

# cocos2d-lua游戏开发

## 环境搭建

1. cocos2d-x lua社区网址: [www.cocos2d-lua.org](http://www.cocos2d-lua.org)  
下载Cocos2d-Lua-Community 4.0.2并解压到自定义目录。
2. 解压Cocos2d-Lua-Community 4.0.2  
打卡readme.md文件。按照上面的步骤进行操作。
3. 下载链接: <https://code.visualstudio.com/Download>  
下载VS Code并安装。
4. 运行VS Code, 安装QuickXDev插件  
配置插件的引擎目录位Cocos2d-Lua-Community 4.0.2根路径。
5. 创建一个demo运行测试