

第2章 Struts2基础

本章重点



- 了解Struts 2的起源
- 理解Struts 2的框架结构
- 理解Struts 2的处理步骤
- 掌握Struts 2的核心控制器
- 掌握Struts 2的配置文件
- 掌握第一个Struts2程序的开发

任务驱动

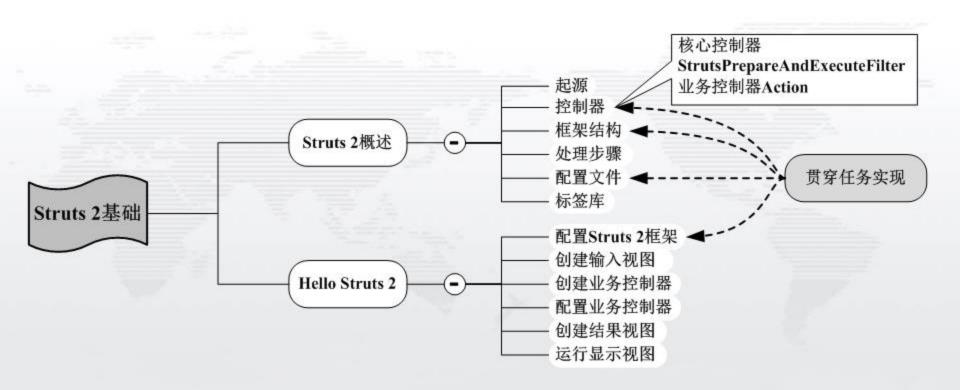


● 本章任务是了解"GIFT-EMS礼记"系统的需求及项目框架设计:

【任务2-1】 项目背景介绍及需求分析。

学习路线





本章目标



知识点	听	看	抄	改	写
Struts 2起源	*				
Struts 2框架结构	*	*			
Struts 2 框架处理步骤	*	*			
Struts 2核心控制器	*	*	*	*	
Struts 2配置文件	*	*	*	*	
Hello Struts2案例	*	*	*	*	*

2.1 Struts 2概述



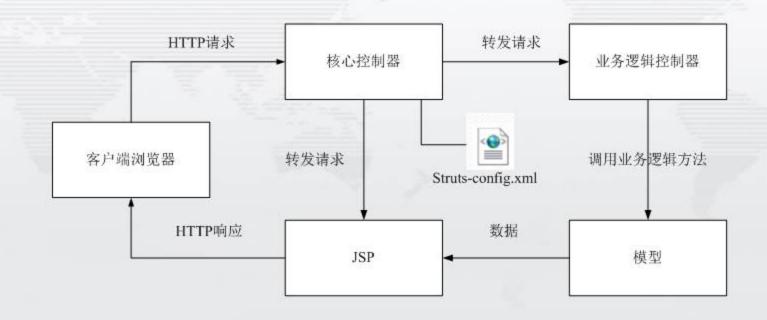
- Struts 2框架是一个MVC开源框架。
- Struts 2是对Struts 1和WebWork 两种技术进行兼容、合并的全新框架。
- Struts 2发挥Struts 1和WebWork 两种技术的优势,抛弃原来Struts 1 的缺点。



