3 # 第二步
4 在git bash的界面中右击空白处,Options->Text->Locale改为zh_CN,Character set改为UTF-8
```

统计代码行

```
git统计代码行数命令
git log --author="zwx996578" --pretty=tformat: --numstat | gawk '{ add += $1 ; subs += $2 ; loc += $1 - $2 } END { printf "增加行数:%s;删除的行数:%s;总行数:%s\n",add,subs,loc }'
git log --author="zwx996578" --since='2023-03-01' --until='2023-12-31' -- pretty=tformat: --numstat | gawk '{ add += $1 ; subs += $2 ; loc += $1 - $2 } END { printf "增加行数:%s;删除的行数:%s;总行数:%s\n",add,subs,loc }'

git log --author="zhongmajun WX996578" --since='2022-01-01' --until='2022-12-31'-- pretty=tformat: --numstat | gawk '{ add += $1 ; subs += $2 ; loc += $1 - $2 } END { printf "增加行数:%s 删除的行数:%s 总行数: %s\n",add,subs,loc }'

git log --author="zhongmajun WX996578" --pretty=tformat: --numstat | awk '{ add += $1 ; subs += $2 ; loc += $1 - $2 } END { printf "增加行数:%s;总行数:%s\n",add,subs,loc }'

git log --author="zhongmajun WX996578" --pretty=tformat: --numstat | awk '{ add += $1 ; subs += $2 ; loc += $1 - $2 } END { printf "增加行数:%s; 删除的行数:%s;总行数:%s\n",add,subs,loc }'
```