

# 贪心 (Greedy)

@M了个J

<https://github.com/CoderMJLee>

<http://cnblogs.com/mjios>

码拉松



实力IT教育 [www.520it.com](http://www.520it.com)

# 贪心 (Greedy)

- 贪心策略，也称为贪婪策略
  - 每一步都采取当前状态下最优的选择（局部最优解），从而希望推导出全局最优解
- 贪心的应用
  - 哈夫曼树
  - 最小生成树算法：Prim、Kruskal
  - 最短路径算法：Dijkstra

# 练习1 – 最优装载问题（加勒比海盗）

- 在北美洲东南部，有一片神秘的海域，是海盗最活跃的加勒比海
- 有一天，海盗们截获了一艘装满各种各样古董的货船，每一件古董都价值连城，一旦打碎就失去了它的价值
- 海盗船的载重量为  $W$ ，每件古董的重量为  $w_i$ ，海盗们该如何把尽可能多数量的古董装上海盗船？
- 比如  $W$  为 30， $w_i$  分别为 3、5、4、10、7、14、2、11

■ 贪心策略：每一次都优先选择重量最小的古董

- ① 选择重量为 2 的古董，剩重量 28
- ② 选择重量为 3 的古董，剩重量 25
- ③ 选择重量为 4 的古董，剩重量 21
- ④ 选择重量为 5 的古董，剩重量 16
- ⑤ 选择重量为 7 的古董，剩重量 9

□ 最多能装载 5 个古董

```
int capacity = 30;
int[] weights = {3, 5, 4, 10, 7, 14, 2, 11};
int count = 0, weight = 0;
Arrays.sort(weights);

for (int i = 0; i < weights.length && weight < capacity; i++) {
    int newWeight = weight + weights[i];
    if (newWeight <= capacity) {
        weight = newWeight;
        count++;
    }
}
```

## 练习2 – 零钱兑换

■ 假设有 25 分、10 分、5 分、1 分的硬币，现要找给客户 41 分的零钱，如何办到硬币个数最少？

■ 贪心策略：每一次都优先选择面值最大的硬币

① 选择 25 分的硬币，剩 16 分

② 选择 10 分的硬币，剩 6 分

③ 选择 5 分的硬币，剩 1 分

④ 选择 1 分的硬币

□ 最终的解是共 4 枚硬币

✓ 25 分、10 分、5 分、1 分硬币各一枚

```
Integer[] faces = {25, 10, 5, 1};  
Arrays.sort(faces);  
int coins = 0, money = 41;  
int idx = faces.length - 1;  
while (idx >= 0) {  
    while (money >= faces[idx]) {  
        money -= faces[idx];  
        coins++;  
    }  
    idx--;  
}
```

# 零钱兑换的另一个例子

■ 假设有 25 分、**20** 分、5 分、1 分的硬币，现要找给客户 41 分的零钱，如何办到硬币个数最少？

■ 贪心策略：每一步都优先选择面值最大的硬币

① 选择 25 分的硬币，剩 16 分

② 选择 5 分的硬币，剩 11 分

③ 选择 5 分的硬币，剩 6 分

④ 选择 5 分的硬币，剩 1 分

⑤ 选择 1 分的硬币

□ 最终的解是 1 枚 25 分、3 枚 5 分、1 枚 1 分的硬币，共 5 枚硬币

■ 实际上本题的最优解是：2 枚 20 分、1 枚 1 分的硬币，共 3 枚硬币

- 贪心策略并不一定能得到全局最优解
  - 因为一般没有测试所有可能的解，容易过早做决定，所以没法达到最佳解
  - 贪图眼前局部的利益最大化，看不到长远未来，走一步看一步
- 优点：简单、高效、不需要穷举所有可能，通常作为其他算法的辅助算法来使用
- 缺点：鼠目寸光，不从整体上考虑其他可能，每次采取局部最优解，不会再回溯，因此很少情况会得到最优解