2.1.1 Struts 1运行原理



- Struts 1框架的核心是控制器,该控制器由两部分组成:
 - 核心控制器ActionServlet
 - 用户自定义的业务逻辑控制器



2.1.1 Struts 2的优势

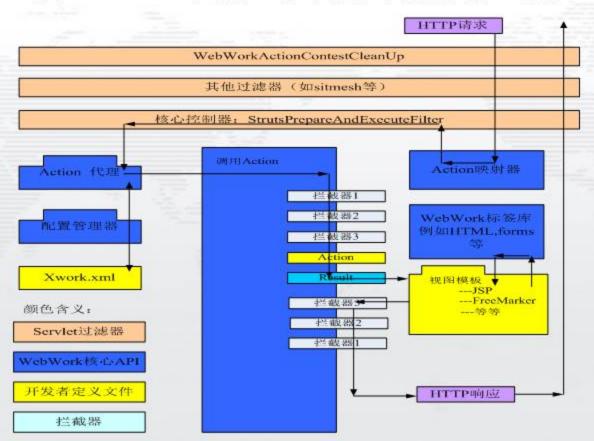


- 相对于Struts 1来说, Struts 2的具有如下优势:
 - Struts 2可以自定义显示类型,支持任意表现层技术,有更好的适应性;
 - Struts 2中Action无需跟Servlet API耦合,提高了代码的重用性,也使代码测试更加容易;
 - Struts 2提供了更好的模块化支持和插件机制,增强了框架的可扩展性。

2.1.2 Struts 2框架结构



Struts 2以WebWork为核心,采用拦截器机制对请求进行处理



2.1.3 Struts 2处理步骤

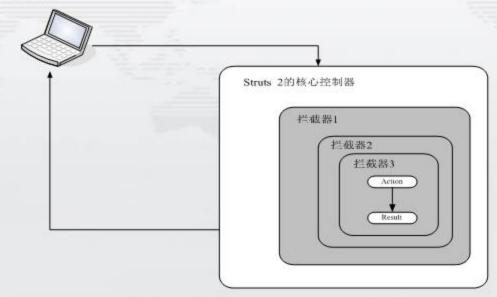


- Struts 2的处理流程及步骤如下:
 - ① 客户端浏览器发送—个HTTP请求;
 - ② Web容器收到请求后,使用ActionContextCleanUp过滤器来清除属性;
 - ③ 请求继续经过其他过滤器,然后传递给核心控制器StrutsPrepareAndExecuteFilter;
 - ④ 核心控制器确定请求哪个Action, 再将控制权委派给ActionProxy代理;
 - ⑥ ActionProxy代理網用配置管理器ConfigurationManager从配置文件struts.xm中读取配置信息,然后创建ActionInvocation对象;
 - ⑥ ActionInvocation依次调用所用配置拦截器链,然后调用Action,Action执行结果返回结果字符串,ActionInvocation根据该结果字符串查找对应的Result;
 - ② Result调用视图模版显示,并在给客户端HTTP响应之前,以相反的顺序执行拦截器链;
 - ⑧ 最后,HTTP响应又被返回给核心控制器StrutsPrepareAndExecuteFilter,再依次经过web.xml中配置的过滤器,最终发送到客户端。

2.1.4 控制器



- Struts 2的控制器组件是Struts 2框架的核心;
- Struts2的控制器由两部分组成:
 - 核心控制器StrutsPrepareAndExecuteFilter
 - 业务控制器Action



2.1.4 核心控制器



- StrutsPrepareAndExecuteFilter是一个Servlet过滤器;
- 在web.xml中配置Struts 2框架的核心控制器,并使控制器拦截所

有请求,示例代码如下:

```
<filter>
 <filter-name>xxxFilter</filter-name>
 <filter-class>
    org.apache.struts2.dispatcher.ng.filter.StrutsPrepareAndExecuteFilter
  </filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>xxxFilter</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

2.1.4 业务控制器Action



业务控制器Action为一个普通的POJO类,包含一个返回字符串的execute()方法,进行业务处理,示例代码如下:

```
public class xxxAction {
    //定义属性
    //属性的getter和setter
    public String execute() throws Exception {
    //具体的业务流程
}
```

实际上, Struts 2中起作用的业务控制器并不是用户定义的Action,
 而是由Struts 2框架生成的ActionProxy代理,该ActionProxy代理
 以用户定义的Action为目标。

2.1.4 Action类的优势



- Struts 2的Action类具有如下优势:
 - Action类完全是一个POJO,提高代码的可重用率;
 - Action类无须与任何Servlet API耦合,便于测试和应用;
 - 通过Action类中execute()方法的返回值可映射到任何结果视图或其他 Action。

2.1.5 配置文件



- Struts 2的配置文件有以下两种:
 - struts.xml配置文件,用于配置Action相关信息;
 - struts.properties属性文件,用于配置Struts 2的全局属性。

2.1.5 配置文件



● 在struts.xml配置Action

