# Linux 操作系统

```
Linux 操作系统
   1. Linux操作系统认知
      1.1 操作系统 (Operation System简称OS)
      1.2 Linux系统介绍
      1.3 文件系统
      1.4 Ubuntu使用
   2. Linux常用命令
      2.1 终端与命令行
      2.2 Linux常用命令
         2.2.1 帮助命令
         2.2.2 基础操作命令
         2.2.3 文件操作
         2.2.4 权限管理
         2.2.6 显示展示命令
         2.2.7 其他命令
   3. Linux服务器环境
      3.1 vi编译器
         3.1.1 什么是vi
         3.1.2 学习目的
         3.1.3 操作使用
      3.2 添加用户
         3.2.1 基本概念
         3.2.2 用户管理命令
      3.3 软件安装
      3.4 ssh服务
      3.5 终端启动Python服务
      打包/解包
      压缩/解压缩
         1) gzip
         2) bzip2(two)
linux命令
   du
   常用
shell
```

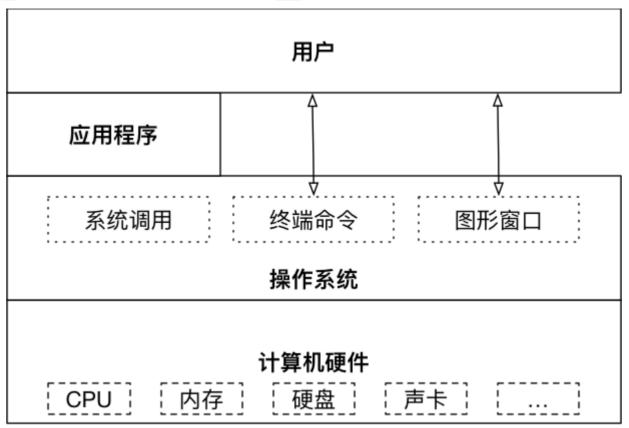
## 1. Linux操作系统认知

## 1.1 操作系统 (Operation System简称OS)

• 定义

操作系统是管理计算机硬件与软件资源的计算机程序,同时也是计算机系统的内核与基石。操作系统需要处理如管理与配置内存、决定系统资源供需的优先次序、控制输入设备与输出设备、操作网络与管理文件系统等基本事务。

系统:系统一词来源于英文system的音译,即若干部分相互联系、相互作用,形成的具有某些功能的整体。中国著名学者<u>钱学森</u>认为:系统是由相互作用相互依赖的若干组成部分结合而成的,具有特定功能的<u>有机整体</u>,而且这个有机整体又是它从属的更大系统的组成部分。



#### • 操作系统功能

- 1. 管理好硬件设备,为用户提供调用方法
- 2. 是计算机中最重要的系统环境
- 3. 管理各种其他的软件和程序的运行
- 4. 对系统中文件进行管理

#### • 操作系统分类

- 1. 桌面系统: Windows, maxOS为主, 图形界面良好用户群体大。
- 2. 服务器系统: Linux, Unix为主,安全,稳定,费用低占有量大。windows占有率很低。
- 3. 嵌入式系统: Linux为主, 主要用于小型只能设备, 如只能 手机, 机器人等。

#### • 操作系统

一个软件平台,运行在计算机硬件之上,提供给应用程序一个空间,让应用更好的和硬件交互。

硬件开发工程师 --》系统工程师 (驱动工程师) --》应用工程师

1 (前端工程师,后端工程师,测试工程师,UI工程师)

运维工程师

## 1.2 Linux系统介绍

### • Linux 诞生

1991 年 **林纳斯(Linus)** 就读于赫尔辛基大学期间,对 Unix 产生浓厚兴趣,林纳斯 经常要用他的终端 仿真器(Terminal Emulator) 去访问大学主机上的新闻组和邮件,为了方便读写和下载文件,他自己编写了磁盘驱动程序和文件系统,这些在后来成为了 Linux 第一个内核的雏形,当时,他年仅 21 岁! 林纳斯利用C做工具,编写了 Linux 内核,一开始 Linux 并不能兼容 Unix只适用于 386,后来经过全世界的网友的帮助,最终能够兼容多种硬件。



### • Linux系统特点

- o Linux是一款免费的操作系统----开源
- 。 支持多种平台-----跨平台
- o 支持多用户
- 。 具有非常强大的网络功能
- Linux 应用领域
  - o Linux 服务器:目前是服务器系统中最广泛一种。

