1.Java数据类型

基本数据类型:8种

引用类型:无数种

分类	基本数据类型	占用空间	描述	
数值类型	byte	1个字节8位二进制	数据的最小单位	
数值类型	short	2个字节	短整型	
数值类型	int	4个字节	普通整型	
数值类型	long	8个字节	长整型	
数值类型	double	8个字节	双精度浮点型	
数值类型	float	4	单精度浮点型	
非数值类型	char	2个字节	表示单个字符a、b、c、你、好	
非数值类型	boolean	1/8字节	进行逻辑判断,表示成立或者不成立	

精度损失: 计算机中存储浮点型数据的时候, 会丢失一部分数据的情况

BigDecimal类: 通常用来表示小数

1成立

0不成立

1位二进制=1/8个字节

1.1数据类型转换

1.1.1自动转换 (小屋换大屋可以)

程序会自动识别数据类型并完成转换,但并不是所有的数据类型都能够自动转换

自动转换条件: 只能由低字节转到高字节, 高字节不能转为低字节

能够表示的数据范围越大, 该数据类型就乐意实现自动类型转换

比如(整型都能转位浮点型), long可以转float

判断方法: 如果两个变量都是整型, 那么就采用低字节转高字节的原则实现自动转换。

如果两个变量,是一个整型和一个浮点型,那么整型转浮点型可以自动转换,浮点型转整型不能自动转换。

1.1.2强制转换

相当于自动转换的一种补充,当数据无法完成自动转换的时候,就需要强制转换了。强制类型转换会存在数据丢失的风险。

Java运算符

2.1赋值运算符

数据类型 变量名=数值/变量 等号右边的数给等号左边

2.2基本算术运算符

num++和++num的区别?

```
int num=1;
++num;
System.out.println(num);//2
System.out.println(num++);//1
先输出值再++
System.out.println(++num);//2

int num3=1;
num3++;
System.out.println(num3);//2

int num1=10;
int num2=num1++;
System.out.println(num2);//10
```

2.3复合算数运算符

在基本算术运算符的基础上进行进一步的简化

2.4关系运算符

判断一个表达式是否成立,结果是成立或者不成了

2.5逻辑运算符

逻辑运算符只能用于boolean类型的数据运算

```
与或非
& |!
短路与短路或
```

&& ||

短路与和与规则是一样的 短路或和或规则也是一样的

&&和||效率更高

表达式1&表达式2: 计算表达式1, 再计算表达式2, 然后再判断结果, 表达式1和表达式2都要进行运算

表达式1&&表达式2: 仙女判断表达式1如果表达式1为false,则不运算表达式2,直接但返回结果。如果表达式1为true,再运算表达式2,返回结果

有可能只需要运算一个表达式

表达式1|表达式2: 计算表达式1, 再计算表达式2, 然后再判断结果, 表达式1和表达式2都要进行运算 表达式1||表达式2: 仙女判断表达式1如果表达式1为true, 则不运算表达式2, 直接但返回结果。如果 表达式1为false, 再运算表达式2, 返回结果

```
int num1=10;
int num2=12;
System.out.println((num1++==num2)&++num1==num2);
System.out.println(num1);
//num1++==num2 为false 因为10不等于12
//后来++num1==num2 先加再判断
//还可以考虑为&&的时候
```

2.6条件运算符

也叫三元运算符,完成给变量赋值的操作,在不同的情况下给变量赋不同的值。

变量A=条件? 值1: 值2 例: int num=10<9? 1:0

2.7位运算符

&, |, ^, <<, >>

二进制数据

A&B: A和B的每一位数字——对应, 若都为1, 则该位记作1, 否则为0

A|B: A和B的每一位数字——对应,只要有一个1,则记作1,否则为0

A^B: A和B的每一位数字——对应,相同记为0,不同为1

A<<B: A乘以2的B次方, 2<<3 2*2^3=16

A>>B: A除以2的B次方, 2>>3 2/2^3=0

10&5: 0

10|5: 1111=15

10^3:

10: 1010

5: 101

3:11