```
<struts>
<!--Struts 2的Action都必須配置在package里,此处使用默认package->
<package name="default" namespace="/" extends="struts-default">
  <!- 定义一个名为user的Action,实现类为com.qst.action.LoginAction ->
  <action name="user" class="com.qst.action.LoginAction ">
        <!- 配置execute()方法返回值与视图资源之间的映射关系 ->
        <result name="success">/main.jsp</result>
        <result name="error">/error.jsp</result>
  </action>
 /package>
</struts>
```

2.1.5 配置文件



- struts.properties属性文件
 - 是Struts 2应用的全局属性文件
 - 文件中的内容以"键/值"对的形式存储,即"key = value"的格式

#指定web应用的默认的编码集

struts.i18n.encoding=UTF-8

#当struts.xml修改后是否重新加载该文件, 在开发阶段最好打开

struts.configuration.xml.reload=true

#设置浏览器是否缓存静态内容, 开发阶段最好关闭

struts.serve.static.browserCache=false.

2.1.6 标签库



- Struts 2标签库的功能如下:
 - 提供了表现层的数据处理
 - 提供了基本的流程控制功能
 - 提供OGNL表达式语言,可以完全替代JSTL标签库
 - 减少了页面代码的书写量,使页面更加简洁

2.1.6 使用Struts 2标签库



● 在JSP中使用Struts 2标签库,需在页面开头引入

```
<%@taglib prefix="s" uri="/struts-tags"%>
```

使用示例:

用户名: <s:property value="userName"/>

密码: <s:property value="password"/>

姓名: <s:property value="name"/>

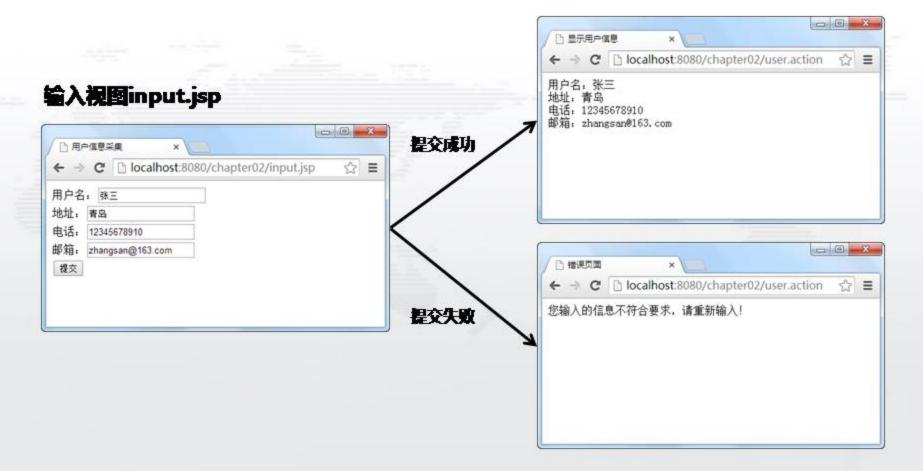
2.2 Hello Struts 2



- 在Struts 2框架下开发Web应用的具体步骤如下:
 - ① 配置Struts 2应用环境;
 - ② 创建输入视图,接收用户输入的数据;
 - ③ 创建业务控制器,并实现其业务处理方法execute()方法;
 - ④ 在struts.xml中配置业务控制器;
 - ⑤ 创建结果视图,显示结果数据;
 - ⑥ 运行Web应用,显示结果页面。

2.2 Hello Struts 2项目效果





2.2.1 配置Struts 2框架



- 在Web应用使用Struts 2框架,需要经过以下三步:
 - ① 下载并解压缩Struts 2框架的压缩包;
 - ② 将Struts 2框架的基本类库jar包拷贝到Web应用的"WEB-INF/lib" 路径下;
 - ③ 配置Struts 2的核心控制器StrutsPrepareAndExecuteFilter。

2.2.2 创建输入视图



● 定义一个表单,将表单提交给"user.action"进行处理