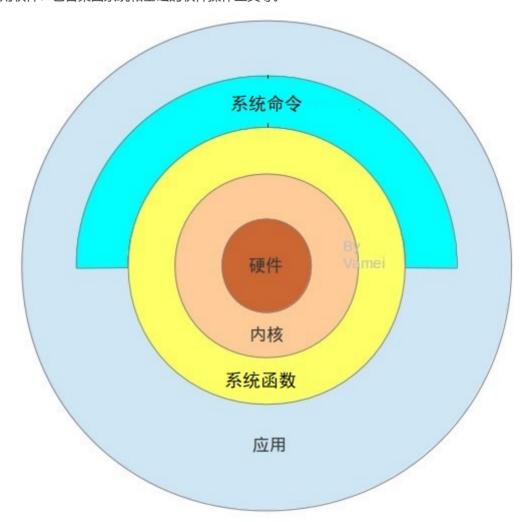


• 桌面应用: 新版本的Linux系统特别在桌面应用方面进行了改进, 达到相当的水平

。 嵌入式系统:由于Linux系统开放源代码,功能多样且具有极大的伸缩性,因此在嵌入式应用的领域有很广阔的应用市场。

#### • Linux系统构成

- o 内核: Linux操作系统的核心代码,是Linux系统的心脏,提供了系统的核心功能,用来与硬件交互。 Linux内核官网: http://www.kernel.org
- 文件系统:通常指称管理磁盘数据的系统,可将数据以目录或文件的型式存储。每个文件系统都有自己的特殊格式与功能
- 。 命令解释器: 它使得用户能够与操作系统进行交互, 负责接收用户命令, 然后调用操作系统功能。
- 应用软件:包含桌面系统和基础的软件操作工具等。



#### • Linux发型版本

严格的来讲,Linux 只是一个系统内核,即计算机软件与硬件通讯之间的平台。一些组织或厂家将 Linux 内核与GNU软件(系统软件和工具)整合起来,并提供一些安装界面和系统设定与管理工具,这样就构成了一个发型套件,目前市面上较知名的发行版有:Ubuntu、RedHat、CentOS、Debian、Fedora、SuSE、OpenSUSE、Arch Linux、SolusOS等。

## 1.3 文件系统

• 定义

文件系统是计算机操作系统的重要的组成部分,用于组织和管理计算机存储设备上的大量文件。

#### • 文件系统结构

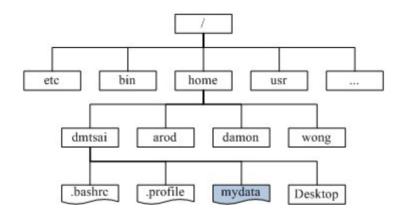
o 熟悉的windows文件系统,分不同盘符



○ Linux的文件组织中没有盘符。将根(/)作为整个文件系统的唯一起点,其他所有目录都从该点出发。



犹如一颗倒置的树,所有存储设备作为这颗树的一个子目录。



#### • 普通文件和目录

- · 普通文件:包括文本,压缩包,音频视频等文件都是普通文件。
- 。 目录: 即文件夹,在Linux系统下多称之为目录。

• 主要目录功能

- 1 /: 根目录,一般根目录下只存放目录,在 linux 下有且只有一个根目录,所有的东西都是从这里开始
- 2 当在终端里输入 /home, 其实是在告诉电脑, 先从 / (根目录) 开始, 再进入到 home 目录
- 3 1. /bin目录
- 4 /bin目录包含了引导启动所需的命令或普通用户可能用的命令(可能在引导启动后)。这些命令都是二进制文件的可执行程序(bin是binary----二进制的简称),多是系统中重要的系统文件。
- 5 2. /sbin目录
- 6 /sbin目录类似/bin, 也用于存储二进制文件。因为其中的大部分文件多是系统管理员使用的基本的系统程序,所以虽然普通用户必要且允许时可以使用,但一般不给普通用户使用。
- 7 3. /et.c月录
- 8 /etc目录存放着各种系统配置文件,其中包括了用户信息文件/etc/ passwd, 系统初始化文件/etc/rc等。 linux正是因为这些文件才得以正常地运行。
- 9 4. /root**目录**
- 10 /root 目录是超级用户的目录。
- 11 5. /lib目录
- 12 /1ib目录是根文件系统上的程序所需的共享库,存放了根文件系统程序运行所需的共享文件。这些文件包含了可被 许多程序共享的代码,以避免每个程序都包含有相同的子程序的副本,故可以使得可执行文件变得更小,节省空间。
- 13 6. /dev目录
- 14 /dev目录存放了设备文件,即设备驱动程序,用户通过这些文件访问外部设备。比如,用户可以通过访问/dev/mouse来访问鼠标的输入,就像访问其他文件一样。
- 15 7. /usr**文件系统**
- 16 /usr 是个很重要的目录,通常这一文件系统很大,因为所有程序安装在这里。本地安装的程序和其他东西在/usr/local 下,因为这样可以在升级新版系统或新发行版时无须重新安装全部程序。
- 17 8. /var**文件系统**
- 18 /var 包含系统一般运行时要改变的数据。通常这些数据所在的目录的大小是要经常变化或扩充的。
- 19 9. /home
- 20 /home 普通用户的默认目录,在该目录下,每个用户拥有一个以用户名命名的文件夹。
- 21 /boot: 放置 linux 系统启动时用到的一些文件,如 linux 的内核文件: /boot/vmlinuz,系统引导管理器: /boot/grub
- 22 /home: 系统默认的用户家目录,新增用户账号时,用户的家目录都存放在此目录下
- 23 ~ 表示当前用户的家目录
- 24 ~edu 表示用户 edu 的家目录
- 25 /lib、/usr/lib、/usr/local/lib: 系统使用的函数库的目录,程序在执行过程中,需要调用一些额外的参数时需要函数库的协助
- 26 /lost+fount: 系统异常产生错误时, 会将一些遗失的片段放置于此目录下
- 27 /mnt: /media: 光盘默认挂载点,通常光盘挂载于 /mnt/cdrom 下,也不一定,可以选择任意位置进行挂载
- 28 /opt: 给主机额外安装软件所摆放的目录
- 29 /proc: 此目录的数据都在内存中,如系统核心,外部设备,网络状态,由于数据都存放于内存中,所以不占用磁盘空间,比较重要的文件
  - 有:/proc/cpuinfo、/proc/interrupts、/proc/dma、/proc/ioports、/proc/net/\* 等
- 30 /sbin、/usr/sbin、/usr/local/sbin: 放置系统管理员使用的可执行命令,如 fdisk、shutdown、mount等。与 /bin 不同的是,这几个目录是给系统管理员 root 使用的命令,一般用户只能"查看"而不能设置和使用
- 31 /tmp: 一般用户或正在执行的程序临时存放文件的目录,任何人都可以访问,重要数据不可放置在此目录下
- 32 /srv: 服务启动之后需要访问的数据目录,如 www 服务需要访问的网页数据存放在 /srv/www 内
- 33 /usr: 应用程序存放目录
- 34 /usr/bin: 存放应用程序
- 35 /usr/share: 存放共享数据
- 36 /usr/lib: 存放不能直接运行的, 却是许多程序运行所必需的一些函数库文件
- 37 /usr/local: 存放软件升级包
- 38 /usr/share/doc: 系统说明文件存放目录
- 39 /usr/share/man:程序说明文件存放目录
- 40 /var: 放置系统执行过程中经常变化的文件
- 41 /var/log: 随时更改的日志文件
- 42 /var/spool/mail: 邮件存放的目录

