

Редактор Emacs

Заур Мустафаев¹

9 апреля, 2024, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

Выполнение работы

1. Откроем Emacs.

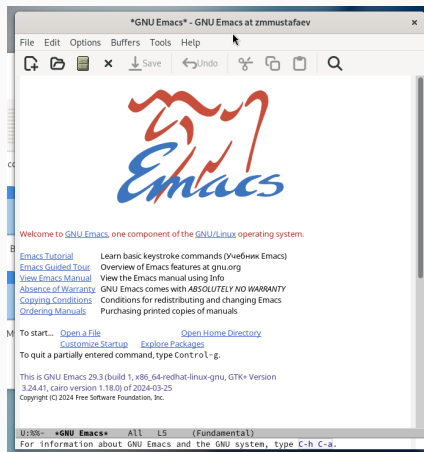


Рис. 1: Запуск Emacs

Выполнение работы

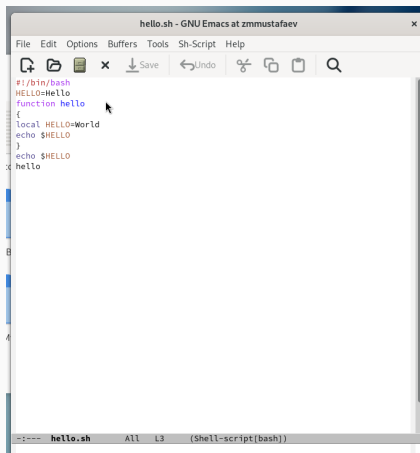
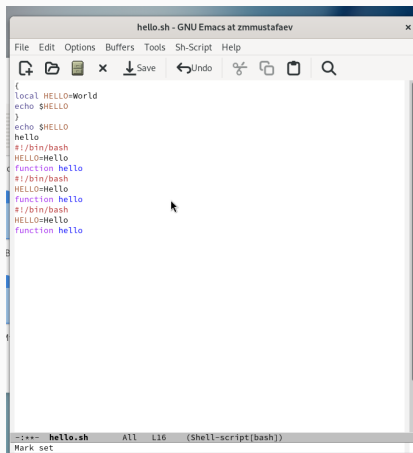


Рис. 2: Новый файл

Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at zmmustafaev
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]

{
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello

--:-- hello.sh All L16 ($shell-script(bash))
Mark set
```

Рис. 3: Операция вставка

Выполнение работы

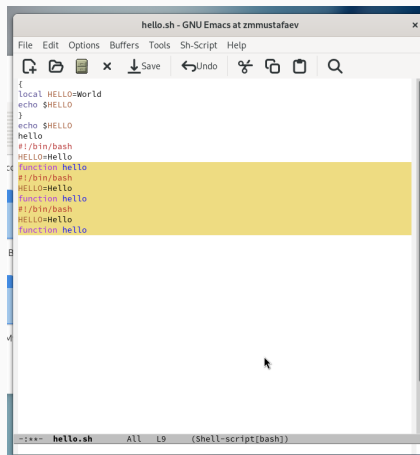


Рис. 4: Выделение блока

Выполнение работы

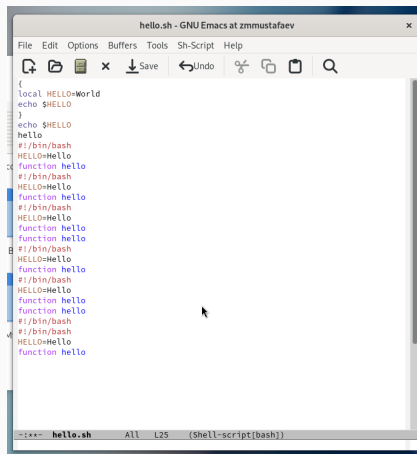


Рис. 6: Удаление блока

Выполнение работы

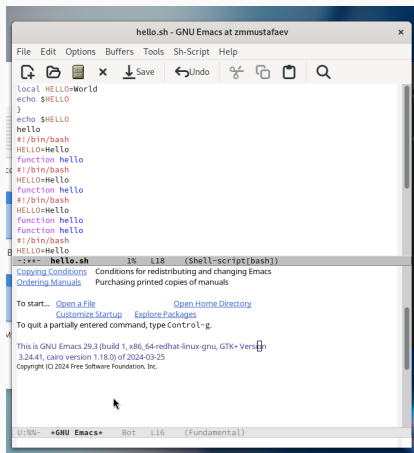


Рис. 7: Горизонтальное разделение

The screenshot shows the Emacs editor interface. The title bar reads '*Async-native-compile-log* - GNU Emacs at zmmustafaev'. The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, and Help. The toolbar contains icons for saving, undo, redo, and search. The main text area displays the following content:

```

local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
[HELLO=Hello]
-:*** hello.sh 1% 118 (shell-script[bash])
Compiling /usr/share/emacs/29.3/lisp/emacs-lisp/cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...done
Compilation finished.

```

The status bar at the bottom indicates the current buffer is '*Async-native-compile-log*', the cursor is at line 4, and the mode is '(Fundamental)'.

11/16

Выполнение работы

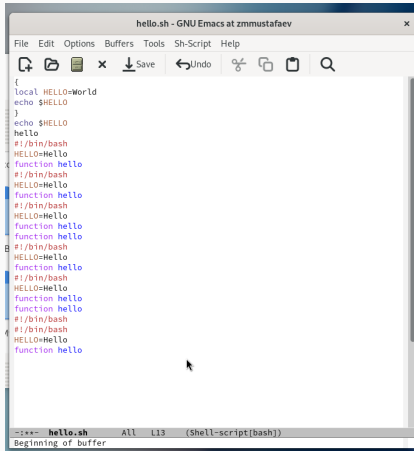


Рис. 9: Закроем буфер

Выполнение работы

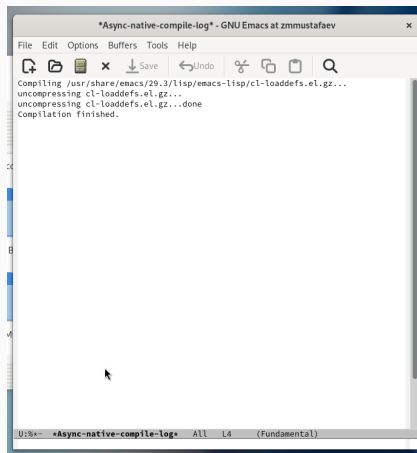


Рис. 10: Переключение буфера

Выполнение работы

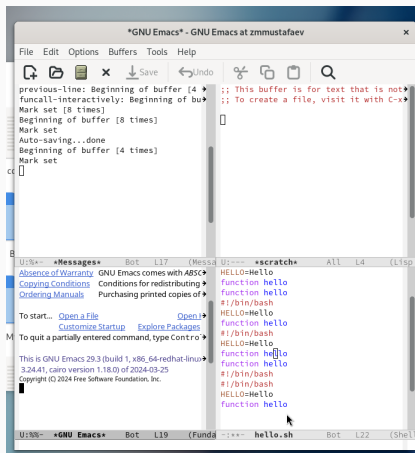


Рис. 11: Четыре буфера

Выполнение работы

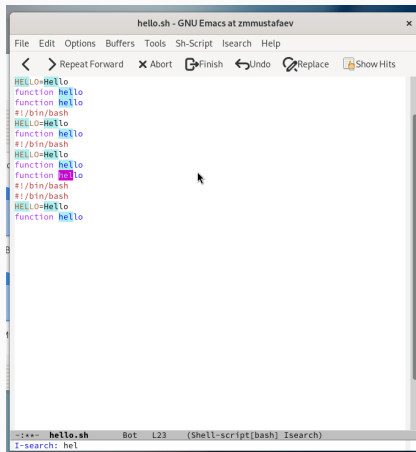


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.