```
<form method="post" action="user.action">

用户名: <input type="text" name="userName" /> <br/>
地址: <input type="text" name="address" /> <br/>
电话: <input type="text" name="tekephone" /> <br/>
邮箱: <input type="text" name="email" /> <br/>
<input type="submit" value="是文" />
</form>
```

2.2.3 创建业务控制器



● 创建UserAction类,实现execute()方法

```
public class UserAction {
  private String userName; // 用户名
  private String address; // 地址
  private String telephone;// 电话
  private String email; // 邮箱
 /*省略的getterh和setter*/
  public String execute() throws Exception {
   if (userName.length()>0 && address.equals("青岛")) {
      return "success";
    } else { return "error"; }
```

2.2.4 配置业务控制器



在struts.xml中配置UserAction

```
<package name="default" namespace="/" extends="struts-default">
 <!- 定义一个名为user的Action, 实现类为com.qst.chapter02.action.UserAction ->
 <action name="user" class="com.gst.chapter02.action.UserAction">
   <!- 配置execute()方法返回值与视图资源之间的映射关系->
   <result name="success">/result.jsp</result>
   <result name="error">/error.jsp</result>
 </action>
/package>
```

2.2.5 创建结果视图



在WebContent目录中创建结果视图result.jsp页面

```
<head>
   <title>显示用户信息</title>
</head>
<body>
   用户名: ${param.userName} <br/>
   地址: ${param.address} <br/>
   电话: ${param.telephone} <br/>
   邮箱: ${param.email} <br/>
</body>
```

2.2.5 创建结果视图



创建错误页面error.jsp

2.2.6 项目运行



- 项目运行流程:
- ① 输入视图input.jsp接收数据 发送请求;
- ② Struts 2的核心控制器拦截 到请求转发到对应Action;
- ③ Action返回处理结果,
 Struts 2根据处理结果返回
 不同视图。



2.3 贯穿任务实现

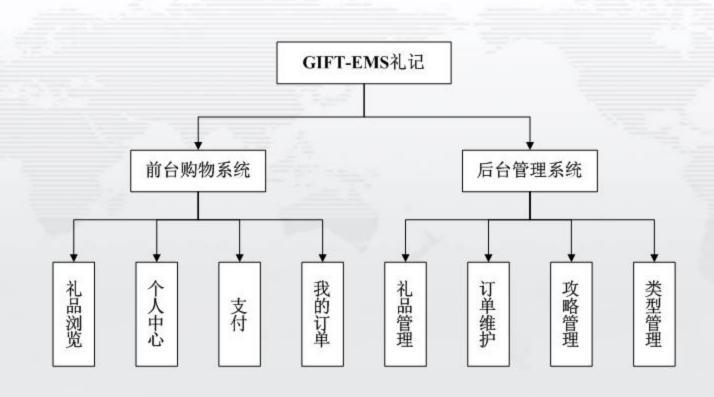


- 【任务2-1】项目背景介绍及需求分析
- 【任务2-2】项目架构设计

【任务2-1】项目背景介绍及需求分析



● 项目功能模块



【任务2-1】项目背景介绍及需求分析