#### • 绝对路径和相对路径表达

- o 绝对路径:指文件在文件系统中以根目录为起始点的准确位置描述。例如"/usr/bin/gnect"就是绝对路径。最要的标志就是以'/'作为路径描述的开头。
- o 相对路径:指相对于用户当前位置为起始点,对一个文件位置的逐层描述。例如,用户处在usr目录中时,只需要"games/gnect"就可确定这个文件。在相对路径描述时 . 表示当前目录,...表示上一级目录。

### 1.4 Ubuntu使用

作为Linux发行版中的后起之秀,Ubuntu Linux在短短几年时间里便迅速成长为从Linux初学者到资深专家都十分 青睐的发行版。由于Ubuntu Linux是开放源代码的自由软件,用户可以登录Ubuntu Linux的官方网址免费下载该 软件的安装包。

Ubuntu官网: <a href="https://ubuntu.com/">https://ubuntu.com/</a>



## 2. Linux常用命令

• 学习目的

- 1. Linux下有非常丰富的命令,可以用来完成大部分重要的Linux服务器操作维护功能,而且至今有些功能仍然通过命令操作比较方便。
- 2. 实际工作中,大量服务器维护工作都是工程师通过远程控制来完成的,并没有图形界面,这时维护工作都需要通过命令来完成。
- 3. 作为后端工程师,我们将来所写的代码都需要在服务器上运行,掌握基本的Linux 操作命令有助于我们将来对项目的部署和控制工作。

### 2.1 终端与命令行

• 终端: 使用命令对Linux系统进行操作的窗口

• 命令行: 书写Linux命令的提示行



- 打开关闭终端方法
  - o 点击图形界面终端图标,通过ctrl+alt +t ,shift+ctrl + t , shift+ctrl+n 都可以快速打开一个终端。
  - o 通过图形界面关闭,或者在命令行输入exit。
- 终端字体大小控制
  - 放大 摁住 ctrl 和 + 号 (不要忘了+号要使用shift)
  - o 缩小 摁住 ctrl 和 号

### 2.2 Linux常用命令

• 命令格式

```
command [-options] [parameter]

indicates items of the command items of
```

#### 基础

```
1 http://c.biancheng.net/linux/export.html
2 在 Linux 系统中,除了 export 之外, env、set 和 declare 这三个命令也可以显示 Shell 中的变
  量。那这四个命令有什么区别呢?
4 这个问题, 我们需要从 Shell 变量说起。Shell 的变量, 可以分为"环境变量"和"自定义变量"两种类型,
  两者的区别在于作用范围不同。环境变量可以在其进程的子进程中继续有效,而自定义变量的势力范围则无法
  延伸到其进程的子进程中。
6 好了, 知道了环境变量和自定义变量的区别, 我们正式开始介绍 export/env/set/declare 的区别:
7 env: 显示当前用户的环境变量, 但不会显示其自定义变量。
8 export: 功能同 env 一样,也是显示当前用户的环境变量,只不过该命令的输出是按变量名进行排序的。
9 declare: 显示当前 Shell 中定义的所有变量,包括用户的环境变量和自定义变量,该命令的输出按变量名
  进行排序。
10 set: 功能同 declare 一样,显示当前 Shell 中定义的所有变量,包括用户的环境变量和自定义变量。
12 根据上面的说明,我们可以得出下面的结论:
13 env 和 export 显示的是环境变量。
14 set 和 declare 显示的是环境变量和自定义变量。
16 echo $PATH
17 export PATH=$PATH:/home/roc/operation tools
18
```

