

SmartFootball

Основная цель: создать игровое приложение, направленное на развлечение игрока.

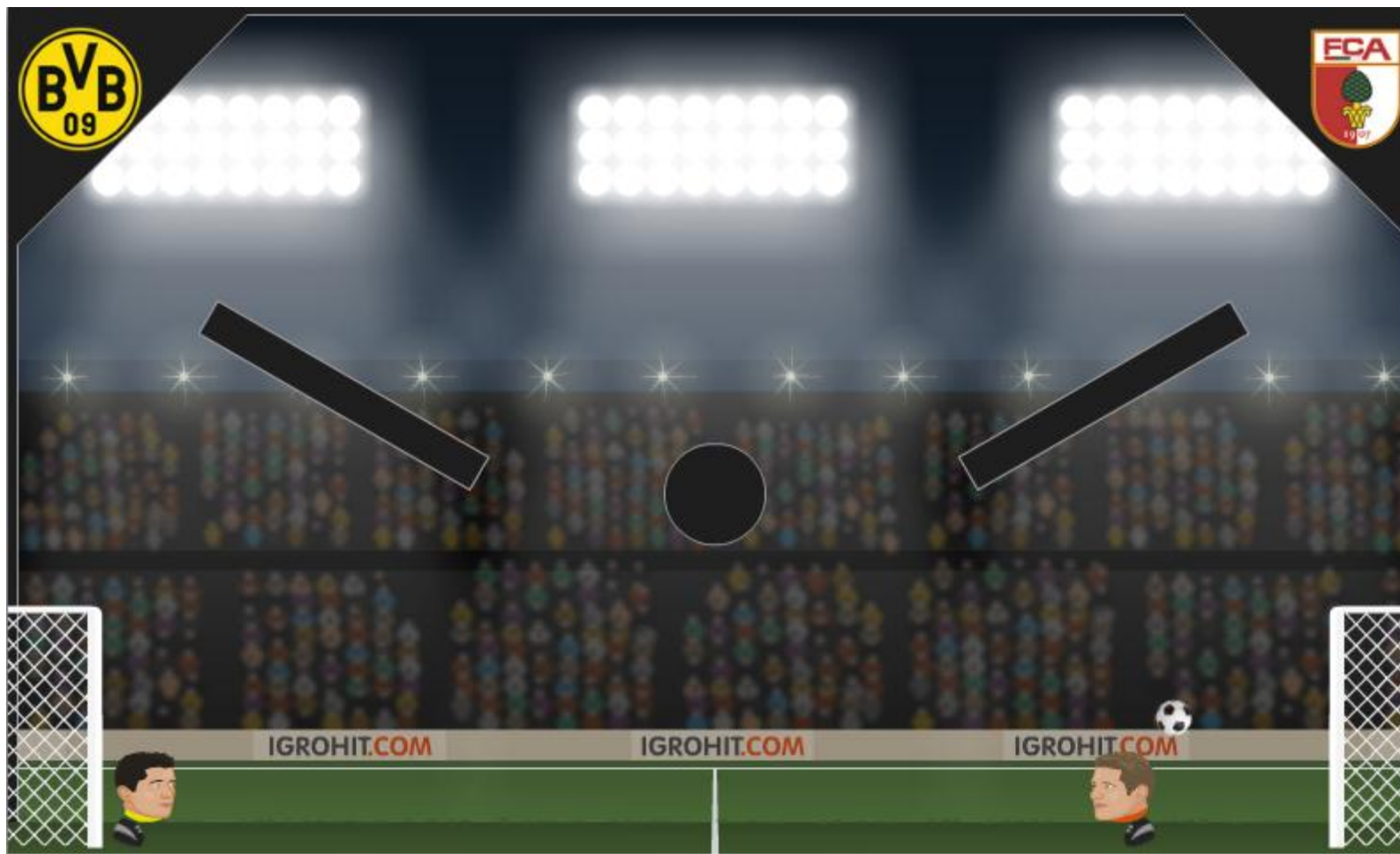
Внешний вид программы и ее функциональные особенности:

Внешний вид программы – 1(аналог)



Аналог: www.flashplayer.ru/play_25625.php

Внешний вид программы - 2



Особенности marvel_football



В игре принимают участие неординарные «футболисты», имеющие суперспособности

Сроки, обязанности, репозиторий

Савушкин Алексей: графический дизайн и пользовательский интерфейс

Максим Змеев: разработка моделей персонажей, физика полета мяча

Федор Стрельцов: разработка моделей персонажей, анализ потока ввода с клавиатуры.

Начало – 17 марта.

Конец - 12 мая.

www.github.com/zmsfsa

Примерные сроки

Начало – 17 марта.

Конец - 12 мая.