Q1:题目内容有什么，具体要求建怎样的模型？

A1:大概有两类6题可选择；基本都是最后要找最优。

Q2：英文方面会不会有困难？

A2：可以参考一下词典；多看看往届优秀论文，参考别人的格式和书写方式。

Q3：一般资料都是在哪儿找？

A3：资料可以看看贴吧啊博客啊或者翻墙出去，去外网。与题目相关的内容，或许国内研究的不多不新，可参考的价值小。毕竟是美赛，建议大家学会Google以及Google Scholar查找国外的研究情况。Google Scholar里的文章，大家可以查好题目在咱们学校的图书馆找，图书馆可以下载很多国际知名期刊的论文 。

<http://arxiv.org/>

Web of science

Q4：如何更有效率的阅读以前的论文？

A4：掌握一些技巧，比如先看一下摘要，再看一下目录，里面哪里要用再看哪里。

Q5：有什么收藏的优秀的公开课，学术性网站？

A5：arxiv学术性就很强了，每天更新，所有大牛的最新文章都在上面 ；百度学术也挺好的，可以提供多种下载源，不论中文外文 ；记得当时是看完一本美赛论文写作规范，以及斯坦福的公开课writing in science 不太多，每节课很短可以看完。

建议：我觉得大家得学会使用一种编程软件，不论是matlab或是C，Java，能够利用它们实现算法，想办法得到精美的效果展现在论文里 ；这些软件不足的可以用 Mathematica 弥补。

Q6:学长学姐们觉得学习基础模型的意义大吗？

A6：大，复杂模型都是在基础模型上改的，也有非基础的，有些改动还不小，因题而异；或者自己开脑洞也行；现在可以大致浏览一下数学模型的东西，比赛的时候再去看相应的，来得及。不过一般不会用书上那些简单的模型，那些都是经典模型，比赛用的大多是近50年发展起来的一些东西，不过基础还是很重要。有时间可以细看，没时间就算了。

Q7：在选题方面有些什么建议吗？

A7：自己适合什么选什么。

Q8：想问一下比赛前一般需要学习哪些算法啊 ？

A8：各种进化算法，哪个合适用哪个，不过一般遗传就够了，然后MCMC

还有龙格库塔，牛顿法，各种逼近啥的，都有可能用到，有可能，不是一定会用到；自己按自己知识水平选学自己比较适合的算法。

Q9：那个算法现场自学来得及吗？

A9：因人而异，一般没多少人现学算法的吧。

Q10：对线性代数要求高吗?

A10：看题，矩阵的各种计算方法在编程中用得较多。

Q11：请问论文一定要用latex吗？

A11：最好用那个,不用也没啥问题,只要最后保证格式对。但是评审者比较认可用latex排版的论文。