### 2.2.1 帮助命令

```
1 # 第一种
2 command --help
3 说明:
4 显示 `command` 命令的帮助信息
5
6 # 第二种
7 man command
8 说明:
9 空格键:显示手册页的下一屏
10 Enter键:一次滚动手册页的一行
11 b:回滚一屏
12 f:前滚一屏
13 q:退出
14 /word:搜索 word 字符串
```

### 2.2.2 基础操作命令

- 1 01 ls查看当前文件夹下的内容
  2 02 pwd查看当前所在文件夹
  3 03 cd [目录名]切换文件夹
  4 04 touch [文件名]如果文件不存在,新建文件
  5 05 mkdir [目录名]创建目录
  6 06 rm [文件名]删除指定的文件名
  7 07 cp复制一个文件
  8 08 mv移动一个文件
  9 09 clear清屏
- 1 部分命令细节说明
  2 ls:-1 展示详细信息。
  3 -a展示隐藏文件 (Linux下 . 开头的为隐藏文件)。
  4 -h, --human-readable 与 -1 一起,以易于阅读的格式输出文件大小(例如 1K 234M 2G)
  6 配合 -1 以人性化的方式显示文件大小
  6 cd: 参数为绝对路径或者相对路径,直接cd表示回到主目录。
  7 touch: 可以同时跟多个参数表示创建多个文件。创建多个文件空格隔开。(可以认为空格表示同一级)mkdir: -p选项可以创建层目录
  9 cp: 如果拷贝的是一个目录需要使用 -r ,同时这个命令有另存为的作用
  10 mv: 即使移动目录页不需要选项,有重命名的作用。
  11 rm: 删除表示直接删除,无法找回,如果删除目录需要加 -r选项 -f强制删除
  12 clear: 等同于ctrl-1,清空屏幕。

小技巧: 使用Tab键可以自动补全文件名, 目录名等信息

#### 通配符

○ 作用:对一类文件名称的书写进行简化,例如file1.txt、file2.txt、file3.txt......,用户不必一一输入文件名,可以使用通配符完成。

| 通配符              | 含义          | 实例   |
|------------------|-------------|--|
| 星号 (*)           | 匹配任意长度的字符串  | 用file_*.txt, 匹配file_wang.txt、file_Lee.txt、file_Liu.txt |
| 问号 (?)           | 匹配一个长度的字符   | 用flie_?.txt, 匹配file_1.txt、file_2.txt、file_3.txt        |
| 方括号 <b>(</b> []) | 匹配其中指定的一个字符 | 用file_[otr].txt,匹配file_o.txt、file_r.txt和file_t.txt     |
| 方括号 ([ -])       | 匹配指定的一个字符范围 | 用file_[a-z].txt,匹配file_a.txt、file_b.txt,直到file_z.txt   |

### 2.2.3 文件操作

- 1 01 cat 文件名查看文件内容、创建文件、文件合并、追加文件内容等功能
- 2 02 head 文件名显示文件头部
- 3 03 tail 文件名显示文件尾部
- 4 04 grep 搜索文本 文件名搜索文本文件内容
- 5 05 find 路径 -name 文件名查找文件
- 6 06 file 文件名查看文件类型
- 7 07 wc 文件名查看文件行数,单词数等信息
- 8 08 diff 文件1 文件2对比两个文件差异
- 9 09 more用于分屏显示文件内容,每次只显示一页内容

### • 部分命令细节说明

- o head, tail: 选项-n, n表示一个数字,即可指定查看前n行或者后n行,不加选项默认查看10行。
- o grep: -n 用于显示行号, -i忽略大小写
- WC:-c表示查看多少字符,-l查看多少行,-w查看多少单词。如果不加选项则显示这三项。
  - find:会从指定目录及其所有子目录中查询搜索文件。