## 练习3 – 0-1背包

- 有  $n$  件物品和一个最大承重为  $W$  的背包，每件物品的重量是  $w_i$ 、价值是  $v_i$
  - 在保证总重量不超过  $W$  的前提下，将哪几件物品装入背包，可以使得背包的总价值最大？
  - 注意：每个物品只有 1 件，也就是每个物品只能选择 0 件或者 1 件，因此称为 0-1背包问题
- 
- 如果采取贪心策略，有3个方案
  - ① 价值主导：优先选择价值最高的物品放进背包
  - ② 重量主导：优先选择重量最轻的物品放进背包
  - ③ 价值密度主导：优先选择价值密度最高的物品放进背包（价值密度 = 价值 ÷ 重量）

# 0-1背包 – 实例

■ 假设背包最大承重150，7个物品如表格所示

编号	1	2	3	4	5	6	7
重量	35	30	60	50	40	10	25
价值	10	40	30	50	35	40	30
价值密度	0.29	1.33	0.5	1.0	0.88	4.0	1.2

① 价值主导：放入背包的物品编号是 4、2、6、5，总重量 130，总价值 165

② 重量主导：放入背包的物品编号是 6、7、2、1、5，总重量 140，总价值 155

③ 价值密度主导：放入背包的物品编号是 6、2、7、4、1，总重量 150，总价值 170



# 0-1背包 - 实现

```
void run(String titile, Comparator<Article> comparator) {
    Article[] articles = new Article[] {
        new Article(35, 10), new Article(30, 40),
        new Article(60, 30), new Article(50, 50),
        new Article(40, 35), new Article(10, 40),
        new Article(25, 30)
    };
    Arrays.sort(articles, comparator);
    int capacity = 150, weight = 0, value = 0;
    List<Article> selectedArticles = new ArrayList<>();
    for (int i = 0; i < articles.length && weight < capacity; i++) {
        int newWeight = articles[i].weight + weight;
        if (newWeight <= capacity) {
            selectedArticles.add(articles[i]);
            weight = newWeight;
            value += articles[i].value;
        }
    }
    System.out.println("-----" + titile + "-----");
    System.out.println("总价值: " + value);
    for (Article article : selectedArticles) {
        System.out.println(article);
    }
}
```

# 0-1背包 - 实现

```
run("重量主导", (Article a1, Article a2) -> {  
    return a1.weight - a2.weight;  
});  
  
run("价值主导", (Article a1, Article a2) -> {  
    return a2.value - a1.value;  
});  
  
run("价值密度主导", (Article a1, Article a2) -> {  
    return Double.compare(a2.valueDensity, a1.valueDensity);  
});
```

-----重量主导-----

总价值: 155

[weight=10, value=40]

[weight=25, value=30]

[weight=30, value=40]

[weight=35, value=10]

[weight=40, value=35]

-----价值主导-----

总价值: 165

[weight=50, value=50]

[weight=30, value=40]

[weight=10, value=40]

[weight=40, value=35]

-----价值密度主导-----

总价值: 170

[weight=10, value=40]

[weight=30, value=40]

[weight=25, value=30]

[weight=50, value=50]

[weight=35, value=10]

# 0-1背包 - 实现

```
public class Article {  
    int weight;  
    int value;  
    double valueDensity;  
    public Article(int weight, int value) {  
        this.weight = weight;  
        this.value = value;  
        valueDensity = value * 1.0 / weight;  
    }  
    @Override  
    public String toString() {  
        return "[weight=" + weight + ", value=" + value + "];"  
    }  
}
```

## ■ 分发饼干

□ <https://leetcode-cn.com/problems/assign-cookies/>

## ■ 用最少数量的箭引爆气球

□ <https://leetcode-cn.com/problems/minimum-number-of-arrows-to-burst-balloons/>

## ■ 买卖股票的最佳时机 II

□ <https://leetcode-cn.com/problems/best-time-to-buy-and-sell-stock-ii/>

## ■ 种花问题

□ <https://leetcode-cn.com/problems/can-place-flowers/>

## ■ 分发糖果

□ <https://leetcode-cn.com/problems/candy/>