• 前台功能模块

模块	说明		
礼品浏览	用户通过礼品列表进入礼品详情界面,同一个礼品有多个款 式,不同的款式价格不同		
个人中心	包括修改密码、我的订单、安全退出等功能点		
支付	用户选购完礼品后,进行购买,生成订单然后进行支付		
我的订单	可以查看全部订单、已付款订单、已完成订单、特付款订单 等,并且可以对订单进行查看、取消、确认收货等操作		
攻略	用户可以浏览并查看攻略详情		

【任务2-1】项目背景介绍及需求分析



• 后台功能模块

模块	说明			
礼品管理	进行礼品的添加、修改等维护操作,并最终进行礼品的发布,礼品发布后,前台可以看到新发布的礼品			
订单维护	可以对订单进行查看、对礼品进行发货、退款等等操作			
攻略维护	后台通过对攻略的增、删、改、查,进行攻略维护			
类型管理	对礼品的类型进行增、删、改、查的维护			



- "GIFT-EMS礼记"系统采用的技术:
 - 采用B/S架构,即浏览器/服务器架构;
 - 使用Struts2作为MVC框架实现模型、视图、控制器的分层;
 - 数据库使用MySql , Hibernate框架实现对象的持久化;
 - Spring作为基础框架,完成框架的集成。



- "GIFT-EMS礼记"系统表示层采用的技术:
 - 采用JSP作为表示层技术;
 - JSP收集用户的请求信息,提交到控制层特定的控制器;
 - 控制器把请求结果交与JSP,进行进一步处理,由JSP把结果呈现给用户;
 - JSP进行数据的展示或提交时,使用Struts2标签或JSP标签来处理;
 - 一些交互效果,采用JQuery来实现。



- "GIFT-EMS礼记"系统控制层设计如下:
 - 针对每个业务模块设计控制类Action;
 - Action需要在Struts2配置文件中进行配置;
 - 通过Spring框架的依赖注入实现控制层与业务逻辑层的依赖关系。



- "GIFT-EMS礼记"系统业务逻辑层设计如下:
 - 所有的业务逻辑都封装在业务逻辑层;
 - 针对每个业务操作在业务逻辑类中都有一个方法与之对应;
 - 相关联业务操作都封装到同一个业务类中;
 - Action会调用对应的业务类中的方法来完成业务逻辑的处理。

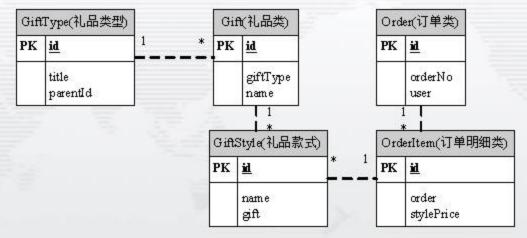


- "GIFT-EMS礼记"系统数据访问层设计如下:
 - 数据访问层通常被称为Dao层;
 - Dao层采用Hibernate的方式访问数据库;
 - Spring通过依赖注入使Struts2和Hibernate进行集成;
 - 通过Spring IOC容器进行Action对象生命周期的管理;
 - 系统中的Dao类都继承Spring框架提供的HibernateDaoSupport类。



POJO设计

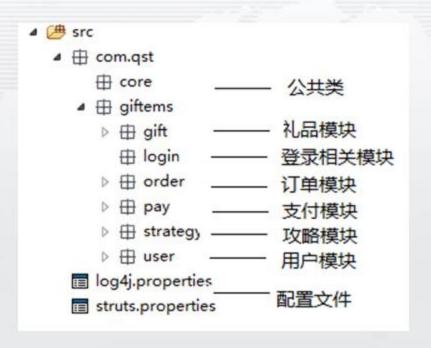




Strategy(攻略类)				
PK id				
	title remark			



• 项目目录层次结构及功能



本章总结



- Struts 2是将Struts 1和WebWork两种技术进行兼容、合并的全新的MVC框架
- Struts2大量使用拦截器来处理用户的请求
- Struts2的控制器由两部分组成:核心控制器StrutsPrepareAndExecuteFilter和业务控制器Action
- 在struts.xml文件中定义了Struts 2框架所用到的一系列Action
- 在web.xml中配置StrutsPrepareAndExecuteFilter过滤器后,Web应用就具备Struts 2框架的基本功能支持



信・未来

7 68 º X - X