### 2.2.4 权限管理

- 1 01 sudo放在一个命令前,表示使用管理员权限执行
- 2 02 chmod修改文件权限

#### • 部分命令细节说明

- o sudo: 在打开终端第一次使用sudo时需要输入密码
- o Chmod 在设置权限时,可以字母也可以使用三个数字分别对应 拥有者 / 组和 其他 用户的权限
- 1 直接修改文件|目录的 读|写|执行 权限,但是不能精确到 拥有者|组|其他
- 2 chmod augo+/-rwx 文件名/目录名

| 拥有者 |   | 组 |   | 其他 |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|----|---|---|---|---|
| r   | w | х | r | w  | х | r | w | x |
| 4   | 2 | 1 | 4 | 2  | 1 | 4 | 2 | 1 |

| 4 | 2 | 1 |
|---|---|---|
| 4 | 2 | 0 |
| 4 | 0 | 1 |
| 4 | 0 | 0 |
| 0 | 2 | 1 |
| 0 | 2 | 0 |
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |

| 7 |  |
|---|--|
| 6 |  |
| 5 |  |
| 4 |  |
| 3 |  |
| 2 |  |
| 1 |  |
| 0 |  |
|   |  |

| rwx |
|-----|
| rw- |
| r-x |
| r   |
| -wx |
| -w- |
| x   |
|     |

例如: [777] ===> [u=rwx,g=rwx,o=rwx] [755] ===> [u=rwx,g=rx,o=rx] [644] ===> [u=rw,g=r,o=r]

## 2.2.6 显示展示命令

- 1 01 echo向终端打印内容
- 2 02 date**显示当前时间**
- 3 03 df显示磁盘剩余空间
- 4 04 whoami显示当前用户
- 5 05 which显示执行命令所在位置
- 部分命令细节说明

o echo: -n表示打印完成不换行

o df: -h选项以M为单位显示, -T显示文件系统类型 ext4的为磁盘

o which: 命令也是一个程序, 实际就是显示程序所在位置

#### • 输出重定向

| 重定         | 含义                      | 实例   |
|------------|-------------------------|--|
| ><br>file  | 将file文件重定向为输出<br>源,新建模式 | echo "hello world" > out.txt,将执行结果,写到out.txt文件中,若有同名文件将被删除       |
| >><br>file | 将file文件重定向为输出<br>源,追加模式 | ls /usr >> Lsoutput.txt,将ls /usr的执行结果,追加到<br>Lsoutput.txt文件已有内容后 |

### 管道

管道可以把一系列命令连接起来,意味着第一个命令的输出将作为第二个命令的输入,通过管道传递给第二个命令,第二个命令的输出又将作为第三个命令的输入,以此类推。

```
1 ls | grep 'test'
```

### 2.2.7 其他命令

- 1 01 shutdown**关机或者重启**
- 2 02 ln**创建链接**
- shutdown 命令可以 安全 关闭 或者 重新启动系统

| 选项 | 含义   |
|----|------|
| -r | 重新启动 |

### 提示:

- 不指定选项和参数,默认表示 1 分钟之后 关闭电脑
- 远程维护服务器时,最好不要关闭系统,而应该重新启动系统
- 常用命令示例

```
1 # 重新启动操作系统, 其中 now 表示现在
2 $ shutdown -r now
3
4 # 立刻关机, 其中 now 表示现在
5 $ shutdown now
6
7 # 系统在今天的 20:25 会关机
```

```
8 $ shutdown 20:25
9
10 # 系统再过十分钟后自动关机
11 $ shutdown +10
12
13 # 取消之前指定的关机计划
14 $ shutdown -c
```

#### • 部分命令细节说明

- o shutdown:
  - shutdown -r now 立即重启
  - shutdown now 立即关机
  - shutdown +10 10分钟后关机
  - shutdown -c 取消关机计划
- o In: 一般使用-s 选项 创建软链接,相当于快捷方式。

```
1 ln -s hello.py hello
```

## 3. Linux服务器环境

### 3.1 vi编译器

### 3.1.1 什么是vi

vi是Linux操作系统中一个自带的编辑器。没有图形界面,只能编译文本内容,没有字体段落等设置,通过命令强大的命令完成一系列的编写工作。

### 3.1.2 学习目的

- 1. 在实际工作中,要对 服务器上的文件进行 简单 的修改,使用 vi 进行快速的编辑即可。
- 2. 对一些配置文件的修改, 需要一定的权限, 这时vi编辑器是最佳选择。
- 3. vi 编辑器在系统管理、服务器管理编辑文件时,其功能不是图形界面的编辑器能比拟的。

### 3.1.3 操作使用

• 进入编辑模式命令

| 命令 | 英文     | 功能          | 常用  |
|----|--------|-------------|-----|
| i  | insert | 在当前字符前插入文本  | 常用  |
| I  | insert | 在行首插入文本     | 较常用 |
| a  | append | 在当前字符后添加文本  |     |
| А  | append | 在行未添加文本     | 较常用 |
| 0  |        | 在当前行后面插入一空行 | 常用  |
| О  |        | 在当前行前面插入一空行 | 常用  |

### • 底行模式常用命令

| 命令 | 功能              |
|----|-----------------|
| W  | 保存              |
| q  | 退出,如果没有保存,不允许退出 |
| q! | 强行退出,不保存退出      |
| wq | 保存并退出           |

1 显示行号

2 : set number

3

### • 命令模式常用命令

### o 1) 光标移动

| 命令 | 功能 |
|----|----|
| h  | 向左 |
| j  | 向下 |
| k  | 向上 |
| I  | 向右 |

### o 2) 行内移动

| 命令 | 功能              |
|----|-----------------|
| W  | 向后移动一个单词        |
| b  | 向前移动一个单词        |
| 0  | 行首              |
| ٨  | 行首,第一个不是空白字符的位置 |
| \$ | 行尾              |

