03 构建和链接静态库和动态库

```
构建和链接静态库和动态链接库
准备工作
创建message类和main.cpp文件:
Message.h 文件:
#pragma once
#include <iosfwd>
#include <string>
class Message {
public:
   Message(const std::string &m):m_strMessage(m){}
    friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, Message &obj) {</pre>
        return obj.printObject(os);
    }
private:
    std::string m_strMessage;
    std::ostream& printObject(std::ostream &os);
};
```

Message.cpp 文件:

#include "Message.h"

#include <iostream>

```
#include <string>
std::ostream& Message::printObject(std::ostream& os) {
    os << "This is my very nice message: " << std::endl;
    os << m_strMessage;
    return os;
}</pre>
```

main.cpp 文件:

```
#include "Message.h"

#include <cstdlib>

#include <iostream>

int main() {

    Message say_hello("Hello, CMake World!");

    std::cout << say_hello << std::endl;

    Message say_goodbye("Goodbye, CMake World");

    std::cout << say_goodbye << std::endl;

    return EXIT_SUCCESS;
}</pre>
```

具体实施 在根目录下创建CMakeLists.txt文件: CMakeLists.txt;

```
# 1.要求最低cmake版本是3.5,如果低于3.5就报错

cmake_minimum_required(

VERSION

3.5

FATAL_ERROR
)

# 2.声明项目名称为hello-world,使用的编程语言是C++

project(
```

```
hello-world
   LANGUAGES CXX
)
# 3. 创建一个静态库目标: 使用的源文件Message类来创建message静态库
add_library(
   message
   STATIC
   Message.h
   Message.cpp
)
# 4. 创建可执行文件目标: 通过编译和链接源文件main.cpp来创建目标文件hello-world
add_executable(
   hello-world
   main.cpp
)
# 5.将message库链接到可执行文件hello-world
target_link_libraries(
   hello-world
   message
)
```

对项目进行配置和构建

```
1.打开终端cd到项目所在的根目录。2.输入: cmake -H. -Bbuild 并执行。3.输入: cd ./build并执行。4.输入: cmake --build .并执行。5.在build目录中即可看到生成的可执行文件hello-world6.输入: ./hello-world并执行即可在终端看到程序处理的结果。
```