

MarvelFootball

Команда

Змеев Максим
Савушкин Алексей
Стрельцов Федор

Цель команды

создать игровое приложение,
направленное на развлечение
игрока.

Цель игры

Выиграть соперника в футбол "1 на 1"
управляя персонажами из серии Marvel

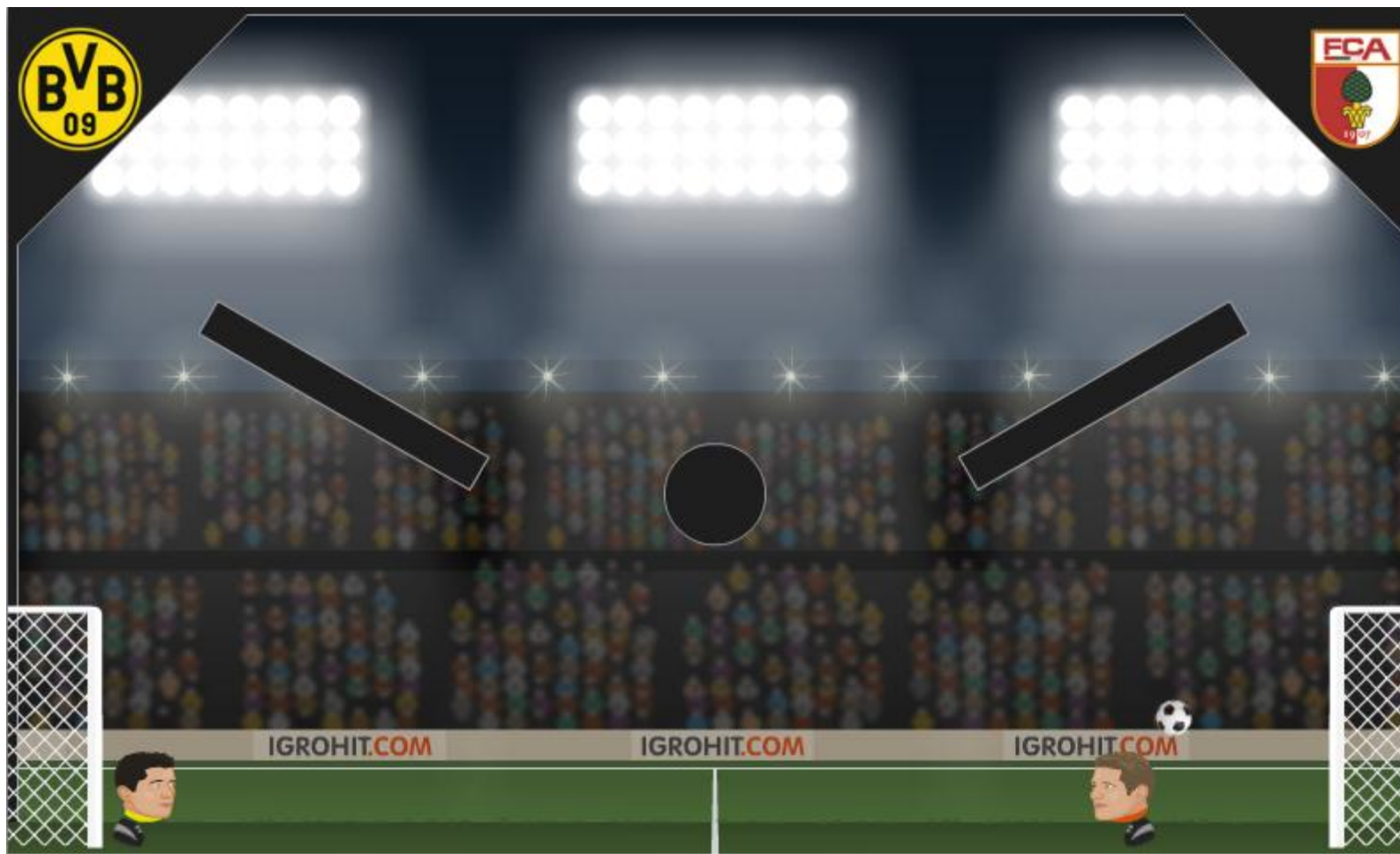


Who win?

Внешний вид программы – 1(аналог)



Внешний вид программы - 2



Особенности MarvelFootball



В игре принимают участие неординарные «футболисты», имеющие суперспособности

Сроки, обязанности, репозиторий



Начало – 17 марта.
Конец - 12 мая.



Савушкин Алексей: графический дизайн и
пользовательский интерфейс

Максим Змеев: разработка моделей персонажей,
физика полета мяча

Федор Стрельцов: разработка моделей
персонажей, анализ потока ввода с клавиатуры.



www.github.com/zmsfsa