### o 3) 行数移动

| 命令  | 功能          |
|-----|-------------|
| gg  | 文件顶部        |
| G   | 文件末尾        |
| :数字 | 移动到 数字 对应行数 |

### • 撤销和恢复撤销

| 命令       | 功能      |
|----------|---------|
| u        | 撤销上次命令  |
| CTRL + r | 恢复撤销的命令 |

### • 删除文本

| 命令 | 功能                      |
|----|-------------------------|
| Х  | 删除光标所在字符,或者选中文字         |
| С  | 和移动命令连用,删除光标所在位置到指定位置内容 |

| 1 | CW | # 从光标位置删除到单词末尾    |  |
|---|----|-------------------|--|
| 2 | c0 | # 从光标位置删除到一行的起始位置 |  |
| 3 | cb | # 从光标位置删除到单词开头    |  |

### • 剪切、复制、粘贴

| 命令 | 功能                  |
|----|---------------------|
| уу | 复制一行,可以 nyy 复制多行    |
| dd | 删除光标所在行,可以 ndd 复制多行 |
| р  | 粘贴                  |

### 替换

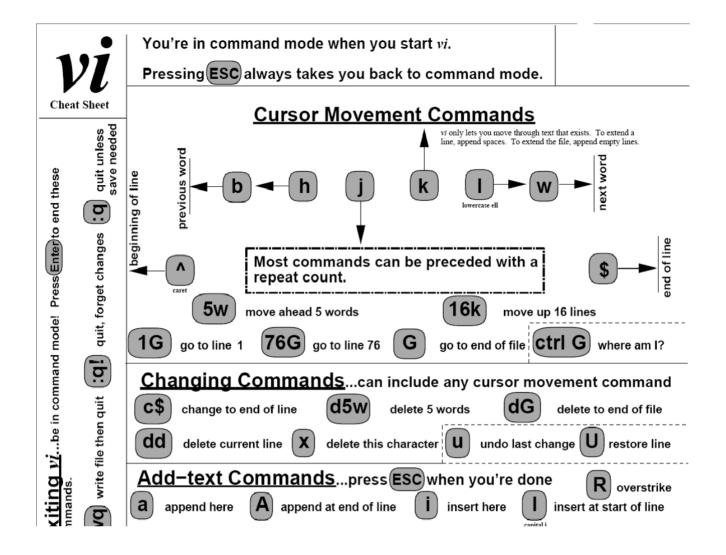
| 命令                | 功能            | 工作模式 |
|-------------------|---------------|------|
| r                 | 替换当前字符        | 命令模式 |
| R                 | 替换当前行光标后的字符   | 替换模式 |
| :%s/str/replace/g | 替换str为replace | 底行模式 |

R 命令可以进入 **替换模式**,替换完成后,按下 ESC 可以回到 命令模式

### 查找

| 命令   | 功能     |
|------|--------|
| /str | 查找 str |

查找到指定内容之后,使用 n 查找下一个出现的位置



## 3.2 添加用户

### 3.2.1 基本概念

- 用户: Linux操作系统可以有不同的用户,这是系统管理的重要一环,不同的用户有自己独立的空间内容。
- 用户组:为了方便对用户管理,Linux操作系统使用用户组的概念。将不同的用户添加到对应的组中,可以方便用户设置权限的设置。
- root用户: Linux系统中的root用户通常用于系统的维护和管理,对操作系统的所有资源具有所有访问权限, 一般工作中不会使用root用户进行系统操作,防止一些误操作带来系统损坏。

### 3.2.2 用户管理命令

```
1 01 groupadd 组名添加组
2 02 groupdel 组名删除组
3 03 useradd -m 用户 -g 组添加用户
4 04 passwd 用户名设置用户密码
5 05 userdel -r 用户删除用户
6 06 su 用户切换用户
7 07 chown 用户 文件修改文件用户
```

• useradd:-m 表示添加用户时添加家目录,-g表示选择用户所在组,如果不写默认会创建一个与用户同名的组。

```
1 useradd -m levi
```

- passwd: 设置密码,设置之后才能切换新用户登录
- 设置密码后为新用户添加sudo权限,打开sudoers文件增加如下内容,然后:w! 强制保存:q 退出

```
# User privilege specification
root ALL=(ALL:ALL) ALL
```

```
abby ALL=(ALL:All) ALL 自己的用户名
```

```
1 passwd levi
2 注意: 1.新创建的用户和密码信息存储在 /etc/passwd文件中
3 2.如果切换用户终端命令行只有一个$ 提示,则vi打开这个文件,将该用户对应的内容修改
```

```
mysql:x:123:127:MySQL Server,,,:/nonexistent:/kredis:x:124:128::/var/lib/redis:/usr/sbin/nolog
mongodb:x:125:129::/var/lib/mongodb:/usr/sbin/r
levi:x:1001:1001::/home/levi:/bin/sh
```

• userdel: 一般使用-r 彻底删除,如果删除失败说明刚刚使用了改用户,需要重启再删除。或者执行下面命令。

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)

tarena@tedu:~\$ sudo userdel -r levi
[sudo] tarena 的密码:
userdel: user levi is currently used by process 2314
tarena@tedu:~\$ sudo kill -9 2314

tarena@tedu:~\$ sudo userdel -r levi
userdel: levi 邮件池 (/var/mail/levi) 未找到 问题解决方法
tarena@tedu:~\$

### 3.3 软件安装

Linux下安装的软件包是 deb格式软件包。由于当时Linux系统中软件包存在复杂的依赖关系。因而,通常使用网络安装。

| 作用         | 命令              |
|------------|-----------------|
| 升级软件包      | apt update      |
| 安装软件       | apt install     |
| 卸载软件       | apt removepurge |
| 删除缓存的软件安装包 | apt clean       |

- 注意事项: 安装软件包通常需要使用管理员权限。
- 软件包下载位置: /var/cache/apt/archives

```
sudo apt install sl # 安装
sudo apt remove --purge sl # 彻底卸载
# 一个小火车提示
sudo apt install sl
# 一个比较漂亮的查看当前进程排名的软件
sudo apt install htop
```

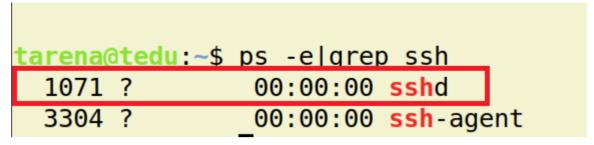
## 3.4 ssh服务

ssh是一种安全协议,主要用于给远程登录会话数据进行加密,保证数据传输的安全。在数据传输方面有很多应用。之前说到,实际工作中经常需要远程访问服务器,ssh就是通用的远程访问服务器的方法。

• 安装启动

o 安装ssh服务: sudo apt-get install openssh-server

o 查看ssh服务状态: ps -e|grep ssh



。 启动和关闭:

sudo service ssh start/restart/stop

#### • 常用命令

| 序号 | 命令                              | 作用     |
|----|---------------------------------|--------|
| 01 | ssh 用户名@ip                      | 登录远程主机 |
| 02 | scp 用户名@ip:文件名或路径 用户名@ip:文件名或路径 | 远程复制文件 |

#### • 常见服务端口号列表:

| 序号 | 服务      | 端口号 |
|----|---------|-----|
| 01 | SSH 服务器 | 22  |
| 02 | Web 服务器 | 80  |
| 03 | HTTPS   | 443 |
| 04 | FTP 服务器 | 21  |

提示: 有关端口号的详细内容, 在就业班会详细讲解!

1 ssh [-p port] user@remote

- user 是在远程机器上的用户名,如果不指定的话默认为当前用户
- remote 是远程机器的地址,可以是 IP / 域名,或者是 后面会提到的别名
- port 是 SSH Server **监听的端口**,如果不指定,就为默认值 22

#### 提示:

• 使用 exit 退出当前用户的登录

#### 注意:

- ssh 这个终端命令只能在 Linux 或者 UNIX 系统下使用
- 如果在 Windows 系统中, 可以安装 PuTTY 或者 XShell 客户端软件即可

#### 提示:

● 在工作中,SSH 服务器的端口号很有可能**不是 22**,如果遇到这种情况就需要使用 ☑ 选项,指定正确的端口号,否则无法正常连接到服务器

### 1. ssh登录

```
1 ssh levi@192.168.100.5 # 登录
2 exit # 退出
```



### 2. scp拷贝

#### • ssh秘钥

什么时候使用:如果使用的客户端个人计算机是自己独有的计算机,经常通过ssh访问服务器,此时不 想频繁输入密码,则可以使用秘钥处理。



。 使用方法

- 1. 在个人计算机中生产秘钥对: ssh-keygen 执行以后会在主目录下生成一个.ssh文件夹,其中包含私钥文件id rsa和公钥文件id rsa.pub。
- 2 2. 在服务器主机上创建文件~/.ssh/authorized\_keys,将信任的计算机的id\_rsa.pub文件内容追加到服务器authorized\_keys文件中,并修改其权限为777。

## 3.5 终端启动Python服务

在服务器中并没有pycharm这些集成编译工具,所有当我们最后将程序部署在服务器上执行时,往往需要通过终端运行python程序。

1. 编写python程序在第一行增加解释器声明

```
#!/usr/bin/python3 在第一行写 空行 字int("hello world")
```

2. 修改文件的执行权限

```
tarena@tedu:~$ ls
core demo.py examples.desktop
tarena@tedu:~$ chmod 777 demo.py
tarena@tedu:~$
```

3. 执行代码

```
tarena@tedu:~$ ls
core demo.py examples.desktop
tarena@tedu:~$ ./demo.py
hello world
tarena@tedu:~$
```

- 1 01 ps aux`process status` **查看进程的详细状况**
- 2 02 top动态显示运行中的进程并且排序
- 3 03 kill [-9] 进程代号终止指定代号的进程, `-9` 表示强行终止

ps 默认只会显示当前用户通过终端启动的应用程序

• ps 选项说明功能

| 选项 | 含义                   |
|----|----------------------|
| а  | 显示终端上的所有进程,包括其他用户的进程 |
| u  | 显示进程的详细状态            |
| Х  | 显示没有控制终端的进程          |

提示:使用 kill 命令时,最好只终止由当前用户开启的进程,而不要终止 root 身份开启的进程,否则可能导致系统崩溃

• 要退出 top 可以直接输入 q

## 打包/解包

- tar 是 Linux 中最常用的 备份工具,此命令可以 把一系列文件 打包到 一个大文件中,也可以把一个 **打包的** 大文件恢复成一系列文件
- tar 的命令格式如下:

```
1 # 打包文件

2 tar -cvf 打包文件.tar 被打包的文件/路径...

3 

4 # 解包文件

5 tar -xvf 打包文件.tar
```

• tar 选项说明

| 选项 | 含义                                 |
|----|------------------------------------|
| С  | 生成档案文件,创建打包文件                      |
| X  | 解开档案文件                             |
| V  | 列出归档解档的详细过程,显示进度                   |
| f  | 指定档案文件名称,f 后面一定是 .tar 文件,所以必须放选项最后 |

注意: 」 选项必须放在最后, 其他选项顺序可以随意

## 压缩/解压缩

1) gzip

• 1 tar

与

```
1 gzip
```

#### 命令结合可以使用实现文件

### 打包和压缩

- o tar 只负责打包文件, 但不压缩
- o 用 gzip 压缩 tar 打包后的文件, 其扩展名一般用 xxx.tar.gz

在 Linux 中,最常见的压缩文件格式就是 xxx.tar.gz

- 在 tar 命令中有一个选项 -z 可以调用 gzip ,从而可以方便的实现压缩和解压缩的功能
- 命令格式如下:

```
1 # 压缩文件
2 tar -zcvf 打包文件.tar.gz 被压缩的文件/路径...
3
4 # 解压缩文件
5 tar -zxvf 打包文件.tar.gz
6
7 # 解压缩到指定路径
8 tar -zxvf 打包文件.tar.gz -C 目标路径
```

| 选项 | 含义                      |
|----|-------------------------|
| -C | 解压缩到指定目录,注意:要解压缩的目录必须存在 |

### 2) bzip2(two)

- tar 与 bzip2 命令结合可以使用实现文件 打包和压缩 (用法和 gzip 一样)
  - o tar 只负责打包文件, 但不压缩,
  - o 用 bzip2 压缩 tar 打包后的文件, 其扩展名一般用 xxx.tar.bz2
- 在 tar 命令中有一个选项 -j 可以调用 bzip2 ,从而可以方便的实现压缩和解压缩的功能
- 命令格式如下:

```
1 # 压缩文件
2 tar -jcvf 打包文件.tar.bz2 被压缩的文件/路径...
3
4 # 解压缩文件
5 tar -jxvf 打包文件.tar.bz2
```

# linux命令

### du

```
显示当前目录大小
du -sh
du命令解释: Summarize disk usage of each FILE, recursively for directories.

参数解释:

-s, --summarize display only a total for each argument

-h, --human-readable print sizes in human readable format (e.g., 1K 234M 2G)

如果不加-s, 它会显示每个文件夹的大小,加上以后,只显示总的大小。
```

## 常用

```
1 chmod
3 chown
4
5 kill
6
7 # 磁盘
8 df -h
9
10 # 实时显示进程的动态
11 top
12
13 tree -d 只显示目录
14
15 # 分屏显示
16 more
17
18 find / -name *tomcat*
19
20 ps -aux # <u>查看进程信息</u>
ps aux|grep 'runserver' 查出runserver进程号
     sudo kill -9 进程号
     sudo lsof -i:8000
24
     sudo kill -9 进程号
26 pstree # 进程树结构
27
28 sudo su
29
30 which 指令会在环境变量$PATH设置的目录里查找符合条件的文件。
32 whereis python #此命令将会列出系统所安装的所有版本的Python的路径
34 ip ad
36 # 内存
37 free -m
```

## shell

```
1 # 如何在其它Shell脚本中调用first.sh呢? 主要有三种方法: source、点号以及sh命令。
2 # 1.source
3
4 #!/bin/bash
5 #-----
6 #@file:second.sh
8 echo 'your are in second file'
9 source first.sh
11 # 2.点号
12
13 #!/bin/bash
14 echo 'your are in second file'
15 . first.sh
16 # 注意, 点号与脚本文件之间记得要有空格。
18 # 3.sh命令
19
20 #!/bin/bash
21 echo 'your are in second file'
22 sh first.sh
23 #!/bin/bash
24 echo 'your are in second file'
25 sh first.sh
```